# Инструкции для Йоки

## Йоки не успокаивается

- 1. Проверьте, нужно ли Йоки в туалет.
- 2. Если нет, поместите её в клетку и закройте.

## Йоки громко скулит в клетке

- 1. Проверьте, нужно ли Йоки в туалет.
- 2. Если нет, посадите её в клетку, сядьте рядом, подождите три секунды тишины, дайте ей лакомство и успокойте её спокойным голосом.

## Йоки не засыпает ночью

• Уберите игрушки и раздражающие факторы, подождите. При необходимости поместите её в клетку.

### Поведение на улице

## Йоки прыгает и пытается укусить

• Это признак сильного раздражения. Немедленно остановите её. Наступите на поводок, чтобы контролировать её, и подождите. Через 10 секунд спокойствия дайте ей лакомство.

## Йоки тянет поводок в разные стороны

- **Вариант 1:** Дайте больше поводка, так как короткий поводок может её нервировать.
- **Вариант 2:** Если это не помогает, остановитесь, пока она не вернётся, затем наградите её лакомством.
- Вариант 3: Если она слишком возбуждена, отвлеките её игрушкой, немного поиграйте (команды "Kuss" или "Daj"), затем замедлите игру и завершите командой окончания.

#### Важные Заметки

- 1. **Воровство и Разрушение:** Йоки любит воровать и разрушать вещи, включая одежду (например, носки). Избегайте оставлять вещи без присмотра.
- 2. **Клетка:** Йоки привыкла к клетке. Если ей нужно успокоиться, её можно поместить в клетку. Так как команда "в клетку" пока не всегда срабатывает, gently guide her by the collar и успокойте её лакомствами при необходимости. Это особенно полезно в новой обстановке, когда ей сложно успокоиться.

- 3. Жевание: Йоки любит жевать. Чтобы она не жевала запрещённые предметы, давайте 2-3 жевательных лакомства в день.
- 4. **Диван:** Йоки не разрешено на диван, но она может повторно пытаться залезть.
- 5. **Начало Игры:** Человек должен начинать игру. Она будет приносить игрушки и провоцировать вас на игру пожалуйста, не поддавайтесь, так как это её способ манипулировать.
- 6. **Сон:** Йоки предпочитает спать на полу, где прохладно и откуда она может нас видеть. Обычно она спит в коридоре у входа в спальню или рядом с нашим спальным местом, если мы ночуем не дома. Ей нельзя на кровать, но она, вероятно, попытается. В крайнем случае используйте клетку.
- 7. **Взаимодействие с другими собаками:** Избегайте длительного контакта с другими собаками (ограничьте игру 2 минутами), так как после этого её будет сложно успокоить.

### Команды и их Значения

Команда	Значение
I VOINIGI I AG	0114 1011710

Sitz Сесть

Platz Лечь

Нор

жестом рукой)

Нор-Нор Запрыгнуть на объект (всеми четырьмя лапами), указывая на

объект

Runter Спрыгнуть с объекта

**Touch** Дотронуться до объекта обеими лапами (указать на объект)

**Yes** Общая команда освобождения, завершает любую другую команду,

как "Sitz" или "Platz"

Pfote Подать лапу

High Five Пятюню

**Nase** Поднести нос к руке (сигнал пальцами)

**Lass es** Игнорировать кусок еды (получит позже)

**Pfui** Кусок еды брать нельзя (избегайте использования, если не

уверены)

Команда Значение

Häuschen Сесть или лечь между ног (освобождение командой "Yes")

**Around** Обойти объект (показать направление)

**Apport** Принести игрушку, если она уже в пасти

#### Команды во Время Игры

Команда Значение

**Kuss** Атаковать игрушку

**Daj** Отпустить игрушку

Schluss Завершить игру (убрать игрушку)

**Such** Искать что-то (например, лакомства в траве)

### Кормление

• Количество приемов пищи в день: 2

• **Количество:** Одна банка Xantara в день (400 г) = ½ банки утром и ½ банки вечером

• Лакомства: По мере необходимости для тренировок на прогулке

• Примечание: Не давайте человеческую еду.

## График Прогулок

• Утром: Между 7:00 и 9:00 (30-45 минут)

• **Вечером:** Между 16:30 и 18:30 (обычно 1 час, возможно дольше или короче)

• Короткие перерывы (2 минуты):

• Днём: 1-2 раза для быстрой нужды

• Вечером: Один раз перед сном

• По мере необходимости.

#### Гигиена

Контроль мочевого пузыря у Йоки зависит от её активности и потребления воды:

- Высокая Активность (например, много игр): До 4 часов.
- Низкая Активность (например, ночью): Сейчас до 9-10 часов.

Если ей что-то нужно (внимание, игра, еда, вода или туалет), она будет лаять и может прыгать на вас. Чтобы избежать путаницы, рекомендуется выгуливать её после 4-5 часов, чтобы избежать аварий.

Йоки обычно испражняется два-три раза в день (обычно утром и вечером, после длительных прогулок).

## Распорядок Дня

Этот распорядок является ориентировочным. Йоки гибкая и привыкла как к длинным дням на улице, так и к коротким прогулкам. Главное — следить, чтобы она вовремя выходила на улицу.

- 1. Проснуться и спокойно подготовиться к прогулке.
- 2. Утренняя прогулка (при необходимости с лакомствами).
- 3. Кормление.
- 4. Спокойные игры дома (например, поисковые игры).
- 5. Период отдыха с короткими перерывами для туалета.
- 6. Вечерняя прогулка.
- 7. Кормление.
- 8. Ласки.
- 9. Короткий выход перед сном.
- 10. Время сна.

# Полезные Упражнения

Упражнение	Процесс	Польза
2 Шага	Положите лакомство на пол, отступите на два шага назад. Йоки съедает лакомство и следует за вами. Положите следующее лакомство, снова отступите на два шага и повторите минимум пять раз.	Отвлечение/Успок оение (например, во время прогулки)
Lass es	Положите лакомство на ладонь, скажите "Lass es," поднесите её к носу Йоки и дайте ей сконцентрироваться. Через некоторое время скажите "Da," чтобы позволить ей съесть лакомство.	Успокоение
Назад / Длинный Поводок	Если Йоки тянет на длинном поводке, скажите "Назад," когда поводок натягивается, и подождите, пока она не подойдёт к вам. Когда она вернётся, похвалите её и дайте лакомство, затем продолжайте путь.	Снижение натяжения