LAPORAN TUGAS BESAR IF3130 JARINGAN KOMPUTER "Implementasi Sliding Window"



Kelompok:

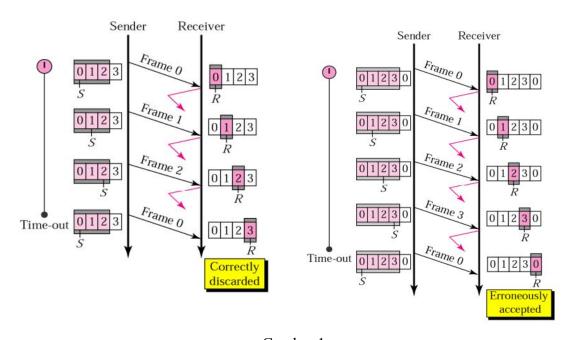
Sri Umay N.S. 13514007
 Wiega Sonora 13514019
 Ari Pratama Z. 13514039

PROGRAM STUDI TEKNIK INFORMATIKA SEKOLAH TEKNIK ELEKTRO DAN INFORMATIKA INSTITUT TEKNOLOGI BANDUNG 2016

A. PEMBAHASAN

Cara kerja Sliding Windows Protocol pada program adalah sebagai berikut: program Transmitter melakukan initialization untuk membuat socket UDP lalu melakukan multithreading terhadap 3 prosedur yaitu sendMessageToRemote, acknowledgeReceiver, serta executeTimeout. Prosedur sendMessageToRemote digunakan untuk membaca file text yang akan dikirimkan lalu mengirimkannya frame demi frame. Setiap frame akan mengirimkan 7 buah karakter dari input file. Transmitter akan mengirimkan beberapa frame dalam satu waktu kemudian menerima ACK dari receiver. Prosedur executeTimeOut digunakan untuk mengontrol pengiriman frame dengan mengubah acknowledge status setelah batas timeout untuk kemudian mengirim frame kembali. Proses tersebut diulang hingga seluruh frame berhasil diterima oleh receiver.

Alasan mengapa *window size* pada Selective-Repeat ARQ harus lebih kecil dari ukuran *frame buffer* adalah untuk menghindari salah mengenali paket yang datang. Jika windows size lebih besar maka jika ada ACK yang hilang, *sender* yang mengirim paket-paket selanjutnya yang merupakan retransmisi paket sebelumnya (karena ACK hilang maka sender melakukan retransmisi) oleh *receiver* dapat dikira mengirim paket yang selanjutnya sehingga terjadi fenomena salah mengenali paket, juga dapat menyebabkan *receiver* menerima paket dengan tidak berurutan.



Gambar 1
Gambar (kiri) skenario normal, (kanan) *receiver* salah mengenali paket retransmisi sebagai paket selanjutnya^[1]

B. PETUNJUK KOMPILASI DAN PENGGUNAAN PROGRAM

1. Petunjuk Kompilasi

Kompilasi program ini dengan menggunakan makefile. Pada file makefile telah dicantumkan kode kompilasi sebagai berikut

```
all: receiver transmitter

receiver:

g++ -std=c++11 Receiver.cpp Buffer.cpp Checksum.cpp -o receiver -lpthread

transmitter:

g++ -std=c++11 Transmitter.cpp Checksum.cpp -o transmitter -lpthread
```

Sehingga hanya perlu mengetikkan perintah make all pada terminal.

2. Petunjuk Penggunaan Program

Program Sliding window ini terbagi menjadi dua yaitu transmitter dan receiver. Dengan menggunakan terminal, cara menggunakan program receiver adalah dengan mengetikkan perintah berikut

```
./receiver <port>
```

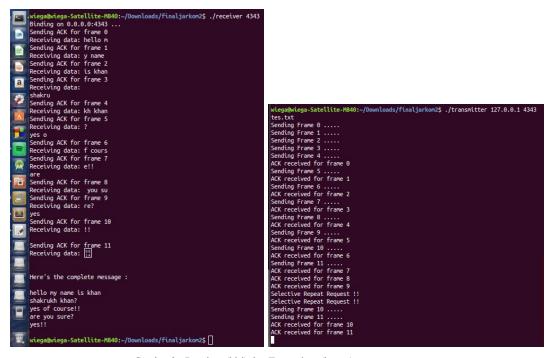
Adapun cara menggunakan program transmitter adalah sebagai berikut

```
./transmitter <target address> <port> <file name>
```

Sebagai contoh, penggunaan kedua program tersebut sebagai berikut:

```
./receiver 4343
./transmitter 127.0.0.1 4343 tes.txt
```

Urutan eksekusi program yang benar adalah receiver terlebih dahulu kemudian transmitter sehingga didapatkan hasil eksekusi seperti berikut:



Gambar 2 - Receiver (kiri) dan Transmitter (kanan)

C. PEMBAGIAN KERJA

NIM	Nama	Kerja
13514007	Sri Umay N.S.	Receiver, dcomm
13514019	Wiega Sonora	Buffer, Frame, Checksum
13514039	Ari Pratama Z.	Transmitter, Algorithm

D. REFERENSI

- http://andrei.clubcisco.ro/cursuri/3rl/tapus/RC_CA_Curs_06 1_Data_Link_Control_and_potocol_.pdf [1]
- Slide Kuliah IF3130 Jaringan Komputer