

Geo-Visualization

# 地理信息可视化



# 地理信息可视化

Geo-Visualization



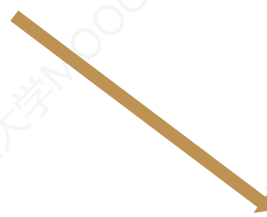
可视化



点要素符号化

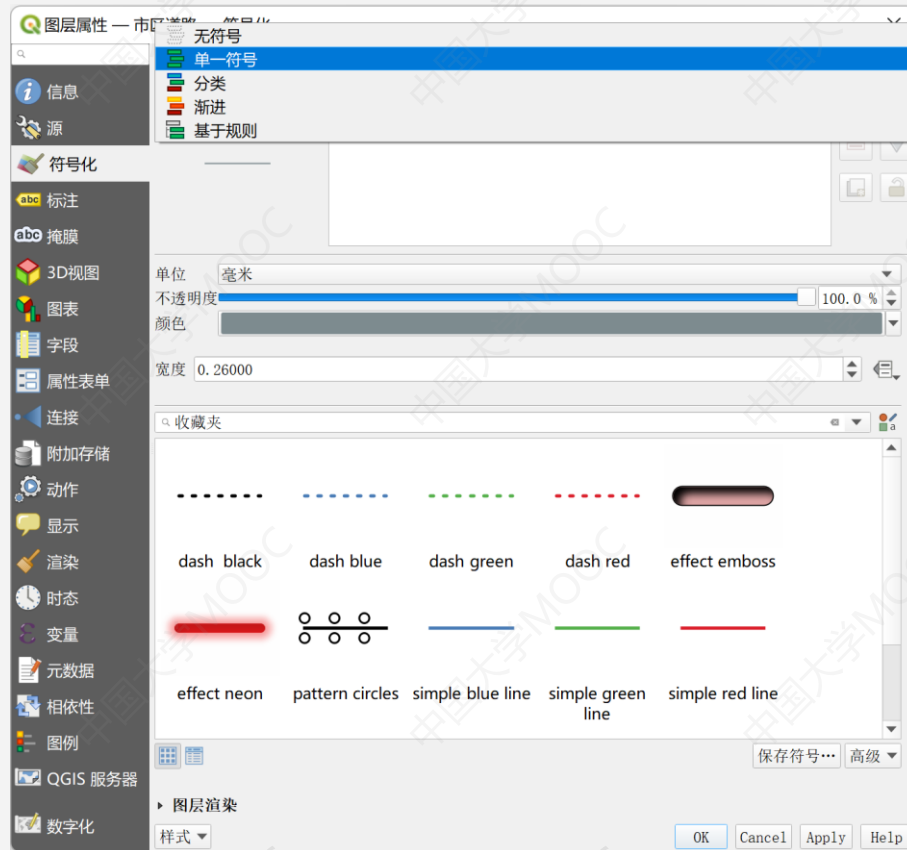


线要素符号化



面要素符号化

## Symbolization of Points



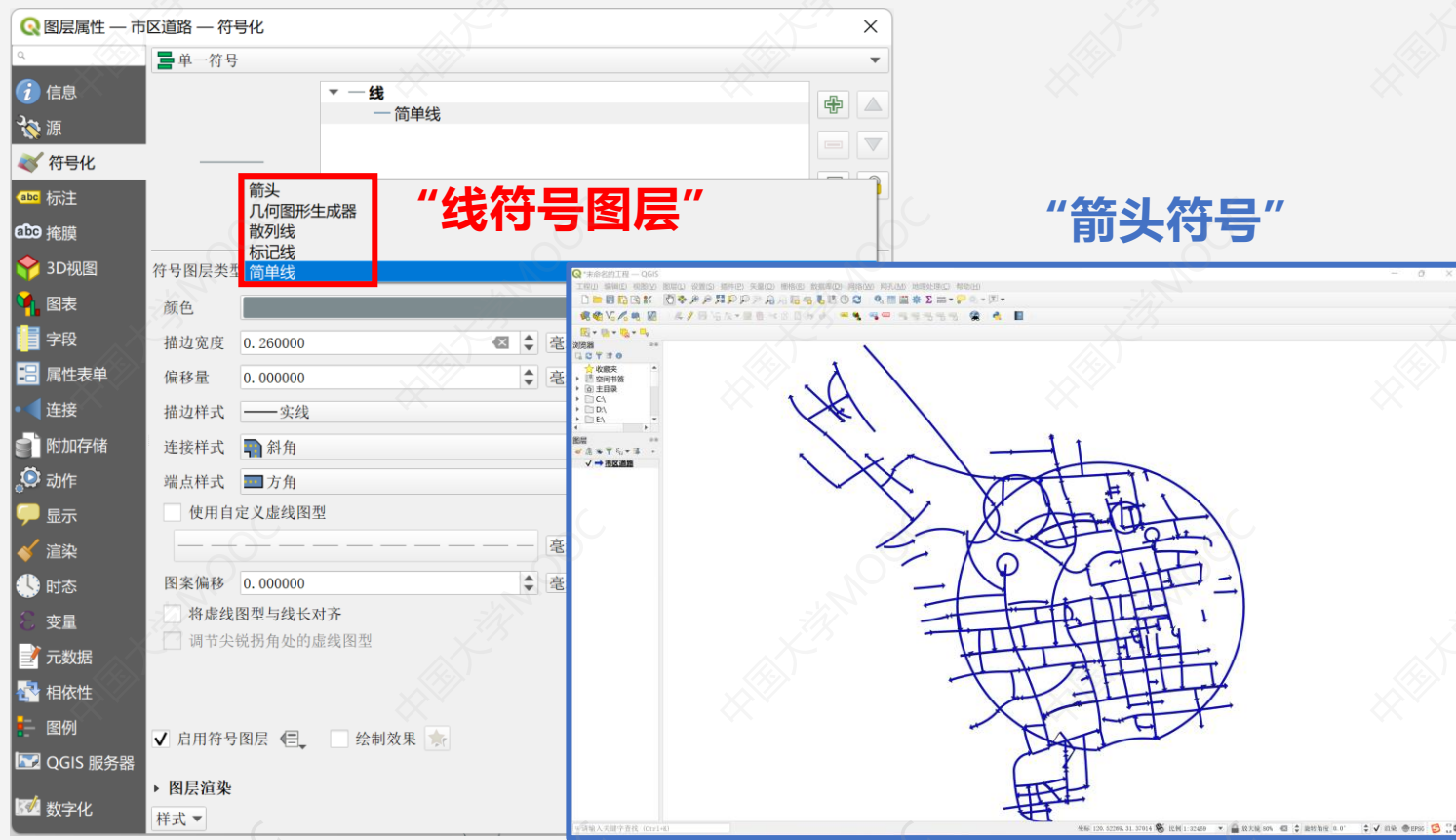


# 线要素符号化

Symbolization of Points



## 单一符号渲染方法

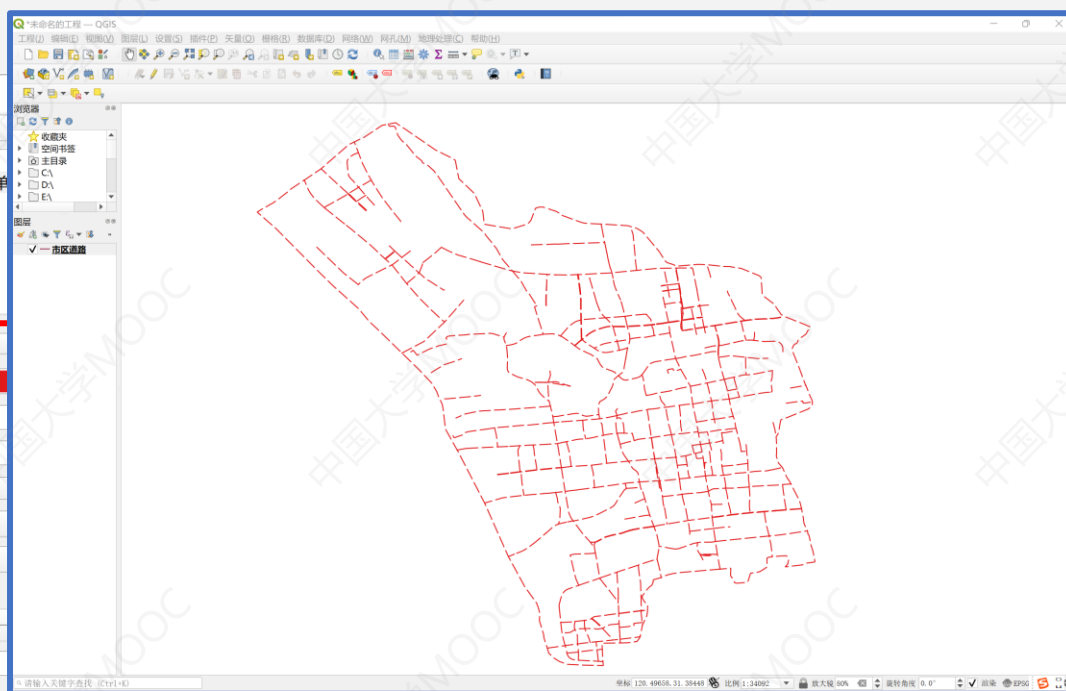


# 线要素符号化

Symbolization of Points



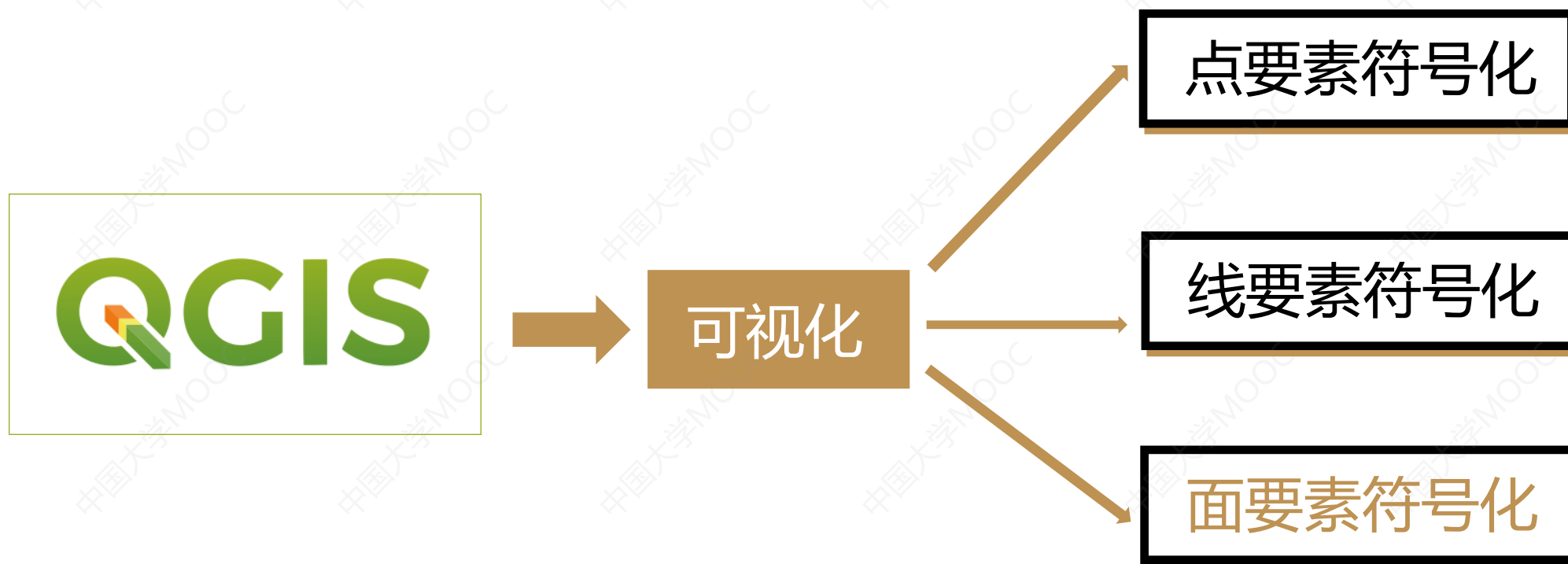
## 单一符号渲染方法



“符号图层设置”

# 地理信息可视化

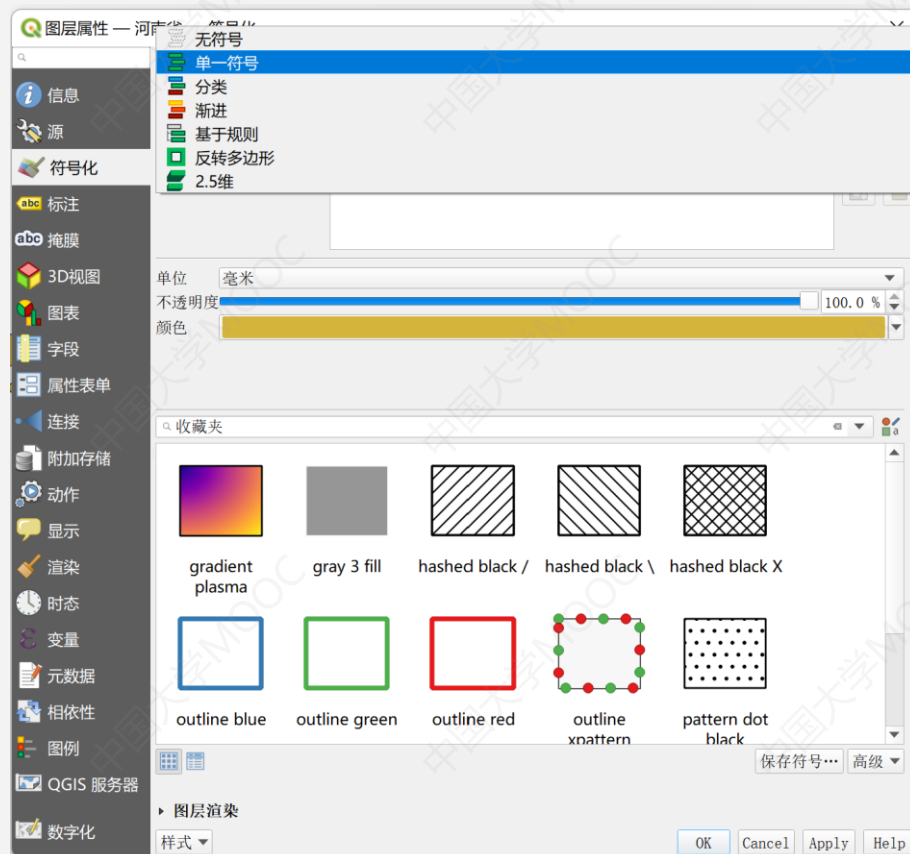
Geo-Visualization





# 面要素符号化

Symbolization of Polygon

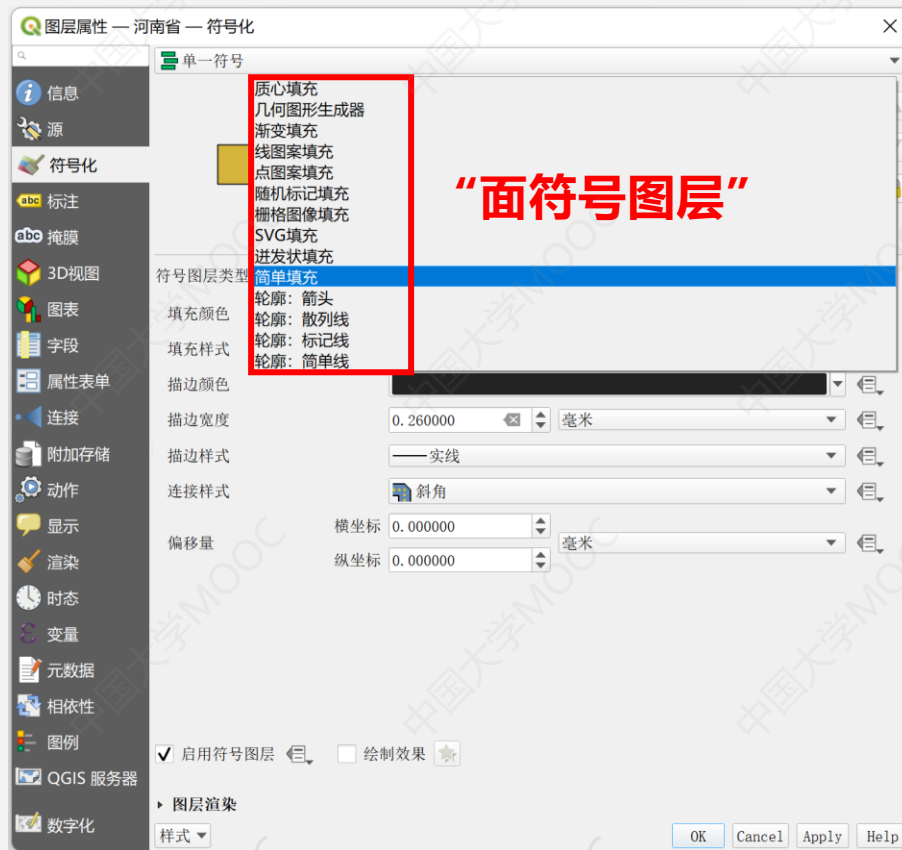


# 面要素符号化

Symbolization of Polygon



## 单一符号渲染方法



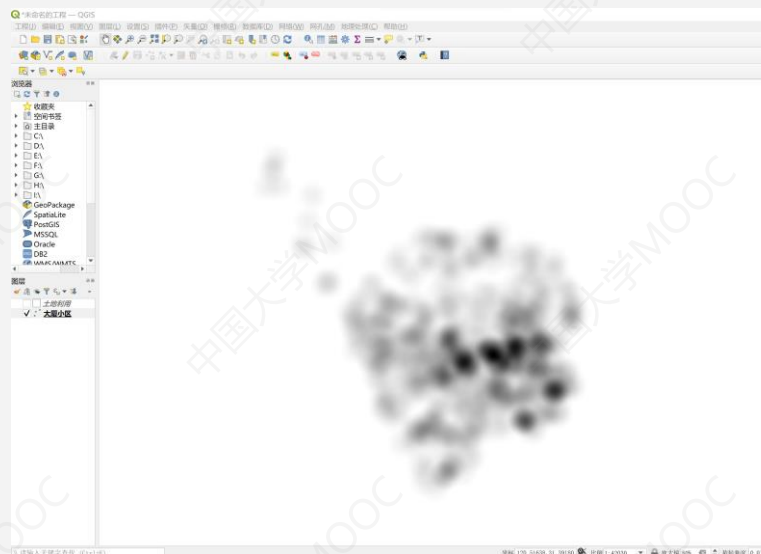


# 面要素符号化

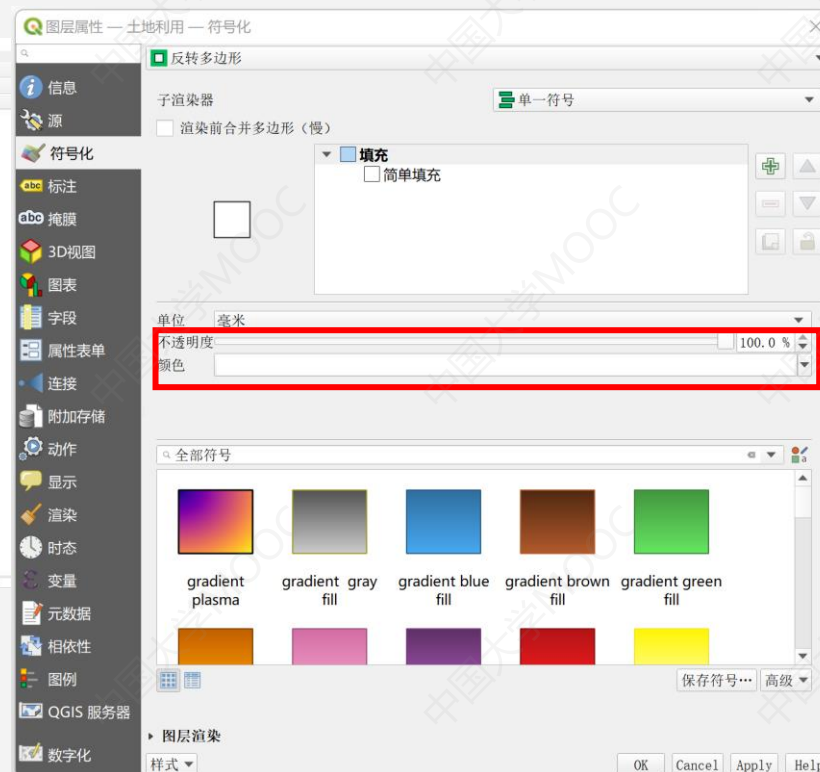
Symbolization of Polygon



## 单一符号渲染方法——反转多边形



“点集热力图”



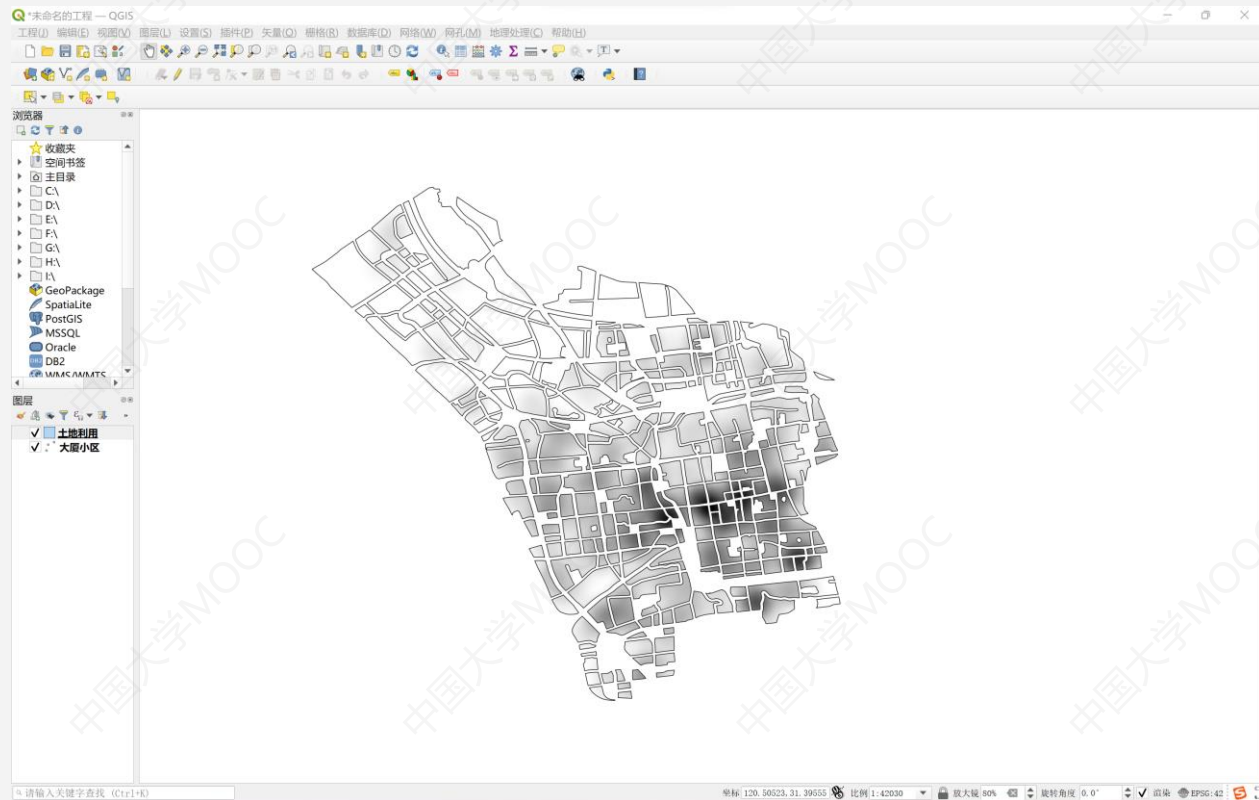
“子渲染器”

# 面要素符号化

Symbolization of Polygon



## 单一符号渲染方法——反转多边形



# 面要素符号化

Symbolization of Polygon



## 单一符号渲染方法——2.5维渲染

图层属性 — 教学楼 — 符号化

2.5维

高度 10

角度 70°

高级配置

屋顶颜色

墙面颜色

☒ 基于外观的阴影墙

☒ 阴影

颜色

大小 4.00

高级样式

此页用于以某些基本参数尽量简单地配置 2.5D 效果。

完成基本样式后，可以将此转换到其他渲染器（单个、分类、分级），并根据您的喜好微调外观。

叠加问题

要素根据到摄像机的距离进行渲染。有时，要素的某些部分可能错误地处于另一个要素的前面。如果被重叠要素的某部分比重叠要素更接近摄像机时，就会发生这种情况。

这时，您可以通过将前面的要素切成更小的片段来避免渲染问题。

图层渲染

样式

OK Cancel Apply Help

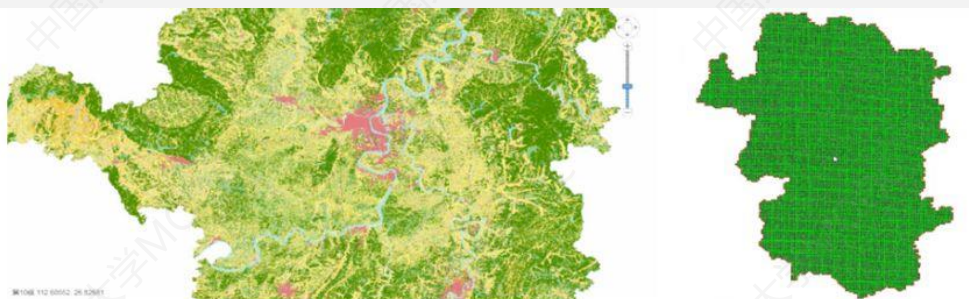
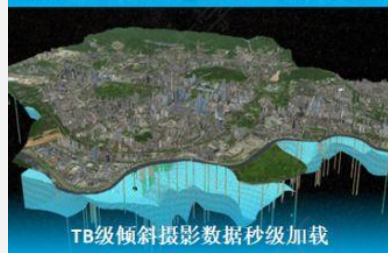


# 面要素符号化

Symbolization of Polygon



## 单一符号渲染方法——2.5维渲染

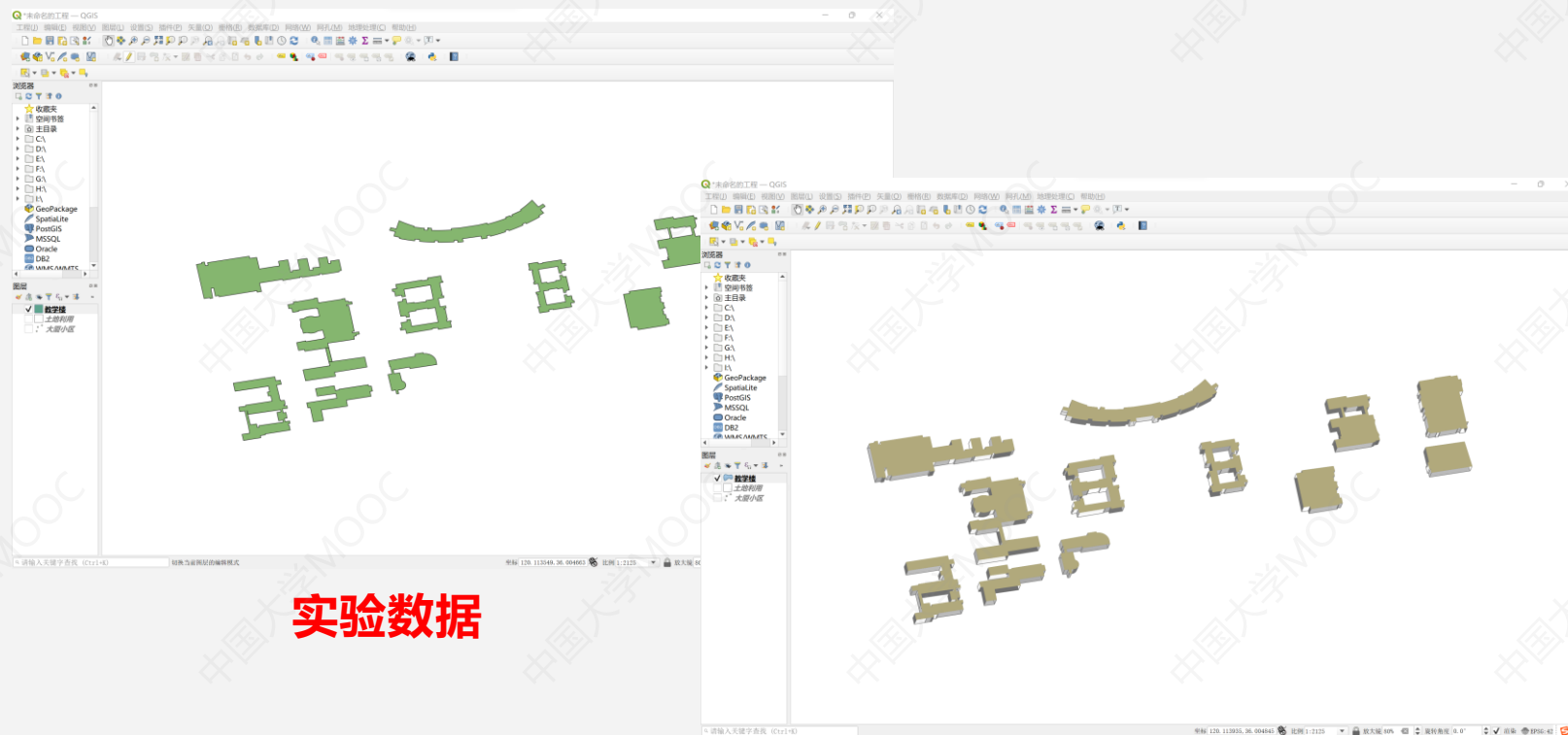


# 面要素符号化

Symbolization of Polygon



## 单一符号渲染方法——2.5维渲染



实验数据

2.5维渲染



# 地理信息可视化

Geo-Visualization



- 采用QGIS软件实现基本地理要素点、线、面的可视化方法。  
好的地理信息可视化是“一图胜千言”，也是发现、探索、解决地理问题，讲述地理背后相关故事的强大工具。





谢谢观看