





中国人民解放军战略支援部队信息工程大学一李响副教授

PLA Strategic Support Force Information Engineering University——A/Prof. Xiang Li

德国奥格斯堡大学访问学者和青年科学家,地理信息世界特聘审稿专家,测绘学报等核心期刊审稿人,高校GIS论坛十大新锐人物。

主要研究方向地理信息系统平台及其应用,主持国家自然科学基金,国家重点研发(子课题)等课题多项,获省部级科技进步二等奖2项,三等奖1项,部门理论成果一等奖1项,高校GIS论坛"优秀教学成果"奖1项。

● 出版和翻译著作6部,近5年,以第一作者或通讯作者 发表论文16篇,发明专利2项,软件著作权3项。

K-Means Clustering Algorithm



物以类聚,人以群分



















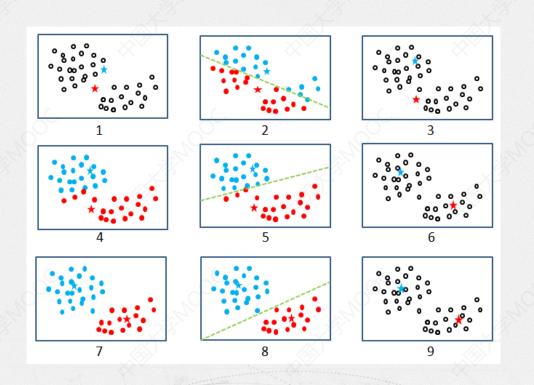


K-Means Clustering Algorithm



K-means聚类算法

2006年IEEE国际挖掘大会中被评为十 大最具影响力的数据挖掘算法之一。



K-Means Clustering Algorithm



自然的聚集现象



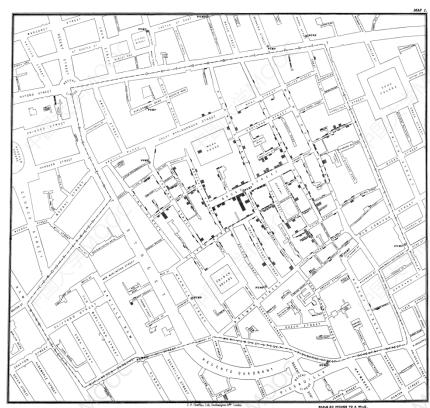
《战国策·齐策三》

"人们要寻找柴胡、桔梗这 类药材,如果到水泽洼地去 找,恐怕永远也找不到,要 是到梁文山的背面去找,那 就可以成车地找到。"

K-Means Clustering Algorithm



自然的聚集现象



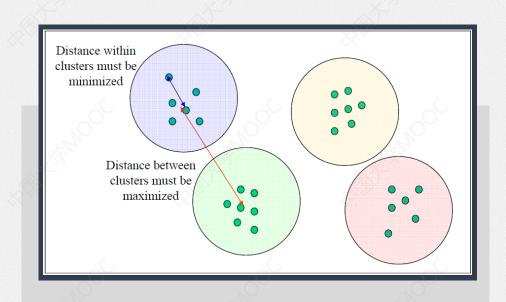
伦敦霍乱图-John.Snow (1854) 空间聚类分析最早的成功应用

K-Means Clustering Algorithm



聚类

在同一个集合中的所有对象尽可能的相似。



>> 簇 (cluster)

K-Means Clustering Algorithm



基于划分的空间聚类算法

基于层次的空间聚类算法

基于密度的空间聚类算法

K-Means Clustering Algorithm



基于划分的空间聚类算法是历史最为悠久,也是应用最为广泛的聚类算法之一。K-Means就是其中最具代表性的算法。

核心思想

对于包含n个对象的集合,给定聚类数 $k(k \le n)$,通过一定的目标划分准则,不断优化,直到将整个数据集划分为k 个划分,每个划分即为一个簇。

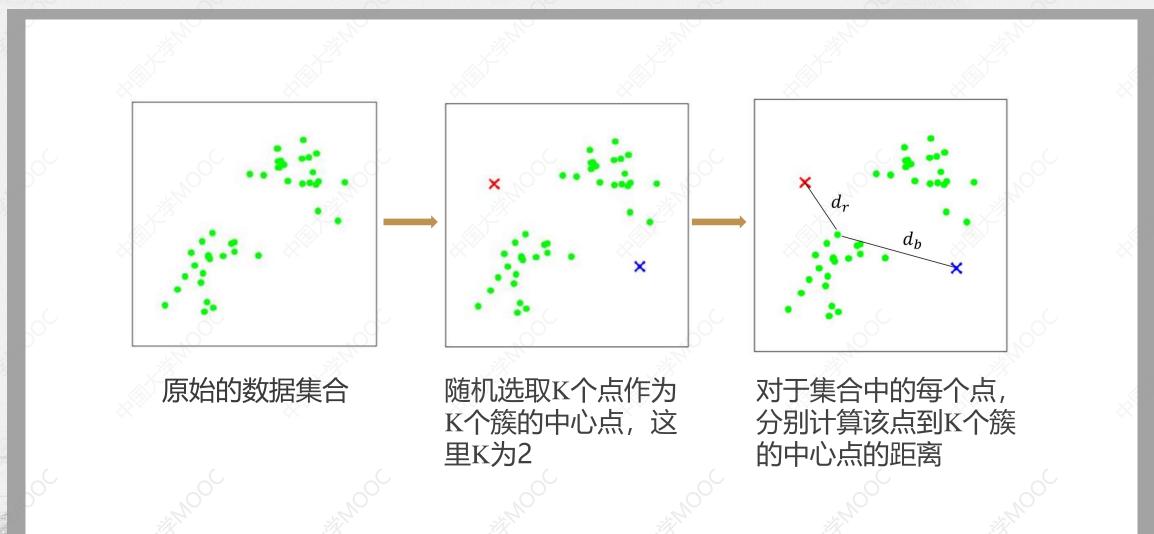
K-Means Clustering Algorithm



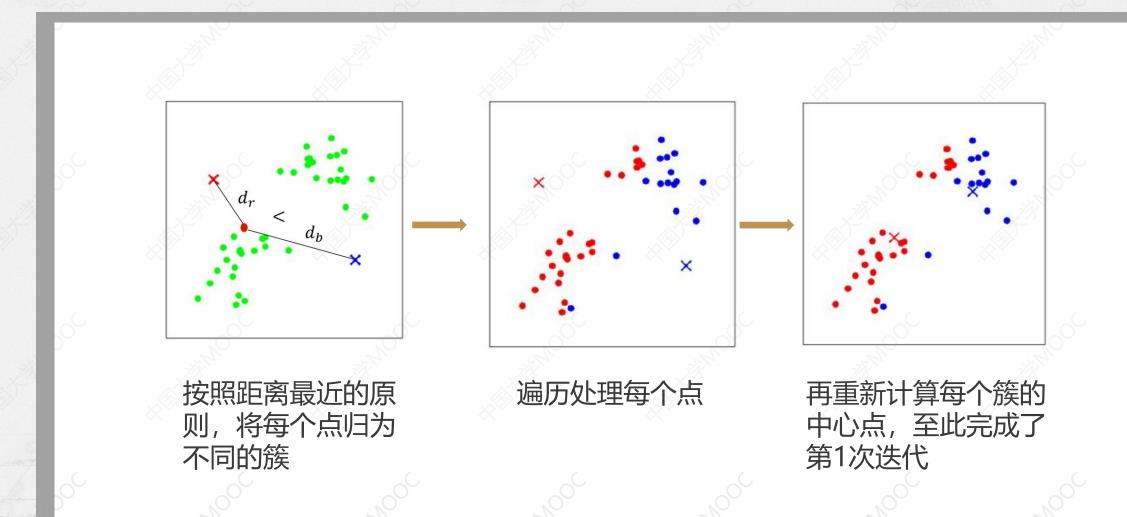
具体的算法流程

- (1) 随机选取K个点,作为K个簇的中心点;
- (2) 对于集合中的每个点,分别计算该点到K个簇的中心点的距离;
- (3) 按照距离最近的原则,将每个点归为不同的簇;
- (4) 重新计算每个簇的中心点(比如将每个簇的所有点的位置求取平均来计算中心点)
- (5) 如果每个簇的中心点,不再发生变化,那么该算法结束,否则跳转到第(2)步,继续执行该算法。

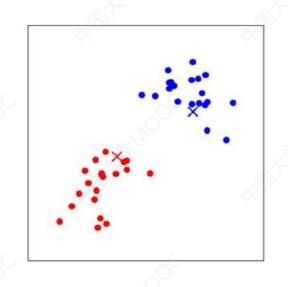




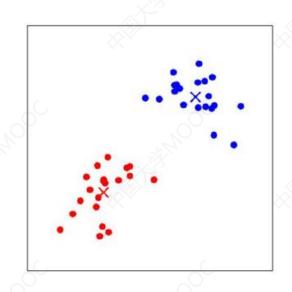








由于该簇的中心点明显 发生了变化,因此跳转 到步骤2,继续重复该 过程

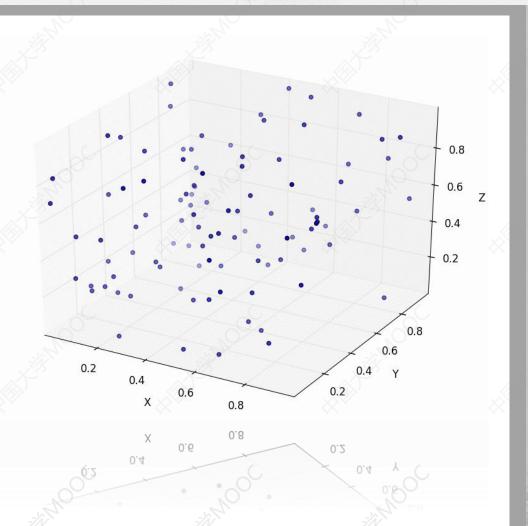


第二次迭代,直到中心 点,不发生变化,该算 法结束

K-Means Clustering Algorithm



K-Means空间聚类绝不仅限于二维点,它可以扩展到三维,甚至n维点的空间聚类。



K-Means Clustering Algorithm



算法复杂度

O (nkt)

- n--所有的对象个数
- k--簇的个数
- t--迭代的次数

如果n远大于k和t的话,这个算法复杂度主要取决于n,这也意味K-Means在处理大型的数据集合时,相当高效。

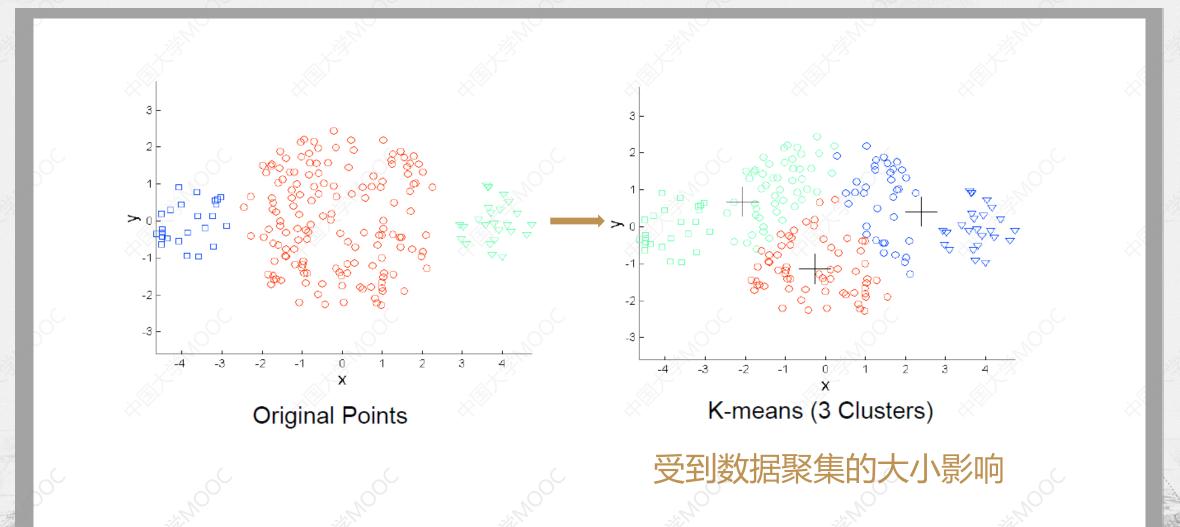
K-Means Clustering Algorithm



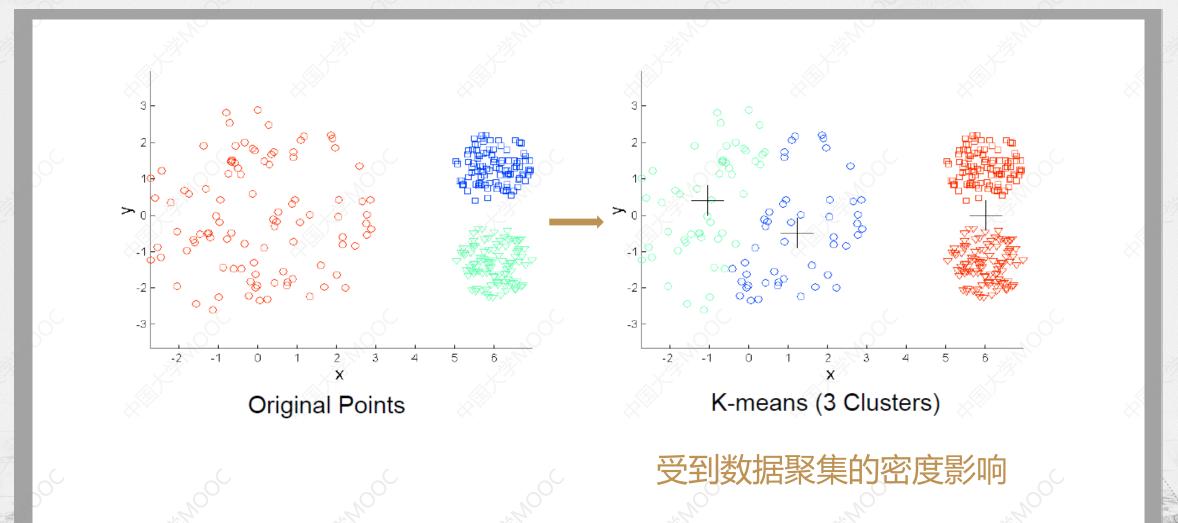
算法的不足

- (1) 需要预定义k个簇, 因此难以处理分类数量不清的数据集合;
- (2) K-Means算法对数据聚集的大小、形状以及密度等因素较为敏感;
- (3) K-Means算法对离群点的数据也较为敏感。

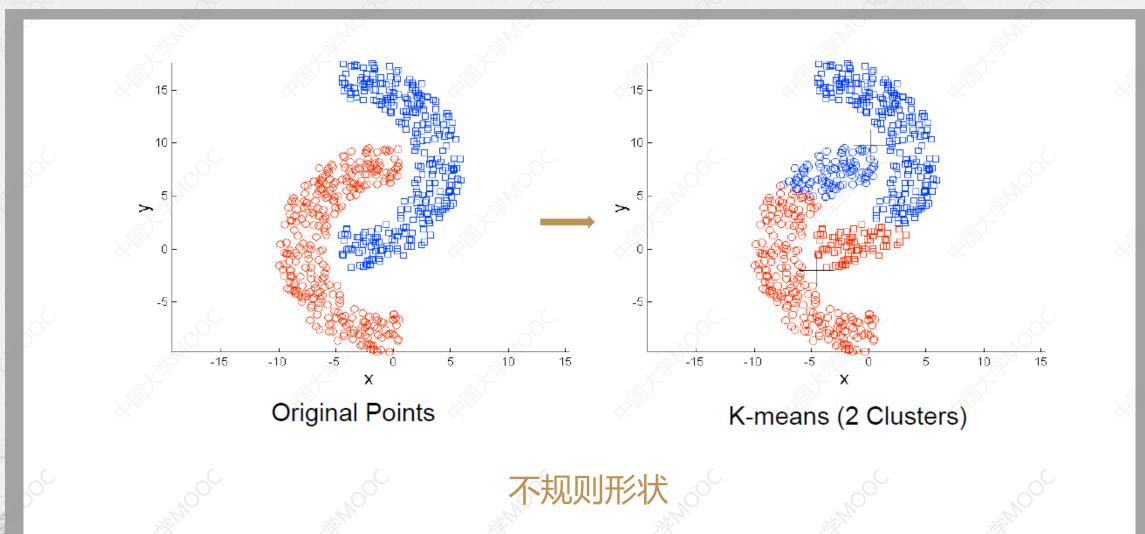




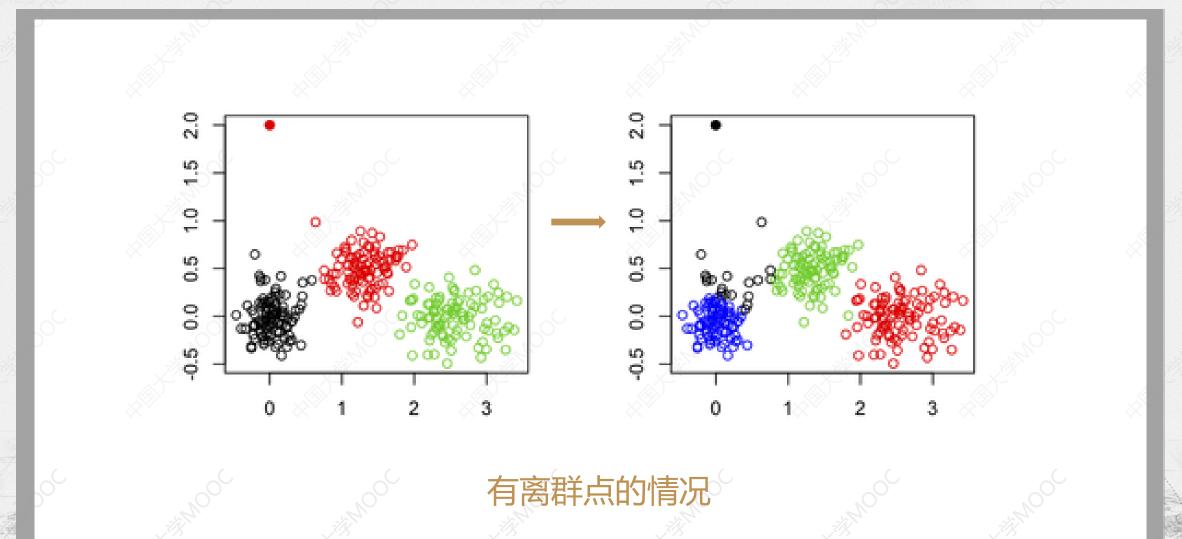












K-Means Clustering Algorithm



"Talk is cheap, show me the code"

—— Linus Torvalds (林纳斯·托瓦兹)



