





# 中国人民解放军战略支援部队信息工程大学一李响副教授

PLA Strategic Support Force Information Engineering University——A/Prof. Xiang Li

德国奥格斯堡大学访问学者和青年科学家,地理信息 世界特聘审稿专家,测绘学报等核心期刊审稿人,高校 GIS论坛十大新锐人物。

主要研究方向地理信息系统平台及其应用,主持国家自然科学基金,国家重点研发(子课题)等课题多项,获省部级科技进步二等奖2项,三等奖1项,部门理论成果一等奖1项,高校GIS论坛"优秀教学成果"奖1项。

● 出版和翻译著作6部,近5年,以第一作者或通讯作者 发表论文16篇,发明专利2项,软件著作权3项。

行

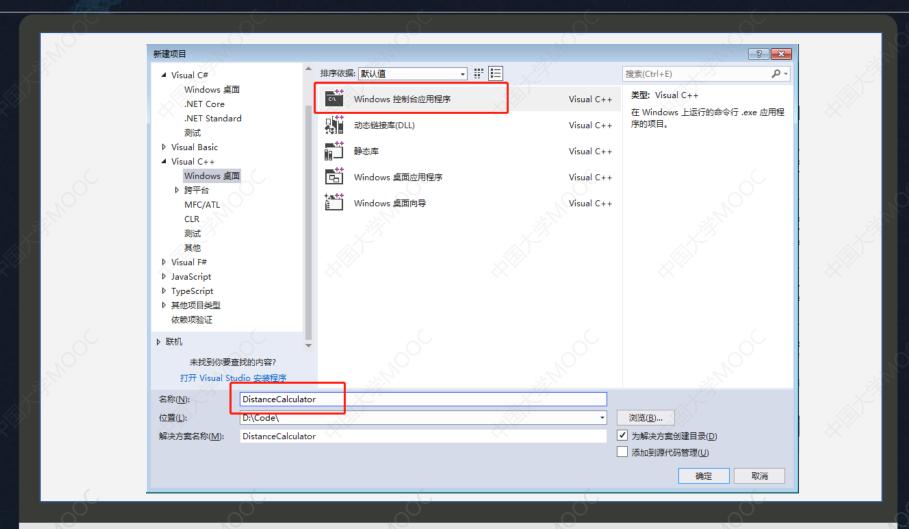
Calculating the distance between two points

### 计算平面中两点之间的距离



 $D = \sqrt[2]{(x_2 - x_1)^2 + (y_2 - y_1)^2}$ 





Calculating the distance between two points



#### 在DistanceCalculator.cpp文件里,默认生成的代码如下:

行

Calculating the distance between two points

使用命名空间std: using namespace std;



Calculating the distance between two points

编写平面距离的函数,将该函数命名为PlanarDistance, 参数分别是两个点的坐标 $(x_1, y_1)$ ,  $(x_2, y_2)$  。

```
double PlanarDistance(double x1, double y1, double x2, double y2)
{
    return sqrt(pow((x1 - x2), 2) + pow((y1-y2), 2));
}
```

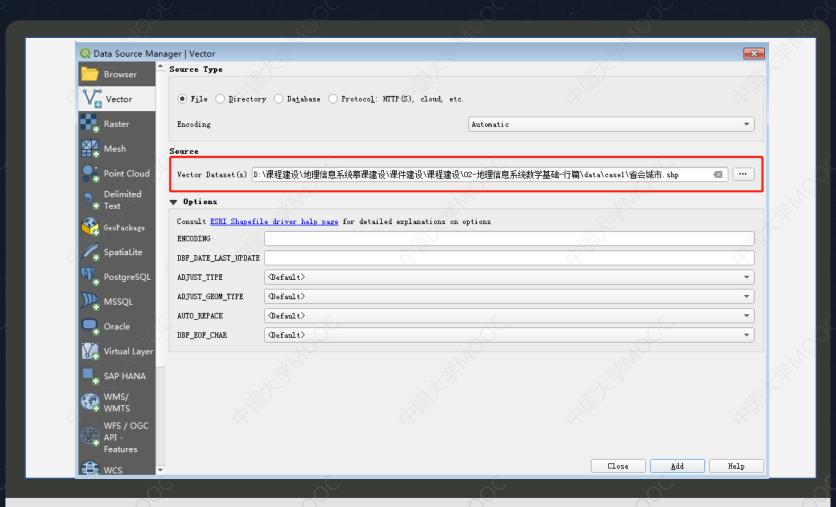
Calculating the distance between two points



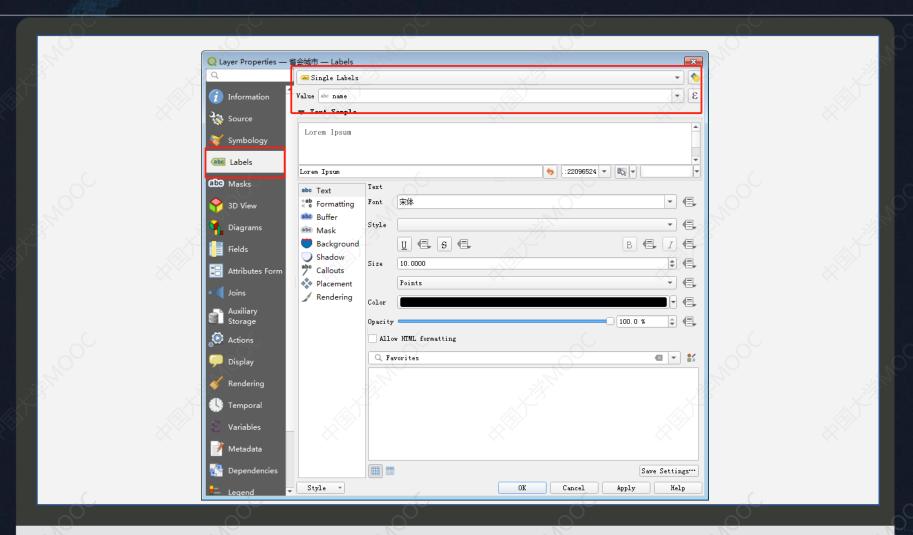
#### 在Main函数里添加上相应的坐标输入,最后输出结果。



- ▶ 原北京54坐标系
- ▶兰伯特投影
- 多参数
- 第一标准纬度为30度
- 第二标准纬度是62度
- 中央子午线经度为105度
- 投影原点纬度为0度







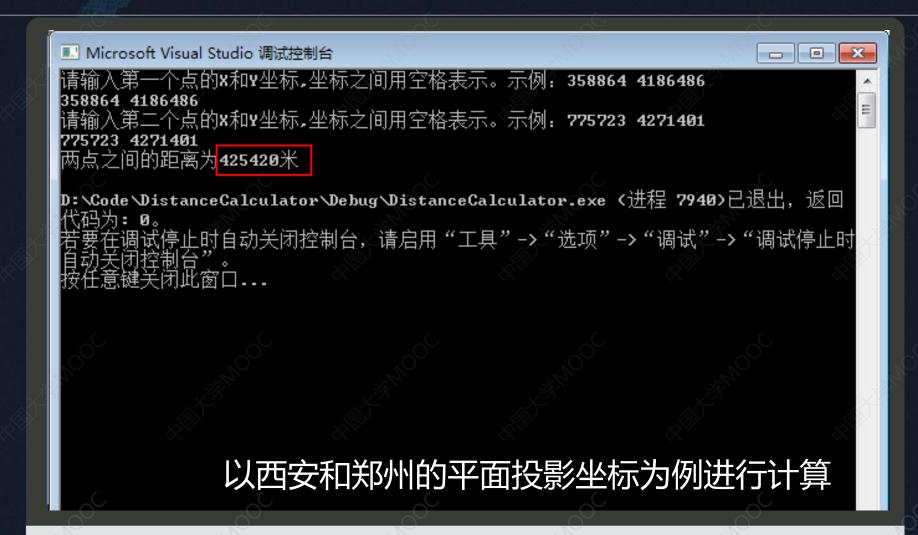
Calculating the distance between two points



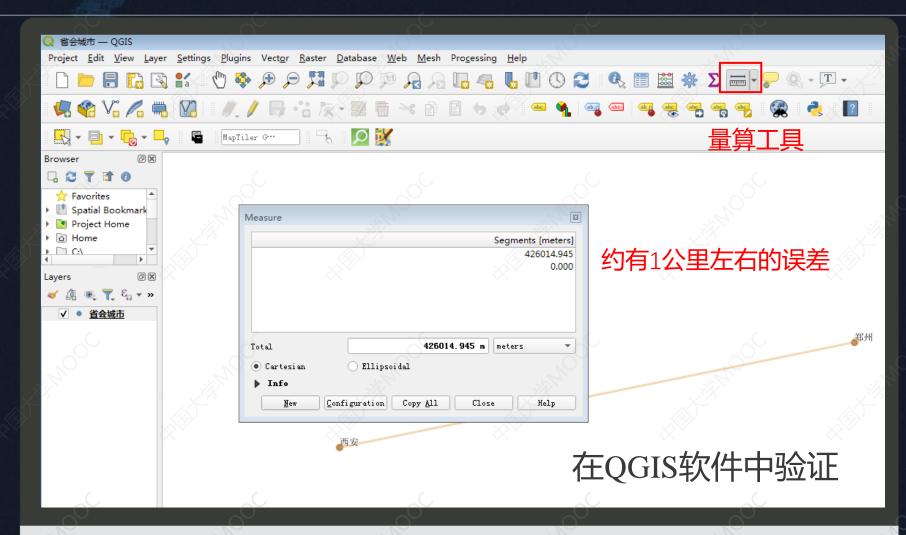
该数据的属性包含了 每个城市点的兰伯特 投影平面坐标,我们 可以在该数据中查看 各个城市的平面投影 坐标。

Q 省会城市 — Features Total: 34, Filtered: 34, Selected: 0					
		Z 6 2		B & B N	<mark>-,</mark> 7 <b>± \$</b> €
		name	id	X	Υ
	13	广州	0	872638	2984462
	14	长沙	0	786102	3543592
	15	南昌	0	1068406	3631865
	16	福州	0	1446357	3399343
	17	台北	0	1697448	3326340
	18	杭州	0	1448781	3884575
	19	上海	0	1546758	4008610
	20	武汉	0	879697	3823309
	21	合肥	0	1146755	4000180
	22	南京	0	1284948	4050817
	23	郑州	0	775723	4271401
	24	济南	0	1047424	4511250







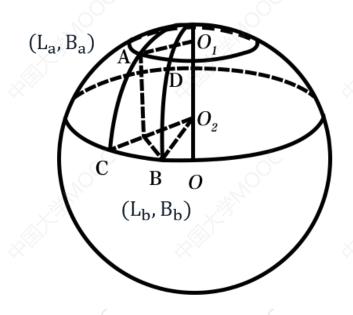


Calculating the distance between two points



#### 从西安到郑州的直线距离并非是平面距离,它是一个球面的最短距离。

• 假定地球是一个完全的圆球体



L代表经度 B代表纬度

#### 距离计算的基本原理

计算两点之间在三维空间的直线距离,由于地球半径已知,可以计算出两点之间的 弧度,从而求得AB之间的球面距离为

 $D = R * \arccos(\cos(L_a - L_b) \cos B_a \cos B_b + \sin B_a * \sin B_b)$ 

Calculating the distance between two points



根据推导的公式,再增加一个球面距离的函数。

增加该函数之前,先定义几个宏。一个是常量PI,另外两个是度转弧度和弧度转度的宏。

```
#define PI 3. 14159265358979323846

//度转弧度
#define DTOR(D) (D / 180.0 * PI)

//弧度转度
#define RTOD(D) (D / PI * 180.0)
```

Calculating the distance between two points



#### 球面距离的函数的实现:

```
|double SphereDistance(double La, double Ba, double Lb, double Bb, double R = 6371000)
   //角度转弧度
    double La r = DTOR(La);
    double Ba_r = DTOR(Ba);
    double Lb_r = DTOR(Lb);
    double Bb r = DTOR(Bb);
                                                 首先确保将角度转换为弧度
    // A, B之间的角度(单位弧度)
    double Dab_r = 0;
    double d;
    //球面距离公式
    Dab_r = cos(abs(La_r - Lb_r))*cos(Ba_r)*cos(Bb_r) + sin(Ba_r)*sin(Bb_r);
    d = R * acos(Dab r);
   return d;
```

Calculating the distance between two points



#### 运行程序, 计算的结果如下:

#### ■ Microsoft Visual Studio 调试控制台

一个点的经纬度坐标,坐标单位为度。示例: 108.967, 34.276

输入第二个点的经纬度坐标,坐标单位为度。示例: 113.651 34.746 3.651 34.746 点之间的距离为432308米



