Care the date. Coogle is a retaine may to 20 ... Regioter new (https://crente.google.com/io/)

# 电影评论文本分类



(https://colab.research.google.com/github/tensorflow/docs-google\_lon/blob/master/site/zh-

在 GitHub 10n/blob/master/sit 上查看 cn/tutorials/keras/te

我们的 TensorFlow 社区翻译了这些文档。因为社区翻译是尽力而为, 所以无法保证它们是最准确的,并且 的 <u>官方英文文档</u> (https://tensorflow.google.cn/?hl=en)。如果您有改进此翻译的建议, 请提交 pull reques <u>flow/docs</u> (https://github.com/tensorflow/docs) GitHub 仓库。要志愿地撰写或者审核译文,请加入 <u>docs nsorflow.org Google Group</u> (https://groups.google.com/a/tensorflow.org/forum/#!forum/docs-zh-cn)。

此笔记本 (notebook) 使用评论文本将影评分为积极 (positive) 或消极 (nagetive) 两类。这是一个二元 (binary) 或者二分类问题,一种重要且应用广泛的机器学习问题。

我们将使用来源于<u>网络电影数据库(Internet Movie Database)</u>(https://www.imdb.com/)的 IMDB 数据集(IMDB dataset)

(https://tensorflow.google.cn/api\_docs/python/tf/keras/datasets/imdb),其包含 50,000 条影评文本。从该数据集切割出的25,000条评论用作训练,另外 25,000 条用作测试。训练集与测试集是平衡的(balanced),意味着它们包含相等数量的积极和消极评论。

此笔记本(notebook)使用了 <u>tf.keras</u> (https://tensorflow.google.cn/guide/keras),它是一个 Tensorflow 中用于构建和训练模型的高级API。有关使用 <u>tf.keras</u> (https://www.tensorflow.org/api\_docs/python/tf/keras) 进行文本分类的更高级教程,请参阅 <u>MLCC文本分类指南(MLCC Text Classification Guide)</u>

(https://developers.google.com/machine-learning/guides/text-classification/)。

import tensorflow as tf
from tensorflow import keras
import numpy as np
print(tf.\_\_version\_\_)

2.3.0

# 下载 IMDB 数据集

IMDB 数据集已经打包在 Tensorflow 中。该数据集已经经过预处理,评论(单词序列)已经被转换为整数序列,其中每个整数表示字典中的特定单词。

以下代码将下载 IMDB 数据集到您的机器上(如果您已经下载过将从缓存中复制):

imdb = keras.datasets.imdb

(train\_data, train\_labels), (test\_data, test\_labels) = imdb.load\_data(num\_word)

参数 num\_words=10000 保留了训练数据中最常出现的 10,000 个单词。为了保持数据规模的可管理性,低频词将被丢弃。

# 探索数据

让我们花一点时间来了解数据格式。该数据集是经过预处理的:每个样本都是一个表示影评中词汇的整数数组。每个标签都是一个值为0或1的整数值,其中0代表消极评论,1代表积极评论。

print("Training entries: {}, labels: {}".format(len(train\_data), len(train\_lal

Training entries: 25000, labels: 25000

评论文本被转换为整数值,其中每个整数代表词典中的一个单词。首条评论是这样的:

```
print(train_data[0])
```

```
[1, 14, 22, 16, 43, 530, 973, 1622, 1385, 65, 458, 4468, 66, 3941, 4, 173, 36
```

电影评论可能具有不同的长度。以下代码显示了第一条和第二条评论的中单词数量。由于神 经网络的输入必须是统一的长度,我们稍后需要解决这个问题。

```
len(train_data[0]), len(train_data[1])
```

(218, 189)

### 将整数转换回单词

了解如何将整数转换回文本对您可能是有帮助的。这里我们将创建一个辅助函数来查询一个 包含了整数到字符串映射的字典对象:

```
# 一个映射单词到整数索引的词典
word_index = imdb.get_word_index()

# 保留第一个索引
word_index = {k:(v+3) for k,v in word_index.items()}
word_index["<PAD>"] = 0
word_index["<START>"] = 1
word_index["<UNK>"] = 2  # unknown
word_index["<UNUSED>"] = 3

reverse_word_index = dict([(value, key) for (key, value) in word_index.items()

def decode_review(text):
    return ' '.join([reverse_word_index.get(i, '?') for i in text])

Downloading data from https://storage.googleapis.com/tensorflow/tf-keras-datas
```

现在我们可以使用 decode\_review 函数来显示首条评论的文本:

decode\_review(train\_data[0])

"<START> this film was just brilliant casting location scenery story direction

# 准备数据

影评——即整数数组必须在输入神经网络之前转换为张量。这种转换可以通过以下两种方式来 完成:

- 将数组转换为表示单词出现与否的由 0 和 1 组成的向量,类似于 one-hot 编码。例如,序列[3, 5]将转换为一个 10,000 维的向量,该向量除了索引为 3 和 5 的位置是 1 以外,其他都为 0。然后,将其作为网络的首层——一个可以处理浮点型向量数据的稠密层。不过,这种方法需要大量的内存,需要一个大小为 num\_words \* num\_reviews 的矩阵。
- 或者,我们可以填充数组来保证输入数据具有相同的长度,然后创建一个大小为 max\_length \* num\_reviews 的整型张量。我们可以使用能够处理此形状数据的嵌入 层作为网络中的第一层。

在本教程中,我们将使用第二种方法。

由于电影评论长度必须相同,我们将使用 pad\_sequences

(https://tensorflow.google.cn/api\_docs/python/tf/keras/preprocessing/sequence/pad\_sequences) 函数来使长度标准化:

#### 现在让我们看下样本的长度:

```
len(train_data[0]), len(train_data[1])
```

(256, 256)

#### 并检查一下首条评论(当前已经填充):

print(train\_data[0])

[ 1	14	22	16	43	530	973	1622	1385	65	458	4468	66	3941
4	173	36	256	5	25	100	43	838	112	50	670	2	9
35	480	284	5	150	4	172	112	167	2	336	385	39	4
172	4536	1111	17	546	38	13	447	4	192	50	16	6	147
2025	19	14	22	4	1920	4613	469	4	22	71	87	12	16
43	530	38	76	15	13	1247	4	22	17	515	17	12	16
626	18	2	5	62	386	12	8	316	8	106	5	4	2223
5244	16	480	66	3785	33	4	130	12	16	38	619	5	25
124	51	36	135	48	25	1415	33	6	22	12	215	28	77
52	5	14	407	16	82	2	8	4	107	117	5952	15	256
4	2	7	3766	5	723	36	71	43	530	476	26	400	317
46	7	4	2	1029	13	104	88	4	381	15	297	98	32
2071	56	26	141	6	194	7486	18	4	226	22	21	134	476
26	480	5	144	30	5535	18	51	36	28	224	92	25	104

# 构建模型

神经网络由堆叠的层来构建,这需要从两个主要方面来进行体系结构决策:

- 模型里有多少层?
- 每个层里有多少隐层单元 (hidden units) ?

在此样本中,输入数据包含一个单词索引的数组。要预测的标签为 0 或 1。让我们来为该问题构建一个模型:

```
# 输入形状是用于电影评论的词汇数目(10,000 词)
vocab_size = 10000

model = keras.Sequential()
model.add(keras.layers.Embedding(vocab_size, 16))
model.add(keras.layers.GlobalAveragePooling1D())
model.add(keras.layers.Dense(16, activation='relu'))
model.add(keras.layers.Dense(1, activation='sigmoid'))

model.summary()
```

Model: "sequential"

Layer (type)	Output Shape	Param #
embedding (Embedding)	(None, None, 16)	160000
global_average_pooling1d (Gl	(None, 16)	0
dense (Dense)	(None, 16)	272
dense_1 (Dense)	(None, 1)	17

Total params: 160,289 Trainable params: 160,289

层按顺序堆叠以构建分类器:

# 1. 第一层是嵌入(Embedding)层。该层采用整数编码的词汇表,并查找每个词索引的嵌入向量(embedding vector)。这些向量是通过模型训练学习到的。向量向输出数组增

- 加了一个维度。得到的维度为: (batch, sequence, embedding)。
- 2. 接下来,GlobalAveragePooling1D将通过对序列维度求平均值来为每个样本返回一个定长输出向量。这允许模型以尽可能最简单的方式处理变长输入。
- 3. 该定长输出向量通过一个有 16 个隐层单元的全连接 (Dense) 层传输。
- 4. 最后一层与单个输出结点密集连接。使用 Sigmoid 激活函数,其函数值为介于 0 与 1 之间的浮点数,表示概率或置信度。

#### 隐层单元

上述模型在输入输出之间有两个中间层或"隐藏层"。输出(单元,结点或神经元)的数量即为层表示空间的维度。换句话说,是学习内部表示时网络所允许的自由度。

如果模型具有更多的隐层单元(更高维度的表示空间)和/或更多层,则可以学习到更复杂的表示。但是,这会使网络的计算成本更高,并且可能导致学习到不需要的模式——一些能够在训练数据上而不是测试数据上改善性能的模式。这被称为过拟合(overfitting),我们稍后会对此进行探究。

#### 损失函数与优化器

一个模型需要损失函数和优化器来进行训练。由于这是一个二分类问题且模型输出概率值(一个使用 sigmoid 激活函数的单一单元层),我们将使用 binary\_crossentropy 损失函数。

这不是损失函数的唯一选择,例如,您可以选择 mean\_squared\_error。但是,一般来说 binary\_crossentropy 更适合处理概率——它能够度量概率分布之间的"距离",或者在我们的示例中,指的是度量 ground-truth 分布与预测值之间的"距离"。

稍后,当我们研究回归问题(例如,预测房价)时,我们将介绍如何使用另一种叫做均方误差的损失函数。

现在,配置模型来使用优化器和损失函数:

# 创建一个验证集

在训练时,我们想要检查模型在未见过的数据上的准确率(accuracy)。通过从原始训练数据中分离 10,000 个样本来创建一个验证集。(为什么现在不使用测试集?我们的目标是只使用训练数据来开发和调整模型,然后只使用一次测试数据来评估准确率(accuracy))。

```
x_val = train_data[:10000]
partial_x_train = train_data[10000:]

y_val = train_labels[:10000]
partial_y_train = train_labels[10000:]
```

# 训练模型

history = model.fit(partial\_x\_train,

以 512 个样本的 mini-batch 大小迭代 40 个 epoch 来训练模型。这是指对 x\_train 和 y\_train 张量中所有样本的的 40 次迭代。在训练过程中,监测来自验证集的 10,000 个样本上的损失值(loss)和准确率(accuracy):

```
partial_y_train,
    epochs=40,
    batch_size=512,
    validation_data=(x_val, y_val),
    verbose=1)
Epoch 8/40
Epoch 9/40
Epoch 10/40
Epoch 11/40
Epoch 12/40
Epoch 13/40
Epoch 14/40
```

# 评估模型

我们来看一下模型的性能如何。将返回两个值。损失值(loss)(一个表示误差的数字,值越低越好)与准确率(accuracy)。

```
results = model.evaluate(test_data, test_labels, verbose=2)
print(results)
```

```
782/782 - 1s - loss: 0.3298 - accuracy: 0.8729 [0.32977813482284546, 0.8728799819946289]
```

这种十分朴素的方法得到了约 87% 的准确率(accuracy)。若采用更好的方法,模型的准确率应当接近 95%。

# 创建一个准确率(accuracy)和损失值(loss)随时间变化的 表

model.fit()返回一个 History 对象,该对象包含一个字典,其中包含训练阶段所发生的一切事件:

```
history_dict = history.history
history_dict.keys()

dict_keys(['loss', 'accuracy', 'val_loss', 'val_accuracy'])
```

有四个条目:在训练和验证期间,每个条目对应一个监控指标。我们可以使用这些条目来绘制训练与验证过程的损失值(loss)和准确率(accuracy),以便进行比较。

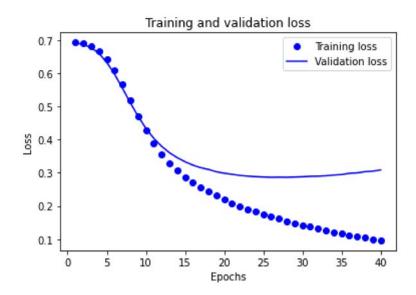
```
import matplotlib.pyplot as plt

acc = history_dict['accuracy']
val_acc = history_dict['val_accuracy']
loss = history_dict['loss']
val_loss = history_dict['val_loss']

epochs = range(1, len(acc) + 1)

# "bo"代表 "蓝点"
plt.plot(epochs, loss, 'bo', label='Training loss')
# b代表"蓝色实线"
plt.plot(epochs, val_loss, 'b', label='Validation loss')
plt.title('Training and validation loss')
plt.xlabel('Epochs')
plt.ylabel('Loss')
plt.legend()
```

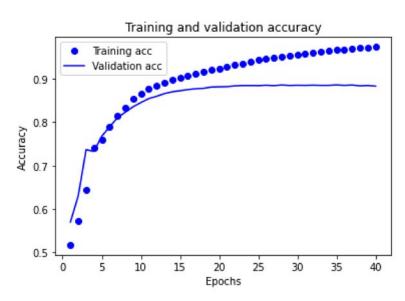
#### plt.show()



#### plt.clf() # 清除数字

```
plt.plot(epochs, acc, 'bo', label='Training acc')
plt.plot(epochs, val_acc, 'b', label='Validation acc')
plt.title('Training and validation accuracy')
plt.xlabel('Epochs')
plt.ylabel('Accuracy')
plt.legend()
```

plt.show()



在该图中,点代表训练损失值(loss)与准确率(accuracy),实线代表验证损失值(loss)与准确率(accuracy)。

注意训练损失值随每一个 epoch 下降而训练准确率 (accuracy) 随每一个 epoch 上升。这在使用梯度下降优化时是可预期的——理应在每次迭代中最小化期望值。

验证过程的损失值 (loss) 与准确率 (accuracy) 的情况却并非如此——它们似乎在 20 个 epoch 后达到峰值。这是过拟合的一个实例:模型在训练数据上的表现比在以前从未见过的数据上的表现要更好。在此之后,模型过度优化并学习特定于训练数据的表示,而不能够泛化到测试数据。

对于这种特殊情况,我们可以通过在 20 个左右的 epoch 后停止训练来避免过拟合。稍后,您将看到如何通过回调自动执行此操作。

```
# MIT License
#
# Copyright (c) 2017 François Chollet
#
# Permission is hereby granted, free of charge, to any person obtaining a
# copy of this software and associated documentation files (the "Software"),
# to deal in the Software without restriction, including without limitation
# the rights to use, copy, modify, merge, publish, distribute, sublicense,
# and/or sell copies of the Software, and to permit persons to whom the
# Software is furnished to do so, subject to the following conditions:
#
# The above copyright notice and this permission notice shall be included in
# all copies or substantial portions of the Software.
#
# THE SOFTWARE IS PROVIDED "AS IS", WITHOUT WARRANTY OF ANY KIND, EXPRESS OR
# IMPLIED. INCLUDING BUT NOT LIMITED TO THE WARRANTIES OF MERCHANTABILITY.
# FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE AND NONINFRINGEMENT. IN NO EVENT SHALL
# THE AUTHORS OR COPYRIGHT HOLDERS BE LIABLE FOR ANY CLAIM, DAMAGES OR OTHER
# LIABILITY, WHETHER IN AN ACTION OF CONTRACT, TORT OR OTHERWISE, ARISING
# FROM, OUT OF OR IN CONNECTION WITH THE SOFTWARE OR THE USE OR OTHER
# DEALINGS IN THE SOFTWARE.
```

Except as otherwise noted, the content of this page is licensed under the <u>Creative Commons Attribution 4.0 License</u> (https://creativecommons.org/licenses/by/4.0/), and code samples are licensed under the <u>Apache 2.0 License</u> (https://www.apache.org/licenses/LICENSE-2.0). For details, see the <u>Google Developers Site Policies</u> (https://developers.google.com/site-policies). Java is a registered trademark of Oracle and/or its affiliates.

Last updated 2021-03-22 UTC.