2025/09/26

版本2.3.0

1.增加了lottery\_info记录的内容

2.优化了查找直播间的算法

3.修复了一部分符合条件的福袋没有被正确记录以及参与的bug

4.修复了record3.json文件中一些直播间的room\_id没有被正确更新的bug

2025/09/24

版本2.2.0

1.优化了查找直播间的算法

2.修复了左边浏览器窗口无法找到福袋的bug

2025/09/22

版本2.1.2

1.**优化了被风控判断逻辑**，变更为’当本次钻石收益/今日钻石收益<=-5时或本次抽中福袋的频率<0.1时会触发该检测，同时提高粉丝团福袋的筛选概率’

2.修复了VIP功能无法正常使用的bug，并添加了VIP功能’自定义被风控判断规则’，现版本VIP用户拥有的功能:(1)设置福袋筛选概率;(2)筛选福袋类型;(3)自定义被风控规则

2025/09/21

版本2.1.1

解决了selenium使用switch\_to.window方法时会抢夺窗口焦点的问题，但仍保留了键盘监听事件。

如果浏览器仍然会抢夺窗口焦点，请尝试重启程序

2025/09/19

版本2.1.0

1.修复了一些bug

2.添加了一些VIP功能，在’账号说明’中有提到，**VIP用户搜索到的直播间会更加优质**

1. 添加了**键盘事件监听**，解决了浏览器窗口会被强制放在最前面造成电脑使用不便的问题。你可以按下’1’键来隐藏浏览器，但不要频繁按下’1’键，有时候监听会失灵。你可以按下’f2’键取消键盘事件监听

**注意:被隐藏的浏览器仍然会占用窗口焦点，这意味着如果你需要频繁地使用键盘，十分不建议运行该程序！！！(鼠标操作影响不大)**

**还是建议你在服务器上或者虚拟机上运行该程序！**

--------

2025/09/17

版本2.0.0

对未发布的初始版本1.0.0进行了重构

--

程序功能:

1. 尽可能**模拟了真实用户抢福袋**，并运用了一定程度的**反反爬措施**，以尽可能减少被风控的可能性和风控时间

2.会**自动抢指定类型(发送评论/粉丝团福袋)的福袋**，暂不支持抢其它类型的福袋

福袋筛选概率(大于指定数值时会抢):

发送评论 -> 0.1

粉丝团 -> 0.2 + /100 + 中福袋的数量/100

(被风控状态下->0.3 + /100 + 中福袋的数量/100)

**暂不支持只抢某种类型的福袋以及修改某种类型的福袋的筛选概率**

1. 一些**福袋抽奖记录**(加入粉丝团/抽中了福袋)会保存至\_internal/lottery/xxx.json下，0\_today.json记录了今天的福袋抽奖记录
2. 添加了**’被风控检测’**，当本次钻石收益/今日钻石收益<-10时会触发该检测，同时提高粉丝团福袋的筛选概率

--

目前版本无法解决的问题:**程序运行时会强制浏览器窗口放在最前面。**

可能的解决方法:

1.部署到服务器上

2.部署到虚拟机上

**如果不采用以上方法，请在不使用电脑的情况下运行该程序，不然会影响电脑使用体验！**