2025/09/17

版本2.0.0

对未发布的初始版本1.0.0进行了重构

--

程序功能:

1. 尽可能**模拟了真实用户抢福袋**，并运用了一定程度的**反反爬措施**，以尽可能减少被风控的可能性和风控时间

2.会**自动抢指定类型(发送评论/粉丝团福袋)的福袋**，暂不支持抢其它类型的福袋

福袋筛选概率(大于指定数值时会抢):

发送评论 -> 0.1

粉丝团 -> 0.2 + /100 + 中福袋的数量/100

(被风控状态下->0.3 + /100 + 中福袋的数量/100)

**暂不支持只抢某种类型的福袋以及修改某种类型的福袋的筛选概率**

1. 一些**福袋抽奖记录**(加入粉丝团/抽中了福袋)会保存至\_internal/lottery/xxx.json下，0\_today.json记录了今天的福袋抽奖记录
2. 添加了**’被风控检测’**，当本次钻石收益/今日钻石收益<-10时会触发该检测，同时提高粉丝团福袋的筛选概率

--

目前版本无法解决的问题:**程序运行时会频繁将浏览器窗口放在最前面。**

可能的解决方法:

1.部署到服务器上

2.部署到虚拟机上

**如果不采用以上方法，请在不使用电脑的情况下运行该程序，不然会影响电脑使用体验！**