2025/10/14

版本3.1.0

1.增加了lottery\_info记录的内容，将会统计’今日中过的礼物红包的总收益’，**注意:’今日中过的礼物红包的总收益’不会包含在’今日总收益’内，’今日中过的礼物红包的总收益’不会包含所有未知礼物价值(gift\_value值为unknown)的收益**

2.增强了VIP功能’自动抢红包’的能力，现在可以设置是否抢人气红包(该红包需要消耗1钻来参与，抽中的奖励是一些免费礼物)，以及抢人气红包的次数上限

**\*如果抽中了人气红包，也会被记录下来，但其收益只会统计至’今日中过的礼物红包的总收益’中**

3.优化了user.json的迁移逻辑，现在可以将原本user.json里的相关数据完全迁移到新的user.json中了

4.修复了偶现的Google Chrome浏览器不执行’自动抢福袋’以及’自动抢红包’任务的bug，如果Google Chrome加载网页的时间过久(不知道什么原因，正常情况下await page.goto方法在网页加载时间过长时会自动停止加载网页，但Google Chrome浏览器还是会经常一直在加载网页导致程序运行异常)，会自动重启Google Chrome浏览器

5.现在不会在参与福袋/红包的时候重启Google Chrome浏览器了

2025/10/13

版本3.0.2

1.增加了lottery\_info记录的内容，将会自动记录中过的礼物红包

**\*礼物红包说明:抽中的免费礼物请在1天之内使用，不然会过期！使用这些免费礼物不会增加消费等级的进度，但主播收到这些免费礼物是有收益的。**

2.有时候打开程序时，左边浏览器会异常打开多个标签页，导致程序无法正常运行。采取了一些措施使程序在这种情况下能够正常运行，不过还是建议:**如果出现这种情况，请清除左边浏览器的缓存！**

3.优化了VIP功能’自动抢红包’的部分逻辑

4.修复了版本3.0.0和3.0.1在不开启’自动抢红包’功能时无法正常执行’自动抢福袋’任务的bug

2025/10/13

版本3.0.1

1.注意到在程序运行很久后，playwright加载新网页会加载很长时间，故每隔2小时会重启Google Chrome浏览器

2.优化了VIP功能’自动抢红包’的部分逻辑

3.修复了切换账号/重启浏览器后偶现的右边浏览器不再执行任务的bug

2025/10/12

版本3.0.0

1.增加了VIP功能’自动抢红包’，启用该功能时，如果直播间有可参与的红包，将会自动参与红包，目前只会自动抢礼物红包和钻石红包，特殊类型的红包(比如需要送出人气票才可参与的红包)会被忽略。与此同时，直播间搜索算法会同时搜寻有发放红包的直播间

**\*启用该功能之前，请先下载/更新Google Chrome浏览器，因为启用该功能后，浏览器将由playwright操控(提升了反反爬能力，而且不会拦截不需要拦截的iframe)而非原先的selenium**

**\*由于playwright限制，打开的Google Chrome浏览器无法自动调整大小及位置，也无法被隐藏，请手动调整Google Chrome浏览器大小及其位置，见谅**

2.user.json文件将会自动更新到最新版的格式，原有的数据可能无法全部迁移，

可以在程序运行后自行查看自动更新后的user.json文件

3.增加了lottery\_info记录的内容，将会自动记录中过的钻石红包

2025/10/06

版本2.5.5

1.增加了提醒:当0<今日中奖率<0.03时，程序运行时会用红色字体提醒你不建议继续进行抢福袋任务

2.增加了通用功能’符合条件时暂停程序’，该功能会在符合某些条件时自动暂停程序

**\*本次user.json格式发生变更，请删除原有的user.json文件！**

2025/10/05

版本2.5.4

1.增强了VIP功能’设置福袋筛选概率’的筛选能力，你可以在’账号说明.docx’文件中了解新增字段的用途

**\*本次user.json格式发生变更，请删除原有的user.json文件！**

2025/10/05

版本2.5.3

1.增加了功能’检查程序版本’，程序将会在最开始尝试获取最新程序的版本号，如果当前程序的版本号与最新程序的版本号不一致，会提醒你前往Github下载最新版本的程序

2.添加逻辑:如果最符合条件的直播间的福袋剩余时间<30s，右边浏览器将不再跳转到该直播间

3.修复了右边浏览器仍会频繁跳转到保存数据异常的直播间的bug

2025/10/03

版本2.5.2

1.优化了筛选福袋的逻辑:福袋的初次筛选概率将会略高于给定的福袋筛选概率，初次筛选概率=给定筛选概率+math.log(福袋的剩余开奖时间, 3)/100

2.修改了一些逻辑不大合理的地方

2025/10/03

版本2.5.1

1.优化了筛选福袋的逻辑

2.修改逻辑:福袋预测中奖概率最大的直播间的福袋剩余时间<3分钟时就进入该直播间 → 福袋预测中奖概率最大的直播间的福袋剩余时间<5分钟时就进入该直播间

3.修复了版本2.5.0会经常出现参与福袋异常的bug

2025/10/02

版本2.5.0

1.优化了右边浏览器跳转到新的直播间的逻辑，降低了页面跳转的频率

2.优化了预测福袋最终概率的算法

3.新增逻辑:风控状态下会调整普通福袋的筛选概率至原来的0.8倍，基于猜测:连续且频繁参与粉丝团福袋会导致粉丝团福袋的中奖权重迅速降低，但是付费行为会小幅提高普通福袋的中奖权重

1. 新增逻辑:每次抽奖结束后会随机在直播间内停留随机秒数，本次没有中奖将随机停留[30, 60]秒，本次中奖了将随机停留[120, 180]秒

5.修复了偶现的右边浏览器停止工作且不会自动刷新的bug

6.有时候会跳转到保存数据异常的直播间，目前还不清楚为什么会产生这个异常，只能加了个多次进入异常判断以清除这些保存数据异常的直播间，避免频繁进行异常的页面跳转

2025/09/30

版本2.4.5

1.略微提高了通过类别查询直播间的成功率，略微提高了VIP用户调用该方法的频率

2.修复了粉丝团福袋的筛选概率没有被正确动态调整的bug

2025/09/29

版本2.4.4

1.添加了键盘监听事件:按下’2’键即可暂停/恢复程序运行(注意:暂停程序不会阻止当前正在参与的福袋的操作！)

2.修复了浏览器在具有多屏幕的情况下不会被彻底隐藏的bug

2025/09/29

版本2.4.3

1.修复了有时候符合条件的直播间列表会出现两个room\_id相同的直播间导致右边的浏览器不停地在同一直播间刷新的bug

2.修复了偶现的没有跳转到最符合条件的直播间的bug

1. 修复了fake\_useragent库在打包后会导致通过类别查找直播间的算法失效的bug

2025/09/29

版本2.4.2

1.略微调整了通过类别查找直播间的查找范围

2.修复了由于日期变更导致最新的lottery\_info文件更新失败的bug

2025/09/28

版本2.4.1

1.增加了VIP功能’符合条件时切换账号’，该功能会在符合某些条件时来回切换你的抖音账号，现版本VIP用户拥有的功能:(1)设置福袋筛选概率;(2)筛选福袋类型;(3)自定义被风控规则;(4)符合条件时切换账号

2.优化了查看所停留直播间福袋的逻辑

2025/09/28

版本2.4.0

1.增加了lottery\_info记录的内容

2.优化了记录直播间的逻辑

3.优化了浏览器操作逻辑

4.修复了查找直播间的算法会因接口返回数据异常而停止查找的bug

5.修复了因更新room\_id而导致异常关闭左边浏览器第一个标签页的bug

2025/09/26

版本2.3.0

1.增加了lottery\_info记录的内容

2.优化了查找直播间的算法

3.修复了一部分符合条件的福袋没有被正确记录以及参与的bug

4.修复了record3.json文件中一些直播间的room\_id没有被正确更新的bug

2025/09/24

版本2.2.0

1.优化了查找直播间的算法

2.修复了左边浏览器窗口无法找到福袋的bug

2025/09/22

版本2.1.2

1.**优化了被风控判断逻辑**，变更为’当本次钻石收益/今日钻石收益<=-5时或本次抽中福袋的频率<0.1时会触发该检测，同时提高粉丝团福袋的筛选概率’

2.修复了VIP功能无法正常使用的bug，并添加了VIP功能’自定义被风控判断规则’，现版本VIP用户拥有的功能:(1)设置福袋筛选概率;(2)筛选福袋类型;(3)自定义被风控规则

2025/09/21

版本2.1.1

解决了selenium使用switch\_to.window方法时会抢夺窗口焦点的问题，但仍保留了键盘监听事件。

如果浏览器仍然会抢夺窗口焦点，请尝试重启程序

2025/09/19

版本2.1.0

1.修复了一些bug

2.添加了一些VIP功能，在’账号说明’中有提到，**VIP用户搜索到的直播间会更加优质**

1. 添加了**键盘事件监听**，解决了浏览器窗口会被强制放在最前面造成电脑使用不便的问题。你可以按下’1’键来隐藏浏览器，但不要频繁按下’1’键，有时候监听会失灵。你可以按下’f2’键取消键盘事件监听

**注意:被隐藏的浏览器仍然会占用窗口焦点，这意味着如果你需要频繁地使用键盘，十分不建议运行该程序！！！(鼠标操作影响不大)**

**还是建议你在服务器上或者虚拟机上运行该程序！**

--------

2025/09/17

版本2.0.0

对未发布的初始版本1.0.0进行了重构

--

程序功能:

1. 尽可能**模拟了真实用户抢福袋**，并运用了一定程度的**反反爬措施**，以尽可能减少被风控的可能性和风控时间

2.会**自动抢指定类型(发送评论/粉丝团福袋)的福袋**，暂不支持抢其它类型的福袋

福袋筛选概率(大于指定数值时会抢):

发送评论 -> 0.1

粉丝团 -> 0.2 + /100 + 中福袋的数量/100

(被风控状态下->0.3 + /100 + 中福袋的数量/100)

**暂不支持只抢某种类型的福袋以及修改某种类型的福袋的筛选概率**

1. 一些**福袋抽奖记录**(加入粉丝团/抽中了福袋)会保存至\_internal/lottery/xxx.json下，0\_today.json记录了今天的福袋抽奖记录
2. 添加了**’被风控检测’**，当本次钻石收益/今日钻石收益<-10时会触发该检测，同时提高粉丝团福袋的筛选概率

--

目前版本无法解决的问题:**程序运行时会强制浏览器窗口放在最前面。**

可能的解决方法:

1.部署到服务器上

2.部署到虚拟机上

**如果不采用以上方法，请在不使用电脑的情况下运行该程序，不然会影响电脑使用体验！**