

# 软件概要设计说明书

项目名称:

## 纸上战争（Wars）的代码实现

作者:

日期: 2020.7.29

## 开发记录：

日期	版本号	修改	作者
2020.7.25	1.0	初始版本	
2020.7.26	1.1	增加了浮标和悔棋按钮	
2020.7.27	1.2	修改了若干 bug	

## 前言：

### 编写目的：

用以简单实现一个朋友自创的纸游。

### 项目名称：

纸上战争（Wars）

### 项目发起者：

### 参考资料：

视频网站 bilibili 上的黑马 qt 公开课  
CSDN 相关日志，stackoverflow 相关帖子

## 需求：

### 需求概述：

1. 用户自己输入用户名和自己选择头像，选择人物。
2. 用户按照规则进行游戏，计算机代为计算数据。