实现一个网络聊天室程序，具体要求：

（1）Windows平台上，基于UDP协议，图形用户界面，编程语言不限；

（2）服务器保存用户信息（账号与IP地址）及日志信息，客户端之间直接交互（带时间的聊天信息），支持多种交流模式（一对一与一对多）；

（3）撰写说明文档，包括编程环境、关键问题、程序流程、测试截图等；

（4）提交全部程序，包括源代码、可执行程序、说明文档等。