心得体会

经过整整半年来的历练与学习，让我初体验到了软件项目开发的乐趣，也认识了自己，在那些方面的不足与待改进，也亲身感悟要如何去做一个合格的开发者。

1. 善用批判的思维。善用批判思维审视自己或者别人的产品。这样的可以很直观的知道一个软件产品有那些优点与不足。自己是否能在此基础上设计出更优质的产品。优质的应用程序。
2. 没有最好的设计，只有更好的设计。现在看以前的代码，怎么感觉都不好了。
3. 自我认识：
   1. 对于自己现在所处的阶段，从软件开发与设计的角度来说，我将自己定义为入门者。
   2. 虽然对于软件的产品设计，还完全不能够达到那个层次。但是作为一个有梦想的开发者来说。是应该要去涉及的。知识体系不够。
   3. 缺乏动手能动性，有的事情看似简单，但真正做的时候，遇到很多问题。不够有耐心与细心。
   4. 眼高手低。
   5. 爱钻牛角尖，虽然长远来看，钻牛角尖不是坏事，但是会影响当时做事效率。
   6. 现在的目标：做一个合格的开发者。
      1. 做一个合格的开发者需要清楚整个开发流程，开发中可能设计的技术性问题。
         1. 需要很明确与清楚与掌握各种主流技术的设计思想与原理。当然这个目标的实现，我给自己两年的时间。现在只能说是任务艰巨。但为了开发出优质的软件。能提升自己实力，能够得心营收的解决开发遇到的各种问题。这是要坚持不懈的。
      2. 一句话，术业有专攻。
4. 面对现在需要解决的问题，但很棘手怎么办。
   1. 尝试解决。
   2. 尝试解决不了怎么办。
   3. 学习，学习之后，但无法解决怎么办？
      1. 如知识面太广： 推迟。然后循序渐进。
      2. 记录下来。多看别人是怎么做的，找机会解决。
5. 学习团体合作。学习交流与表达，让开发变成一件愉快的事。
6. 学会学习，从简单的地方着手。
7. 多动手，不要眼高手低。