

后端程序笔试题

请根据个人技术特长，编程语言不限，优先使用 Go。如无不便，请**优先使用** github.com, gitlab.com 或 gitee.com 提交答案，回复公开代码库地址即可。

1. 你开发了一个游戏，日活跃用户在10万人以上。请设计一个活动排行榜系统。
 - 在每月活动中，玩家得到的活动总分为 0 到 10000 之间的整数。
 - 在每月活动结束后，需要依据这一活动总分，从高到低为玩家建立排行榜。
 - 如果多位玩家分数相同，则按得到指定分数顺序排序，先得到的玩家排在前面。
 - 系统提供玩家名次查询接口，玩家能够查询自己名次前后10位玩家的分数和名次。
 - 请使用UML图或线框图表达设计，关键算法可使用流程图或伪代码表达。
 - 如果玩家分数，触发时间均相同，则根据玩家等级，名字依次排序，此情景如何设计？
(这条属于额外的答题内容，给出思路就可以)