

MARKDOWN 学习记录

一、文本格式化

1.1 字体格式

1.1.1 GIT 的提交、修改、历史查看、协作

- 1. 工作区与版本库：*工作区是一个包含.git子目录（内含版本库）的目录，通过init在当前目录创建版本库。*
- 2. 版本提交：*版本提交依次经过工作区->暂存区->版本库，通过add命令确定哪些文件纳入下一次提交，以快照的形式放在暂存区，通过status命令可以查看下一次提交的状态，通过commit命令创建版本提交。*
- 3. 历史查看：*log 命令可用来显示提交历史,通过--graph,-n,--oneline,--stat等参数实现对版本提交历史的追溯。diff命令可以查看两个版本提交的不同。*
- 4. 推送和拉回：*push 和pull命令实现本地和远程版本库间的共享和协作。*

[1]

二、表格制作

2.1 分支

| | | |
|------------|------------|----------|
| 创建分支 | 切换分支 | 记录查看 |
| git branch | checkout命令 | reflog命令 |

2.2 分支策略

在实际开发中，应该按照几个基本原则进行分支管理：

- 1. master分支应该是非常稳定的，也就是仅用来发布新版本，平时不能在上面干活；

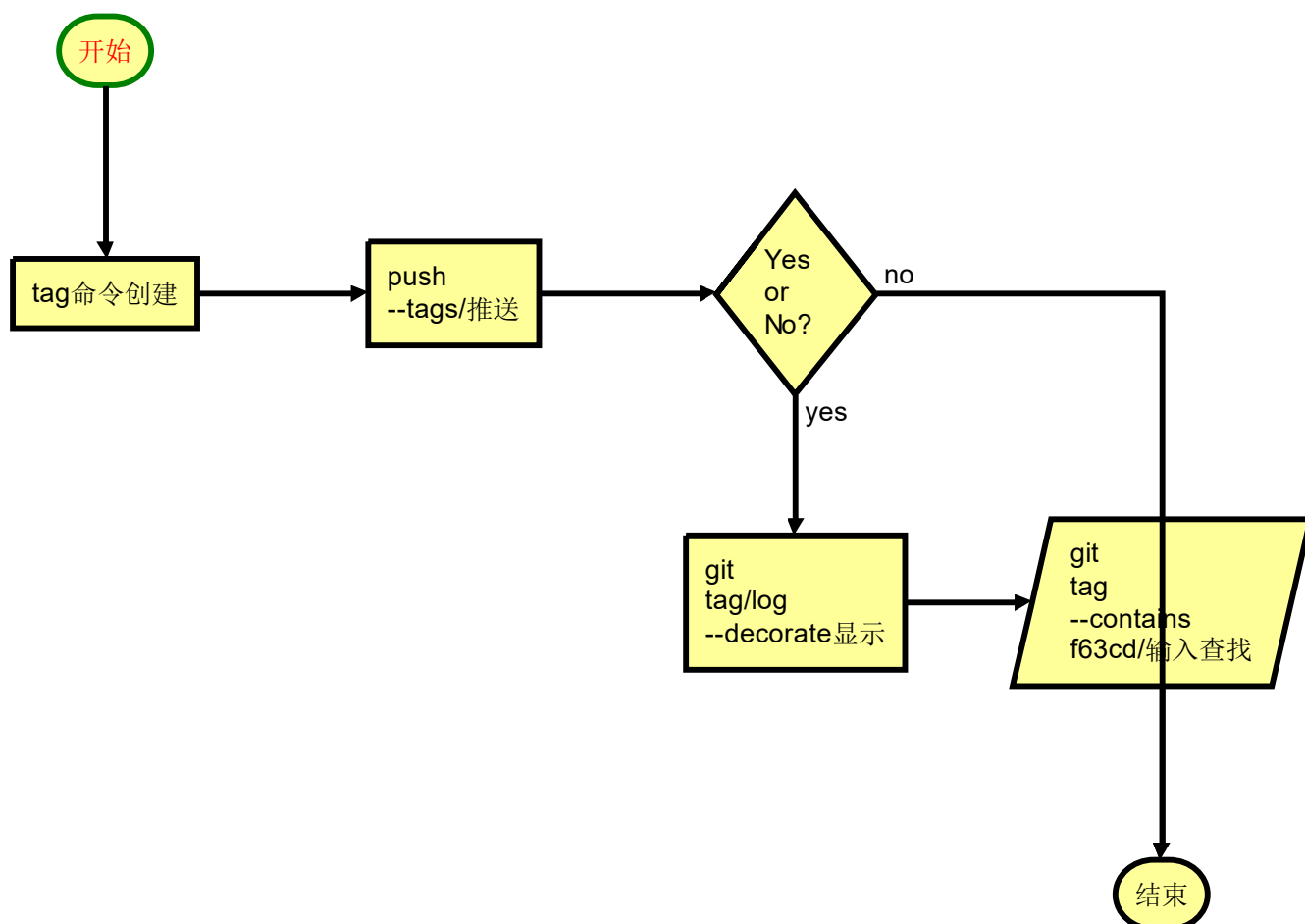
- 干活都在dev分支上，dev分支是不稳定的，到某个时候，比如1.0版本发布时，再dev分支合并到master上，在master分支发布1.0版本；
 - 每个人都在dev分支上干活，每个人都有自己的分支，时不时地往dev分支上合并就可以了。
- 如下图所示：



[2]

三、流程图制作

3.1 打tag



3.2 其他命令

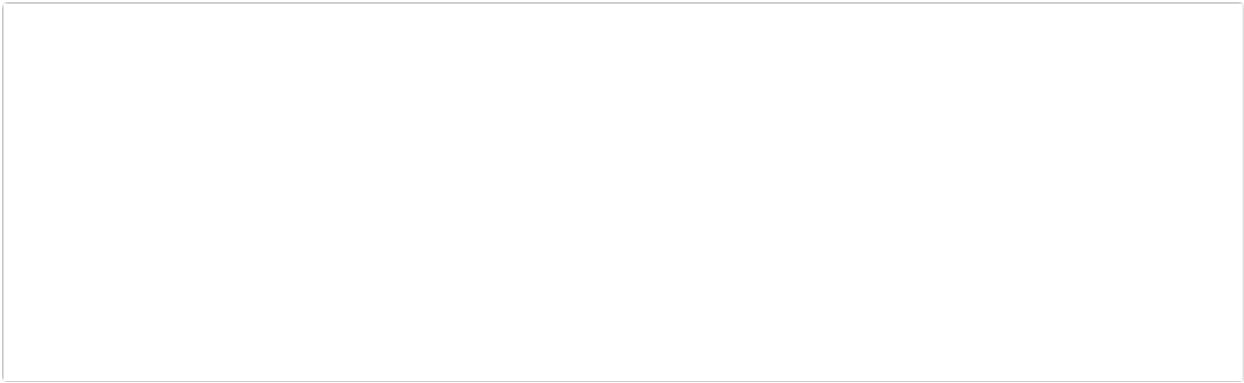
| 命令 | 功能 | 参数 |
|----|----|----|
| | | |

| | | |
|---------------|---|--------|
| clone | git clone ssh://...git 用--bare参数创建不带工作区的版本库 | bare |
| stash | 将当前修改保存到本地，而去处理其他 | |
| git stash pop | 恢复位于栈顶的内容 | |
| rebase | git rebase master 将活动分支上的最新修改纳入某分支 git rebase master --onto release1 活动分支不属于master的提交拷贝到release1 | --onto |
| reset | 版本回退 | --hard |

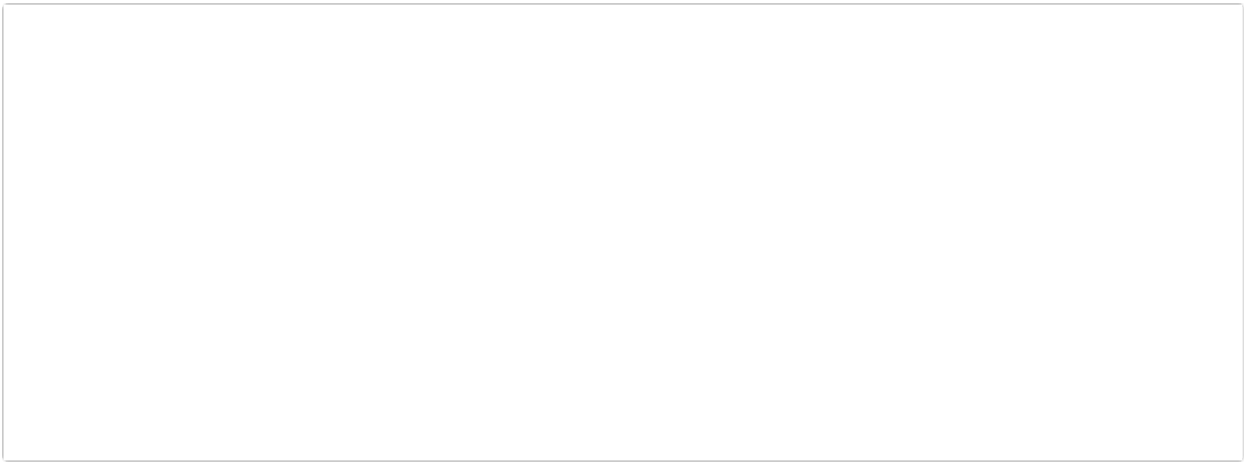
[3]

四、序列图制作

4.1 提交过程



4.2 git 分支管理



[4]

[1]: 2020.01.02 周峰

[2]: 2020.01.05 周峰

2020/1/7

Untitled Document

[3]: 2020.01.06 周峰

[4]: 2020.01.07 周峰