淘宝发单平台API文档

版本1.4

目录

[1、概述 6](#_Toc511205751)

[1.1 角色说明 6](#_Toc511205752)

[1.2 发单平台接口说明 6](#_Toc511205753)

[1.3 接单平台接入说明 6](#_Toc511205754)

[1.4 测试域名 6](#_Toc511205755)

[2、签名方式 6](#_Toc511205756)

[功能接口 8](#_Toc511205757)

[3.1 订单新留言通知 8](#_Toc511205758)

[3.1.1 接口地址 8](#_Toc511205759)

[3.1.2 请求参数说明 8](#_Toc511205760)

[3.1.3 响应参数说明 8](#_Toc511205761)

[3.2 接单 9](#_Toc511205762)

[3.2.1 接口地址 9](#_Toc511205763)

[3.2.2 请求参数说明 9](#_Toc511205764)

[3.2.3 响应参数说明 9](#_Toc511205765)

[3.3申请验收 9](#_Toc511205766)

[3.3.1 接口地址 9](#_Toc511205767)

[3.3.2 请求参数说明 10](#_Toc511205768)

[3.3.3 响应参数说明 10](#_Toc511205769)

[3.4取消验收 10](#_Toc511205770)

[3.4.1 接口地址 10](#_Toc511205771)

[3.4.2 请求参数说明 10](#_Toc511205772)

[3.4.3 响应参数说明 11](#_Toc511205773)

[3.5 撤销 11](#_Toc511205774)

[3.5.1 接口地址 11](#_Toc511205775)

[3.5.2 请求参数说明 11](#_Toc511205776)

[3.5.3 响应参数说明 12](#_Toc511205777)

[3.6取消撤销 12](#_Toc511205778)

[3.6.1 接口地址 12](#_Toc511205779)

[3.6.2 请求参数说明 12](#_Toc511205780)

[3.6.3 响应参数说明 12](#_Toc511205781)

[3.7 不同意撤销 13](#_Toc511205782)

[3.7.1 接口地址 13](#_Toc511205783)

[3.7.2 请求参数说明 13](#_Toc511205784)

[3.7.3 响应参数说明 13](#_Toc511205785)

[3.8 同意撤销 13](#_Toc511205786)

[3.8.1 接口地址 13](#_Toc511205787)

[3.8.2 请求参数说明 14](#_Toc511205788)

[3.8.3 响应参数说明 14](#_Toc511205789)

[3.9 强制撤销 14](#_Toc511205790)

[3.9.1 接口地址 14](#_Toc511205791)

[3.9.2 请求参数说明 14](#_Toc511205792)

[3.9.3 响应参数说明 15](#_Toc511205793)

[3.10 申请仲裁 15](#_Toc511205794)

[3.10.1 接口地址 15](#_Toc511205795)

[3.10.2 请求参数说明 15](#_Toc511205796)

[3.10.3 响应参数说明 15](#_Toc511205797)

[3.11 取消仲裁 16](#_Toc511205798)

[3.11.1 接口地址 16](#_Toc511205799)

[3.11.2 请求参数说明 16](#_Toc511205800)

[3.11.3 响应参数说明 16](#_Toc511205801)

[3.12 客服仲裁 17](#_Toc511205802)

[3.12.1 接口地址 17](#_Toc511205803)

[3.12.2 请求参数说明 17](#_Toc511205804)

[3.12.3 响应参数说明 17](#_Toc511205805)

[3.13 异常 18](#_Toc511205806)

[3.13.1 接口地址 18](#_Toc511205807)

[3.13.2 请求参数说明 18](#_Toc511205808)

[3.13.3 响应参数说明 18](#_Toc511205809)

[3.14 取消异常 18](#_Toc511205810)

[3.14.1 接口地址 18](#_Toc511205811)

[3.14.2 请求参数说明 19](#_Toc511205812)

[3.14.3 响应参数说明 19](#_Toc511205813)

[3.15 获取游戏列表 19](#_Toc511205814)

[3.15.1 接口地址 19](#_Toc511205815)

[3.15.2 请求参数说明 19](#_Toc511205816)

[3.15.3 响应参数说明 20](#_Toc511205817)

[3.16 获取区列表 20](#_Toc511205818)

[3.16.1 接口地址 20](#_Toc511205819)

[3.16.2 请求参数说明 20](#_Toc511205820)

[3.16.3 响应参数说明 21](#_Toc511205821)

[3.17 获取服列表 21](#_Toc511205822)

[3.17.1 接口地址 21](#_Toc511205823)

[3.17.2 请求参数说明 22](#_Toc511205824)

[3.17.3 响应参数说明 22](#_Toc511205825)

[4.接单平台需提供接口 22](#_Toc511205826)

[4.1 新订单接收接口 23](#_Toc511205827)

[4.1.1 说明 23](#_Toc511205828)

[4.1.2 推送数据字段说明 23](#_Toc511205829)

[4.2 上架 24](#_Toc511205830)

[4.2.1 请求参数说明 24](#_Toc511205831)

[4.3 下架 24](#_Toc511205832)

[4.3.1 请求参数说明 24](#_Toc511205833)

[4.4 撤单 24](#_Toc511205834)

[4.4.1 请求参数说明 24](#_Toc511205835)

[4.5 锁定 25](#_Toc511205836)

[4.5.1 请求参数说明 25](#_Toc511205837)

[4.6 取消锁定 25](#_Toc511205838)

[4.6.1 请求参数说明 25](#_Toc511205839)

[4.7 撤销 25](#_Toc511205840)

[4.7.1 请求参数说明 25](#_Toc511205841)

[4.8 取消撤销 26](#_Toc511205842)

[4.8.1 请求参数说明 26](#_Toc511205843)

[4.9 同意撤销 26](#_Toc511205844)

[4.9.1 请求参数说明 26](#_Toc511205845)

[4.10 不同意撤销 26](#_Toc511205846)

[4.10.1 请求参数说明 26](#_Toc511205847)

[4.11 仲裁 26](#_Toc511205848)

[4.11.1 请求参数说明 26](#_Toc511205849)

[4.12 取消仲裁 27](#_Toc511205850)

[4.12.1 请求参数说明 27](#_Toc511205851)

[4.13 留言 27](#_Toc511205852)

[4.13.1 请求参数说明 27](#_Toc511205853)

[4.14 截图 27](#_Toc511205854)

[4.14.1 请求参数说明 27](#_Toc511205855)

[3.14.2 响应参数说明 28](#_Toc511205856)

[4.15 完成 28](#_Toc511205857)

[4.15.1 请求参数说明 28](#_Toc511205858)

[4.16 查留言 29](#_Toc511205859)

[4.16.1 请求参数说明 29](#_Toc511205860)

[3.16.2 响应参数说明 29](#_Toc511205861)

[4.17 查截图 30](#_Toc511205862)

[4.17.1 请求参数说明 30](#_Toc511205863)

[4.18 修改订单信息接口 30](#_Toc511205864)

[4.18.1 请求参数说明 30](#_Toc511205865)

# 1、概述

## 1.1 角色说明

发单平台：指“淘宝发单平台”

接单平台：指接入“淘宝发单平台”的代练平台

## 1.2 发单平台接口说明

发单平台所有接口均为POST请求，编码UTF-8，响应输出格式均为JSON，每个接口的请求都需进行签名。

## 1.3 接单平台接入说明

发单平台的接入与现有发单器的接入的不同之处在于发单平台不会作为一个商户去接单平台创建账号，我们会将订单信息直接推送至接单平台，由接单平台自行创建订单。接单后的操作与其它接入没有区别。

## 1.4 测试域名

<http://test-api.38sd.com:81>

# 2、签名方式

第一步，将有参数按照参数名ASCII码从小到大排序（字典序），使用URL键值对的格式（即key1=value1&key2=value2…）拼接成字符串stringA。

第二步，在stringA最后拼接上 app\_secret字符串，并对stringA进行MD5(）运算，得到sign值。

特别注意以下重要规则：

◆ 参数名ASCII码从小到大排序（字典序）；

◆ 如果参数的值为空不参与签名；

◆ 参数名区分大小写,所有参数必须为utf-8编码；

◆ 传送的sign参数不参与签名

**示例：(假设app\_id 为 1000 app\_secret 为 5000)**

1．假设传送的参数如下：

app\_id： 1

timestamp： 1000

order\_no： 1000

第一步：对参数按照key=value的格式，并按照参数名ASCII字典序排序如下：

stringA="app\_id=1&order\_no=1000&timestamp=1000";

第二步，在stringA最后拼接上 app\_secret字符串，并对stringA进行MD5运算，得到sign值如下：

sign = md5(stringA + 5000);

最终sign的值为：f4a6b9698f7ee411b31421d6bf3b1573

# 功能接口

## 3.1 订单新留言通知

### 3.1.1 接口地址

http://js.qsios.com/api/partner/order/new-message

### 3.1.2 请求参数说明

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 名称 | 类型 | 必传 | 说明 |
| order\_no | string | 是 | 订单号 |
| message | string | 是 | 留言内容 |
| date | string | 是 | 留言发送时间 |
| app\_id | string | 否 | 接入平台appid |
| timestamp | long | 是 | 服务器UNIX时间戳。 |
| sign | string | 是 | 签名, 参照上文（签名方式） |

### 3.1.3 响应参数说明

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| 名称 | 类型 | 说明 |
| code | string | 响应编码 |
| message | string | 响应说明 |
| data | string | 响应数据 |
| data.no | string | 订单号 |
| data.created\_at | string | 签名, 参照上文（签名方式） |

## 3.2 接单

### 3.2.1 接口地址

http://js.qsios.com/api/partner/order/receive

### 3.2.2 请求参数说明

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 名称 | 类型 | 必传 | 说明 |
| order\_no | string | 是 | 订单号 |
| app\_id | string | 否 | 接入平台appid |
| timestamp | long | 是 | 服务器UNIX时间戳。 |
| sign | string | 是 | 签名, 参照上文（签名方式） |
| hatchet\_man\_qq | long | 是 | 打手QQ |
| hatchet\_man\_phone | long | 是 | 打手电话 |
| hatchet\_man\_name | string | 是 | 打手昵称 |

### 3.2.3 响应参数说明

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| 名称 | 类型 | 说明 |
| code | string | 响应编码：0 失败 ； 1 成功 |
| message | string | 响应说明：失败或成功提示信息 |
| data | string | 响应数据：空 |

## 3.3申请验收

### 3.3.1 接口地址

http://js.qsios.com/api/partner/order/apply-complete

### 3.3.2 请求参数说明

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 名称 | 类型 | 必传 | 说明 |
| order\_no | string | 是 | 订单号 |
| app\_id | string | 否 | 接入平台appid |
| timestamp | long | 是 | 服务器UNIX时间戳。 |
| sign | string | 是 | 签名, 参照上文（签名方式） |

### 3.3.3 响应参数说明

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| 名称 | 类型 | 说明 |
| code | string | 响应编码：0 失败 ； 1 成功 |
| message | string | 响应说明：失败或成功提示信息 |
| data | string | 响应数据：空 |

## 3.4完成验收

### 3.4.1 接口地址

http://js.qsios.com/api/partner/order/complete

### 3.4.2 请求参数说明

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 名称 | 类型 | 必传 | 说明 |
| order\_no | string | 是 | 订单号 |
| app\_id | string | 否 | 接入平台appid |
| timestamp | long | 是 | 服务器UNIX时间戳。 |
| sign | string | 是 | 签名, 参照上文（签名方式） |

### 3.4.3 响应参数说明

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| 名称 | 类型 | 说明 |
| code | string | 响应编码：0 失败 ； 1 成功 |
| message | string | 响应说明：失败或成功提示信息 |
| data | string | 响应数据：空 |

## 3.5取消验收

### 3.5.1 接口地址

http://js.qsios.com/api/partner/order/cancel-complete

### 3.5.2 请求参数说明

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 名称 | 类型 | 必传 | 说明 |
| order\_no | string | 是 | 订单号 |
| app\_id | string | 否 | 接入平台appid |
| timestamp | long | 是 | 服务器UNIX时间戳。 |
| sign | string | 是 | 签名, 参照上文（签名方式） |

### 3.5.3 响应参数说明

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| 名称 | 类型 | 说明 |
| code | string | 响应编码：0 失败 ； 1 成功 |
| message | string | 响应说明：失败或成功提示信息 |
| data | string | 响应数据：空 |

## 3.6 撤销

### 3.6.1 接口地址

http://js.qsios.com/api/partner/order/revoke

### 3.6.2 请求参数说明

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 名称 | 类型 | 必传 | 说明 |
| order\_no | string | 是 | 订单号 |
| app\_id | string | 否 | 接入平台appid |
| timestamp | long | 是 | 服务器UNIX时间戳。 |
| sign | string | 是 | 签名, 参照上文（签名方式） |
| api\_amount | decimal | 是 | 撤销填的代练费 |
| api\_deposit | decimal | 是 | 撤销填的双金 |
| api\_service | decimal | 是 | 撤销填的手续费 |
| content | string | 是 | 撤销说明 |

### 3.6.3 响应参数说明

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| 名称 | 类型 | 说明 |
| code | string | 响应编码：0 失败 ； 1 成功 |
| message | string | 响应说明：失败或成功提示信息 |
| data | string | 响应数据：空 |

## 3.7取消撤销

### 3.7.1 接口地址

http://js.qsios.com/api/partner/order/cancel-revoke

### 3.7.2 请求参数说明

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 名称 | 类型 | 必传 | 说明 |
| order\_no | string | 是 | 订单号 |
| app\_id | string | 否 | 接入平台appid |
| timestamp | long | 是 | 服务器UNIX时间戳。 |
| sign | string | 是 | 签名, 参照上文（签名方式） |

### 3.7.3 响应参数说明

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| 名称 | 类型 | 说明 |
| code | string | 响应编码：0 失败 ； 1 成功 |
| message | string | 响应说明：失败或成功提示信息 |
| data | string | 响应数据：空 |

## 3.8 不同意撤销

### 3.8.1 接口地址

http://js.qsios.com/api/partner/order/refuse-revoke

### 3.8.2 请求参数说明

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 名称 | 类型 | 必传 | 说明 |
| order\_no | string | 是 | 订单号 |
| app\_id | string | 否 | 接入平台appid |
| timestamp | long | 是 | 服务器UNIX时间戳。 |
| sign | string | 是 | 签名, 参照上文（签名方式） |

### 3.8.3 响应参数说明

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| 名称 | 类型 | 说明 |
| code | string | 响应编码：0 失败 ； 1 成功 |
| message | string | 响应说明：失败或成功提示信息 |
| data | string | 响应数据：空 |

## 3.9 同意撤销

### 3.9.1 接口地址

http://js.qsios.com/api/partner/order/agree-revoke

### 3.9.2 请求参数说明

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 名称 | 类型 | 必传 | 说明 |
| order\_no | string | 是 | 订单号 |
| app\_id | string | 否 | 接入平台appid |
| timestamp | long | 是 | 服务器UNIX时间戳。 |
| sign | string | 是 | 签名, 参照上文（签名方式） |
| api\_service | decimal | 是 | 手续费 |

### 3.9.3 响应参数说明

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| 名称 | 类型 | 说明 |
| code | string | 响应编码：0 失败 ； 1 成功 |
| message | string | 响应说明：失败或成功提示信息 |
| data | string | 响应数据：空 |

## 3.10 强制撤销

### 3.10.1 接口地址

http://js.qsios.com/api/partner/order/force-revoke

### 3.10.2 请求参数说明

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 名称 | 类型 | 必传 | 说明 |
| order\_no | string | 是 | 订单号 |
| app\_id | string | 否 | 接入平台appid |
| timestamp | long | 是 | 服务器UNIX时间戳。 |
| sign | string | 是 | 签名, 参照上文（签名方式） |

### 3.10.3 响应参数说明

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| 名称 | 类型 | 说明 |
| code | string | 响应编码：0 失败 ； 1 成功 |
| message | string | 响应说明：失败或成功提示信息 |
| data | string | 响应数据：空 |

## 3.11 申请仲裁

### 3.11.1 接口地址

http://js.qsios.com/api/partner/order/apply-arbitration

### 3.11.2 请求参数说明

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 名称 | 类型 | 必传 | 说明 |
| order\_no | string | 是 | 订单号 |
| app\_id | string | 否 | 接入平台appid |
| timestamp | long | 是 | 服务器UNIX时间戳。 |
| sign | string | 是 | 签名, 参照上文（签名方式） |
| content | string | 是 | 仲裁说明 |

### 3.11.3 响应参数说明

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| 名称 | 类型 | 说明 |
| code | string | 响应编码：0 失败 ； 1 成功 |
| message | string | 响应说明：失败或成功提示信息 |
| data | string | 响应数据：空 |

## 3.12 取消仲裁

### 3.12.1 接口地址

http://js.qsios.com/api/partner/order/cancel-arbitration

### 3.12.2 请求参数说明

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 名称 | 类型 | 必传 | 说明 |
| order\_no | string | 是 | 订单号 |
| app\_id | string | 否 | 接入平台appid |
| timestamp | long | 是 | 服务器UNIX时间戳。 |
| sign | string | 是 | 签名, 参照上文（签名方式） |

### 3.12.3 响应参数说明

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| 名称 | 类型 | 说明 |
| code | string | 响应编码：0 失败 ； 1 成功 |
| message | string | 响应说明：失败或成功提示信息 |
| data | string | 响应数据：空 |

## 3.13 客服仲裁

### 3.13.1 接口地址

http://js.qsios.com/api/partner/order/force-arbitration

### 3.13.2 请求参数说明

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 名称 | 类型 | 必传 | 说明 |
| order\_no | string | 是 | 订单号 |
| app\_id | string | 否 | 接入平台appid |
| timestamp | long | 是 | 服务器UNIX时间戳。 |
| sign | string | 是 | 签名, 参照上文（签名方式） |
| api\_amount | decimal | 是 | 回传的代练费 |
| api\_deposit | decimal | 是 | 回传的双金 |
| api\_service | decimal | 是 | 回传的手续费 |

### 3.14.3 响应参数说明

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| 名称 | 类型 | 说明 |
| code | string | 响应编码：0 失败 ； 1 成功 |
| message | string | 响应说明：失败或成功提示信息 |
| data | string | 响应数据：空 |

## 3.14 异常

### 3.14.1 接口地址

http://js.qsios.com/api/partner/order/abnormal

### 3.14.2 请求参数说明

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 名称 | 类型 | 必传 | 说明 |
| order\_no | string | 是 | 订单号 |
| app\_id | string | 否 | 接入平台appid |
| timestamp | long | 是 | 服务器UNIX时间戳。 |
| sign | string | 是 | 签名, 参照上文（签名方式） |

### 3.14.3 响应参数说明

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| 名称 | 类型 | 说明 |
| code | string | 响应编码：0 失败 ； 1 成功 |
| message | string | 响应说明：失败或成功提示信息 |
| data | string | 响应数据：空 |

## 3.15 取消异常

### 3.15.1 接口地址

http://js.qsios.com/api/partner/order/cancel-abnormal

### 3.15.2 请求参数说明

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 名称 | 类型 | 必传 | 说明 |
| order\_no | string | 是 | 订单号 |
| app\_id | string | 否 | 接入平台appid |
| timestamp | long | 是 | 服务器UNIX时间戳。 |
| sign | string | 是 | 签名, 参照上文（签名方式） |

### 3.15.3 响应参数说明

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| 名称 | 类型 | 说明 |
| code | string | 响应编码：0 失败 ； 1 成功 |
| message | string | 响应说明：失败或成功提示信息 |
| data | string | 响应数据：空 |

## 3.16 获取游戏列表

### 3.16.1 接口地址

http://js.qsios.com/api/partner/game

### 3.16.2 请求参数说明

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 名称 | 类型 | 必传 | 说明 |
| app\_id | string | 否 | 接入平台appid |
| timestamp | long | 是 | 服务器UNIX时间戳。 |
| sign | string | 是 | 签名, 参照上文（签名方式） |

### 3.16.3 响应参数说明

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| 名称 | 类型 | 说明 |
| code | string | 响应编码：0 失败 ； 1 成功 |
| message | string | 响应说明：失败或成功提示信息 |
| data | string | 响应数据：{  "code": 1,  "message": "成功",  "data": [  {  "name": "王者荣耀"  },  {  "name": "QQ飞车(手游)"  },  ]  }  如果data 为空则没有查到相关数据。 |

## 3.17 获取区列表

### 3.17.1 接口地址

http://js.qsios.com/api/partner/game/region

### 3.17.2 请求参数说明

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 名称 | 类型 | 必传 | 说明 |
| app\_id | string | 否 | 接入平台appid |
| timestamp | long | 是 | 服务器UNIX时间戳。 |
| sign | string | 是 | 签名, 参照上文（签名方式） |
| game\_name | string | 是 | 游戏名称 |

### 3.17.3 响应参数说明

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| 名称 | 类型 | 说明 |
| code | string | 响应编码：0 失败 ； 1 成功 |
| message | string | 响应说明：失败或成功提示信息 |
| data | string | 响应数据：{  "code": 1,  "message": "成功",  "data": [  {  "name": "IOSQQ"  },  {  "name": "IOS微信"  },  ]  }  如果data 为空则没有查到相关数据。 |

## 3.18 获取服列表

### 3.18.1 接口地址

http://js.qsios.com/api/partner/game/server

### 3.18.2 请求参数说明

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 名称 | 类型 | 必传 | 说明 |
| app\_id | string | 否 | 接入平台appid |
| timestamp | long | 是 | 服务器UNIX时间戳。 |
| sign | string | 是 | 签名, 参照上文（签名方式） |
| region\_name | string | 是 | 区名称 |
| game\_name | string | 是 | 游戏名称 |

### 3.18.3 响应参数说明

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| 名称 | 类型 | 说明 |
| code | string | 响应编码：0 失败 ； 1 成功 |
| message | string | 响应说明：失败或成功提示信息 |
| data | string | 响应数据：{  "code": 1,  "message": "成功",  "data": [  {  "name": "默认服"  }  ]  }  如果data 为空则没有查到相关数据。 |

## 3.19 获取游戏代练类型

### 3.19.1 接口地址

http://js.qsios.com/api/partner/game/type

### 3.19.2 请求参数说明

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 名称 | 类型 | 必传 | 说明 |
| app\_id | string | 否 | 接入平台appid |
| timestamp | long | 是 | 服务器UNIX时间戳。 |
| sign | string | 是 | 签名, 参照上文（签名方式） |
| game\_name | string | 是 | 游戏名称 |

### 3.19.3 响应参数说明

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| 名称 | 类型 | 说明 |
| code | string | 响应编码：0 失败 ； 1 成功 |
| message | string | 响应说明：失败或成功提示信息 |
| data | string | 响应数据：{  "code": 1,  "message": "成功",  "data": [  {  "name": "排位"  },  {  "name": "金币"  },  ]  }  如果data 为空则没有查到相关数据。 |

## 3.20 获取游戏的区服关联信息

### 3.20.1 接口地址

http://js.qsios.com/api/partner/game/data

### 3.20.2 请求参数说明

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 名称 | 类型 | 必传 | 说明 |
| app\_id | string | 否 | 接入平台appid |
| timestamp | long | 是 | 服务器UNIX时间戳。 |
| sign | string | 是 | 签名, 参照上文（签名方式） |
| game\_name | string | 是 | 游戏名称 |

### 3.20.3 响应参数说明

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| 名称 | 类型 | 说明 |
| code | string | 响应编码：0 失败 ； 1 成功 |
| message | string | 响应说明：失败或成功提示信息 |
| data | string | 响应数据：{  "code": 1,  "message": "成功",  "data": {  "game\_name": "英雄联盟",  "game\_region": [  "电信",  "网通",  "体验服",  "全网络大区"  ],  "电信": [  "艾欧尼亚",  "祖安",  "诺克萨斯",  ],  "网通": [  "比尔吉沃特",  "德玛西亚",  "弗雷尔卓德",  ],  "体验服": [  "试炼之地"  ],  "全网络大区": [  "男爵领域"  ]  }  }  如果data 为空则没有查到相关数据。 |

## 3.21 异常

### 3.21.1 接口地址

http://js.qsios.com/api/partner/order/abnormal

### 3.21.2 请求参数说明

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 名称 | 类型 | 必传 | 说明 |
| order\_no | string | 是 | 订单号 |
| app\_id | string | 否 | 接入平台appid |
| timestamp | long | 是 | 服务器UNIX时间戳。 |
| sign | string | 是 | 签名, 参照上文（签名方式） |

### 3.21.3 响应参数说明

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| 名称 | 类型 | 说明 |
| code | string | 响应编码：0 失败 ； 1 成功 |
| message | string | 响应说明：失败或成功提示信息 |
| data | string | 响应数据：空 |

## 3.22 订单回传

### 3.22.1 接口地址

http://js.qsios.com/api/partner/order/callback

### 3.22.2 请求参数说明

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 名称 | 类型 | 必传 | 说明 |
| order\_no | string | 是 | 第三方平台下单成功订单号 |
| app\_id | string | 否 | 接入平台appid |
| timestamp | long | 是 | 服务器UNIX时间戳。 |
| sign | string | 是 | 签名, 参照上文（签名方式） |
| no | string | 是 | 下单推送接口传过去的订单号 |

### 3.22.3 响应参数说明

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| 名称 | 类型 | 说明 |
| code | string | 响应编码：0 失败 ； 1 成功 |
| message | string | 响应说明：失败或成功提示信息 |
| data | string | 响应数据：空 |

## 3.24 订单查询

### 3.24.1 接口地址

http://js.qsios.com/api/partner/order/query

### 3.24.2 请求参数说明

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 名称 | 类型 | 必传 | 说明 |
| order\_no | string | 是 | 第三方平台下单成功订单号 |
| app\_id | string | 否 | 接入平台appid |
| timestamp | long | 是 | 服务器UNIX时间戳。 |
| sign | string | 是 | 签名, 参照上文（签名方式） |
| no | string | 是 | 下单推送接口传过去的订单号 |

### 3.24.3 响应参数说明

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| 名称 | 类型 | 说明 |
| code | string | 响应编码：0 失败 ； 1 成功 |
| message | string | 响应说明：失败或成功提示信息 |
| data | string | 响应数据：order\_info (此处是加密数据,加密方式与订单推送一至) |
| data.order\_info.order\_no | string | 发单平台订单号 |
| data.order\_info.status | string | 发单平台订单状态 |
| data.order\_info.status\_explain | string | 发单平台订单状态说明 |
| data.order\_info. game\_name | string | 游戏名 |
| data.order\_info.game\_region | string | 游戏区 |
| data.order\_info.game\_serve | string | 游戏服 |
| data.order\_info.game\_role | string | 游戏角色 |
| data.order\_info.game\_account | string | 游戏账号 |
| data.order\_info.game\_password | string | 游戏密码 |
| data.order\_info.game\_leveling\_type | string | 代练类型 |
| data.order\_info.game\_leveling\_title | string | 代练标题 |
| data.order\_info.game\_leveling\_price | string | 代练价格 |
| data.order\_info.game\_leveling\_day | string | 代练天数 |
| data.order\_info.game\_leveling\_hour | string | 代练小时 |
| data.order\_info.game\_leveling\_security\_deposit | string | 代练安全保证金 |
| data.order\_info.game\_leveling\_efficiency\_deposit | string | 代练效率保证金 |
| data.order\_info.game\_leveling\_requirements | string | 代练要求 |
| data.order\_info.game\_leveling\_instructions | string | 代练说明 |
| data.order\_info.businessman\_phone | string | 代练联系电话 |
| data.order\_info.businessman\_qq | string | 代练联系QQ |
| data.order\_info.order\_password | string | 接单密码 |

# 4.接单平台需提供接口

注明：接单平台必需提供以下接口（接口参数只做参考），接口参数以及具体如何实现由接单平台决定。如已有现成接口可直接发文档给我方。

要求：

1. 需要提供 申请撤销 接口，安全保证金和效率保证金需合并为一个字段，我们会传一个 双金。

2. 需要提供 修改订单 接口，代练游戏类型，游戏名称，区，服名称，类型必须为string，我们这边传我们平台的中文名称，需要做一份与我们平台对应的游戏，区，服，代练类型关系。

3. 需要提供 加价 接口，我们会传加价之后的金额。

4. 需要提供 加时 接口，参数里面必须有 天 和 小时 两个参数，我们会传加时后的 天数 和加时后的 小时数。

4. 需要提供 修改游戏账号密码 接口，账号或密码我们均会传，没有改动的账号或密码，我们会传原值。

5. 需要提供 取消申诉 接口，发起申诉的人可以取消发起的申诉。

## 4.1 新订单接收接口

## 4.1.1 说明

该接口主要用于接收来自发单平台的新订单信息，接单平台在接收到推后自行创建订单。（传输的数据会进行 (aes-128-cbc)加密,加密所需的key iv 由发单平台提供）

## 4.1.2 推送数据字段说明

|  |  |
| --- | --- |
| 名称 | 说明 |
| order\_no | 发单平台订单号 |
| game\_name | 游戏名 |
| game\_region | 游戏区 |
| game\_serve | 游戏服 |
| game\_account | 游戏账号 |
| game\_password | 游戏密码 |
| game\_leveling\_type | 代练类型 |
| game\_leveling\_title | 代练标题 |
| game\_leveling\_price | 代练价格 |
| game\_leveling\_day | 代练天数 |
| game\_leveling\_hour | 代练小时 |
| game\_leveling\_security\_deposit | 安全保证金 |
| game\_leveling\_efficiency\_deposit | 效率保证金 |
| game\_leveling\_requirements | 游戏代练要求 |
| game\_leveling\_instructions | 游戏代练说明 |
| businessman\_phone | 商户电话 |
| businessman\_qq | 商户QQ |
| order\_password | 订单密码 |
| game\_role | 游戏角色 |

## 4.2 上架

### 4.2.1 请求参数说明

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 名称 | 类型 | 必传 | 说明 |
| order\_no | string | 是 | 订单号 |

## 4.3 下架

### 4.3.1 请求参数说明

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 名称 | 类型 | 必传 | 说明 |
| order\_no | string | 是 | 订单号 |

## 4.4 撤单

### 4.4.1 请求参数说明

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 名称 | 类型 | 必传 | 说明 |
| order\_no | string | 是 | 订单号 |

## 4.5 锁定

### 4.5.1 请求参数说明

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 名称 | 类型 | 必传 | 说明 |
| order\_no | string | 是 | 订单号 |

## 4.6 取消锁定

### 4.6.1 请求参数说明

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 名称 | 类型 | 必传 | 说明 |
| order\_no | string | 是 | 订单号 |

## 4.7 申请撤销

### 4.7.1 请求参数说明

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 名称 | 类型 | 必传 | 说明 |
| order\_no | string | 是 | 订单号 |
| amount | decimal | 是 | 需要发单方支付的代练费 |
| deposit | decimal | 是 | 需要接单方赔偿的双金 |
| content | string | 是 | 申请撤销的内容 |

## 4.8 取消撤销

### 4.8.1 请求参数说明

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 名称 | 类型 | 必传 | 说明 |
| order\_no | string | 是 | 订单号 |

## 4.9 同意撤销

### 4.9.1 请求参数说明

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 名称 | 类型 | 必传 | 说明 |
| order\_no | string | 是 | 订单号 |

## 4.10 不同意撤销

### 4.10.1 请求参数说明

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 名称 | 类型 | 必传 | 说明 |
| order\_no | string | 是 | 订单号 |

## 4.11 仲裁

### 4.11.1 请求参数说明

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 名称 | 类型 | 必传 | 说明 |
| order\_no | string | 是 | 订单号 |
| content | string | 是 | 申请仲裁的内容 |

## 4.12 取消仲裁

### 4.12.1 请求参数说明

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 名称 | 类型 | 必传 | 说明 |
| order\_no | string | 是 | 订单号 |

## 4.13 留言

### 4.13.1 请求参数说明

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 名称 | 类型 | 必传 | 说明 |
| order\_no | string | 是 | 订单号 |

## 4.14 截图

### 4.14.1 请求参数说明

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 名称 | 类型 | 必传 | 说明 |
| order\_no | string | 是 | 订单号 |

### 3.14.2 响应参数说明

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| 名称 | 类型 | 说明 |
| code | string | 响应编码：0 失败 ； 1 成功 |
| data | string | 成功时返回结构如下:  {  “info2”:[  {  “nickname”：上传人昵称  “description”：截图描述  “address”：截图地址  “createtime”：上传时间  }  ]  } |

## 4.15 完成

### 4.15.1 请求参数说明

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 名称 | 类型 | 必传 | 说明 |
| order\_no | string | 是 | 订单号 |

## 4.16 查留言

### 4.16.1 请求参数说明

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 名称 | 类型 | 必传 | 说明 |
| order\_no | string | 是 | 订单号 |

### 3.16.2 响应参数说明

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| 名称 | 类型 | 说明 |
| code | string | 响应编码：0 失败 ； 1 成功 |
| data | string | 响应数据：成功时返回结构如下:  {  “list”:[  {  “nickname”：发送人昵称  “touaddr”：发送人头像地址  “createtime”：发送时间  “content”：留言内容  “type”：0客户留言 1客户操作 2客服留言 3客服操作 4系统操作  “pagesize”:第几页  }  ]  } |

## 4.17 查截图

### 4.17.1 请求参数说明

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 名称 | 类型 | 必传 | 说明 |
| order\_no | string | 是 | 订单号 |

## 4.18 修改订单信息接口

### 4.18.1 请求参数说明

|  |  |
| --- | --- |
| 名称 | 说明 |
| order\_no | 接单平台订单号 |
| game\_name | 游戏名 |
| game\_region | 游戏区 |
| game\_serve | 游戏服 |
| game\_account | 游戏账号 |
| game\_password | 游戏密码 |
| game\_leveling\_type | 代练类型 |
| game\_leveling\_title | 代练标题 |
| game\_leveling\_price | 代练价格 |
| game\_leveling\_day | 代练天数 |
| game\_leveling\_hour | 代练小时 |
| game\_leveling\_security\_deposit | 安全保证金 |
| game\_leveling\_efficiency\_deposit | 效率保证金 |
| game\_leveling\_requirements | 游戏代练要求 |
| game\_leveling\_instructions | 游戏代练说明 |
| businessman\_phone | 商户电话 |
| businessman\_qq | 商户QQ |

## 4.19 加时（增加代练时间）

### 4.19.1 请求参数说明

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 名称 | 类型 | 必传 | 说明 |
| order\_no | string | 是 | 订单号 |
| add\_day | int | 是 | 增加后的天数（最初1，增加1，这里传2） |
| add\_hour | int | 是 | 增加后的小时数 (同上) |

## 4.20 加款（增加代练金额）

### 4.20.1 请求参数说明

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 名称 | 类型 | 必传 | 说明 |
| order\_no | string | 是 | 订单号 |
| add\_money | decimal | 是 | 增加后的金额（最初1，增加2，这里传3） |

## 4.21 修改游戏账号密码(接单后修改订单的游戏账号密码用)

### 4.21.1 请求参数说明

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 名称 | 类型 | 必传 | 说明 |
| order\_no | string | 是 | 订单号 |
| new\_account | string | 是 | 新的账号（没有修改为原账号） |
| new\_password | string | 是 | 新的密码（没有修改为原密码） |