1.浏览器内核：

分为两部分：渲染引擎（layout engineer或rendering engine）和JS引擎

（1）渲染引擎：负责取得网页的内容（HTML、XML、图像等）、整理讯息（例如加入CSS等），以及计算机网页的显示方式，然后输出至显示器或打印机。

（2）JS引擎：解析JavaScript语言，执行JavaScript语言来实现网页的动态效果。

常见的浏览器内核可以分为四种：trident、gecko、blink、webkit

Trident（IE内核），gecko（Firefox内核），blink（Chrome内核），webkit（Safari（苹果浏览器）内核）