**Jumping cube使用说明**

运行此游戏需要“Dev C++5”环境。

按键盘左键或右键开始游戏，左键使方块向左运动，右键使方块向右运动。当方块碰到障碍物或墙壁（窗口边界）时，游戏结束。游戏分数由按下按键的次数决定。请勿按得太快，否则程序会出bug。