**URC需求规格**

# 1.组织架构

## 1.1列表页面

r1:拼音搜索第2迭代才做；

# 2.用户管**理**

## 2.1用户列表页面

UserInfo接口返回值增加“启用时间”字段；

同步数据，只调用UserInfo接口；

## 2.2 用户功能权限清单页面

RS1:

用户功能权限清单页面，以menu/page为维度:

例如:menu/page1/page2，则显示两条记记录：

menu page1 function1

menu page1/page2 function1.2

## 2.3数据授权

RS1:

数据授权方案和多个业务系统关联;

RS2:

业管能选择的子系统为业管所拥有的功能权限(admin创建业管时分配的功能权限)所在的子系统；

RS3:

数据授权逻辑：

单个用户时，则为整个用户的update;

多个用户时，以sysKey为维度，进行insert/update;

# 角色管理

## 新增角色

**r1:**

admin创建角色时，“是否管理员”选择“是”，则创建的是业管；URC的功能权限默认全不选；若选择了其它业务系统的功能权限SetA，则业管在创建角色时，只能看到并选择SetA范围的功能权限(特殊处理：URC的功能权限前端不展示)，“是否管理员”默认为“否”，且不可编辑；

**r2:**

保存角色时，判断角色名称是否全局唯一，不唯一则提示“名称被占用”；

r3:

获取用户可授权的功能权限：业管角色下的所有功能权限并集；

## 角色列表

**r1:**

admin可以看到所有业管创建的角色；业管只能看到createdBy为自己的角色；

## 分配功能权限

单个操作时，更新角色的所有功能权限；

批量操作时，以sysKey为维度进行insert/update;

## 分配用户

单个操作时，更新角色的所有用户；

批量操作时，只做add操作，remove用户只能在“编辑角色”中进行。