上海交通大学黑客马拉松

Arduino 使用指南

Hackathon OMNI-Lab

目录

一、Arduino 简介	3
1. 1、什么是 Arduino	3
1. 2、Arduino 特点	3
1. 3、Arduino 性能	3
1. 4、Arduino 技术指标	3
1.4.1 概要	3
1.4.2 电源	4
1.4.3 输入输出	4
1.4.4 通信接口	5
二、搭建 Arduino 环境	5
1、安装 Arduino	5
2、安装 USB 驱动	5
三、Arduino 语言介绍1	1
3.1、Arduino 程序基本构架1	1
3.1.1 Arduino 程序结构1	1
3.1.2 Arduino 函数功能1	1
3.2、Arduino 常用编辑语言1	3
3.2.1 关键词1	3
3.2.2 语法符号1	4
3.2.3 运算符1	4
3.2.4 数据类型1	4
3.2.5 数据类型转换1	5
3.2.6 常量	5
四、Arduino 实例1	5
4.1、准备工作1	5
4.1.1、Arduino 环境1	5
4.2、串口监视器使用"Hello World!"1	8
4.3、外设传感器使用点亮普通 LED2	3
4.4、外设传感器使用点亮双色 LED2	4
4.5、函数库的调用DHT22 温湿度传感器2	4

一、Arduino 简介

1. 1、什么是 Arduino

Arduino,是一个基于开放原始码的软硬件平台,构建于开放原始码 simple I/O 介面版,并且具有使用类似 Java,C 语言的 Processing/Wiring 开发环境。Arduino 可以用来开发交互产品,比如它可以读取大量的开关和传感器信号,并且可以控制各式各样的电灯、电机和其他物理设备。Arduino 项目可以是单独的,也可以在运行时和你电脑中运行的程序(例如:Flash,Processing,MaxMSP)进行通讯。Arduino 板你可以选择自己去手动组装或是购买已经组装好的;Arduino 开源的 IDE 可以免费下载得到。Arduino 的编程语言就像似在对一个类似于物理的计算平台进行相应的连线,它基于处理多媒体的编程环境。

1. 2、Arduino 特点

- 1、开放源代码的电路图设计,程序开发接口免费下载,也可依个人需求自己修改。
- 2、使用低价格的微处理控制器(AVR 系列控制器),可以采用 USB 接口供电,不需外接电源,也可以使用外部 9VDC 输入。
- 3、Arduino 支持 ISP 在线烧,可以将新的"bootloader"固件烧入 AVR 芯片。有了bootloader 之后,可以通过串口或者 USB to Rs232 线更新固件。
- 4、可依据官方提供的 Eagle 格式 PCB 和 SCH 电路图简化 Arduino 模组,完成独立运作的微处理控制;可简单地与传感器,各式各样的电子元件连接(例如:红外线,超音波,热敏电阻,光敏电阻,伺服马达,...等)
 - 5、支持多种互动程序,如: Flash、Max/Msp、VVVV、PD、C、Processing 等。
- 6、应用方面,利用 Arduino,突破以往只能使用鼠标、键盘、CCD 等输入的装置的互动内容,可以更简单地达成单人或多人游戏互动。

1. 3、Arduino 性能

Arduino Mega2560 也是采用 USB 接口的核心电路板,它最大的特点就是具有多达 54 路数字输入输出,特别适合需要大量 IO 接口的设计。Mega2560 的处理器核心是 ATmega2560, 同时具有 54 路数字输入/输出口(其中 16 路可作为 PWM 输出),16 路模拟输入,4 路 UART 接口,一个 16MHz 晶体振荡器,一个 USB 口,一个电源 插座,一个 ICSP header 和一个复位按钮。Arduino Mega2560 也能兼容为 Arduino UNO 设计的扩展板。

1. 4、Arduino 技术指标

1.4.1 概要

- 处理器 ATmega2560
- 工作电压 5V
- 输入电压(推荐) 7-12V
- 輸入电压(范围) 6-20V
- 数字 I0 脚 54 (其中 16 路作为 PWM 输出)
- 模拟输入脚 16
- IO 脚直流电流 40 mA
- 3.3V 脚直流电流 50 mA
- Flash Memory 256 KB (ATmega328, 其中 8 KB 用于 bootloader)
- SRAM 8 KB
- EEPROM 4 KB
- 工作时钟 16 MHz

1.4.2 电源

Arduino Mega2560 可以通过3种方式供电,而且能自动选择供电方式

- 外部直流电源通过电源插座供电。
- 电池连接电源连接器的 GND 和 VIN 引脚。
- USB接口直接供电。

电源引脚说明

- VIN --- 当外部直流电源接入电源插座时,可以通过 VIN 向外部供电;也可以通过此引脚向 Mega2560 直接供电; VIN 有电时将忽略从 USB 或者其他引脚接入的电源。
- 5V --- 通过稳压器或 USB 的 5V 电压, 为 UNO 上的 5V 芯片供电。
- 3.3V --- 通过稳压器产生的 3.3V 电压,最大驱动电流 50mA。
- GND --- 地脚。

1.4.3 输入输出

- 1. 14 路数字输入输出口:工作电压为 5V,每一路能输出和接入最大电流为 40mA。每一路配置了 20-50K 欧姆内部上拉电阻(默认不连接)。除此之外,有些引脚有特定的功能
- 4 路串口信号: 串口 0---0(RX) and 1(TX); 串口 1---19(RX) and 18(TX); 串口 2---17(RX) and 16(TX); 串口 3---15(RX) and 14(TX)。其中串口 0 与内部 ATmega8U2 USB-to-TTL 芯片相连,提供 TTL 电压水平的串口接收信号。
- 6 路外部中断: 2(中断 0), 3(中断 1), 18(中断 5), 19(中断 4), 20(中断 3), and 21(中断 2)。触发中断引脚,可设成上升沿、下降沿或同时触发。
- 14 路脉冲宽度调制 PWM (0--13): 提供 14 路 8 位 PWM 输出。
- SPI (53(SS), 51(MOSI), 50(MISO), 52(SCK)): SPI 通信接口。

- LED (13 号): Arduino 专门用于测试 LED 的保留接口,输出为高时点亮 LED,反之输出为低时 LED 熄灭。
- 2. 16 路模拟输入:每一路具有 10 位的分辨率(即输入有 1024 个不同值),默认输入信号范围为 0 到 5V,可以通过 AREF 调整输入上限。除此之外,有些引脚有特定功能
- TWI 接口(20(SDA)和21(SCL)): 支持通信接口(兼容 I2C 总线)。
- 3. AREF: 模拟输入信号的参考电压。
- 4. Reset: 信号为低时复位单片机芯片。

1.4.4 通信接口

- 1. 串口: ATmega2560 内置的 4 路 UART 可以与外部实现串口通信; ATmega16U2 可以访问串口 0 实现 USB 上的虚拟串口。
- 2. 支持 TWI (兼容 I2C) 接口。
- 3. 支持 SPI 接口。

二、搭建 Arduino 环境

1、安装 Arduino

采用 Arduino IDE 开发工具 Arduino-1.0。5-r2 免安装开发工具。打开文件夹 arduino-1.0.5-r2 下的 arduino.exe 即可使用 Arduino IDE。

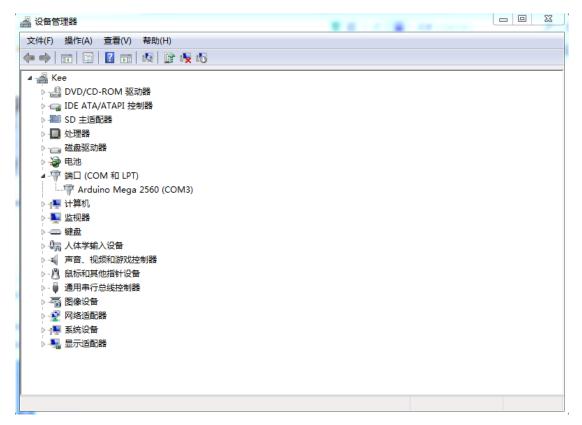
2、安装 USB 驱动

安装 USB 的驱动如下:

- (1) 连接 Arduino 开发板和电脑
- (2) 系统会自动检查设备,如果显示驱动安装成功,即可使用



此时可右击 计算机>属性> 左击"设备管理器"> 端口 查看端口情况确认驱动安装成功

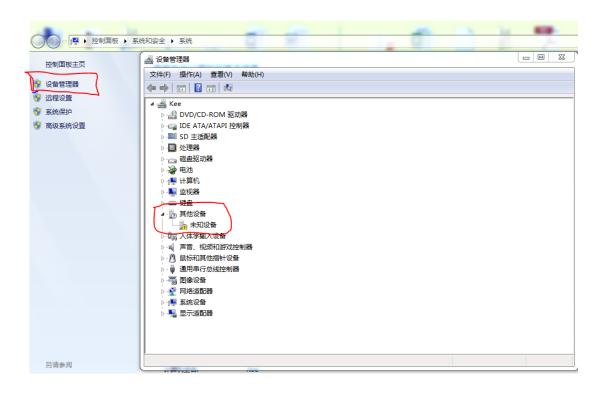


(3) 如果出现设备安装不成功情况,

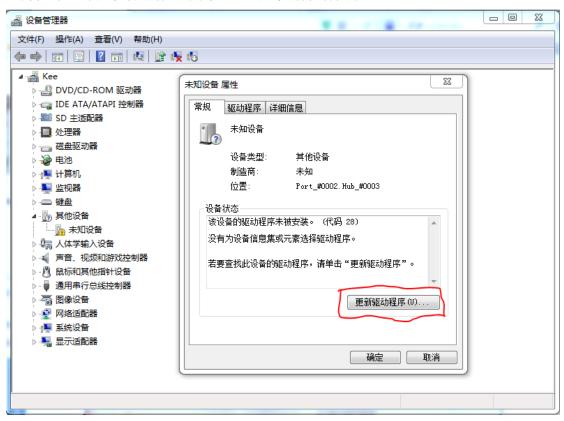


此时则需要手动安装驱动,步骤如下:

右键计算机选择"属性" >> 左击"设备管理器">>在其他设备下 双击 "未知设备",



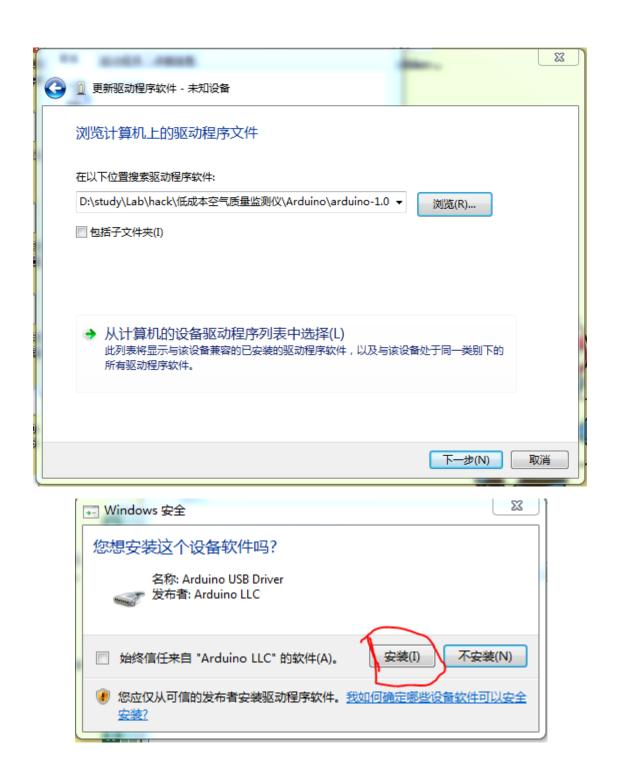
此时会出现"未知设备 属性"对话框,点击"更新驱动程序"



在出现的对话框中选择"连蓝计算机以查找驱动程序软件"



在出现的对话框中点击"浏览"找到 arduino-1.0.5-r2 安装文件夹下的 drivers 添加到路径里, 然后点击"下一步"



然后点击"安装" 安装完成后出现如下提示,显示驱动安装成功





📗 更新驱动程序软件 - Arduino Mega 2560 (COM3)

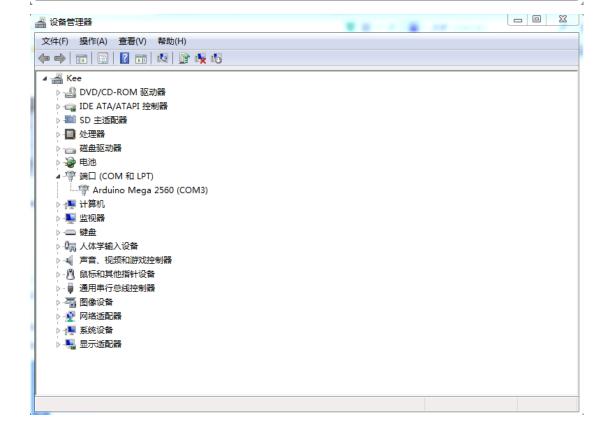
Windows 已经成功地更新驱动程序文件

Windows 已经完成安装此设备的驱动程序软件:



Arduino Mega 2560

关闭(C)



三、Arduino 语言介绍

3.1、Arduino程序基本构架

3.1.1 Arduino 程序结构

- 1、声明变量及接口名称(int val;int ledPin=13;),调用库函数
- 2、setup()——函数在程序开始时使用,可以初始化变量、接口模式、启用库等(例如:pinMode(ledPin,OUTUPT);)
- 3、loop()——在setup()函数之后,即初始化之后,loop()让你 的程序循环地被执 行。使用它来运转 Arduino。

3.1.2 Arduino 函数功能

数字 I/O:

- pinMode(pin, mode):数字 I0 口输入输出模式定义函数,pin 表示为0~53,mode 表示为 INPUT 或 OUTPUT。
- <u>Void digitalWrite(pin, value)</u>:数字 IO 口输出电平定义函数,pin 表示为0~53,
 value 表示为 HIGH 或 LOW。比如定义 HIGH 可以驱动 LED。
- <u>int digitalRead(pin)</u>:数字 IO 口读输入电平函数,pin 表示为 0~53, value 表示为 HIGH 或 LOW。比如可以读数字传感器。

模拟 I/O:

- <u>int analogRead(pin)</u>:模拟 IO 口读函数, pin 表示为0~15 比如可以读模拟传感器(10位 AD,0~5V 表示为0~1023)
- <u>Void analogWrite(pin, value) PWM:</u> 数字 IO 口 PWM 输出函数,Arduino 数字 IO 口标注了 PWM 的 IO 口可使用该函数,pin 表示 2~13,value 表示为 0~255。比如可用于电机 PWM 调速或音乐播放、LED 变色控制等。

时间函数:

- unsigned long <u>millis(</u>):返回时间函数(单位 ms)该函数是指,当程序运行就开始计时并返回记录的参数,该参数溢出大概需要50天时间。
- <u>delay(ms)</u>: 延时函数(单位 ms)

• **delavMicroseconds**(us): 延时函数(单位 us)。

数学函数:

- <u>min(x, y)</u> 求最小值
- <u>max</u>(x, y) 求最大值
- <u>abs(x)</u> 计算绝对值
- constrain(x,a,b) 约束函数,下限a,上限b,x必须在ab之间 才能返回。
- <u>map</u>(value, fromLow, fromHigh, toLow, toHigh)
 约束函数,
 value 必须在 fromLow 与 toLow 之间和 fromHigh 与 toHigh 之间。
- **pow**(base, exponent) 开方函数, base 的 exponent 次方。
- <u>sq</u>(x) 平方
- **sqrt**(x) 开根号

三角函数:

- <u>sin</u>(rad)
- <u>cos</u>(rad)
- <u>tan</u>(rad)

随机数函数:

- randomSeed(seed) 随机数端口定义函数,seed 表示读模拟 口 analogRead(pin)函数。
- long <u>random</u>(max) 随机数函数,返回数据大于等于0,小于 max。
- long <u>random</u>(min, max) 随机数函数,返回数据大于等于

min, 小于 max。

外部中断函数:

• **attachInterrupt**(interrupt,, mode): 外部中断只能用到数字 IO 口2 和3, interrupt 表示中断口初始0 或1,表示一个功能函 数mode**LOW** 低电平中断,

CHANGE 有变化就中断RISING 上升沿中断,FALLING下降沿中断。

• **detachInterrupt**(interrupt): 中断开关,interrupt=1 开,interrupt=0 关。

中断使能函数:

- interrupts() 使能中断
- <u>noInterrupts()</u>终止中断

串口收发函数:

- Serial.begin(speed) 串口定义波特率函数, speed 表示波特率, 如9600, 19200 等。
- <u>int Serial.available()</u> 判断缓冲器状态。
- int Serial.read() 读串口并返回收到参数。
- **Serial.flush**() 清空缓冲器。
- **Serial.print**(data) 串口输出数据。
- Serial.println(data) 串口输出数据并带回车符

3.2、Arduino 常用编辑语言

3.2.1 关键词

- if
- if...else
- for
- switch case
- while
- do... while
- break
- continue
- return
- goto

3.2.2 语法符号

- <u>:</u>
- <u>()</u>
- //
- [* *]

3.2.3 运算符

- =
- ±
- =
- *
- <u>/</u>
- %
- ==
- <u>!=</u>
- <u><</u>
- . .
- <u><=</u>
- <u>>=</u>
- <u>&&</u>
- 1
- <u>!</u>
- ±±
- =
- <u>+=</u>
- <u>-=</u>
- *=
- <u>/</u>=

3.2.4 数据类型

- <u>boolean</u> 布尔类型
- char
- Byte
- <u>int</u>

- unsigned int
- long
- unsigned long
- float
- double
- string
- arrav
- void

3.2.5 数据类型转换

- <u>char()</u>
- bvte()
- int()
- <u>long()</u>
- float()

3.2.6 常量

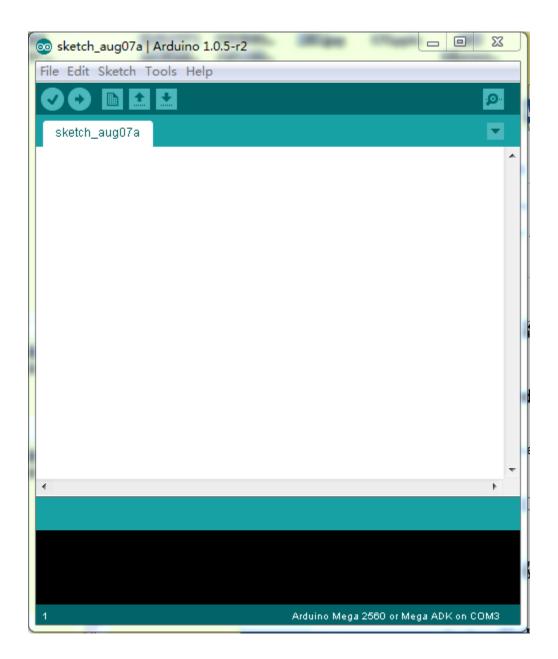
- **HIGH | LOW** 表示数字 IO 口的电平 **HIGH** 表示高电平1) **LOW** 表示低电平(0)
- INPUT | OUTPUT 表示数字 IO 口的方向, INPUT 表示输入(高 阻态) OUTPUT 表示输出(AVR 能提供5V 电压 40mA 电 流)
- <u>true</u> | <u>false</u> <u>true</u> 表示真(1) <u>false</u> 表示假(0)

四、Arduino 实例

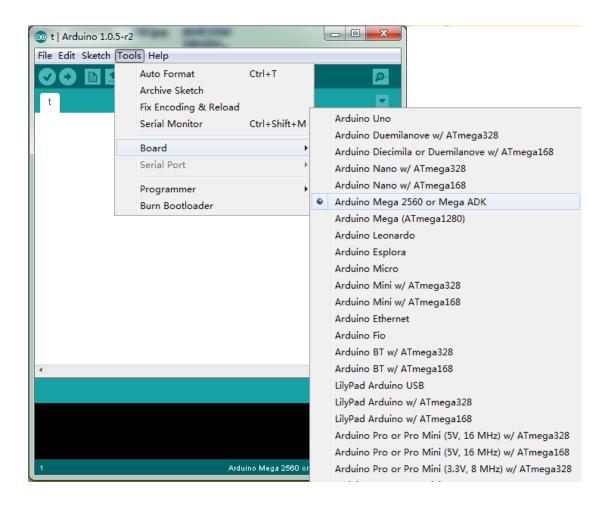
4.1、准备工作

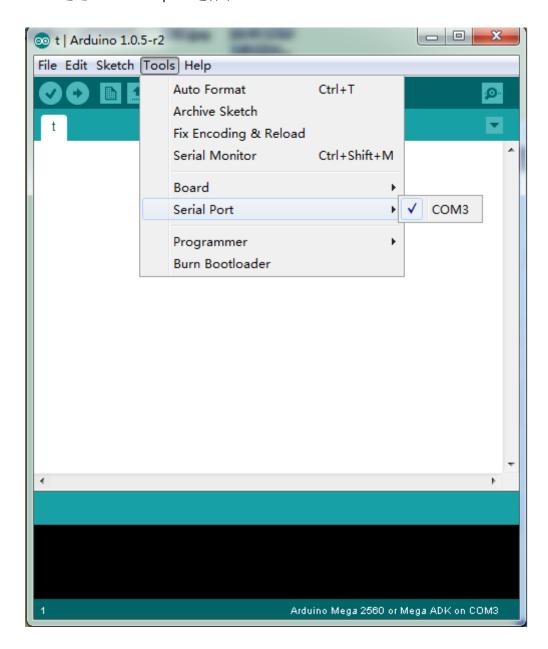
4.1.1、Arduino 环境

(1) 双击 arduino.exe 图标,打开 Arduino IDE 界面,如下图



(2) 设置板子型号与串口 通过 Tools>Board>Arduino Mega 2560 or Mega ADK 设置好板子型号





设置好以后即可进行程序烧写。

4.2、串口监视器使用--- "Hello World!"

```
Hello world 程序:
void setup()
{
    Serial.begin(115200);
```

```
}
void loop()
{
    Serial.print("HELLO WORLD!");
}
```

将程序输入后点击左上角的v,进行编译





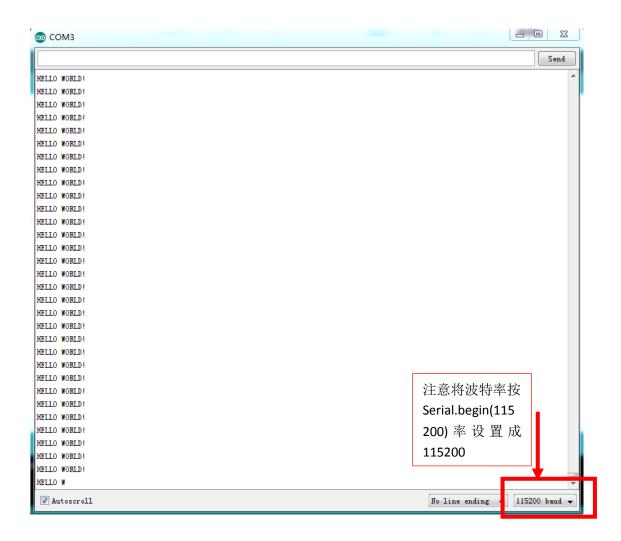
将程序烧写到 Arduino 板子上:

```
_ 0
on hello_ino | Arduino 1.0.5-r2
File Edit Sketch Tools Help
            点击进行烧写
void setup()
  Serial.begin(115200);
void loop ()
  Serial.print("HELLO WORLD!");
 Compiling sketch...
                                        Arduino Mega 2560 or Mega ADK on COM3
```

打开串口监视器, 查看结果



打开串口监视器后可观察到如下现象:



4.3、外设传感器使用---点亮普通 LED

LED 程序:

```
#define LED 1 //定义 LED 的管脚

void setup()
{
    pinMode(LED,OUTPUT); //定义 LED 管脚的模式为 OUPUT
}

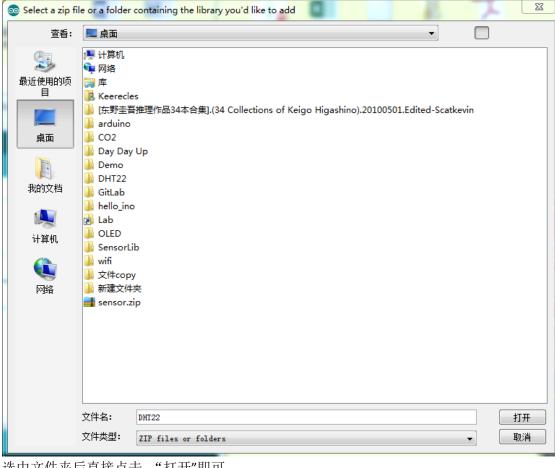
void loop()
{
    digitalWrite(LED,HIGH); //使 LED 管脚输出为高电平(HIGH)点亮 LED
}
```

4.4、外设传感器使用---点亮双色 LED

```
程序:
                           //给红色 LED 设置管脚
int redpin = 11;
                           //给蓝色 LED 设置管脚
int bluepin =10;
                           //给绿色 LED 设置管脚
int greenpin =9;
                           //定义变量
int val;
void setup()
    pinMode(redpin, OUTPUT);
    pinMode(bluepin, OUTPUT);
    pinMode(greenpin, OUTPUT);
}
void loop()
{
    for(val=255; val>0; val--)
    {
         analogWrite(11, val);
         analogWrite(10, 255-val);
         analogWrite(9, 128-val);
         delay(1);
    }
    for(val=0; val<255; val++)
    {
         analogWrite(11, val);
         analogWrite(10, 255-val);
         analogWrite(9, 128-val);
         delay(1);
    }
}
```

4.5、函数库的调用---DHT22 温湿度传感器

向 Arduino 中加入需要的库文件: 点击 Sketch>Import Library >Add Library



//调用 DHT22 温湿度传感器函数库

选中文件夹后直接点击 "打开"即可。

程序:

#include <dht.h>

```
dht DHT;
                             //需要定义一个测量温湿度的对象 DHT
#define DHT22_PIN 7
void setup()
{
                                         //设置波特率
    Serial.begin(115200);
                                         //打传感器信息
    Serial.println("DHT TEST PROGRAM ");
    Serial.print("LIBRARY VERSION: ");
    Serial.println(DHT_LIB_VERSION);
    Serial.println();
    Serial.println("Type,\tstatus,\tHumidity (%),\tTemperature (C)\tTime (us)");
}
void loop()
{
    // READ DATA
    Serial.print("DHT22, \t");
```

```
//计算程序运行时间
    uint32_t start = micros();
                                            //读取温湿度对象的返回值进行判断
    int chk = DHT.read22(DHT22_PIN);
    uint32_t stop = micros();
    switch (chk)
    {
    case 0:
         Serial.print("OK,\t");
         break;
    case 1:
         Serial.print("Checksum error,\t");
         break;
    case 2:
         Serial.print("Time out error,\t");
         break;
    default:
         Serial.print("Unknown error,\t");
         break;
    }
    // DISPLAY DATA
    Serial.print(DHT.humidity, 1);
                                        //读取湿度 即 DHT.humidity
    Serial.print(",\t");
    Serial.print(DHT.temperature, 1); //读取温度 即 DHT.temperature
    Serial.print(",\t");
    Serial.print(stop - start);
    Serial.println();
    delay(2000);
}
```