Objectifs:

- Lire et modifier les éléments d'un tableau grâce à leurs index.
- Construire un tableau par compréhension.
- Utiliser des tableaux de tableaux pour représenter des matrices : notation a [i] [j].
- Itérer sur les éléments d'un tableau.
- Écrire un algorithme de recherche d'une occurrence sur des valeurs de type quelconque.
- Écrire un algorithme de recherche d'un extremum, de calcul d'une moyenne.
- Identifier le rôle des capteurs et actionneurs.
- Réaliser par programmation une IHM répondant à un cahier des charges donné.

Vocabulaire:

Itérable, matrice, coût d'un algorithme, complexité, IHM