



唐老狮系列教程

Unity核心

WELCOME
TO THE
UNITY
SPECIALTY COURSE
STUDY

版权所有：唐老狮 tpandme@163.com



唐老狮系列教程-Unity核心概述

| Unity入门到精通系列课程——第三部分

Unity入门

Unity基础

Unity核心

Unity进阶



唐老狮系列教程-Unity核心概述

| Unity入门前情回顾



唐老狮系列教程-Unity核心概述

Unity入门前情回顾

环境搭建

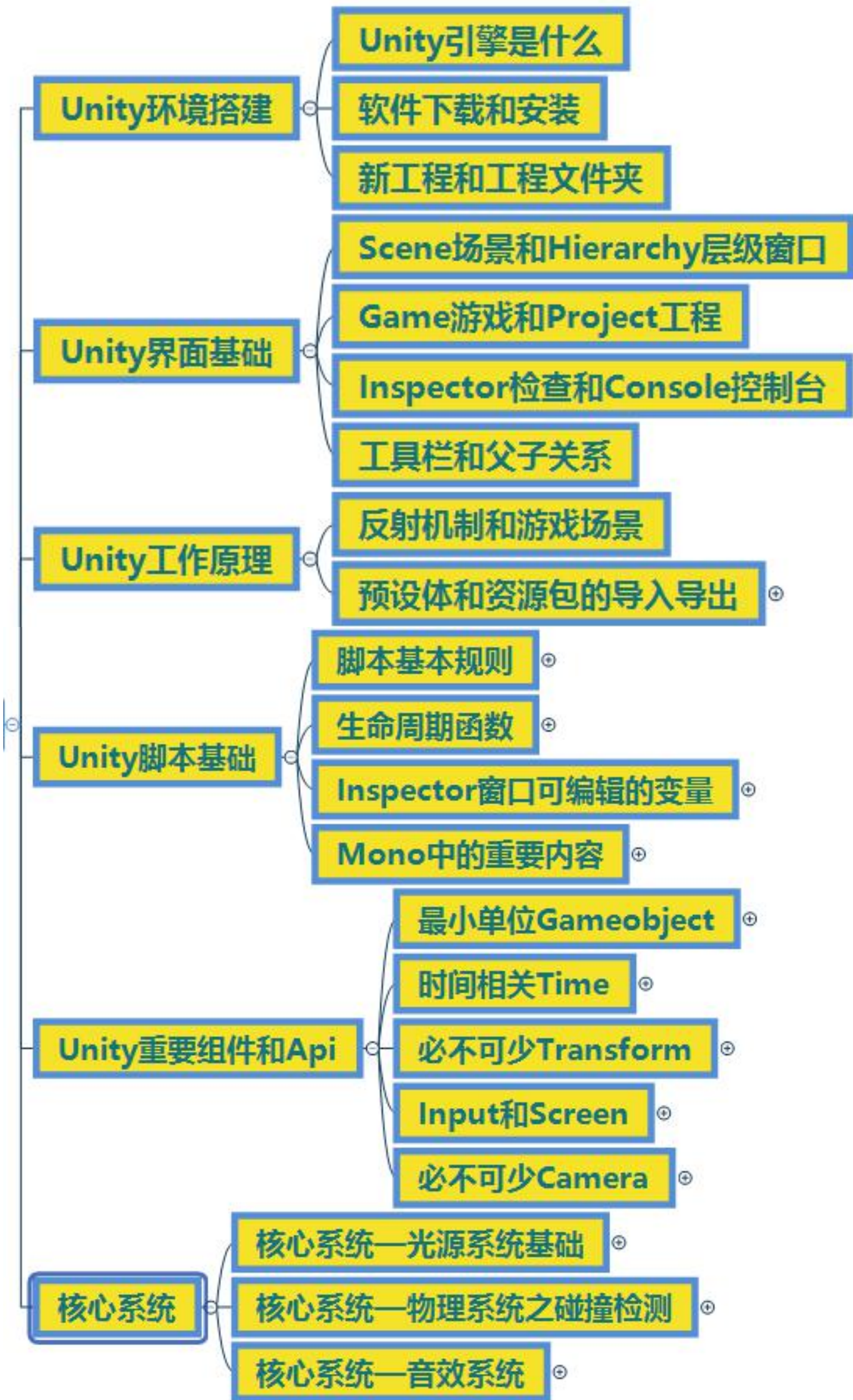
界面基础

工作原理

脚本基础

重要组件和API

核心系统





唐老狮系列教程-Unity核心概述

Unity入门实践回顾

Unity入门

GUI

PlayerPrefs

必备知识点

必备知识点——场景切换和游戏退出

必备知识点——鼠标隐藏锁定相关

必备知识点——随机数和Unity自带委托相关

必备知识点——模型资源的导入



WELCOME
TO THE
UNITY
SPECIALTY COURSE
STUDY

版权所有：唐老狮 tpandme@163.com



唐老狮系列教程-Unity核心概述

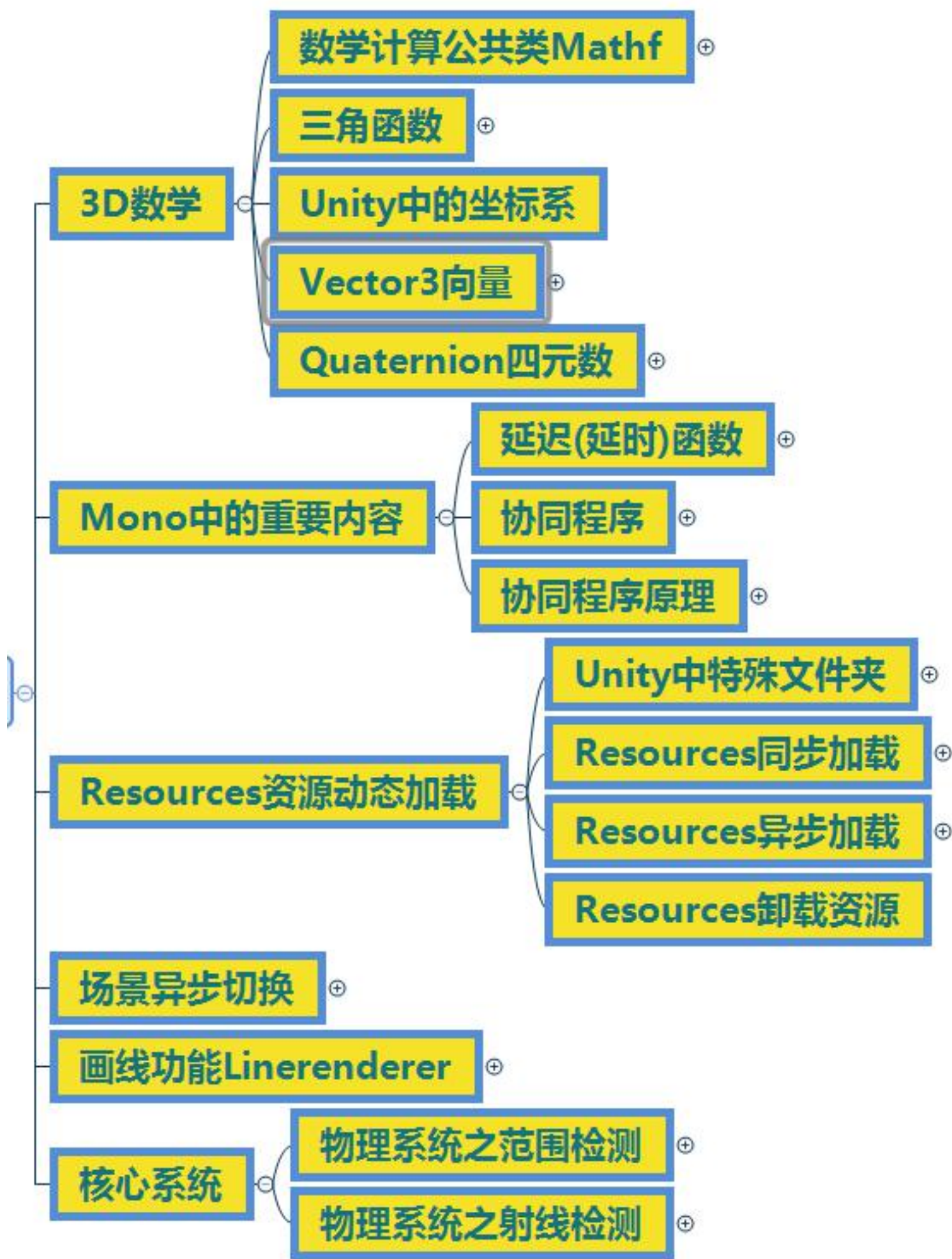
| Unity基础前情回顾



唐老狮系列教程-Unity核心概述

Unity基础前情回顾

- 3D数学
- 延迟函数
- 协同程序
- Resources资源加载
- 异步加载
- LineRenderer
- 范围检测和射线检测





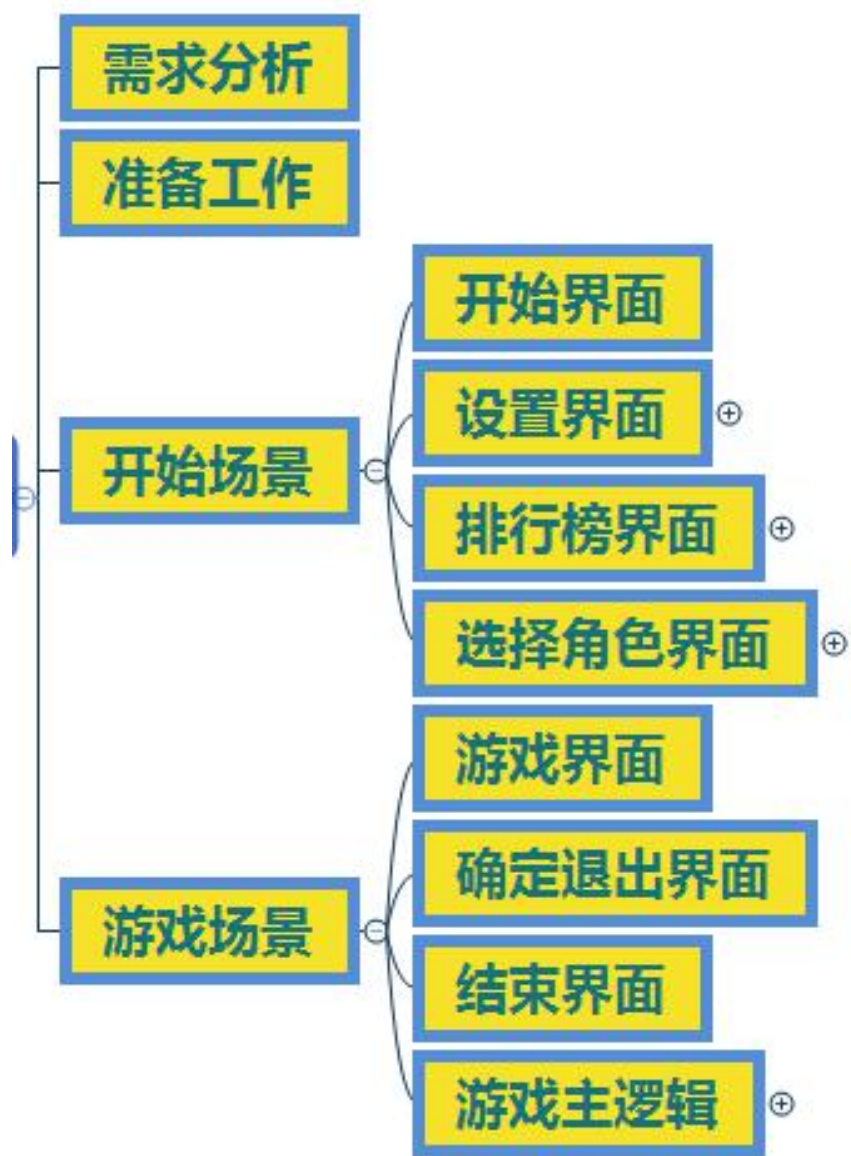
唐老狮系列教程-Unity核心概述

Unity基础实践回顾

Unity基础

NGUI

XML



WELCOME
TO THE
UNITY
SPECIALTY COURSE
STUDY



唐老狮系列教程-Unity核心概述

| 目前的状态



唐老狮系列教程-Unity核心概述

目前状态

在学习过前两部曲后

你已经掌握的内容

- 1.Unity引擎的工作原理
- 2.能够熟练使用Unity引擎提供的各个重要组件
- 3.能够熟练使用Unity引擎提供的API

目前除了2D和动画相关

其它游戏功能基本已经能够独立制作了



唐老狮系列教程-Unity核心概述

| Unity核心 主要学习内容



唐老狮系列教程-Unity核心概述

主要学习内容

知识点

Unity中的2D动画相关

Unity中的3D动画相关

Unity中的角色控制器

Unity中的导航寻路系统



唐老狮系列教程-Unity核心概述

主要学习方式

理论+习题+实践

理论：语法操作相关知识

习题：基于知识点的针对性习题

实践：基于知识点的小项目实践



唐老狮系列教程-Unity核心概述

学习建议

重视基础知识点

多思考多练习

当我们学习完毕Unity核心相关知识点后

你基本已经可以独立完成90%以上的游戏基础功能

大家要切忌浮躁

好好学习，天天向上



唐老狮系列教程

Thank
感谢您的聆听