



唐老狮系列教程

Unity网络开发基础

WELCOME
TO THE
UNITY
SPECIALTY COURSE
STUDY

版权所有：唐老狮 tpandme@163.com



唐老狮系列教程-Unity网络开发基础

概述主要讲解内容

1. 学前必备知识
2. 主要学习内容
3. 主要学习方式
4. 学完该课程后能达到的水平



唐老狮系列教程-Unity网络开发基础

| 学前必备知识



唐老狮系列教程-Unity网络开发基础

学前必备知识

1. **C#语言基础** (C#四部曲)
2. **线程相关知识** (C#四部曲C#进阶、Unity进阶之C#知识补充)
3. **二进制相关知识** (C#四部曲C#入门-变量的本质、数据持久化之2进制)
4. **Json相关知识** (数据持久化之Json)



唐老狮系列教程-Unity网络开发基础

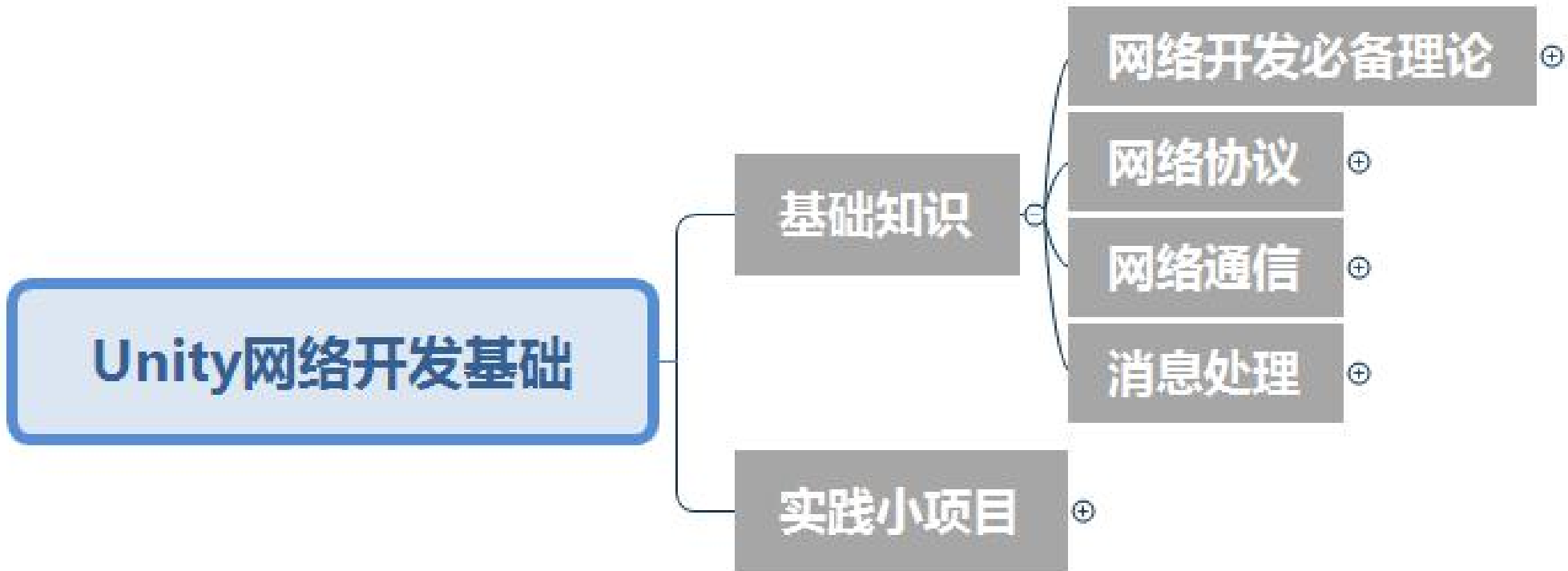
| 主要学习内容



唐老狮系列教程-Unity网络开发基础

主要学习内容

- 1.网络开发必备理论
- 2.网络协议
- 3.网络通信
- 4.消息处理





唐老狮系列教程-Unity网络开发基础

| 主要学习方式



唐老狮系列教程-Unity网络开发基础

主要学习方式

理论+习题+实践

理论：语法操作相关知识

习题：基于知识点的针对性习题

（由于本套课程理论知识较多，部分习题将以文字版进行练习）

实践：基于知识点的小项目实践



唐老狮系列教程-Unity网络开发基础

学完该课程后能达到的水平



唐老狮系列教程-Unity网络开发基础

学习完毕后能达到什么水平

我们前端程序不需要像后端程序那样需要对
网络通信、进程线程、数据库等知识进行更复杂的综合性应用
我们掌握了这套课程中的知识
就完全可以应对网络游戏开发中客户端网络模块中
网络连接、网络通信、协议统一等必备需求了

总体而言：作为客户端程序员，学了这套课程能够应对日常网络模块开发
但是作为服务器程序员，还需要学习更多的知识



唐老狮系列教程

Thank
感谢您的聆听