

2022年5月30日 13:24

分区 皮肤数据结构重构 的第 1 页

		<div><div>男</div><div>分享道具图标</div><div>share_icon_female</div></div> <div><div>女</div><div></div><div></div></div> <div><div>潮流度</div><div>trend_degree</div><div></div></div>					
模型展示配置表	<div><div>fashion_show_config_data</div><div><div>execut字段</div><div>程序字段</div><div>说明</div></div><div><div>编号</div><div>id</div><div></div></div><div><div>道具编号</div><div>item_id</div><div></div></div><div><div>场景异步加载</div><div>sync_load_scene</div><div></div></div><div><div>角色位置</div><div>model_pos</div><div></div></div><div><div>隐藏角色模型</div><div>hide_self_in_appear</div><div></div></div><div><div>隐藏专属配饰</div><div>hide_accessories</div><div></div></div><div><div>出场表情路径</div><div>appear_face_anim</div><div></div></div><div><div>专属随机动作表情路径</div><div>random_face_anim</div><div></div></div><div><div>专属出场动作</div><div>has_appear</div><div></div></div><div><div>出场动作时长</div><div>appear_anim_t</div><div></div></div><div><div>专属待机动作</div><div>has_idle</div><div></div></div><div><div>待机动作时长</div><div>idle_anim_t</div><div></div></div><div><div>专属随机动作</div><div>has_random</div><div></div></div><div><div>随机动作时长</div><div>random_anim_t</div><div></div></div><div><div>随机间隔</div><div>random_time</div><div></div></div><div><div>场景路径</div><div>scene</div><div></div></div><div><div>镜头轨迹</div><div>camera_tra</div><div></div></div><div><div>镜头FOV</div><div>fov</div><div></div></div><div><div>镜头位置</div><div>camera_pos</div><div></div></div><div><div>镜头角度</div><div>camera_angle</div><div></div></div><div><div>镜头视野距离</div><div>z_range</div><div></div></div><div><div>镜头旋转方式</div><div>rotate_type</div><div></div></div><div><div>附加模型</div><div>extra_models</div><div></div></div><div><div>是否穿戴</div><div>is_out_put</div><div></div></div><div><div>其他参数key</div><div>other_param_key</div><div></div></div><div><div>其他参数val</div><div>other_param_val</div><div></div></div><div><div>持续时间</div><div>other_dur_time</div><div></div></div></div>						

