Play005需求清单

实现大概内容：用户拖拽潜艇躲避三种障碍物，同时有机会吃金币，屏幕左上角显示的是潜艇通过的距离，右上方显示的是获得金币的数量。潜艇一共有两次生命，第一次当碰撞到障碍物之后，保护罩消失并且伴随1次爆炸动图第二次碰到障碍物之后游戏潜艇消失并伴随2次爆炸。第二次爆炸在第一次爆炸之后0.5秒后出现，爆炸位置也不同。游戏结束，出现下载页面。一共32屏，前2屏不出现障碍物，后30屏每屏出现30个障碍物，每2屏出现1枚金币。

初始界面：点击页面中的任意位置，出现3秒倒计时，3秒之内潜艇位置也会有变化，

3秒 1007 2秒 419 1秒1007

1秒消失后，潜艇可以拖动，前两屏不出现障碍物，第三屏开始出现障碍物，

游戏结束条件：

1. 两次碰撞，前进距离计算停止，游戏结束
2. 370km之内获得10枚金币，游戏成功，否则游戏失败。