H5项目编号：012

内容概括：

竖版内容：

玩家通过左右点击屏幕，使潜艇不断获得推动力，从而不断上升，同时需要躲避障碍物。

同醒目编号005类似，背景为无限循环无缝连接海底，障碍物为水雷，玩家碰到障碍物后会爆炸，总共游玩期间共计有2次机会，第一次死掉后保护罩会消失，第二次死掉后则游戏结束失败。

胜利条件：从海下500米上升到0米

失败条件：上升期间碰到障碍物2次，或者没有进行点击下掉至屏幕低端。

制作素材详解：

上升距离刻度条D:\素材\h5\项目编号12\H5\H5\切图\jindutiaoshumax.png

竖版用上升潜艇（点击左侧屏幕）

竖版用上升潜艇（点击右侧屏幕）

障碍物水雷：

游戏开始：类似005，开始倒计时，从屏幕中间出发，引导提示点击左右屏幕进行上升。

新手引导：

类似原忍者游戏新手引导，提示左右点击。

游戏过程：

以屏幕中线为分割，点击左侧时，潜艇会往左上方喷进，同时伴有相应方向尾部助推特效，点击右侧时同理。

船体每次点击上升距离和速度和忍者游戏类似，具体实际距离和速度有待测试。

如果不做任何点击操作，船体会持续下降，下降速度为点击后上升速度的一半。

横版要求：

横版素材和竖版素材基本共用

横版专用素材：

距离条：D:\素材\h5\项目编号12\H5\H5\切图\jindutiaomax.png

横版潜艇：D:\素材\h5\项目编号12\H5\H5\切图\submarinehengban.png

游戏方式：和flapy bird 类似，游戏开始后屏幕会自动从右往左移动，速度大概300px/s，实际速度有待测试。点击屏幕任意区域潜艇会向右前方喷射同时伴有上升，类似演示视频中情况。

如果没有进行任何点击，船体会持续下降，下降速度同样为上升速度一半，当船体碰触到障碍物水雷，或者船体接触到屏幕底部，游戏结束。