附件1:报告文档模板

一、程序优化性说明

- 1. 用户交互界面说明(建议 200 字以内,给出主要用户交互界面图)
- 2. 程序运行过程说明(建议 200 字以内, 给出程序运行过程截图)
- 3. 程序运行结果(给出程序运行结果)

二、程序规范性说明

- 1. 程序功能与结构设计说明(建议 500 字以内)
- 2. 核心算法源码(给出主要算法的源码)

序号	类名(若有)	函数名	输入参数	输出参数	主要功能描述
1 (示例)	CoordTrans	XYZ2BLH	X, Y, Z	B, L, H	空间直角坐标转大地坐标

关键源码

三、附件

程序完整源代码

附件 2: 比赛说明

一、 比赛环境要求

参赛小组由1人组成,每人配置1台电脑、1个外置摄像头(不得使用电脑内置摄像头)。考生应在考前调试好,确保摄像头画面完整呈现考生五官,桌面及周边场景。(考生可在考生端自行确认摄像头画面是否满足比赛要求)

竞赛过程中选择安静、封闭、整洁的环境,避免无关人员干扰。

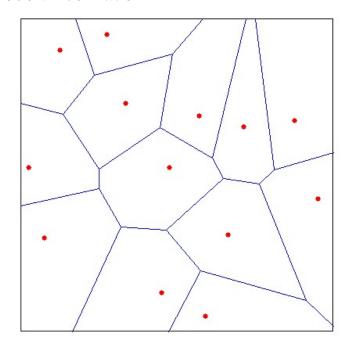


二、 比赛软件要求

- (1) 开发环境与编程语言: 编程环境为 Visual Studio2017; 编程语言限制为 Basic、C/C++、C#、Python, 不允许使用二次开发平台(如 Matlab 等)。
- (2) 计算成果要求: 计算成果包括中间过程数据和成果数据等内容, 根据要求进行输出, 并根据试题册说明, 将计算成果录入考试系统。
- (3)用户界面要求:界面风格采用标准 Window 应用程序,包括菜单、工具条、主窗体、状态栏等要素构成。其中菜单包含文件、算法、显示等内容。

试题: 泰森多边形计算与绘制

泰森(Thiessen)多边形,也称维诺图(Voronoi),狄利克雷镶嵌(Dirichlet tessellation),由两邻点连线的垂直平分线组成的连续多边形构成。是一种基于点集的空间划分方法,广泛应用于地理信息系统、计算机图形学和计算几何等领域。给定一组点(种子点),泰森多边形将平面划分为多个区域,每个区域包含一个种子点,并且该区域内的所有点到该种子点的距离小于到其他种子点的距离。Delaunay 三角剖分是生成泰森多边形的基础,它通过最大化三角形的最小角来优化三角网的形状。



一、数据及格式

1. 数据输入

输入文件: 考生需从一个 data.txt 文本文件中读取点集数据,文件格式如下:

X 坐标 Y 坐标	
x1 y1	
x2 y2	
xn yn	

其中, x 和 y 是点的坐标, 以空格分隔。文件名为 data.txt, 考生需要通过图形界面 (如 Tkinter) 弹出文件选择对话框选择该文件。

500.1 300.2 150.3 100.4

36.5 99.6

111.7 56.8

...

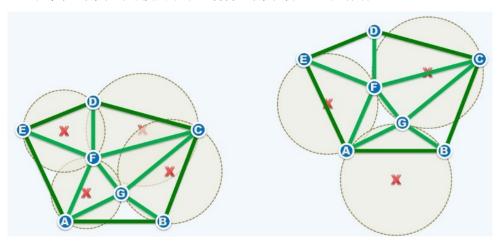
二、算法实现

(一) Delaunay 三角剖分

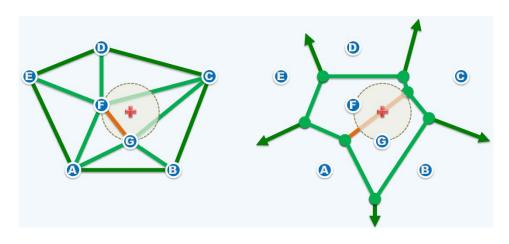
1. Delaunay 三角剖分定义和性质

给定一个平面点集 P, Delaunay 三角剖分是一种将这些点连接成三角形的划分方式,满足以下性质:

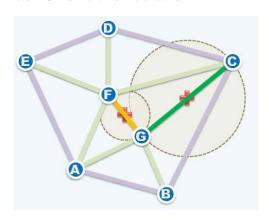
(1) **空圆性质**:对于剖分中的每一个三角形,其外接圆的内部不包含点集 P 中的任何 其他点。即每个三角形的外接圆中不包含除三角形顶点之外的其他点。



在 Delaunay 三角剖分中,每一条边都存在一个空圆以它为弦。



(2) 最近邻性:任何一条连接于最近邻之间的边都会被 Delaunay 剖分采用(是 Delaunay 边), 因为存在一个以该边为直径的空圆,如下图所示。



- (3) 唯一性:若不存在四点共圆、共线的情况。不论从区域何处开始构建,则 Delaunay 三角剖分是唯一的。
- (4) 最大化最小角:在所有可能的三角剖分中,即每个三角形的最小角在所有可能的三角剖分中是最大的。这意味着 Delaunay 三角剖分倾向于生成更接近等边三角形的三角形,避免产生过于细长的三角形。
 - (5) 区域性:新增、删除、移动某一个顶点时只会影响临近的三角形。
 - (6) 凸包性质: 三角网最外层的边界形成一个凸多边形的外壳, 简称凸包多边形。
 - 2. 相关概念

Delaunay 边: 如果两个点 p 和 q 之间存在一条边,且存在一个圆通过 p 和 q,并且该圆的内部不包含点集 P 中的其他点,则称 p 和 q 之间的边为 Delaunay 边。

3. Bowyer-Watson 算法流程

Bowyer-Watson 算法是一种主流的 delaunay 剖分方法,是逐点插入算法,详细流程如下: 输入: 点集 V,输出: Delaunay 三角剖分

- (1) 计算所有点的 x 坐标和 y 坐标的范围,确定一个足够大的初始超级三角形(在最后删除),使其能够包含所有点。将超级三角形的顶点添加到扩展后的点集 V 中,并初始化三角形列表 triangles,初始时只包含超级三角形。
 - (2) 从点集 V 中选择点插入,并分割插入点所在的三角形。对于每个新插入的点:
- 遍历当前的三角形列表 triangles, 找出所有外接圆包含新点的三角形, 将这些三角形标记为"坏三角形", 并存储到 bad triangles 坏三角形列表中。
 - 遍历 bad triangles 列表,统计每个边的出现次数,存储到 edge count 字典中。
 - 从 edge count 字典中筛选出只出现一次的边,这些边构成了一个边界多边形,存储到

多边形的边界列表 polygon 中。

- 将 bad triangles 中的所有三角形从 triangles 列表中移除。
- 遍历 polygon 列表,使用新点和边界多边形的每条边构造新的三角形,并将这些新三角形添加到 triangles 列表中。





(3) 移除包含超级三角形顶点的三角形

遍历最终的 triangles 列表,移除所有包含超级三角形顶点的三角形,得到最终的 Delaunay 三角剖分结果。

(4) 计算基于输入点集合生成的三角网中的每个三角形的面积。此处计算三角形面积 使用的是**海伦公式**(Heron's formula)。这个公式可以用来计算任意三角形的面积,只要三角形的三个项点坐标是已知的,海伦公式为:

Area =
$$\sqrt{s(s-a)(s-b)(s-c)}$$

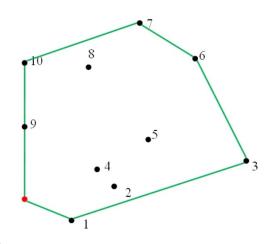
其中, $a \times b \times c$ 是三角形的三边长度, s 是半周长, 计算公式为:

$$s = \frac{a+b+c}{2}$$

并将三角形面积按照升序排序输出,并在表格填写,结果保留3位小数。

(二) 凸包计算(Andrew's Monotone Chain 算法)

凸包(Convex Hull)是一个计算几何(图形学)中的概念。在一个实数向量空间 V 中,对于给定集合 X,所有包含 X 的凸集的交集 S 被称为 X 的凸包。X 的凸包可以用 X 内所有点(X1,…Xn)的凸组合来构造。



凸包计算流程如下:

(1) 点集排序

对点集合 points 进行排序,先按 x 坐标升序排序,若 x 坐标相同则按 y 坐标升序排序。

(2) 构建下凸包

初始化一个空列表 lower, 用于存储下凸包的点。

遍历排序后的点列表,对于每个点:

- 如果 lower 列表中至少有两个点,并且当前点与 lower 列表中最后两个点构成的向量叉积小于等于 0(即当前点在由 lower 列表中最后两个点构成的向量的顺时针方向或共线),则从 lower 列表中移除最后一个点。
 - 将当前点添加到 lower 列表中。

(3) 构建上凸包

初始化一个空列表 upper,用于存储上凸包的点。

遍历排序后的点列表的逆序,对于每个点:

- 如果 upper 列表中至少有两个点,并且当前点与 upper 列表中最后两个点构成的向量叉积小于等于 0,则从 upper 列表中移除最后一个点。
 - 将当前点添加到 upper 列表中。

(4) 合并上下凸包

将 lower 列表(去掉最后一个点)和 upper 列表(去掉最后一个点)合并,得到完整的 凸包点集 hull pts。

(5) 返回凸包点集

获得逆时针顺序的凸包点集。

(6) 计算多边形面积使用的是**鞋带公式**(也称为高斯多边形面积公式)。这个公式可以

用来计算任意多边形的面积,只要多边形的顶点坐标是已知的,公式如下:

$$ext{Area} = rac{1}{2} \left| \sum_{i=1}^{n-1} (x_i y_{i+1} - y_i x_{i+1}) + (x_n y_1 - y_n x_1)
ight|$$

其中, (x₁,y₁),(x₂,y₂),...,(x_n,y_n) 是多边形顶点的坐标,按照逆时针顺序排列。 计算凸包面积并输出,并在表格填写,结果保留 3 位小数。

(三) 泰森多边形(Voronoi 图)

Voronoi 图: Delaunay 三角剖分与 Voronoi 图是互为对偶的。Voronoi 图是将平面划分为若干个区域,每个区域包含点集 P 中的一个点,且该区域内的所有点到该点的距离小于到其他点的距离。Delaunay 三角剖分的顶点是 Voronoi 图的顶点,Delaunay 三角剖分的边与Voronoi 图的边垂直相交。Voronoi 图构建流程如下:

(1) 统计每个点关联的三角形

初始化一个字典 point tri map,用于存储每个点关联的三角形索引。

遍历 Delaunay 三角剖分结果中的每个三角形,将每个三角形的三个顶点对应的索引分别添加到 point tri map 字典中对应的点的列表中。

- (2) 计算每个封闭 Voronoi 多边形的顶点和面积 遍历点列表 points,对于每个点:
- 如果该点是凸包上的点,则跳过,因为凸包上的点对应的 Voronoi 多边形不是封闭的。
 - 获取该点关联的三角形索引列表 tri indices。
- 遍历 tri_indices, 计算每个三角形的外接圆圆心, 将这些圆心存储到 circumcenters 列表中。

外接圆心是三角形三个顶点的垂直平分线的交点。圆心坐标计算公式如下:

$$x_0=rac{D_x}{2A}, \quad y_0=rac{D_y}{2A}$$

其中 A 是三角形的面积:

$$A=rac{1}{2}\left|x_1(y_2-y_3)+x_2(y_3-y_1)+x_3(y_1-y_2)
ight|$$

Dx, Dy 分量分别是:

$$egin{aligned} D_x &= (x_1^2 + y_1^2)(y_2 - y_3) + (x_2^2 + y_2^2)(y_3 - y_1) + (x_3^2 + y_3^2)(y_1 - y_2) \ D_y &= (x_1^2 + y_1^2)(x_3 - x_2) + (x_2^2 + y_2^2)(x_1 - x_3) + (x_3^2 + y_3^2)(x_2 - x_1) \end{aligned}$$

- 如果 circumcenters 列表中的点数少于 3 个,则跳过该点,因为无法构成多边形。
- 以 circumcenters 列表中所有点的平均坐标为参考点,对 circumcenters 列表进行 极角排序,保证多边形顶点的顺序。
- 检查排序后的 circumcenters 列表是否构成封闭多边形,若不满足封闭条件则跳过该点。
 - 检查该点是否在由 circumcenters 列表构成的多边形内部,若不在则跳过该点。
- 将 circumcenters 列表添加到 vor_polygons 列表中,用于存储封闭 Voronoi 多边形的项点。
- 将 circumcenters 列表中的点坐标还原到原始坐标系,然后使用多边形面积公式计算该 Voronoi 多边形的面积,并将面积添加到 vor areas 列表中。
 - (3) 对 Voronoi 多边形面积进行升序排序

前面计算凸包的作用是判断哪些点的 Voronoi 多边形是"封闭"的。位于凸包上的点,其 Voronoi 多边形在无边界情况下是开放的(无限大),不参与面积统计,只统计内部点的 封闭泰森多边形面积,并将这些内部封闭泰森多边形面积列表中的面积值进行升序排序,得到 vor areas sorted 列表,并填写在表格,结果保留 3 位小数。

三、人机交互界面设计与实现要求

- (1)包括菜单、工具栏、数据等功能;
- (2) 要求功能正确、可正常运行,布局合理、直观美观、人性化。

四、计算报告的显示与保存

要求:

- (1) 保存为 "result.txt", 结果保留 3 位小数;
- (2) 计算结果报告

根据读取的数据文件,编程完成相关算法,按照格式要求输出结果,结果保留 3 位小数,如下表所示。并将计算结果填写到"考生客户端"对应的"程序正确性"表格中。 (已经填写的数据仅供参考)

序号	输出格式要求	说明
----	--------	----

1	111.123	外包多边形(凸包)面积
2	111.123	Delaunay 三角形面积升序排列(1)
3	111.123	Delaunay 三角形面积升序排列(2)
*		
*	111.123	封闭泰森多边形面积升序排列(1)
*	111.123	封闭泰森多边形面积升序排列 (2)
*	111.123	

将上表结果,编程保存在"result.txt"文件中。文件格式如下:

将工衣结果,骗程保仔在"result.txt"义件中。义件恰式如下:
外包多边形(凸包)面积:
111.123
Delaunay 三角形面积(升序):
111.123
112.123
封闭泰森多边形面积(升序):
111.123
112.123