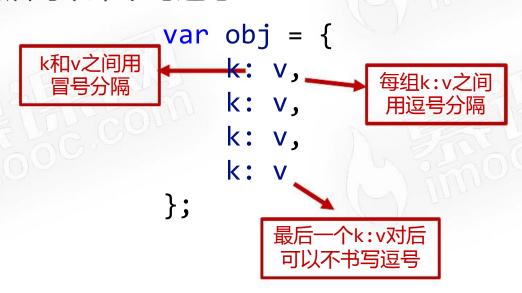
认识对象

认识对象

◆ 对象(object)是"键值对"的集合,表示属性和值的映射 关系

对象的语法

◆ k和v之间用冒号分隔,每组k:v之间用逗号分隔,最后一个 k:v对后可以不书写逗号



属性是否加引号

◆ 如果对象的属性键名不符合JS标识符命名规范,则这个键名 必须用引号包裹

```
var xiaoming = {
    name: '小明',
    age: 12,
    sex: '男',
    hobbys: ['足球', '游泳', '编程'],
    hobbys: ['足球', '游泳', '编程'],
    rayonite-book': '舒克和贝塔'
    };
```

属性的访问

◆ 可以用"点语法"访问对象中指定键的值

```
xiaoming.name; // '小明'
xiaoming.age; // 12
xiaoming.hobbys; // ['足球', '游泳', '编程']

对象打点访问它的属性
```

属性的访问

◆ 如果属性名不符合JS标识符命名规范,则必须用方括号的写法来访问

xiaoming['favorite-book']; // '舒克和贝塔'

不符合标识符命名规范, 就必须用方括号访问属性

属性的访问

◆ 如果属性名以变量形式存储,则必须使用方括号形式

属性的更改

◆ 直接使用赋值运算符重新对某属性赋值即可更改属性

```
var obj = {
    a: 10
};
obj.a = 30;
obj.a++;
```

属性的创建

◆ 如果对象本身没有某个属性值,则用点语法赋值时,这个属性会被创建出来

```
var obj = {
    a: 10
};
obj.b = 40;
```

属性的删除

◆ 如果要删除某个对象的属性,需要使用delete操作符

```
var obj = {
    a: 1,
    b: 2
};
delete obj.a;
```

