

认识对象

认识对象

- ◆ 对象 (object) 是 “键值对” 的集合，表示属性和值的映射关系

JS中，大括号表示对象

属性名 (键名, key)

```
var xiaoming = {  
  name: '小明',  
  age: 12,  
  sex: '男',  
  hobbies: ['足球', '编程']  
};
```

属性值 (value)

k:v对

k:v对

k:v对

k:v对

对象的语法

- ◆ k和v之间用冒号分隔，每组k:v之间用逗号分隔，最后一个k:v对后可以不书写逗号

```
var obj = {  
  k: v,  
  k: v,  
  k: v,  
  k: v  
};
```

k和v之间用冒号分隔

每组k:v之间用逗号分隔

最后一个k:v对后可以不书写逗号

属性是否加引号

- ◆ 如果对象的属性键名不符合JS标识符命名规范，则这个键名必须用引号包裹

```
var xiaoming = {  
  name: '小明',  
  age: 12,  
  sex: '男',  
  hobbies: ['足球', '游泳', '编程'],  
  'favorite-book': '舒克和贝塔'  
};
```

属性名中有短横，不符合JS标识符命名规范，属性名必须用引号包裹

属性的访问

- ◆ 可以用“点语法”访问对象中指定键的值

```
xiaoming.name;    // '小明'  
xiaoming.age;     // 12  
xiaoming.hobbys;  // ['足球', '游泳', '编程']
```

对象打点访问它的属性

属性的访问

- ◆ 如果属性名不符合JS标识符命名规范，则必须用方括号的写法来访问

```
xiaoming['favorite-book'];    // '舒克和贝塔'
```

不符合标识符命名规范，
就必须用方括号访问属性

属性的访问

- ◆ 如果属性名以变量形式存储，则必须使用方括号形式

```
var obj = {  
  a: 1,  
  b: 2,  
  c: 3  
};
```

属性名用变量存储

```
var key = 'b';  
console.log(obj.key);    // undefined  
console.log(obj[key]);   // 2
```

属性的更改

- ◆ 直接使用赋值运算符重新对某属性赋值即可更改属性

```
var obj = {  
  a: 10  
};  
obj.a = 30;  
obj.a++;
```


属性的创建

- ◆ 如果对象本身没有某个属性值，则用点语法赋值时，这个属性会被创建出来

```
var obj = {  
  a: 10  
};  
obj.b = 40;
```

属性的删除

- ◆ 如果要删除某个对象的属性，需要使用`delete`操作符

```
var obj = {  
  a: 1,  
  b: 2  
};  
delete obj.a;
```



谢谢！

