

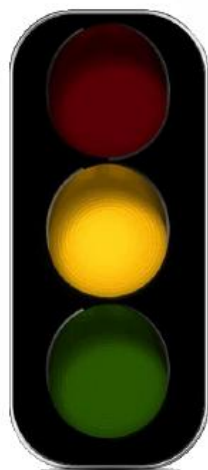
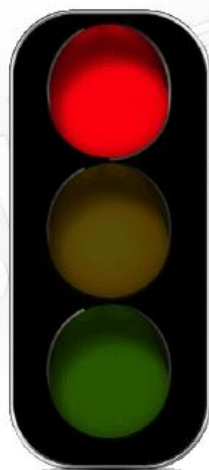
上升到面向对象 - 红绿灯小案例

面向对象到底是什么

- ◆ 面向对象的本质：定义不同的类，让类的实例工作
- ◆ 面向对象的优点：程序编写更清晰、代码结构更严密、使代码更健壮更利于维护
- ◆ 面向对象经常用到的场合：需要封装和复用性的场合（组件思维）

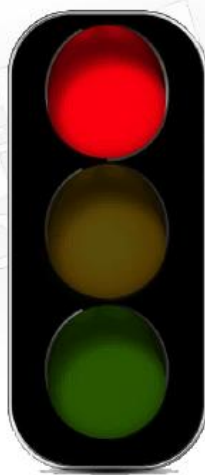
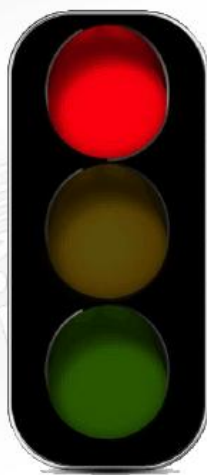
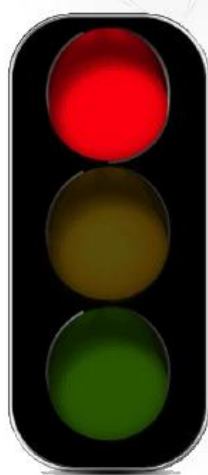
小案例：红绿灯

- ◆ 页面上做一个红绿灯，点击红灯就变黄，点击黄灯就变绿，点击绿灯就变回红灯



小案例：红绿灯

- ◆ 如果页面上有100个这样的红绿灯呢？



小案例：红绿灯

- ◆ 使用面向对象编程，就能以“组件化”的思维解决大量红绿灯互相冲突的问题
- ◆ 面向对象编程，最重要的就是编写类

TrafficLight类

- ◆ 请思考，红绿灯TrafficLight类有哪些属性和方法呢？
- ◆ 属性：自己的当前颜色color、自己的DOM元素dom
- ◆ 方法：初始化init()、切换颜色changeColor()、绑定事件bindEvent()

上升到面向对象 - 炫彩小球小案例

Ball类的属性

属性名	意义
x	圆心坐标x
y	圆心坐标y
r	圆半径
opacity	透明度
color	颜色
dom	DOM元素

Ball类的方法

属性名	意义
init	初始化
update	更新

如何实现多个小球动画

- ◆ 把每个小球实例都放到同一个数组中

[{ 小球实例 } , { 小球实例 } , { 小球实例 } , { 小球实例 }]

- ◆ 只需要使用1个定时器，在每一帧遍历每个小球，调用它们的update方法



谢谢！

