

课程总结

重点内容

- ◆ 访问元素节点有哪些方法？
- ◆ 节点的关系有哪些？
- ◆ 常用节点操作有哪些？
- ◆ 节点的创建、移除和克隆要如何实现？

重点内容

- ◆ 事件捕获和冒泡是什么？应该如何设置？
- ◆ 什么是事件委托？什么时候要用事件委托？
- ◆ 使用定时器和CSS3的过渡实现动画