Lab12

一、目的

- 1、绘制简单的窗体,能够响应鼠标事件
- 2、懂得 Java 的 GUI 以及事件等的处理原理与流程,能够通过查阅资料实现效果即可

二、具体内容

实现一个简单的登录页面,要求包含:

- 1、输入用户名的区域
- 2、输入密码的区域 (不要求实现 用*屏蔽输入内容)
- 3、登陆按钮,以及注册按钮



用户在输入用户名和密码后,点击"注册"按钮,程序将弹出提示框说明注册成功或者 失败(用户名已存在则注册失败);点击"登陆"按钮,则弹出提示框说明是否登陆成功(用 户名密码匹配则登陆成功,用户名密码不匹配或用户名不存在为登录失败)。

登陆成功后,程序结束;其他情况,返回初始界面由用户继续输入。

注意: 1)要有简单的判错能力,如输入为空等;

2)不要求实现外部文件存取用户名密码信息。

三、检查内容

程序流程合理,用户界面合理,事件响应处理正确

四、截止时间

- 1、当天(12月10日)23:59之前完成并上传 FTP 相应目录
- 2、提交物包括所有的后缀为.java 的源代码文件(如果是以工程的形式请打包整个工程目录)