

Lab 5

● 要点：

1. 理解并应用 Java 中的 method。
2. 熟悉 Project1 中的跳棋棋盘的一种画法。

- 具体内容

定义一个方法，通过在 main 函数中多次调用这一函数并传入不同的参数完成打印一张跳棋棋盘示意图。

[illegible]

提示：之所以选择定义一个方法并多次调用，是因为棋盘打印过程中有很多重复的操作。试考虑：根据每行需打印棋子的数量，棋盘可以按行分解成几部分？对于每个部分来说，可以用哪些因素来描述？比如说每部分包含几行？每行多少个棋子？行与行之间棋子数如何变化？

● 检查内容

检查对于方法的定义、调用，以及输出的棋盘格式是否正确，每个内容 5 分，本次 lab 满分 10 分。

● 截止时间

- 1.可当堂提交 TA 检查给分，也可以于 22 日 23 点 59 分之前完成并上传至 FTP 相应目录
- 2.完成后，将代码文件以“学号+姓名”（例：133020100xx 李四）上传到 FTP 的目录

```
"/classes/13/131 程序设计 (戴开宇)/WORK_UPLOAD/lab5/"
```