

Lab 1: 开发环境，运用 HTML 标签

实验目的：

1. 熟悉 web 服务器 tomcat 的安装与基本使用
2. 熟悉文本/网页编辑器使用
3. 熟悉 html 的基本标签

实验工具：

Tomcat 7.0 安装包，sublime 安装包（ftp 上 material 文件夹下提供有 windows 64 位的安装包，如果型号不同请自行到官网下载）

实验内容：

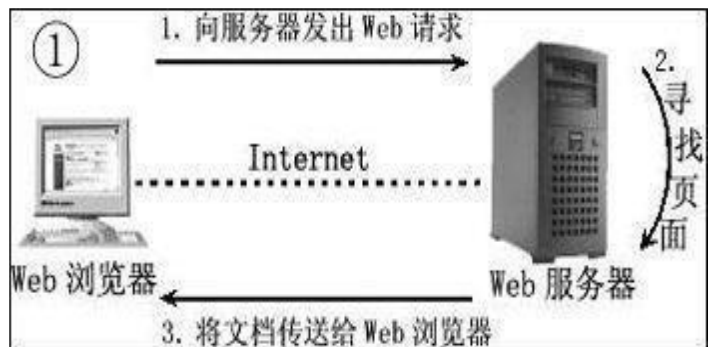
1. Web 服务器的部署

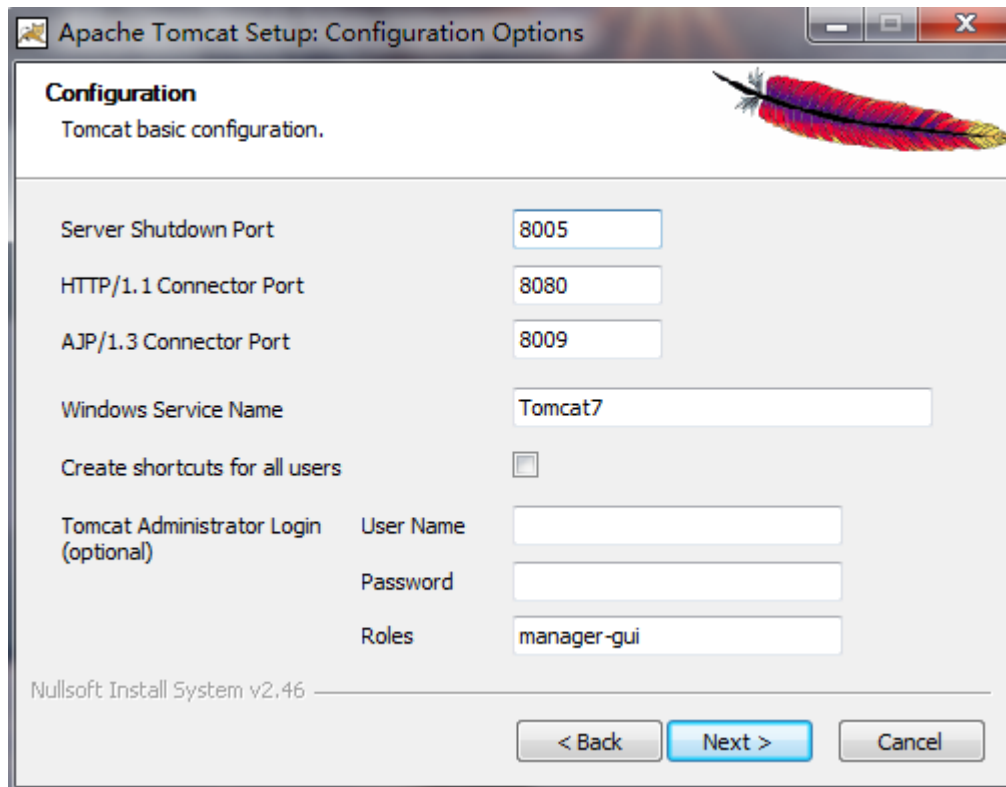
在网络中为实现信息发布、资料查询、数据处理等诸多应用搭建基本平台的服务器。Web 服务器可以解析 HTTP 协议。当 Web 服务器接收到一个 HTTP 请求(request)，会返回一个 HTTP 响应 (response)，例如送回一个

HTML 页面。为了处理一个请求(request)，Web 服务器可以响应(response)一个静态页面或图片，进行页面跳转(redirect)，或者把动态响应(dynamic response)的产生委托(delegate)给一些其它的程序例如 CGI 脚本、JSP 脚本、servlets 或 ASP 脚本等服务器端(server-side)技术。

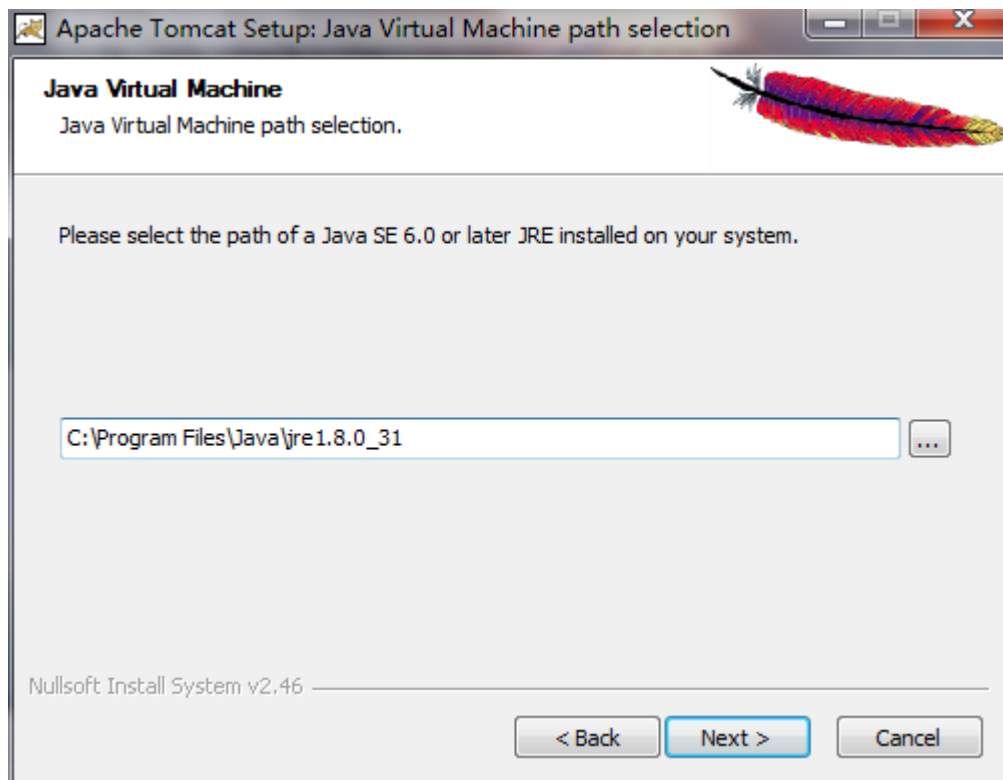
我们使用 Apache Tomcat 作为 web 服务器软件。下面介绍其的安装过程

首先一直接 next，直到如下界面

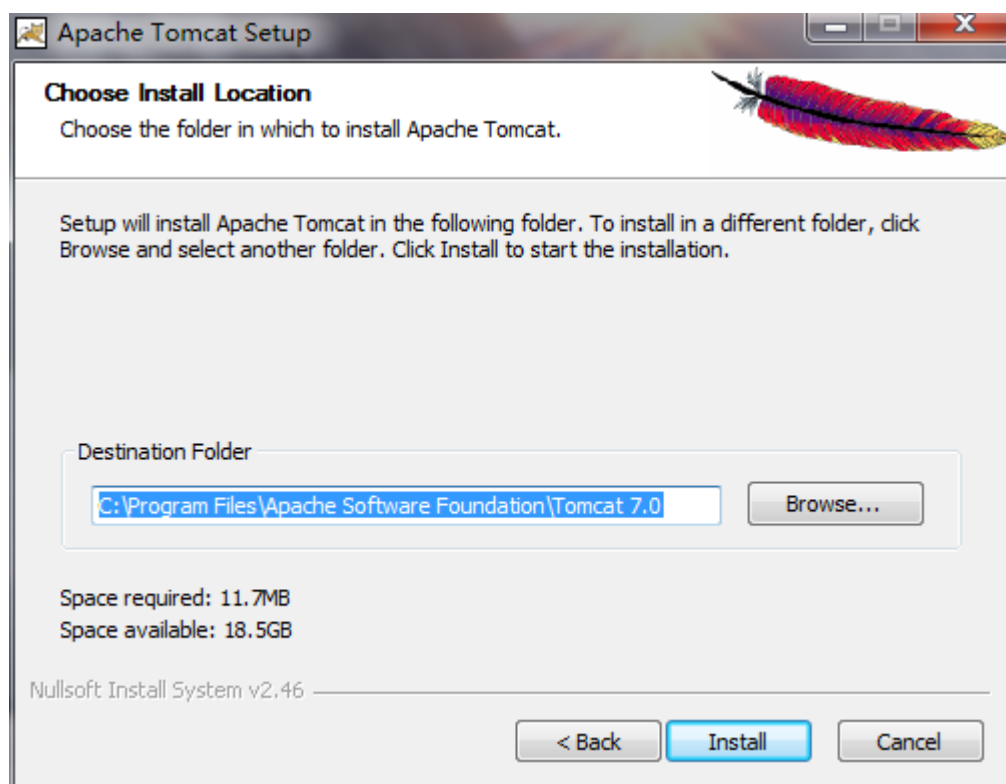




前面几个端口号不用管，只需要在下面随意设置好用户名，密码方面后台管理账户，点击 next。

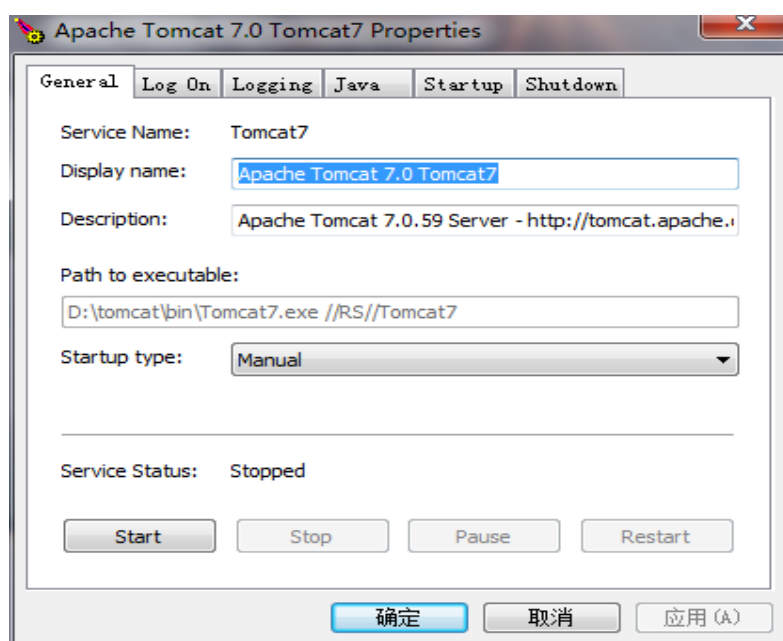


出现这个界面之后，需要为 tomcat 设置 java 运行环境，如果你电脑上安装有 jre 的话，会自动出现在上面，如果有多个版本的 java 你可以选择相应版本的 jre。点击 next。



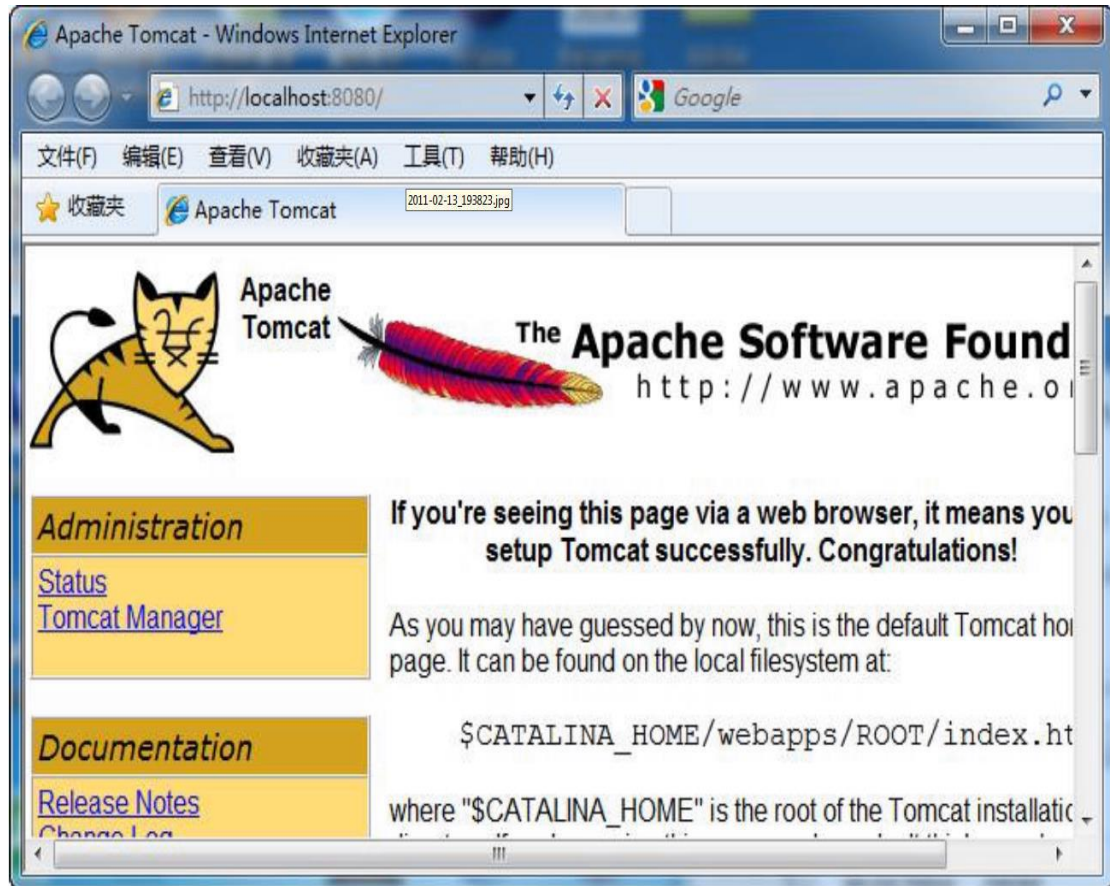
出现这个界面是选择安装目录，选择好合适的安装目录点击 install 就可以完成安装。

安装完成后就可以在电脑右下角找到 tomcat 的相应图标，你可以点击得到如下画面：



点击 start 就可以启动 tomcat 服务器了。

打开 Web 浏览器，在地址栏中输入 `http://localhost:8080/`，若看到以下页面则表示安装成功。



简单的网站部署：

Tomcat 默认的站点根目录位于安装目录（默认安装的路径为

“C:\Program Files\Apache Software Foundation\Tomcat 7.0”）的 webapps 文件夹，将包含 HTML

文件的文件夹部署到此目录下，即可发布成功。其中 webapps\ROOT 是站点根节点所对应的目录。按默认的配置，

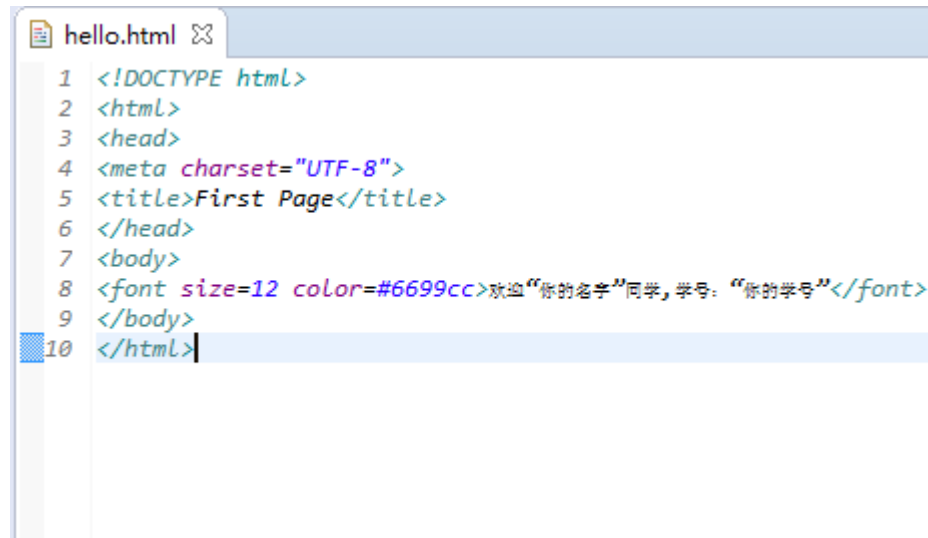
`http://localhost:8080/` 对应 webapps\ROOT，

`http://localhost:8080/docs` 对应 webapps\docs。

Sublime 安装相对简单，这里就不详细说明了！

2. 编写一个简单的 html 页面

代码如下：



```
hello.html
1 <!DOCTYPE html>
2 <html>
3 <head>
4 <meta charset="UTF-8">
5 <title>First Page</title>
6 </head>
7 <body>
8 <font size=12 color=#6699cc>欢迎“你的名字”同学, 学号: “你的学号”</font>
9 </body>
10 </html>
```

结果如下：



First Page

file:///E:/学习/workplace/TestStruts/WebContent/hello.html

欢迎“你的名字”同学, 学号: “你的学号”

其中“你的名字”和“你的学号”，转换成自己真正的学号和名字

编写好了之后，放入你 tomcat 安装目录下的 root 文件夹内，启动 tomcat，然后在浏览器中输入 localhost:8080/hello.html，查看结果，该步结果不需要提交，请相应 TA 查看

3. 简单的 html 标签应用

按照下面图片的样式，以样本.txt 文件为内容，新建一个 html 文件并且为之添加合适的标签。然后在 tomcat/webapp/root 目录下面新建一个 lab1 的文件夹，将完成后的 html 文件放入到相应文件夹里面，启动 tomcat，想想如何在浏览器里面通过 tomcat 访问到这样一个 html 文件

HTML语言简介

HTML (Hyper Text Markup Language 超文本标记语言) 是一种用来制作超文本文档的简单标记语言; 用HTML编写的超文本文档称为HTML文档, 它能被立于各种操作系统平台 (如UNIX, WINDOWS等), 自1990年以来HTML就一直被用作World Wide Web上的信息表示语言, 用于描述 Homepage的格式设计和它与WWW上其它Homepage的连接信息。

HTML文档 (即Homepage的源文件) 是一个放置了标记的ASCII文本文件, 通常它带有 .html或 .htm的文件扩展名。生成一个HTML文档主要有以下三种途径:

1. 手工直接编写 (例如用你所喜爱的ASCII文本编辑器或其它HTML的编辑工具)。
2. 通过某些格式转换工具将现有的其它格式文档 (如WORD文档) 转换成HTML文档。
3. 由Web服务器 (或称HTTP 服务器) 一方实时动态地生成。

HTML语言是通过利用各种标记 (tags) 来标识文档的结构以及标识超链接 (Hyperlink) 的信息。虽然HTML语言描述了文档的结构格式, 但不能精确地定义文档信息必须如何显示和排列, 而只是建议Web浏览器 (如Netscape, Netscape等) 应该如何显示和排列这些信息, 最终在用 户面前的显示结果取决于Web浏览器本身的显示风格及其对标记的解释能力。这就是为什么 同一文档在不同的浏览器中展示的效果会不一样。

目前HTML语言的版本是2.0, 它是基于SGML (Standard Generalized Markup Language, 标准广义置标语言, 是一套用来描述数字化文档的结构并管理其内容的复杂的规范) 中的一个子集演变而来的。虽然下一版本的标准HTML3.0 (也称为HTML+) 正在制订之中, 但其中某些部分的实验性标准草案已被广泛采用, 大多优秀的Web浏览器 (如Netscape等) 都能解释 HTML3.0中的部分新标记, 因此在本章中介绍的一些HTML3.0新标记均已被多数浏览器所接受。

标记语法和文档结构

HTML的标记总是封装在由小于号 (<) 和大于号 (>) 构成的一对尖括号之中。

单标记

某些标记称为“单标记”, 因为它只需单独使用就能完整地表达意思, 这类标记的语法是:

<标记>

常用的单标记是, 它表示引用外部图片文件。

双标记

另一类标记称为“双标记”, 它由“始标记”和“尾标记”两部分构成, 必须成对使用, 其中始标记告诉Web浏览器从此处开始执行该标记所表示的功能, 而尾标记告诉Web 浏览器在这里结束该功能。始标记前加一个斜杠 (/) 即成为尾标记。这类标记的语法是:

<标记>内容</标记>

其中“内容”部分就是要被这对标记施加作用的部分。

标记属性

许多单标记和双标记的始标记内可以包含一些属性, 其语法是: <标记 属性1 属性2 属性3 ... > 各属性之间无先后次序, 属性也可省略 (即取默认值), 例如单标记

表示在文档当前位置画一条水平线 (horizontal line), 一般是从窗口中当前行的最左端一直画到最 右端, 在HTML3.0中此标记允许带一些属性:

其中SIZE属性定义线的粗细, 属性值取整数, 缺省为1; ALIGN属性表示对齐方式, 可取 LEFT (左对齐, 缺省值), CENTER (居中), RIGHT (右对齐); WIDTH属性定义线的长度, 可取相对值 (由一对 “ ” 号括起来的百分数, 表示相对于充满整个窗口的百分比), 也可取绝对值 (用整数表示的屏幕像素点的个数, 如WIDTH=300), 缺省值 是“100%”。

文档结构

除了一些个别的标记外, HTML文档的标记都可嵌套使用。通常由三对标记来构成一个HTML 文档的骨架。

注:

- 1) 标题 栏分别为 1, 标题 2, 标题 3;
- 2) 对应的 列表 (即图中 1,2,31,2,31,2,31,2,3) 需要用到有序列表 ;
- 3) 注意 特殊的字符 如 小于号 (<)(<) 和大于号 (>)(>);
- 4) 不需要与图中完全一致 。

该步骤完成结果请按照自己的学号打包上交到 ftp。

发布日期: 3 月 11 日

提交日期: 3 月 15 日