

Lab10

DeadLine: 2015.6.1 23:59:59

如有疑问请联系 TA: 11302010036@fudan.edu.cn

lab 材料:

关于 Ajax 和 Json 的说明以及例子请参考附属材料。

lab 内容:

利用 Ajax 的异步机制和长轮训实现一个简易的聊天室

Lab 说明:

- (1). 本次 lab 主要是利用 ajax 和服务端(推荐 servlet)进行交互, 通过长轮训(定时使用 ajax 向服务端索取信息, 可利用 js 的 setInterval 函数)的方式来“伪实时”的获取聊天室的内容。并实现局部刷新(不刷新页面的情况下, 更新 chat.html 页面中的内容)。
- (2). 本次 lab 所需数据量并不大, 所以可以不使用数据库, 可通过其他方式存储数据。
- (3). lab 所需 UI 部分已经给出, 需要完成的是 chat.js 的剩余部分和 servlet 文件。
- (4). 新开启一个聊天室时可以显示服务器中储存的最新的那条信息(如当前没有数据, 则不显示), 也可以显示全部存储的信息。二者选一实现即可。
- (5). 在浏览器的多个窗口中打开聊天室, 即可实现多个用户的场景。
- (6). lab 做完后将整个项目打包上传到 ftp。
- (7). 该 lab 会在下次 lab 课的时候, 由各位在自己的电脑上向 TA 展示效果。

Lab: 要求:

- (1). 打开聊天室时需要输入一个用户名, 对检测用户名是否已被使用不做要求。(如有兴趣可自己实现, 仍是通过 ajax 异步同服务器进行交互检测)。关闭聊天室时此用户就不存在了。
- (2). 服务端向前台传递数据必须使用 json。
- (3). 代码风格良好, 严禁抄袭。
- (4). 要求实现的效果如下图:



- (5). 每条信息的显示如上图所示。每条信息包括用户头像，用户名，发出这条信息的时间，信息的内容。头像使用本地图片(已给出 touxiang.jpg，可使用其他图片)。不同用户的头像可相同。
- (6). 每条信息的样式已给出，不需要实现信息的样式。在页面中添加新的信息时只需调用 chat.js 中的 addMsg 函数即可。

为了在 java 中使用 json，需要导入 json 项目。故需要解压 json.rar，把解压出的 org 文件夹，放入项目的 src 文件夹中。org 文件夹中包含使用 json 所需要的源文件，如有兴趣，可阅读源码，了解实现原理。将 css 文件夹，javascript 文件夹和 chat.html 放入 WebContent 文件夹下。