Web应用基础 Project 2

需求文档

2015-05-04

目录

1.	引言		4
	1.1 项目	目目的	4
	1.2 项目		4
	1.3 项目	目答疑	4
	1.4 时间	间安排	4
2.	项目概	死述	5
	2.1 项目	目背景	5
	2.2 功能	能及业务简介	5
	2.3 项目	目目标	5
3.	PROJEC	CT 2 需求	6
	3.1 总包	本要求	6
	3.1.1	技术要求	6
	3.1.2	质量要求	6
	3.1.3	多语言支持	7
	3.1.4	浏览器兼容性	7
	3.1.5	代码风格	7
	3.1.6	其它	7
	3.2 注册	册及登陆页面	7
	3.3 首页	页	8
	3.4 发现	见页	8
	3.5 问是	题页	9
	3.6 个儿	人信息页面	9
	3.7 其它	之功能	9
	3.7.1	提问/回答/评论	9
	3.7.2	关注功能	10
	3.7.3	私信功能	10
	3.7.4	评论展开/收起	10
	3.7.5	分页显示功能	11
	376	更改个人信息	11

3.7.7 搜索功能	11
4. PROJECT 2 详细评分点	
4. PROJECT 2 详细评分点	13
6. PROJECT 2 可利用资源	13
6.1 工具	13
6.2 技术建议	14

1. 引言

1.1 项目目的

项目目的在于巩固和检验 Web 应用基础课程中学到的知识,通过进行一个实际的项目开发,从而锻炼同学们的 Web 综合开发能力。

1.2 项目范围

本学期 Project 所涉及的主要技术大部分在课程中都有介绍和讲解,部分技术还会在平时的 Lab 中有所体现。Project 2 主要涉及:

- 网站后台
- 数据库

1.3 项目答疑

- 需求方面的疑问请联系 Project 2 负责 TA(11302010035@fudan.edu.cn)。
- 技术方面的疑问请按照课程分组向对应的负责 TA 或任课教师询问。

1.4 时间安排

Project 2 截止时间: 2015 年 6 月 25 日 (星期四) 20:59:59 (面试截止时间)

TA 在面试截止时间前接受面试预约,请同学们至少提前三天向各负责 TA 确认面试时间。面试之后请将源代码上传至 FTP。

延期一天在项目总得分中扣除 5%,延期两天扣除 10%,依此类推。请大家尽快开始 Project 2 的设计和开发工作,切忌在 Deadline 临近时突击赶工。

2. 项目概述

2.1 项目背景

在完成了 Project 1 的工作之后,前端的界面设计已经完成了大半。Project 2 主要是设计系统的后台,从而使 Project 1 的工作更加有意义,成为一个真正可以使用的网站系统。

2.2 功能及业务简介

- 用户可以注册、登陆。
- 用户登陆后,可以提问(仅文字)、回答(文字和图片,不要求音频和视频)、 对回答作出评论(仅文字)。
- 用户之间可互相关注、互发私信(互发私信不要求关注关系)。
- 用户可以搜索包含特定关键字的问题和用户。

为了简化系统的实现,该系统中没有话题的概念,没有对问题的关注,也没有点赞或取消点赞功能。

具体功能及要求在后面会详细说明。

2.3 项目目标

Project 2 的目标是在 Project 1 的样板页面的基础上,实现初步的后台程序,并通过简单的数据库操作对用户所有相关信息进行记录和查询。

3. Project 2 需求

3.1 总体要求

3.1.1 技术要求

该课程 Project 主要是为了让大家熟悉并体验 Web 开发的一般流程,因此对技术的选用不会有严格的要求。

- 后台语言:不限
- 框架:允许使用,不限
- 数据库:不限
- 前端库和框架:允许使用,不限

技术的选用不作为评分点,即最终评分主要看功能的实现效果。

该课程中主要涉及到的技术有: JSP/Servlet、MySQL、jQuery

3.1.2 质量要求

- JS 脚本能够正确执行,在要求的浏览器中不得出现脚本错误。
- 系统性能良好,从用户在浏览器提交操作到完全输出响应页面时间间隔不超过5秒。
- 无论用户输入正确的还是错误的数据,系统均能正确响应。如果用户输入错误的数据,应当返回数据输入页面,并提示输入的数据不符合要求;不得显示程序的堆栈信息报错页面或 HTTP 5XX 页面。此项要求仅需要保证正常用户的使用便捷性,对于蓄意的攻击(如 SQL 注入等)不在考察范围内。
- 系统需要全面支持中文。
- 对未登录用户应有一定的访问限制(例如只能访问发现页面而不能查看问题的具体回答。具体限制哪些功能大家自行设计)。

3.1.3 多语言支持

所有页面应当一致使用 UTF-8 编码,做到正确支持 CJK 字符的显示和输入。任何页面的任何位置都不能出现乱码。

另外 URL 中尽量避免传中文,如果一定要传,请 Encode 之后再传。

3.1.4 浏览器兼容性

页面应在如下浏览器中有较为一致的显示("较为一致"指的是各功能区位置相对关系、色彩、背景图片及其位置、文本显示样式、元素存在性没有明显差异,不包括浏览器内建的 HTML5 控件的显示差异),脚本执行应当一致:

- IE9+
- Chrome 最新版本
- Firefox 最新版本

3.1.5 代码风格

- 代码清晰可读,应有适当的注释。
- 前后台尽量分离,例如 ISP 中不得出现连接数据库之类的操作。

3.1.6 其它

- 所有提交页面均不得抄袭他人的或网络上的页面代码。
- 鼓励同学们实现文档中未要求的功能,但请自己编写代码。

3.2 注册及登陆页面

必须完成的业务逻辑点如下:

- 前端和后台都要进行表单验证:前端表单验证不通过的情况下表单不能提交, 后台表单验证不通过的情况下应当在前端显示错误提示信息。
- 注册: 如果用户输入的用户名或邮箱在数据库中已经存在,则不予注册。注

册成功后跳转到发现页面。

- 登陆:登陆成功后跳转到首页。登陆失败时,页面应当提示"用户名或密码错误",但不得分开提示"用户名错误"或"密码错误"。具体提示方式不限。
- 热门用户:通过查询数据库,按用户的粉丝数降序排列,取前若干个进行展示。
- 热门问题:通过查询数据库,按问题的回答数降序排列,取前若干个进行展示。

3.3 首页

首页是用户登陆成功后自动跳转到的页面,主要展示该用户所关注的人的动态。 该页面的整体排版与问题页面类似,是左右两栏结构。

在此页面, 动态有如下定义:

- 该用户所关注的人提出了一个问题,动态时间为提问时间
- 该用户所关注的人回答了一个问题, 动态时间为回答时间 将上述动态按照时间降序排列显示在页面上, 显示内容为:
 - 如果是提问,则显示问题标题(不用显示问题描述)、提问者、提问时间
- 如果是回答,则显示原始问题标题,回答者,回答时间,以及回答内容 上述内容的显示可自行排版,但是应当符合一般的审美,不能够过于简陋(例如 使用表格)。同时需要注意:
 - 问题标题点击后可跳转到相关的问题页面
 - 用户名点击后可跳转到相应的用户个人信息页面

3.4 发现页

发现页面主要显示系统中的所有问题,并按照最新活跃时间降序排列。

最新活跃时间定义如下:

- 如果该问题没有回答,则使用该问题的提问时间
- 如果该问题有回答,则使用该问题的最新回答时间

在页面上显示如下:

- 如果该问题没有回答,则显示问题标题、提问时间
- 如果该问题有回答,则显示问题标题、最新回答相关信息(回答者、回答时间、回答内容,不需要评论数及评论内容)

3.5 问题页

问题页面主要显示一条问题及其相关的回答、评论等内容。需要完成的功能点:

- 回答的排列按照时间升序
- 每条回答包括用户头像、用户名、用户简介、回答内容、回答时间、评 论数。
- 默认情况下评论是关闭的,当点击了评论之后才展开评论框。评论框内的评论排列按照时间升序。

3.6 个人信息页面

该页面主要展示用户的基本信息,基本布局和内容显示按照 Project 1 中的要求。 其中最近我关注的人和最近关注我的人取前若干个进行展示。

3.7 其它功能

3.7.1 提问 / 回答 / 评论

提问:

- 用户点击提问按钮之后,会弹出提问框,让用户输入问题标题(必填) 和问题描述(可选)。具体可参考知乎的效果。
- 提问成功后,自动跳转到相关的问题页面。

回答:

- 回答可以是纯文字,可以是纯图片,也可以是文字加图片,但是不能够什么也没有。
- 需要有图片上传功能。可以是点击提交表单的时候上传,也可以 Ajax 异步上传。实现方式对评分无影响。

- 为了简化实现,不要求多图上传。另外在显示回答的时候图片显示在文字最后即可,不要求图文混排。
- 不要求富文本功能。

评论:

• 评论只需要纯文字即可。

3.7.2 关注功能

关注功能需要实现即可,具体交互方式不限,以下交互供参考(可以实现其中一种,也可以全部实现,也可以使用你自己设计的交互方式):

- 进入其他用户个人信息页面,该页面上有"关注/取消关注"按钮
- 当鼠标移到用户名上时,会弹出小卡片,显示用户基本信息,并有"关注/取消关注"按钮

3.7.3 私信功能

该功能实现即可,具体交互方式不限,以下交互供参考(可以实现其中一种,也可以全部实现,也可以使用你自己设计的交互方式):

- 点击进入其他用户的个人信息页面,该页面上有"发私信"的按钮,点 击按钮进行发私信
- 有一个专门的私信页面,在表单里输入对方用户名和私信内容,从而实现发私信

其他要求:

- 私信页面显示无特殊要求,同学们可自行设计布局
- 要求对已读和未读的私信进行标注区分
- 用户登录后,如果有未读的私信,应当在菜单栏里有所提示

3.7.4 评论展开 / 收起

该功能的实现主要有两种方式:

- 在加载页面的时候一次性将所有数据取出,然后默认情况下评论不显示, 点击展开后将评论显示出来
- 当点击显示评论的时候通过 Ajax 从后台取数据, 然后展示

具体实现方式不做硬性要求,但是鼓励大家使用第二种方式。使用第一种方式的 在评分时将会扣除 1 分。

3.7.5 分页显示功能

该功能只针对回答。评论不作要求,全部显示就行。可选方案有以下两种:

- 使用传统的分页方式,即点击页码进入相应页面。
- 不显式分页,使用类似知乎那样的瀑布流方式,滚动到页面底部的时候 点击"显示更多"来显示更多的答案。

具体实现方式二选一即可。对于任一方式,都有真分页和假分页的区别:

- 假分页:页面加载时一次性取出所有数据,然后隐藏部分数据,点击进入下一页或者显示更多的时候才显示另外的一部分数据。
- 真分页:加载时只加载当前显示的数据,当点击进入下一页或者显示更多的时候,实时地向服务器发请求获取数据。

使用假分页方式的将会扣除1分。

只需要在问题页面对用户的答案实现该功能即可。首页和发现页不做分页要求。

3.7.6 更改个人信息

用户可以编辑更改个人信息,包括:个人简介、密码、头像。用户名和邮箱一旦注册成功不可更改。

- 个人信息更改后,其他用户应能够看到这个改变。
- 头像的更改过程中,无需对图片做任何裁剪、压缩等操作。

3.7.7 搜索功能

- 用户在搜索框中输入字符串之后,程序将在数据库中搜索包含该字符串的问题(只需要匹配问题标题即可,不需要匹配问题内容)和用户名,最终显示在前端页面上。
- 搜索结果可以分类(按用户和问题分类)显示,也可以不分类。页面布局可 自行设计。
- 不要求搜索结果中匹配字符串的高亮显示。

4. Project 2 详细评分点

满分为 100 分。同学们可参考表格中的得分点进行页面设计,评分时严格按照表格中的各项进行评分,理论上不会扣除表中不存在项的分数。

功能	检查点	分值
	中文支持,无乱码	2
	代码风格良好,简洁明了,有适当注释,无过多冗余代	2
台林西 卡(10)	码	
总体要求(10)	性能良好	2
	未登录用户权限限制	2
	浏览器兼容性	2
	注册整体功能逻辑	3
沙 III	用户名或邮箱已存在时错误提示	2
注册及登陆页 面(14)	登陆功能整体逻辑	3
国(14)	登录失败提示	2
	热门用户、热门问题展示正确	4
首页(8)	动态内容展示正确	6
目以(8)	问题标题和用户名点击后跳转到相应的页面	2
发现(8)	页面主体内容展示正确	6
及班(8)	问题标题和用户名点击后跳转到相应的页面	2
	用户答案展示正确	4
 问题页面(16)	评论展示正确	4
内越火曲(10)	评论可展开 / 折叠	4
	答案分页展示	4
个人信息页面	提问和回答能够正确展示	2
(4)	最近我关注的人和最近关注我的人显示正确	2
	点击提问按钮弹出浮层,显示提问框	2
 提问 / 回答 /	提问表单逻辑正确,非法表单内容不可提交	1
旋門 / 凹合 / 评论 (12)	提问成功后自动跳转	1
N NE (12)	回答能够正确提交,提交后可显示在该页面上	2
	回答中的图片上传	4

	评论能够正确提交,评论提交后显示在该页面上	2
关注功能(4)	用户之间可互相关注 / 取消关注	4
	用户之间可以互发私信	2
私信功能(5)	私信有已读和未读标识, 用户登陆后如果有未读私信应	3
	当在菜单栏里有所提示	
个人信息更改	个人简介、密码、头像可更改,用户名和邮箱不可更改	2
(5)	头像能够正确更改	3
搜索功能(4)	能够正确进行搜索	4
整体效果分	整体界面设计良好,各信息正确显示,布局合理。用户	10
(10)	体验良好,交互流畅。	

5. Project 2 提交物

所有相关的源代码文件、数据库表结构的 SQL 备份、通过演示之后系统数据的 SQL 备份、素材等。

以上内容打成一个压缩包,命名为"学号_姓名.zip",上传至FTP。

6. Project 2 可利用资源

6.1 工具

- 如果使用 Java 进行开发的话,Eclipse 是非常有用的代码编辑器和调试器;同时可选用 Tomcat 作为服务器。
- 如果使用的是 MySQL 数据库, MySQL WorkBench 或 Navicat for MySQL(收费软件,有破解版)对于数据库的修改和查询非常有帮助。

6.2 技术建议

以下为 TA 的建议, 感兴趣的同学可以作为一个学习方向进行参考学习。(不作为加分项)

- 前端允许使用 CSS 框架(例如 Bootstrap 等),允许使用各种 JavaScript 库 (例如 jQuery、Underscore 等)和框架(例如 AngularJS、Backbone、React 等)。有兴趣的同学可以自行学习使用。
- 前后端分离:可以通过"前端模板+Ajax+Restful 接口"的方式实现前后端的分离,从而使整体结构更加清晰,也可以避免后台大量的标签使用或者字符串拼接。