1、 缩进

在有缩进的地方统一采用4个空格，不采纳8个空格或者2个空格或者Tab键，最不建议采用Tab键，它会在不同的环境下显示不同的长度。

例：



2、 行宽

采用每行不超过100个字符为标准，超过100个字符显得代码行宽过长，影响阅读。

例：



3、 分行

不采用多条语句同时放置在同一行上，即使该行原本的语句较短，也只能让其独占一行，每条语句都只占一行，不允许一行多条代码的出现。



4、 容器的使用

对一个模块的内容，用一个容器进行包括，保证代码的可阅读性，也能够使整个布局有清晰的条例结构，以便后续代码的修改提供了方便。

例：



5、 函数的绑定

对于button(按钮)或者Input(输入框)等组件，需要绑定对应的函数，以便响应对应的事件，不能使其是一个“纸老虎“。

例：



6、 属性

对每个组件，都有各自的属性，需要确定其各自的属性。

例：



7、 命名以及大小写

对每个标签中对应的属性都需要小写，每个属性值首字母大写，遇到多个单词的用“ - ”连接或者每个单词首字母大写来区分。也采用Camle方法命名。

例：



8、 注释

对每个块或者容器所实现的功能或界面进行注释，便于阅读。

例：



**Javascript编码规范总结**

1、 缩进与行宽

无论是判断语句，或者循环语句，即使在其作用域内只有一条语句，也使用{ }，将所属的块涵盖，“{” 和 “}” 都占用一行，更能够使代码的条例清晰，代码的结果明确和对应的关系直当明了。在有缩进的地方统一采用4个空格，不采纳8个空格或者2个空格或者Tab键，最不建议采用Tab键，它会在不同的环境下显示不同的长度。行宽采用每行不超过100个字符为标准，超过100个字符显得代码行宽过长，影响阅读。

2、{ }的使用

无论是判断语句，或者循环语句，即使在其作用域内只有一条语句，也使用{ }，将所属的块涵盖，“{” 和 “}” 都占用一行，更能够使代码的条例清晰，代码的结果明确和对应的关系直当明了。无论是判断语句，或者循环语句，即使在其作用域内只有一条语句，也使用{ }，将所属的块涵盖，“{” 和 “}” 都占用一行，更能够使代码的条例清晰，代码的结果明确和对应的关系直当明了。

3、分行

采用每行不超过100个字符为标准，超过100个字符显得代码行宽过长，影响阅读。不采用多条语句同时放置在同一行上，即使该行原本的语句较短，也只能让其独占一行，每条语句都只占一行，不允许一行多条代码的出现

4、命名以及大小写

对每个样式的命名需要由WXML中的命名来决定。采用Camle和Pascal方法命名。

5、 括号

对复杂的条件判定中，需要加上对应的圆括号，使得复杂的条件判定更易阅读和理解，也能使条件的判断准确无误。

6、 函数的编写格式及变量修改与访问

函数由function 函数名（参数）{  }的格式进行编写，在page（）中使用函数名：function(){  }的格式进行编写，在page（）中修改data中的值时，需采用this.setData({})进行修改，访问时使用this.data.变量名进行访问。

7、 空格

对每个二元运算符或者第一个花括号前添加上空格，是代码更具有阅读性。

8、 命名以及大小写

对每个变量采用唯一化的命名方式，采用Camle和Pascal方法命名。让变量具有唯一性，明白变量代表的含义，也便于代码的复审和修改。

9、 注释以及条件判断

对每个块或者函数所实现的具体功能进行注释，便于理解函数的具体作用。在条件判断中使用“===”进行判断，只有类型以及值都相等时判断为真。