Abstract Account{

String ID;

String Code;

Int flag; 代表权限的控制 1：管理员 2：收费人员 3：医生 4：药师 5： 院长

}

对应的管理模块

1管理员 管理端

2.收费人员 挂号余收费模块

3.医生 看病划价模块

4.药师 药房端

5.院长 院长查询端

病人预约， 滚动大屏幕 不需要账号的登录 为独立模块

Class Patient\_info //个人信息

{

String Name;

Bool Sex;

Int Years;

String Tel;

}

Class Office{ //科室类

String Office\_name;//科室的名称

String Docter\_name;//科室的医生名称

}

Class Appointment //个人的预约信息

{

String Appoint\_time; //预约时间

Office App\_office ;//预约的科室

Bool Appoint; //预约为true 没有为false

}

Class Drug\_info //药品信息

{

String Drug\_name; // 药品的名称

String Drug\_pinyin; //药品的拼音简码

Float Drug\_price; //药品的价格

}

Class Charge\_info

{

Float registration;//挂号的费用

Float Doctor\_fee;//医生的划价

Float Drug\_fee;//药品的费用

Float Drug\_sum;//总共的费用

Bool Pay ;// 是否支付，已经支付为true 否则为false;

}

Class Case{ //个人的病例

Patient\_info Pi; // 个人信息

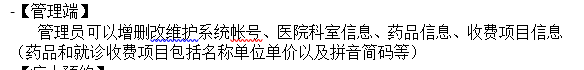
Appointment App; //预约状况

HashMap Drug\_ha; //存储格式<Drug\_info ,int >药品类的对象，以及个数

Charge\_info Charge //收费信息

}

存在用户管理 对于账号的增删改，以及对于科室的增删改



Class Global\_info

{

ArrayList <Office> Count\_office\_list; //所有科室的数组,

Account <Account> Account\_list ; //账号的数组

Hashmap Sorage\_frug; //hashmap <Drug\_info,int>药品的的库存

//包括一些列的方法，对账号的增删改，对药品信息的增删改，对科室的增删改

}