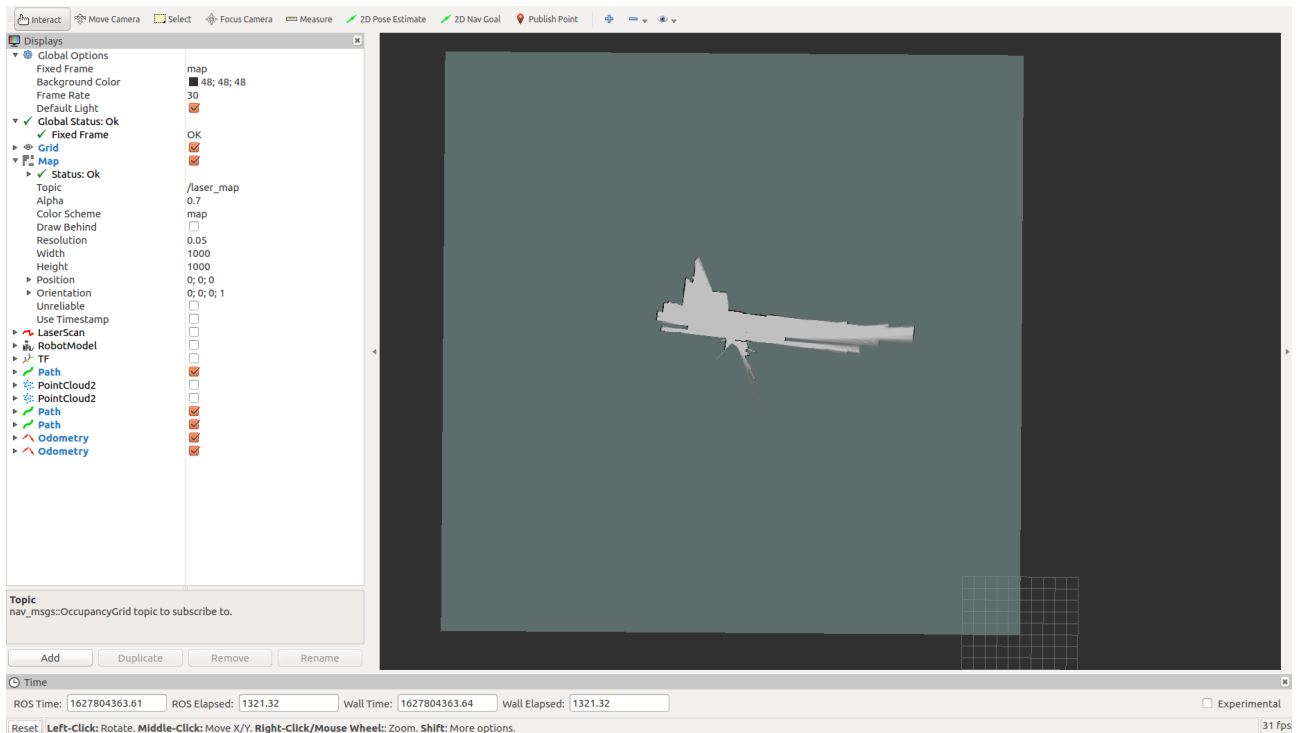
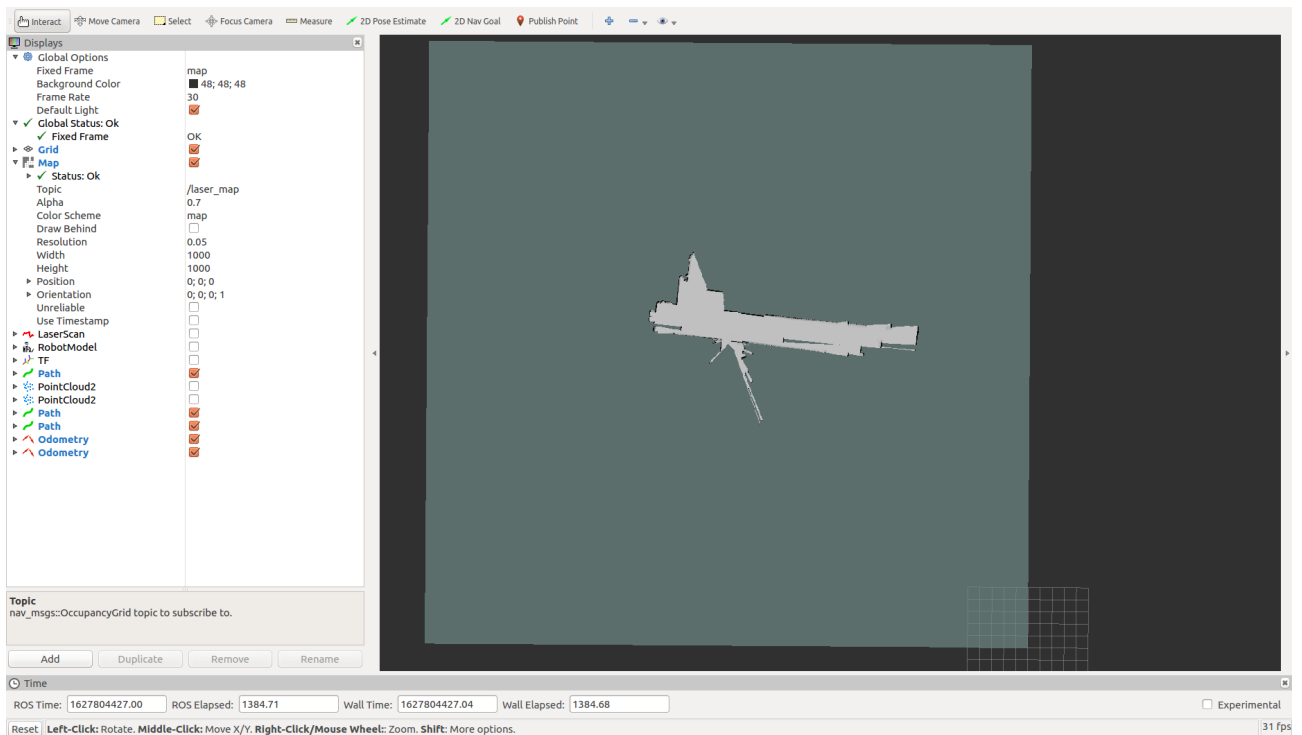


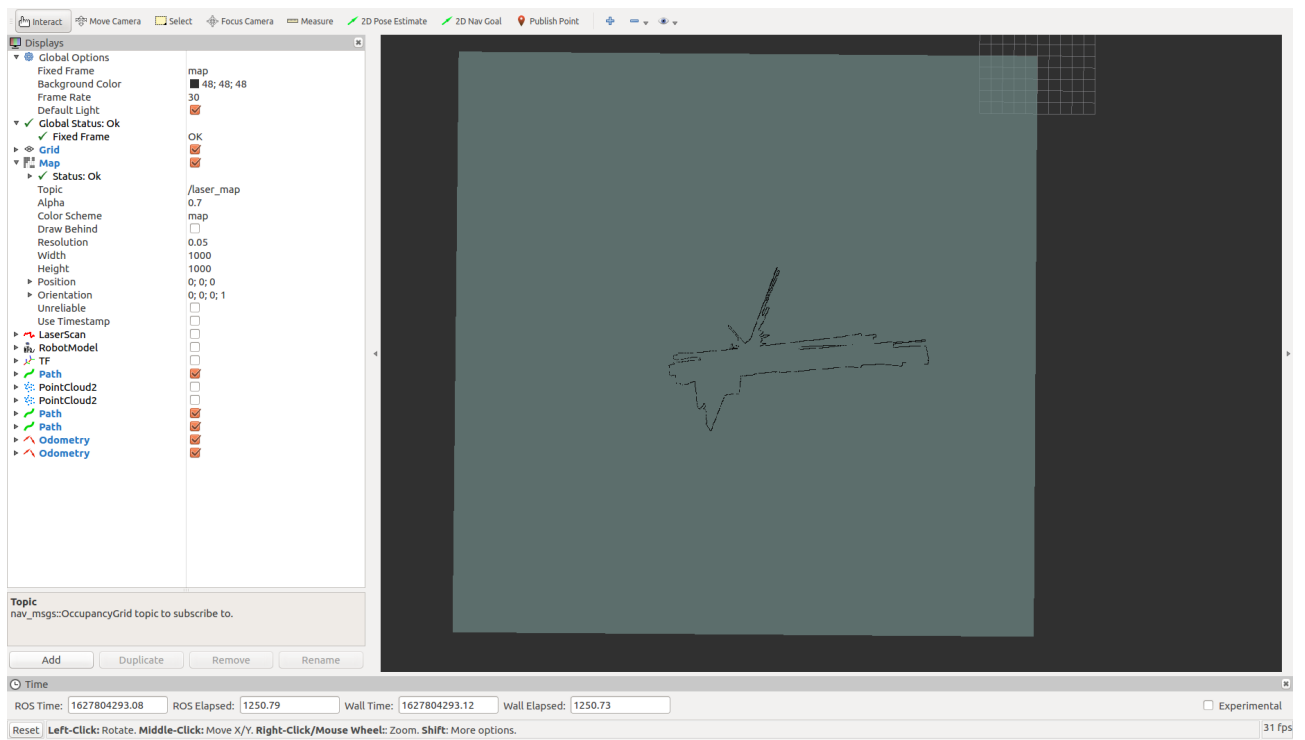
第一题：  
详见代码和截图



第二题：  
详见代码和截图



第三题：  
详见代码和截图



第四题：

覆盖栅格建图算法和计数法采用加法，运行速度块，当噪点过多建图效果不好，TSDF 运行速度慢。