



深蓝学院  
shenlanxueyuan.com

## 第十一章：IMU传感器 作业思路提示



主讲人 于子平



# 【作业内容】

- ① 设置IMU仿真代码中不同的参数，生成Allan方差标定曲线。

[https://github.com/gaowenliang/imu\\_utils](https://github.com/gaowenliang/imu_utils)

[https://github.com/rpng/kalibr\\_allan](https://github.com/rpng/kalibr_allan)

- ② 将IMU仿真代码中欧拉积分替换成中值积分。

- ③ 提升作业：阅读文献，撰写总结推导

Lovegrove S, Patron-Perez A, Sibley G. [Spline Fusion: A continuous-time representation for visual-inertial fusion with application to rolling shutter cameras](#)[C]//BMVC. 2013, 2(5): 8.

# Allan方差标定曲线

---

- Allan方差标定的原因：IMU采集数据的时候会产生两种误差：确定性误差和随机误差。确定性误差可以通过六面法和最小二乘法求解，而随机误差是随时间变化的，主要包含高斯白噪声和bias随机游走，通过标定方差来减小随机误差的干扰。
- Allan方差标定的方法：  
有两种工具：imu\_utils和kalibr\_allan

# Allan方差标定

仿真数据的产生：

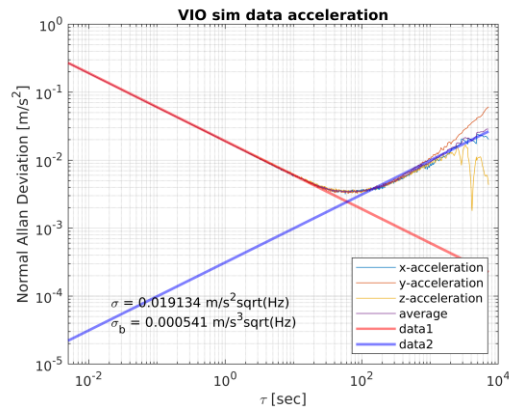
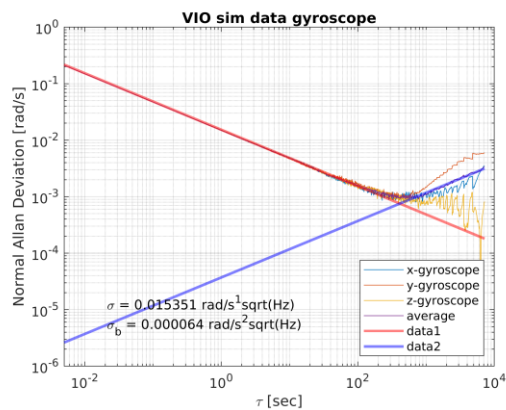
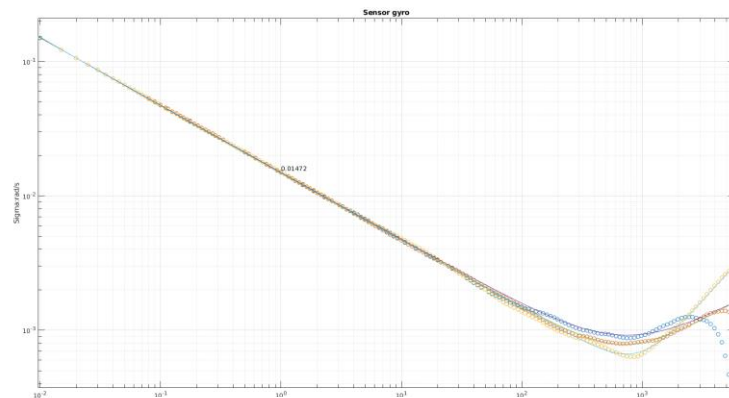
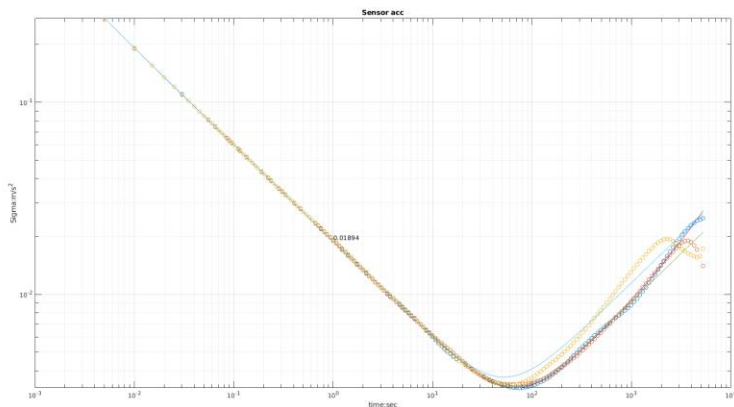
在vio\_data\_simulation-ros\_version和vio\_data\_simulation的代码中可以产生imu仿真数据。设定每一个时刻的位置的运动方程以及旋转的运动方程，对方程进行求导，得到每一个timestamp的acc和gyro。基于ros版本的会生成一个imu.bag，即记录了imu数据的rosvag。

方差标定：

Imu\_utils：启动launch文件开始接受并分析imu话题数据，然后开始回放rosvag，最后通过matlab绘制allan曲线。

Kalibr\_allan：直接将rosvag转换成mat文件，然后用matlab进行分析。

# Allan方差标定



# Allan方差标定

进行imu\_utils与kalibr\_allan两种不同标定方法的结果对比，以及设定不同大小的误差，进行多次实验比较。

误差类型	仿真设定值	imu_utils	kalibr_allan
加速度计白噪声( $\frac{m}{s^2} \frac{1}{\sqrt{Hz}}$ )	0.019	0.0190	0.019169
加速度计随机游走( $\frac{m}{s^3} \frac{1}{\sqrt{Hz}}$ )	0.0005	0.00024269 (估计)	0.000571
陀螺仪白噪声( $\frac{rad}{s} \frac{1}{\sqrt{Hz}}$ )	0.015	0.0148	0.015028
陀螺仪随机游走( $\frac{rad}{s^2} \frac{1}{\sqrt{Hz}}$ )	0.00005	0.00005596 (估计)	0.000041

# Allan方差标定

加速度计高斯白噪声大小	实际大小	标定结果	标定结果连续化后结果
PPT默认噪声	0.019	2.6764053623067113e-01	0.018925043808911142

加速度计Bias随机游走大小	实际大小	标定结果	标定结果连续化后结果
PPT默认噪声	5e-4	3.6174135533268148e-03	0.051157953078270306

高斯白噪声:

$$\sigma = \sigma_d \cdot \sqrt{\Delta t}$$

bias随机游走:

$$\sigma_b = \sigma_{bd} \frac{1}{\sqrt{\Delta t}}$$

# IMU中值积分

IMU传感器可以测量当前Body的角速度和加速度，  
 因此对IMU测量进行积分，可以得到Body的当前P、V、Q

$$\tilde{\omega}^b = \omega^b + \mathbf{b}^g + \mathbf{n}^g$$

$$\tilde{\mathbf{a}}^b = \mathbf{q}_{bw}(\mathbf{a}^w + \mathbf{g}^w) + \mathbf{b}^a + \mathbf{n}^a$$

测量模型

$$\mathbf{p}_{wb_{k+1}} = \mathbf{p}_{wb_k} + \mathbf{v}_k^w \Delta t + \frac{1}{2} \mathbf{a} \Delta t^2$$

$$\mathbf{v}_{k+1}^w = \mathbf{v}_k^w + \mathbf{a} \Delta t$$

$$\mathbf{q}_{wb_{k+1}} = \mathbf{q}_{wb_k} \otimes \begin{bmatrix} 1 \\ \frac{1}{2} \omega \delta t \end{bmatrix}$$

运动模型

$$\mathbf{a} = \mathbf{q}_{wb_k}(\mathbf{a}^{b_k} - \mathbf{b}_k^a) - \mathbf{g}^w$$

$$\omega = \omega^{b_k} - \mathbf{b}_k^g$$

欧拉积分

中值积分

$$\mathbf{a} = \frac{1}{2} \left[ \mathbf{q}_{wb_k}(\mathbf{a}^{b_k} - \mathbf{b}_k^a) - \mathbf{g}^w + \mathbf{q}_{wb_{k+1}}(\mathbf{a}^{b_{k+1}} - \mathbf{b}_k^a) - \mathbf{g}^w \right]$$

$$\omega = \frac{1}{2} \left[ (\omega^{b_k} - \mathbf{b}_k^g) + (\omega^{b_{k+1}} - \mathbf{b}_k^g) \right]$$

```
// ***** 欧拉积分 *****
// delta_q = [1, 1/2 * thetax, 1/2 * theta_y, 1/2 * theta_z]
// Eigen::Quaterniond dq;
// Eigen::Vector3d dtheta_half = imupose.imu_gyro * dt / 2.0;
// dq.w() = 1;
// dq.x() = dtheta_half.x();
// dq.y() = dtheta_half.y();
// dq.z() = dtheta_half.z();
// dq.normalize();

// Eigen::Vector3d acc_w = Qwb * (imupose.imu_acc) + gw; // aw = Rwb * (acc_body - acc_bias) + gw
// Qwb = Qwb * dq;
// Pwb = Pwb + Vw * dt + 0.5 * dt * dt * acc_w;
// Vw = Vw + acc_w * dt;

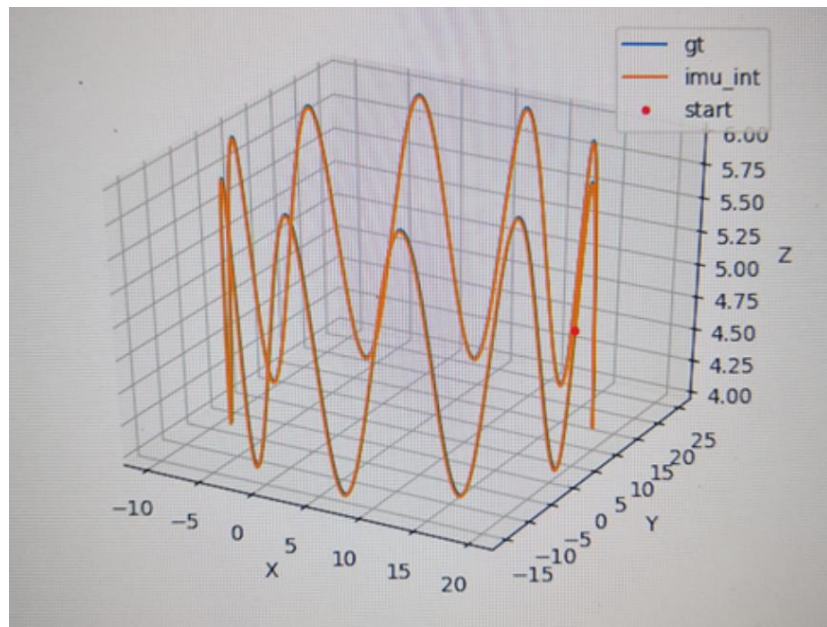
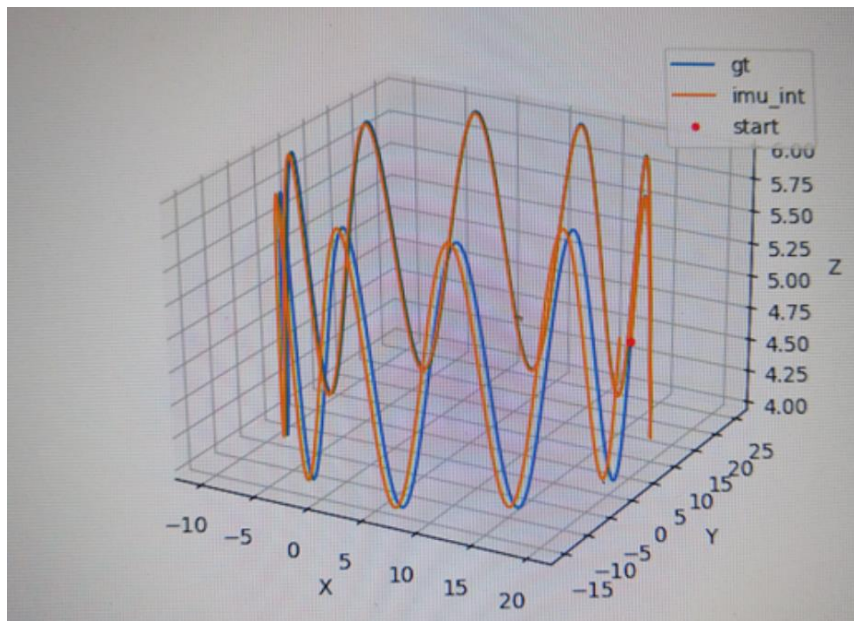
// ***** 中值积分 *****
MotionData imupose_pre = imudata[i - 1];
Eigen::Vector3d mid_omega = (imupose_pre.imu_gyro + imupose.imu_gyro) * 0.5;
Eigen::Vector3d dtheta_half = mid_omega * dt / 2.0;
Eigen::Quaterniond dq(1, dtheta_half.x(), dtheta_half.y(), dtheta_half.z());
dq.normalize();

Eigen::Quaterniond Qwb_newx = Qwb * dq;

Eigen::Vector3d acc_w = 0.5 * (Qwb * (imupose.imu_acc) + gw + Qwb_newx * (imupose_pre.imu_acc) + gw);
Vw = Vw + acc_w * dt;
Pwb = Pwb + Vw * dt + 0.5 * dt * dt * acc_w;
Qwb = Qwb_newx;
```



# IMU中值积分



# 基于累积3次B-Spline的SE3插值

累计基函数的 B 次样条曲线如下：

$$\mathbf{p}(t) = \sum_{i=0}^n \mathbf{p}_i B_{i,k}(t) \quad (1)$$

其中， $\mathbf{p}_i \in \mathbb{R}^N$ ，表示  $t_i$  时刻的控制点， $B_{i,k}(t)$  为基函数，公式如下：

$$B_{i,0}(x) = \begin{cases} 1, & t_i \leq x < t_{i+1} \\ 0, & otherwise \end{cases} \quad (2)$$

$$B_{i,p}(x) = \frac{x-t_i}{t_{i+p}-t_i} B_{i,p-1}(x) + \frac{t_{i+p+1}-x}{t_{i+p+1}-t_{i+1}} B_{i+1,p-1}(x) \quad (3)$$

公式(1)可以改写为：

$$\mathbf{p}(t) = \mathbf{p}_0 \tilde{B}_{0,k}(t) + \sum_{i=0}^n (\mathbf{p}_i - \mathbf{p}_{i-1}) \tilde{B}_{i,k}(t) \quad (4)$$

其中， $\tilde{B}_{i,k}(t) = \sum_{j=i}^n B_{j,k}(t)$  为累计基函数，然后通过用控制点之间的对数变换  $\Omega_i = \log(\mathbf{T}_{w,i-1}^{-1}, \mathbf{T}_{w,i})$  操作代替控制点之差来描述 SE3 中的轨迹，公式(4)可以进一步变换成：

$$\mathbf{T}_{w,s}(t) = \exp\left(\tilde{B}_{0,k}(t) \log \mathbf{T}_{w,0}\right) \prod_{i=1}^n \exp\left(\tilde{B}_{0,k}(t) \Omega_i\right) \quad (5)$$

其中， $\mathbf{T}_{w,s}(t) \in \text{SE3}$  是样条曲线上  $t$  时刻的位姿，而  $\mathbf{T}_{w,i} \in \text{SE3}$  就是世界坐标系下控制点位姿。

# 基于累积3次B-Spline的SE3插值

IMU的误差表达式如下：

$$\boldsymbol{\omega}_m = \boldsymbol{\omega} + \mathbf{b}_\omega + \mathbf{n}_\omega$$

$$\mathbf{a}_m = \mathbf{a} + \mathbf{g} + \mathbf{b}_a + \mathbf{n}_a$$

用B样条可以得到连续时间下的陀螺仪角速度和加速度计的加速度值，如下：

$$\boldsymbol{\omega}_m(u(t)) = \left( {}^G_I \mathbf{R}(u(t))^\top {}^G_I \dot{\mathbf{R}}(u(t)) \right)^\vee + \mathbf{b}_\omega + \mathbf{n}_\omega$$

$$\mathbf{a}_m(u(t)) = {}^G_I \mathbf{R}(u(t))^\top \left( {}^G \ddot{\mathbf{p}}_I(u(t)) + {}^G \mathbf{g} \right) + \mathbf{b}_a + \mathbf{n}_a$$

其中， $\mathbf{R}$ ， $\mathbf{P}$ 为矩阵 $\mathbf{T}$ 的子集

# 基于累积3次B-Spline的SE3插值

对于四次累计 B 样条曲线,  $t \in [t_i, t_{i+1}]$  这段时间中一共有  $[t_{i-1}, t_i, t_{i+1}, t_{i+2}]$  四个控制点来确定时刻  $t$  的样条曲线上的值, 使用  $s(t) = (t - t_0) / \Delta t$  来表示平均时间的函数, 控制点的时刻  $t_i$  就可以由平均时间函数  $s_i \in [0, 1, \dots, n]$  来表示, 对于时间  $s_i \leq s(t) < s_{i+1}$ , 定义  $u(t) = s(t) - s_i$  来表示。重写矩阵形式的 B 样条曲线以及它的一阶二阶微分函数如下:

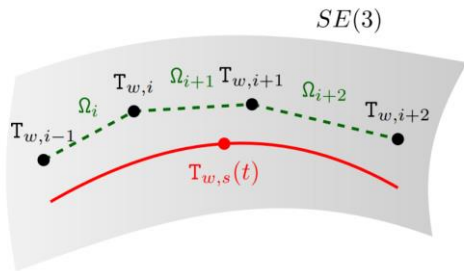
$$\tilde{\mathbf{B}}(u) = \mathbf{C} \begin{bmatrix} 1 \\ u \\ u^2 \\ u^3 \end{bmatrix}, \quad \dot{\tilde{\mathbf{B}}}(u) = \frac{1}{\Delta t} \mathbf{C} \begin{bmatrix} 0 \\ 1 \\ 2u \\ 3u^2 \end{bmatrix}, \quad \ddot{\tilde{\mathbf{B}}}(u) = \frac{1}{\Delta t^2} \mathbf{C} \begin{bmatrix} 0 \\ 0 \\ 2 \\ 6u \end{bmatrix}, \quad \mathbf{C} = \frac{1}{6} \begin{bmatrix} 6 & 0 & 0 & 0 \\ 5 & 3 & -3 & 1 \\ 1 & 3 & 3 & -2 \\ 0 & 0 & 0 & 1 \end{bmatrix} \quad (6)$$

样条轨迹上的位姿可以定义为:

$$\mathbf{T}_{w,s}(u) = \mathbf{T}_{w,i-1} \prod_{j=1}^3 \exp(\tilde{\mathbf{B}}(u)_j \Omega_{i+j}) \quad (7)$$

其中  $i$  下标表示时间  $t$  所在的时间间隔区间, 求上式的一阶导数和二阶导数, 也就是对应的速度和加速度, 如下:

$$\begin{aligned} \dot{\mathbf{T}}_{w,s}(u) &= \mathbf{T}_{w,i-1} (\dot{\mathbf{A}}_0 \mathbf{A}_1 \mathbf{A}_2 + \mathbf{A}_0 \dot{\mathbf{A}}_1 \mathbf{A}_2 + \mathbf{A}_0 \mathbf{A}_1 \dot{\mathbf{A}}_2), \\ \ddot{\mathbf{T}}_{w,s}(u) &= \mathbf{T}_{w,i-1} \left( \ddot{\mathbf{A}}_0 \mathbf{A}_1 \mathbf{A}_2 + \mathbf{A}_0 \ddot{\mathbf{A}}_1 \mathbf{A}_2 + \mathbf{A}_0 \mathbf{A}_1 \ddot{\mathbf{A}}_2 + \right. \\ &\quad \left. 2(\dot{\mathbf{A}}_0 \dot{\mathbf{A}}_1 \mathbf{A}_2 + \dot{\mathbf{A}}_0 \mathbf{A}_1 \dot{\mathbf{A}}_2 + \mathbf{A}_0 \dot{\mathbf{A}}_1 \dot{\mathbf{A}}_2) \right), \\ \mathbf{A}_j &= \exp(\Omega_{i+j} \tilde{\mathbf{B}}(u)_j), \quad \dot{\mathbf{A}}_j = \mathbf{A}_j \Omega_{i+j} \dot{\tilde{\mathbf{B}}}(u)_j, \\ \ddot{\mathbf{A}}_j &= \dot{\mathbf{A}}_j \Omega_{i+j} \dot{\tilde{\mathbf{B}}}(u)_j + \mathbf{A}_j \Omega_{i+j} \ddot{\tilde{\mathbf{B}}}(u)_j \end{aligned}$$





深蓝学院  
shenlanxueyuan.com

感谢各位聆听 !  
Thanks for Listening

