

2.1 $\{Z, +\}$ 是群

对于 $\forall a_1 \in Z, a_2 \in Z$, 有 $a_1 + a_2 \in Z$, 因此满足封闭性。

对于 $\forall a_1 \in Z, a_2 \in Z, a_3 \in Z$, $(a_1 + a_2) + a_3 = a_1 + (a_2 + a_3)$, 因此满足结合律。

Z 中存在 $0 \in Z$, 对于 $\forall a \in Z$, 有 $a + 0 = a$, 因此满足幺元

对于 $\forall a \in Z$, 存在 $-a \in Z$, 使得 $a + (-a) = 0$, 因此满足逆。

2.2 $\{N, +\}$ 不是群;

对于 $\forall a \in N$, 且 $a \neq 0$, $-a \notin N$, 不满足逆的性质要求。因此不是群。

2.3 阿贝尔群 又称交换群或加群, 是满足交换律的群。既对任意的 $a, b \in G$, 都有 $ab = ba$, 则称 G 为阿贝尔群。矩阵及乘法构成的群不一定是阿贝尔群

3

封闭性

对于 $\forall X, Y \in R^3$, $X \times Y$ 依然是一个向量, 即 $X \times Y \in R^3$, 因此满足封闭性条件。

双线性

对于 $\forall X, Y, Z \in R^3, a, b \in R$, 向量叉乘运算满足分配律和线性性, 因此有:

$$(aX + bY) \times Z = aX \times Z + bY \times Z = a(X \times Z) + b(Y \times Z)$$

$$Z \times (aX + bY) = aZ \times X + bZ \times Y = a(Z \times X) + b(Z \times Y)$$

因此满足双线性

自反性

对于 $\forall X \in R^3, |X \times X| = |X||X|\sin 0 = 0$, 因此 $X \times X = 0$, 满足自反性。

雅可比等价

把三适量叉乘展开成点乘, 向量的叉乘运算满足一下性质:

对于 $\forall X, Y, Z \in R^3$,

$$(X \times Y) \times Z = (XZ)Y - (YZ)X$$

$$X \times (Y \times Z) = (XZ)Y - (XY)Z$$

因此

$$X \times (Y \times Z) + Y \times (Z \times X) + Z \times (X \times Y) = X(YZ) - Z(XY) + (YX)Z - (YZ)X + (ZY)X - (ZX)Y = 0$$

因此向量的叉乘运算满足雅可比恒等式。

综上所述, $g = (R^3, R, \times)$ 构成李代数

4

$$\begin{aligned}
 \hat{\phi} &= \theta a \\
 \sum_{n=0}^{\infty} \frac{1}{(n+1)!} (\hat{\phi})^n &= I + \frac{1}{2!} \theta a^T + \frac{1}{3!} \theta^2 a^T a^T + \frac{1}{4!} \theta^3 a^T a^T a^T + \frac{1}{5!} \theta^4 a^T a^T a^T a^T + \dots \\
 &= I + \left(\frac{1}{2!} \theta - \frac{1}{4!} \theta^3 + \dots \right) a^T + \left(\frac{1}{3!} \theta^2 - \frac{1}{5!} \theta^4 + \dots \right) (a a^T - I) \\
 &= I + \frac{1}{\theta} \left(\frac{1}{2!} \theta^2 - \frac{1}{4!} \theta^4 + \dots \right) a^T + \frac{1}{\theta} \left(\frac{1}{3!} \theta^3 - \frac{1}{5!} \theta^5 + \dots \right) (a a^T - I) \\
 &= \frac{1}{\theta} \left(\frac{1}{2!} \theta^2 - \frac{1}{4!} \theta^4 + \dots \right) a^T + \frac{1}{\theta} \left(\frac{1}{3!} \theta^3 - \frac{1}{5!} \theta^5 + \dots \right) a a^T + \frac{1}{\theta} \left(\frac{1}{3!} \theta^3 - \frac{1}{5!} \theta^5 + \dots \right) I \\
 &= \frac{1 - \cos \theta}{\theta} a^T + \frac{1}{\theta} (\theta - \sin \theta) a a^T + \frac{\sin \theta}{\theta} I
 \end{aligned}$$

$$(Ra)^{\wedge} v = (Ra) \times v$$

$$= (Ra) \times (R^T v)$$

$$= R[a \times (R^T v)]$$

$$= R a^{\wedge} R^T v$$

$$\therefore (Ra)^{\wedge} = R a^{\wedge} R^T = Ra^{\wedge} R^T$$

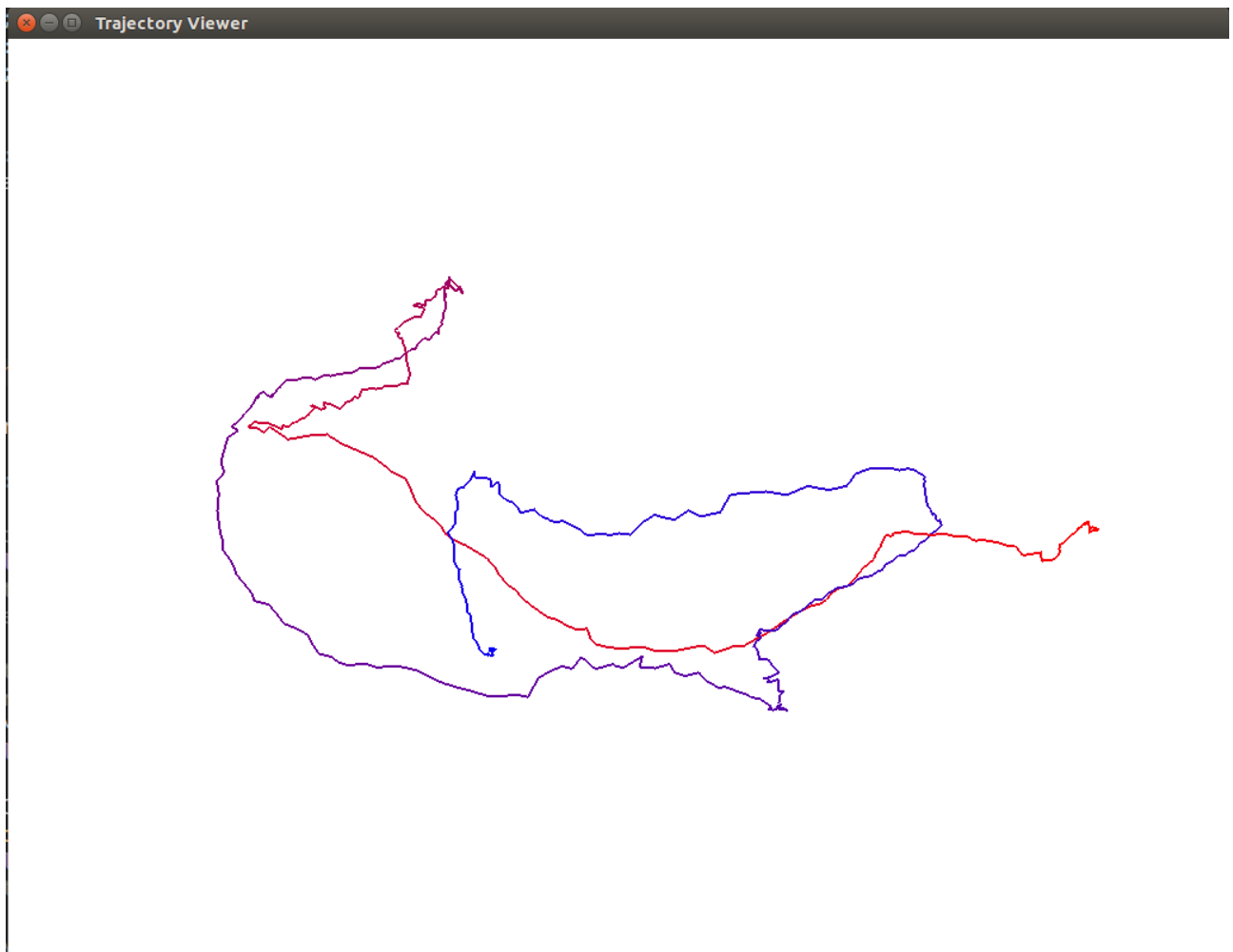
$$\hat{p} = \theta a, \quad R \exp(\theta a^{\wedge}) R^T = R (\cos \theta I + (1 - \cos \theta) a a^T + \sin \theta a^{\wedge}) R^T$$

$$= \cos \theta I + (1 - \cos \theta) R a (Ra)^T + \sin \theta R a^{\wedge} R^T$$

$$= \cos \theta I + (1 - \cos \theta) p a (p a)^T + \sin \theta (p a)^{\wedge}$$

$$= \exp(\theta (p a)^{\wedge})$$

$$= \exp((R p)^{\wedge})$$



8

```
touchair@touchair-2020T:~/dev_ws/src/code/build$ ./drawTrajectory
rmse: 2.20727
Framebuffer with requested attributes not available. Using available framebuffer. You may see visual artifacts.
```

