

答疑加餐 | 学了这么多前端的“小众”知识，到底对我有什么帮助？

2019-04-23 winter

重学前端

[进入课程 >](#)



你好，我是 winter。这一期我想跟你谈谈前端知识的学习姿势。

课程进展至今，我已经把大部分困难的知识点都讲完了。我在后台收到了一些留言，有的同学针对前端专栏的学习方法和学习方向提出了一些问题，在本文中，为了让同学们更好地理解我们专栏的重点，最大程度地吸收知识，在今天的文章中，我会逐一回答同学们在学习方法上的困惑。

1. 老师讲的内容是不是工作中用不到的，对掌握前端的实际工作有什么帮助呢，我们有必要掌握这些比较偏的内容吗？

我自己一直奉行着一个观点，不要执着于知识的“临时”实用性。因为我总是感觉，掌握知识越多的人，更喜欢花费时间学习一些暂时可能无法变现的知识，原因有两点：一是其实学知识花费的时间比想象中的要少，这边在纠结它有没有用，那边可能都学完了；二是知识的实用性其实不怎么好判定，比如当年黎曼搞出非欧几何的时候，全世界都觉得纯粹是数学的思维游戏，直到黎曼死了很多年后，相对论出世，黎曼几何有了实际用途。



不过，这里我还是希望讲清楚，我想通过我们的课程传达一些什么样知识内容。

我们的每一节课标题中，都会带一个有点“小众”的问题，但是，实际上，这个标题主要是引起你学习兴趣的一个引子，解决问题只是我们学习课程的一个自然结果。

我希望的是，通过这个有点偏的问题，引起你对这部分知识领域的关注，知道这部分知识的边界在哪里，从而形成一个完备的知识网络。让你在遇见不会的问题时候，可以快速定位到知识点，达成有效学习。并且，你也可以通过自己之前没有关注过的不同视角，来重新学习一遍这部分的知识。

比如在 JavaScript 课程中，我提供了几个不同的视角来讲解 JavaScript 语言，每一个视角下，都是完整的 JavaScript 知识。

比如说，当我们写下 $1+1$ 的时候，我们从词法的角度看，这是两个数字直接量和一个加法符号，我们从类型的角度看，两个 Number 类型相加得到的也是 Number 类型，我们从语法的角度看，这是一个加法表达式。

我们从不同的维度去认识了 JavaScript 语言，这些视角，远比你记住我们课上讲的细节更重要。如果你记住了“数字直接量可以用科学计数法，E 还可以小写”，却没有学会从词法的角度去分析 JavaScript 语言，那可真是“入宝山空手而归了”。

2. 我从业时间不长，文章看得迷迷糊糊，是我的基础不够吗？该怎么办？

有一种说法，世界上的知识分成“我知道的”“我知道自己不知道的”和“我不知道自己不知道的”。

重学前端定位是有一定经验的前端工程师，所以它最重要的作用之一，就是帮助前端工程师发现问题，找出知识盲点。

课程设计上，我的主要思路也是“帮助”大家形成自己的体系，而不是“替”大家形成自己的体系。我在前言部分就讲到过，若论丰富全面，有 MDN 文档；若论准确权威，有标准文本，但是，我们课程的作用是传达思路，如果有知识上的缺失，你其实可以通过阅读 MDN 来补全。



3. 如果阅读文章时候有的内容看不懂，该如何学习，如何定位这块的知识呢？

这个问题比较抽象，我认为这个课程设计其实也是一种定位了。

比如，对 JavaScript 问题，先搞清楚看不懂的是词法问题、语法问题、还是运行时问题？定位清楚了问题，你已经距离解决问题前进了一大步。

在这里，我想跟大家说一下：如果你看不懂文章里的某一块知识，你可以给我留言，把具体的位置和知识点告诉我，这样我们可以进行更好的沟通和反馈，从而解决这个问题。如果你只是说不懂，我可能会一头雾水，也无从下手去帮助你解决问题。多做实时、有效的反馈，会让知识吸收的效果更好。

4. 为什么文章里有那么多的术语和英文呢，为什么不换成更通俗的名字呢？

其实，在我们的课程中，有很多次讨论到术语问题，比如“排版”，我们讲了中国古代的活字印刷，比如“渲染”，我们讲到了国画的技法。恰当地使用术语，对于传达知识是非常关键的。

翻译是一项很专业的工作，文学类的翻译讲究信、达、雅，对于技术类的名词，或许“雅”这方面可以稍微打点折扣，但是表意清晰，字句通达仍然是必须的。

很多术语有约定俗成的翻译，当我们阅读不同的文档时，可以快速通过术语建立联系。并且，有的时候翻译本身也会造成一部分信息的丢失，所以，我有时会直接把英文也写出来，这样有助于你通过原文去理解和对照。

而为什么我不把术语换成更通俗的名字呢？

我们所讲的多数技术，跟现实生活联系不大，这种情况下，“通俗”的名字往往意味着误导。有时候，我们确定术语时，反而会尽量使它远离已有的概念。当然，确定术语并非是我的工作与专长，我们课程中的绝大多数术语，都不是我的发明创造。

5. 标准里有些东西还是看不太懂，如果可以的话，希望老师可以稍微讲解一下如何看懂标准？

我并不推荐每一个前端工程师都去阅读标准，标准一半是写给实现者，一半是写给使用者，这里本来就有很多知识上的落差，多数时候，MDN 是更好的选择。

如果一定要阅读标准，建议从自己做一个极简实现开始，我在浏览器部分，有讲解浏览器相关的知识，在 JavaScript 部分，我还设计了编译原理实验。我想，把它们落到代码上会是一个很好的开始。



6. 接手了一个新项目, 怎么对前端合理规划, 老师能不能提供一些这方面的指导和建议?

这个问题其实跟前端学习关系不大, 但是我可以讲讲。

任何规划其实都差不多, 得有背景、目标、方案、计划、预期结果。其实在我看来, “项目”是规划的最小单位, 在项目中拆出前端来做规划, 是不太合适的。

背景和目标通常来自公司的业务, 方案跟具体的技术相关, 计划是项目管理的领域, 最后根据这些来给出预期结果。

再往下细说, 一个完整的方案可能包括产品、运营、市场、技术, 不同的项目, 各个职能的难度不一样, 有些项目可能干脆不需要某些方案——比如多数淘宝的产品, 首页开个入口就有访问量了, 不需要独立去做市场。

具体到技术方案, 前端、后端和公司的基础设施都有一定影响, 有些公司会找一个架构师来做整体方案, 有些公司则是哥几个商量一下边做边出, 其实因地制宜最重要, 能达到目标的方案都是好方案。

有了整体方案, 到前端的一亩三分地上, 技术选型、工程规范是绕不开的, 有些公司有统一的前端团队, 框架和工具都定好了, 那么项目里面, 就剩下分工和代码设计问题了, 也有些公司有些项目具有特殊性, 需要特别定制。

实际上, 我很难给出具体的“框架选 Vue”, 工具用“webpack”这样的建议, 因为工程领域本来就是需要很多妥协和权衡的。

不过, 在我们课程的最后一部分, 我选择了几个典型的基础设施和体系来讲, 会给你分享这几个领域中我的认知。

在本篇文章中, 我主要针对一些同学在学习上的疑问, 给出了我的答案。你对前端的学习方法有什么样的困惑, 欢迎给我留言, 我们一起讨论。



5月-6月课表抢先看

充 ¥500 得 ¥580

赠 「¥ 99 运动水杯+ ¥129 防紫外线伞」



【点击】图片, 立即查看 >>>

© 版权归极客邦科技所有, 未经许可不得传播售卖。页面已增加防盗追踪, 如有侵权极客邦将依法追究其法律责任。

上一篇 期中答疑 | `name(){}与name: function() {}`, 两种写法有什么区别吗?

下一篇 加餐 | 前端与图形学

精选留言 (5)

写留言



mfist

2019-04-23

1. 通过这个课程老师对于前端的划分为javascript、html和css、浏览器、工程实践几个部分, 然后每一块再进行细分, 搭起了整体的框架, 碰到不懂的知识找到其在框架中的位置填充进去。
 2. 疑问1: 现在前端基本把node也包括进来了, 对于node的知识应该怎么定位?
 3. 疑问2: node属于后端的范畴了, 是否应该去学习下java相关的后端体系? 学习了后端的体系是否会反过来促进前端知识的学习呢。
- 每个人的时间是有限的, 感觉需要学习的东西很多, 一直在困惑, winter老师对这两个问题怎么看呢? 谢谢



16



Jy

2019-04-23

老师，我在理解SICP这本书的过程抽象和数据抽象的时候，代入到前端，比如生命周期、事件处理等更多是过程的抽象，能提出一些公用的过程，而数据抽象更多指的是组件内的数据定义、api的设计、高阶组件等

请问我这样理解对吗？或者说老师对过程抽象和数据抽象在前端中怎么理解的？

如果理解得不对，有什么好的书或者文章帮助理解？



break

2019-11-21

老师如果想学习前端做独立游戏 应该怎么做呢



名字长了容易被人记住...

2019-04-24

老师，String(1.00000)的结果为'1'，想知道是经历了哪些步骤导致的这个结果，是否需要看标准，在网上没找到相关的知识。



Geeker

2019-04-23

感谢老师对第5个问题的解答。

