

## 移动端UI设计规范

Version 2.0

#### 前言

- 1、本规范适用于参与轻松筹移动端产品相关人员(产品、设计、开发、测试、运营)。
- 2、设计时请注意风格、样式和现有视觉基因统一。
- 3、部分控件可根据业务层需求在规范样式的基础上进行设计扩展。
- 4、视觉设计师统一使用Sketch作为最终设计输出文件。





标准设计尺寸 (iPhone6)

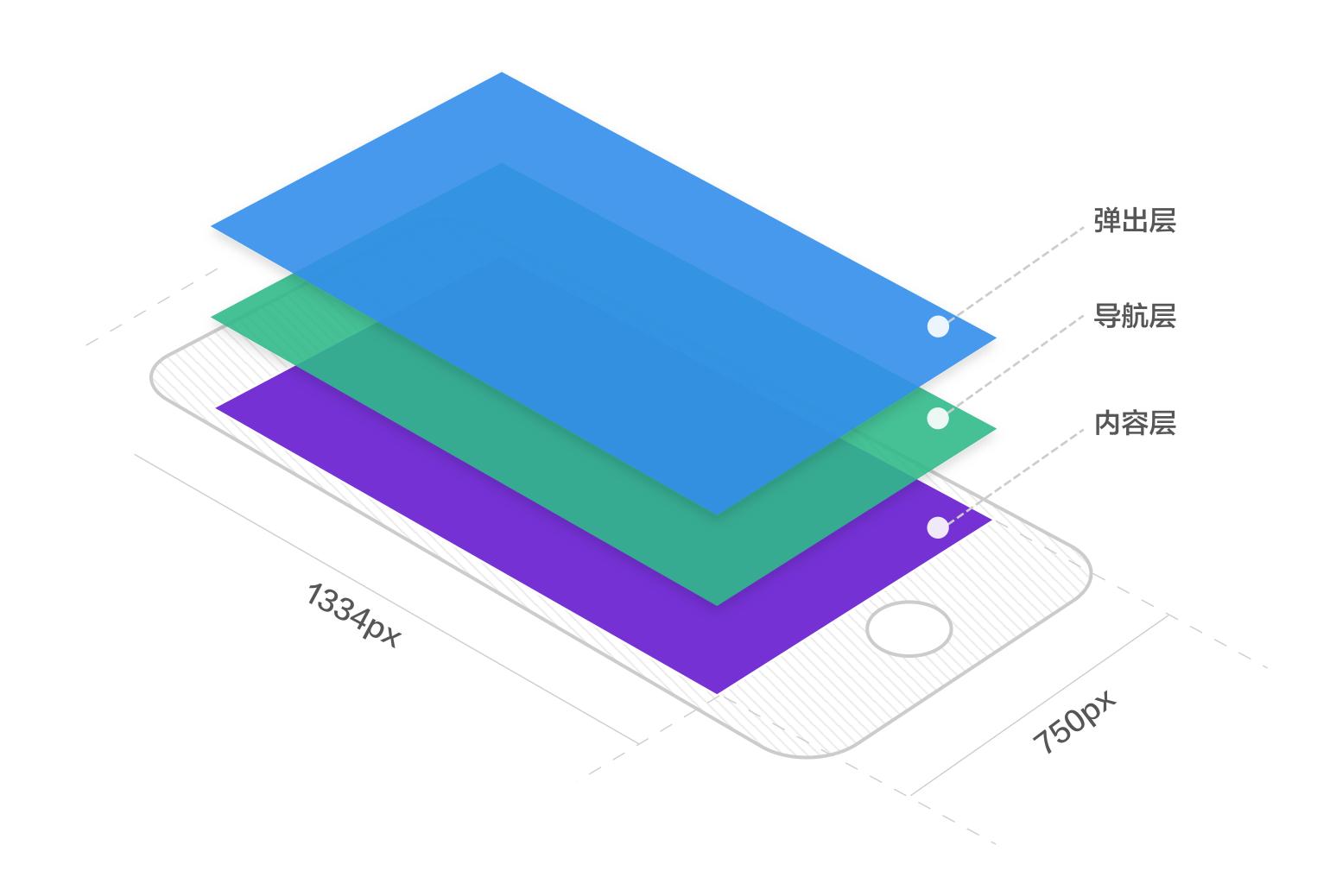
#### 为什么选择iPhone 6作为基准尺寸?

- 1、从中间尺寸向上和向下适配的时候界面调整的幅度最小,最方便适配。
- 2、大屏时代依然以小尺寸做设计,会限制设计师的设计视角。
- 3、不管是iOS、Android 还是H5,只需交付一套设计稿。

手机型号	iPhone 6plus	iPhone 6	iPhone 5/5c/5s
像素分辨率	1242 x 2208 px	750 x 1334 px	640 x 1136 px
倍率	@3x	@2x	@2x
<b>逻辑分辨率</b> 414 × 736 pt		375 x 667 pt	320 x 568 pt
物理尺寸	<b>物理尺寸</b> 6.22 × 3.06英寸		4.87 x 2.31英寸
屏幕密度	<b>屏幕密度</b> 401 ppi		326 ppi
<b>DPI</b> 154		163	163



## 02 界面层级规范 layers





## 13 界面布局规范 layout

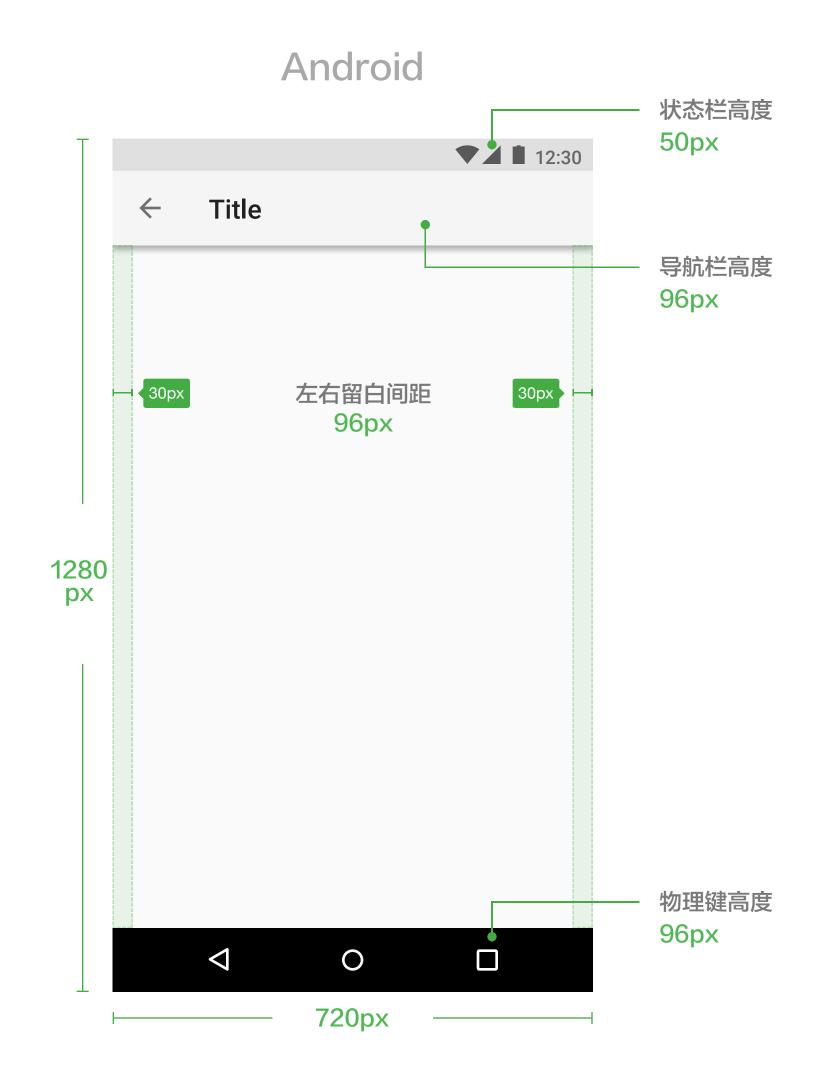
众所周知,iOS和Android在界面布局和交互上存在差异化。为了保持APP统一性和识别度,减少用户换手机适应门槛的尴尬,设计APP界面时在两个平台上保持布局统一。设计师只需要出一套设计稿(iPhone6)即可。Android和H5(基于微信)在交互中有不可避免的差异化时,需要单独标注说明,并与开发人员在不打架的情况下友好解决。

建议设计师了解两个平台的设计规范和交互差异,这样设计出来的APP才能在这两个平台上更和谐自然。

#### 不可避免的差异化

- 1、系统状态栏
- 2、导航栏和标题对齐方式(详见"导航栏规范")
- 3、弹层样式和交互(详见"弹层规范")









	色值	使用场景
	#43AC43	用于导航栏背景、需要突出的文字、按钮和LOGO颜色
主色	#FFFFF	用于留白、功能块和控件背景
	#333333	用于重要级文字和标题
	#EC5055	小面积使用,用于特别需要强调和警告的文字、按钮
	#666666	用于普通级信息、文字内容
辅色	#99999	用于辅助、次要的文字信息
	#CCCCC	用于占位性提示内容(placeholder)
	#E5E5E5	用于分割线色值
	#F5F6F7	用于背景颜色

#### 连续配色方案

在设计界面中,为了简化配色方案和视觉通用性,常用的方法是:调整透明度。具体做法在纯色基础上叠加10%、20%的纯黑(#000000) 或纯白(#FFFFFF),这种方法简单有效、理性。







### 05 标准字规范 font

设计稿中统一使用苹方黑体做为字体视觉输出,而在实际开发中,根据不同OS字体使用规范。字号需按文字内容重要性强弱对应应用,必要内容可用加粗。为了保证阅读体验,字体字号不得小于10px。

	样式	字号	建议行距	使用场景
重要	标准字	36px 32px	48px 46px	仅用于导航栏标题和详情页标题文字 用于一些重要性文字
一段	标准字	28px 24px	40px 36px	用于正文内容、段落文字信息用于辅助性文字
较弱	标准字	22px	40px	用于注释和备注文字

#### 在不同OS下的文字使用规范

OS环境	语言	字号	字体	
iOS 9	中文	全部	華方-简	
	英文	< 20px	SF-UI Text	
		≥ 20px	SF-UI Display	
Apple watchOS	中文	全部	華方-简	
	英文	全部	SF Compact Text	
Android	中文	全部	思源黑体 (Source Han Sans/Noto CJK)	
	英文	全部	Roboto	

## 06标志使用规范 logo

- 1、品牌标准色是保证Logo正确使用的前提,在任何场合都要正确使用标准色
- 2、轻松筹Logo为公司注册标志,不得使用变形、变色、不完整、模糊的LOGO;
- 3、需要避免直接用于和LOGO色近似以及色彩复杂的背景上;
- 4、在深色的背景下,Logo可用反白色: #FFFFFF。
- 5、用于印刷请选用Pantone国际标准色卡色或使用CMYK的色值,在Web上请使用RGB的标准色值用色。



#### 轻松筹LOGO标准色

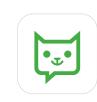
**CMYK:** 71, 3, 93, 0

**Hex:** #43AC43

**RGB:** 67, 172, 67







180 x 180

120 x 120

80 x 80











#### 表单输入

- 1、尽量减少视觉元素和辅助色,让用户注意力集中到表单输入。
- 2、长内容输入框高度自适应,不出现滚动条。(如:项目详情输入框)



字号 32px

颜色 #333333

20px





字体颜色 #FFFFFF

背景颜色 #C7C7CD

## 18 按钮规范 button

- 1、充分考虑每个按钮的不同状态样式(默认、点击、不可操作)。
- 2、如果一个界面出现多个按钮,请区分主操作和次操作按钮。
- 3、谨慎使用警告按钮。
- 4、所有按钮的圆角值为10px。

#### 主操作

88px 默认样式 主要按钮 文字字号 34px 文字颜色: #FFFFF 背景色 #43AC43 边框色 #3FA33F 点击样式 主要按钮 文字字号 34px 文字颜色: #B2DAB2 背景色 #3FA33F 边框色 #3FA33F 不可操作 文字字号 34px 文字颜色: #B2DAB2 背景色 #A0D7A1 边框色 #9ED19F

#### 次要操作

88px 默认样式 次要按钮 文字字号 34px 文字颜色: #333333 背景色 #F9F9F9 边框色 #D3D3D3 点击样式 次要按钮 文字字号 34px 文字颜色: #7D7D7D 背景色 #ECECEC 边框色 #C8C8C8 不可操作 次要按钮 文字字号 34px 文字颜色: #C0C0C0 背景色 #FEFEFE 边框色 #F2F2F2

#### 警告操作



#### 轻操作





- 1、iOS和Android的弹层控件需要做样式差异化(使用系统自带控件)。
- 2、长内容和分享弹层不需要做样式差异化,使用通用样式。
- 3、蒙层透明度统一为: #00000的40%。
- 4、严格遵循两端弹层交互规范,请参考官网设计指南。
- 5、网页版H5使用UI样式库控件。

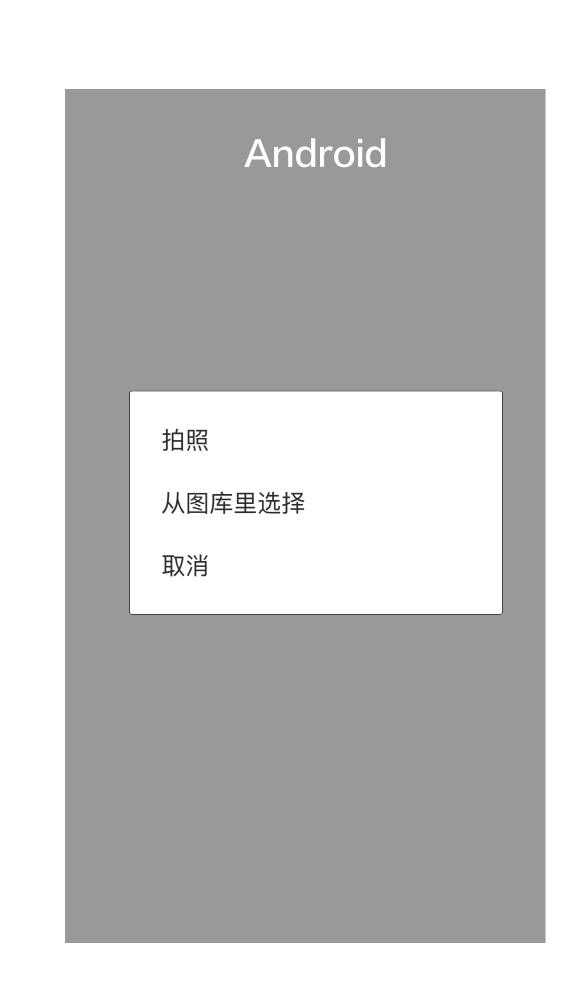
### 确认操作弹层





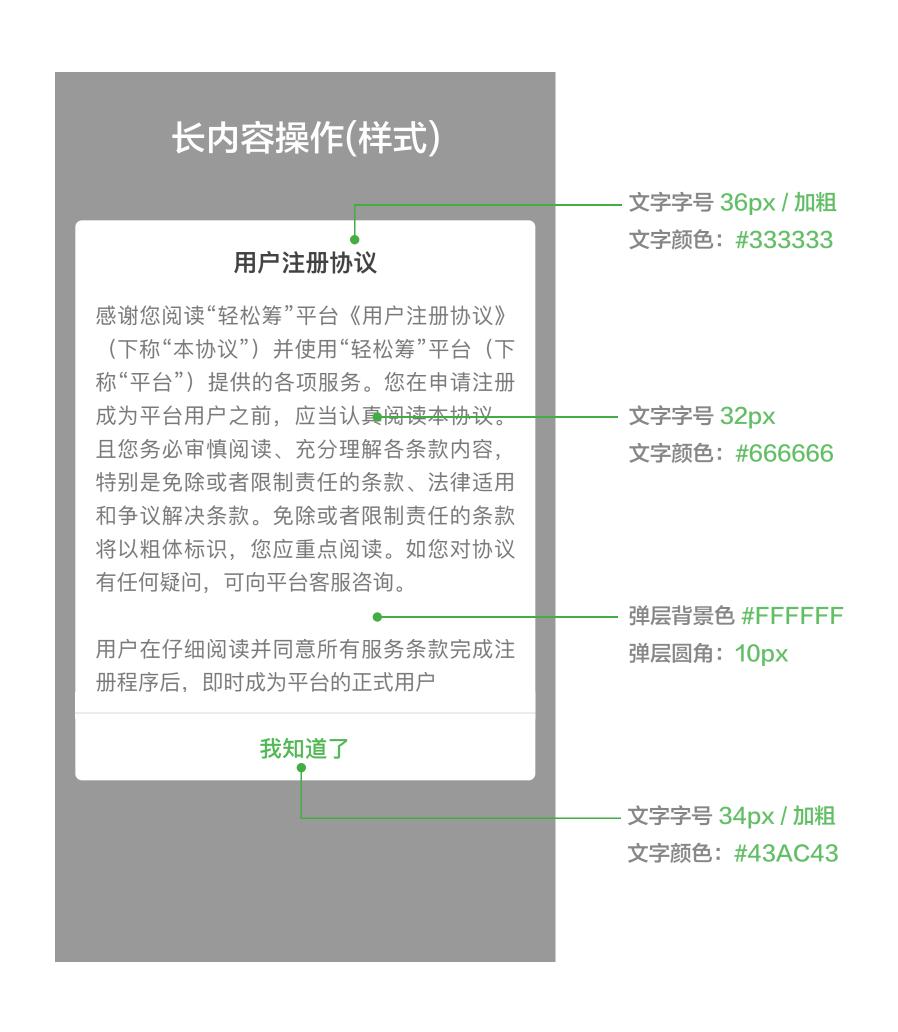
#### 选择操作弹层

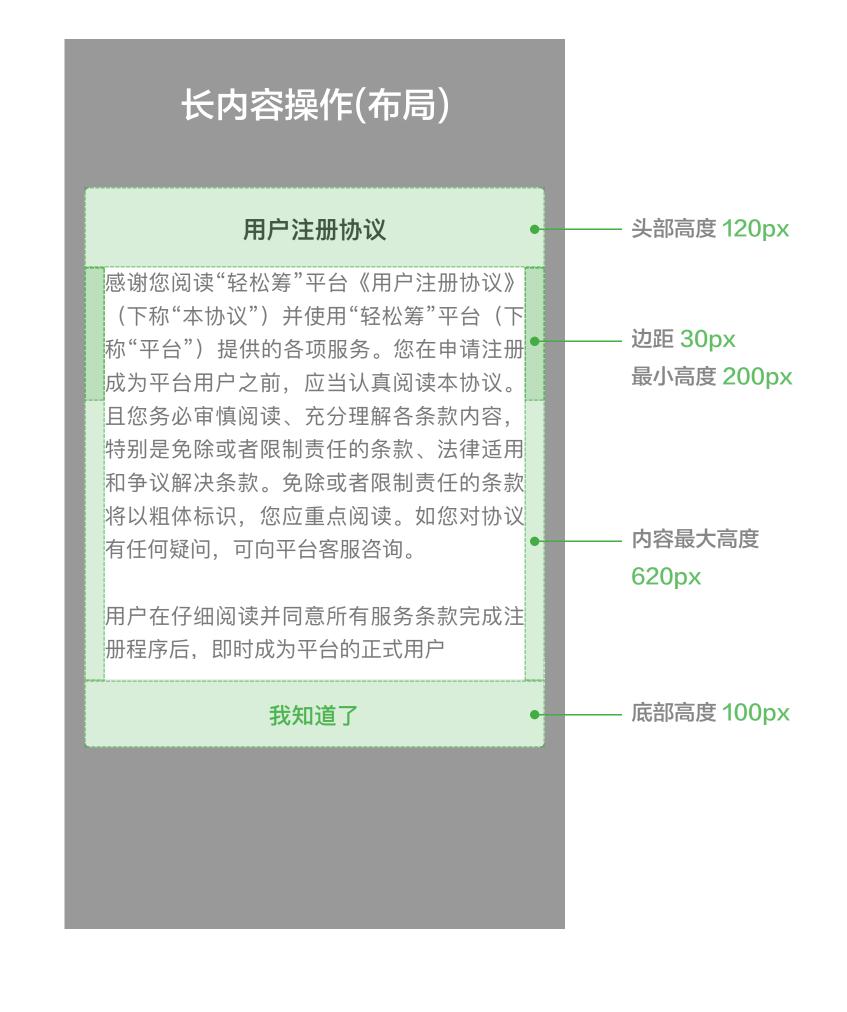


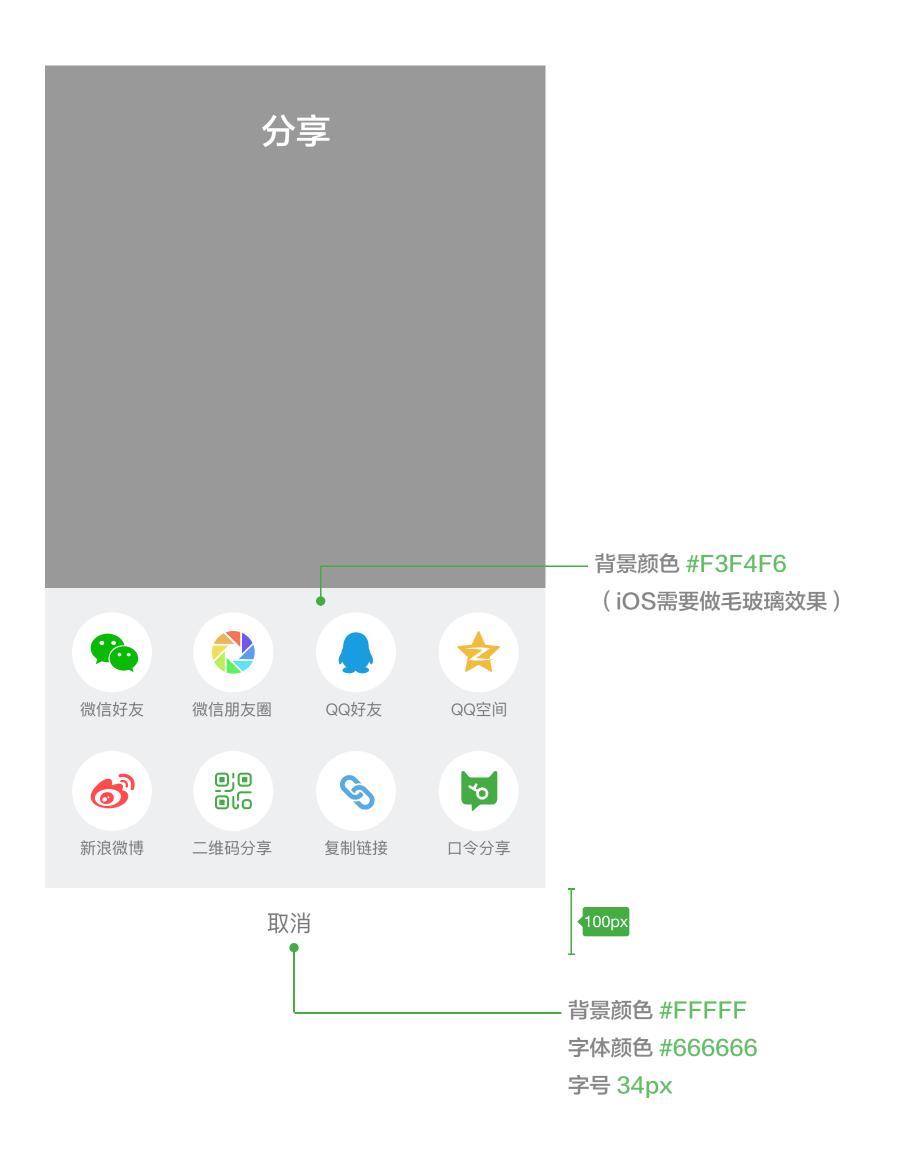


## 通用弹层

长内容弹层内容区域的高度有最小高度和最大高度,实际高度根据内容的高度做自适应。当内容超过最大高度值,内容区域需出现滚动控件。小屏幕下高度比例根据实际情况调整。









#### Toast提示

- 1、Toast提示统一2秒后自动消失,不需要背景蒙层。
- 2、加载提示的icon(菊花)为旋转动画效果。



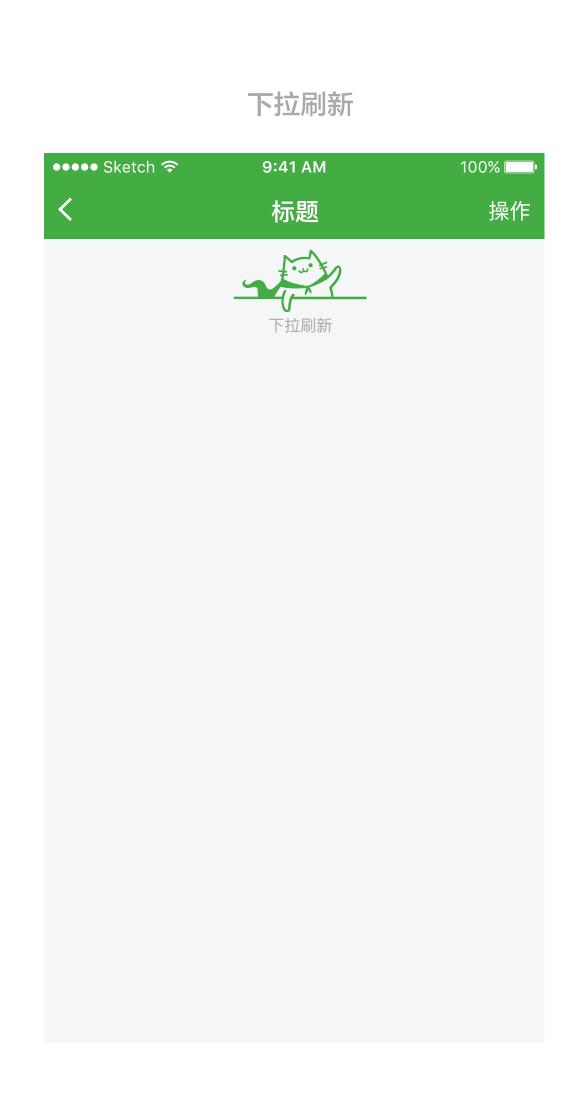
### 置顶提示

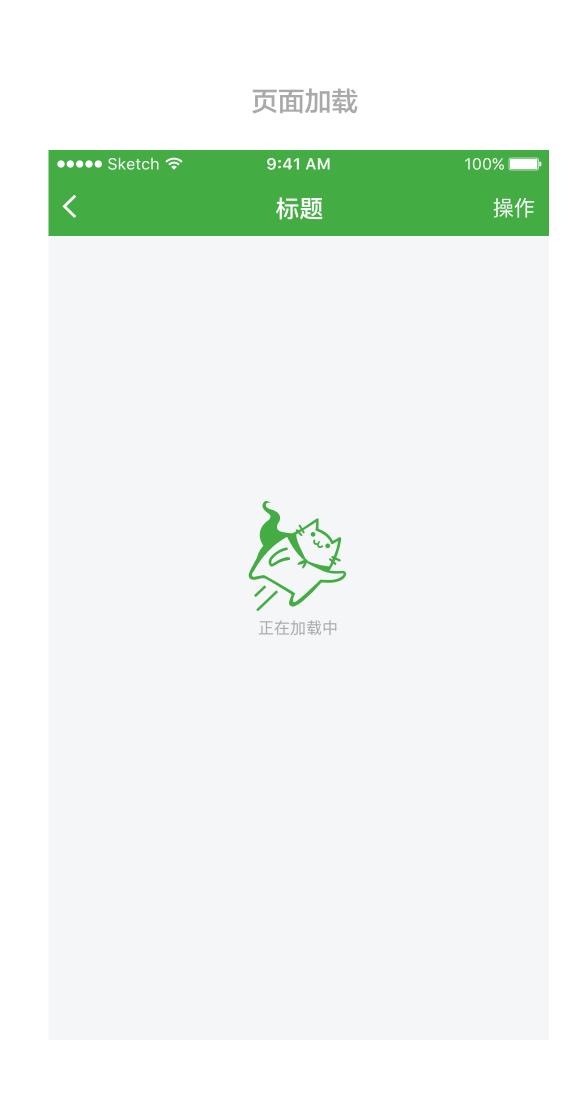
非严重错误或警告提醒,谨慎使用置顶提示。



## 内容提示

下拉刷新和页面加载为动画效果。









## 加载提示

用于界面内数据读取加载提示,加载中icon为动画效果。加载成功或失败有反馈提示。





## 1 导航栏规范 navbar

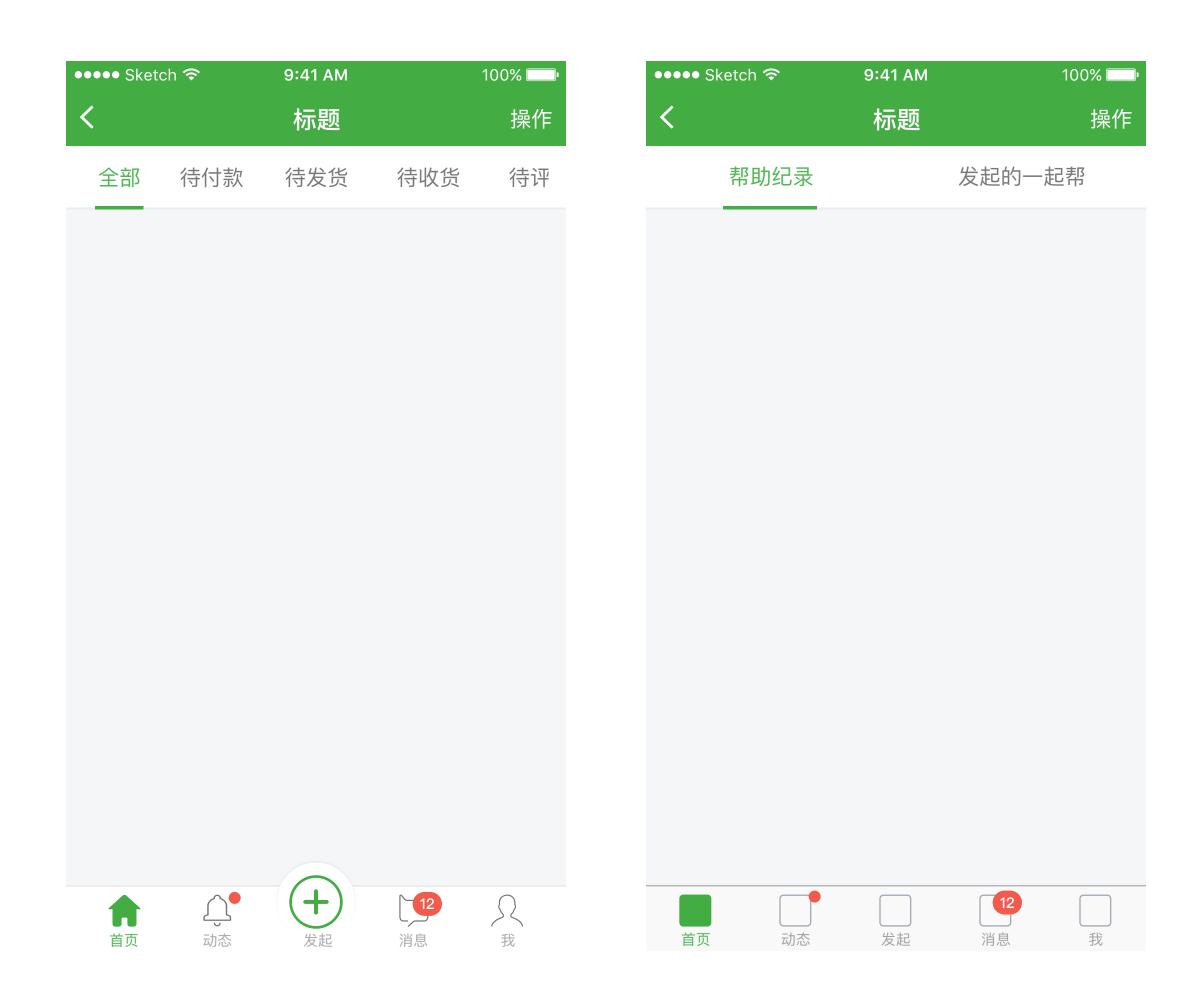
在设计时请考虑网页版H5在微信内置浏览器下的差异(导航栏)。

iOS Android Wechat 9:41 AM 100% ▼⊿ 12:30 ●●●● Sketch 令 9:41 AM ●●●●● Sketch 🕏 100% -----**〈**返回 标题 标题 操作 ••• ← 标题



## 12 标签栏规范 tabbar

标签栏为通用样式,顶部标签栏超过6项Tab需要使用左右滑动控件。





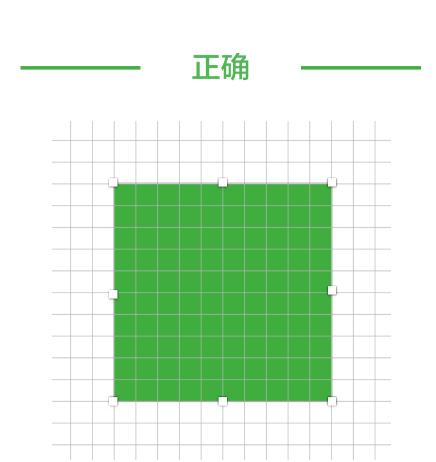
# 13 图片&图标规范 icon

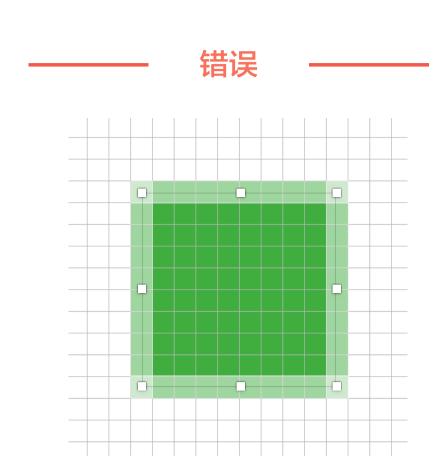
### 基本原则

- 1、严禁使用有版权保护和来路不明的图片素材。
- 2、任何时候都不能出现图片图标变形、模糊不清、虚边。
- 3、图片最大宽度尽量不要超过750px。

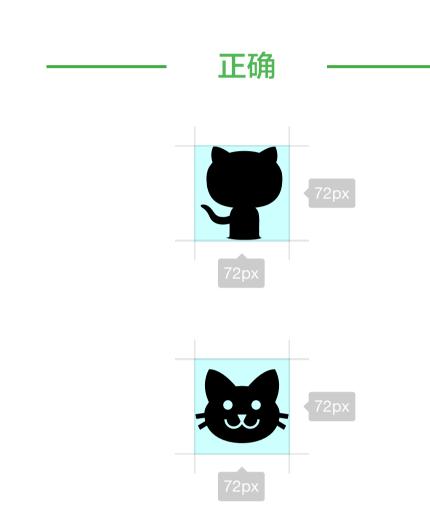
### 图标规范

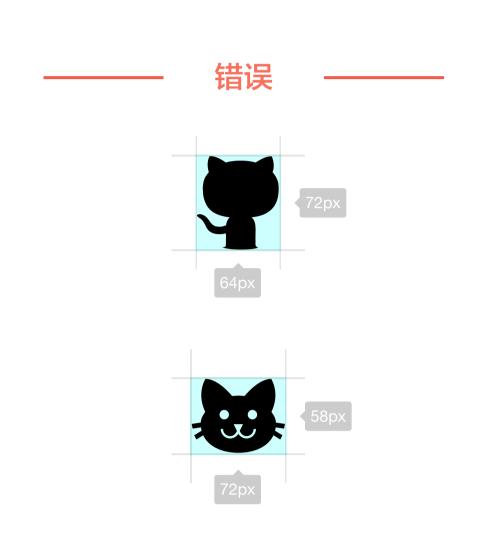
图标尽量避免虚边。





请按规范导出图标。





#### 运营图片规范

请制作符合尺寸规范和视觉传播效果的轮播图片。



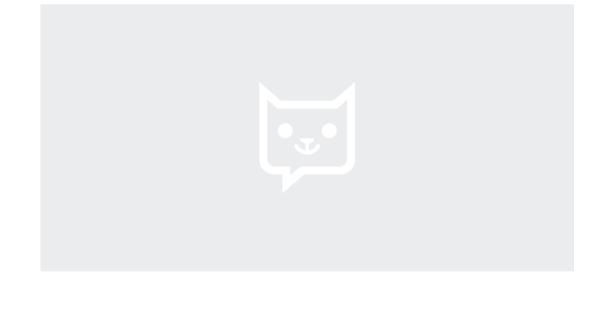






## 占位图片规范





## 素材使用版权问题

为了避免不必要的版权纠纷,大家在日常工作中涉及的图片、字体,务必重视版权问题。字体并非无偿使用的,尤其商用。近几年来,一些字体公司对字体侵权事件的追究越来越积极(尤其方正)。设计中需要使用图片素材的,统一提交给"Acterce"购买正版图片素材。

## 图片&图标版权

- 1、严禁使用名人照片、Q版形象做为素材。
- 2、严禁使用任何存在版权保护的图片和图标。
- 3、严禁使用其他来路不明的素材。

## 正版图片素材购买

http://www.123rf.com.cn

## 可商用免费素材网站

https://pixabay.com

https://unsplash.com

http://www.gratisography.com http://www.lifeofpix.com

http://kaboompics.com

http://kaboompics.com https://www.pexels.com

## 严禁使用以下字体

方正,造字工房,华文,汉仪,文鼎,叶根友,金桥,书法家,迷你,长城

## 免费中文字体

## 免费英文字体

开源免费的英文字体选择较多,推荐使用Google开源字体库(需翻墙下载)。https://fonts.google.com

## 1 其他控件 interaction

这里会陆续新增APP中常用并形成规范的控件。

#### TimeLine

● 提交提现申请

2015-11-02 22:44:59

· 提现审核中

1个工作日内

已提交银行处理

等待银行处理结果

资金到账

#### Slider



#### 协议勾选

- ❷ 阅读并同意《相关协议》
- 阅读并同意《相关协议》



### 15 其他 other

#### 设备尺寸

#### 移动设备尺寸适配(知乎):

https://www.zhihu.com/question/25308946/answer/32240185

#### 工具

#### Sketch中文素材&插件

http://sketch.im

http://www.sketchcn.com/sketch-chinese-user-manual.html

https://www.sketchapp.com/extensions/plugins/

https://www.zhihu.com/question/27495264

http://sketchcn.com/sketch-tips-tricks-1.html

#### Sketch官方文档(英文)

https://www.sketchapp.com/learn/documentation/

#### iOS

#### iOS 9 人机界面中文指南(中文,ISUX译)

https://isux.tencent.com/ios9-guideline-ch1.html

https://isux.tencent.com/ios9-guideline-ch2.html

https://isux.tencent.com/ios9-guideline-ch3-1.html

https://isux.tencent.com/ios9-guideline-ch3-2.html

https://isux.tencent.com/ios9-guideline-ch4.html

https://isux.tencent.com/ios9-guideline-ch5.html

#### iOS 人机界面官方指南(英文)

https://developer.apple.com/ios/human-interface-guidelines

#### **Android**

#### Material design官方文档(英文)

https://material.google.com/

#### Material design中文翻译

https://github.com/1sters/material\_design\_zh

