实验报告

IntelliJ IDEA 使用方法总结

1. 新建项目:

- 。 打开 IntelliJ IDEA,选择 "Create New Project"。
- 。 选择项目类型(如 Java、Python、Web 应用程序等)。
- 。 配置项目名称、路径和其他设置。
- 。 点击 "Finish" 完成项目创建。

2. 运行和调试:

- 。 运行应用程序: 右键点击代码或项目文件 -> Run。
- 。 调试应用程序: 右键点击代码或项目文件 -> Debug。
- 使用断点(点击行号)来暂停程序执行并检查变量值等。
- · 使用调试工具栏 (位于底部) 来控制程序的执行, 如继续、暂停、单步执行等。

3. 快捷键:

○ 保存文件: Ctrl+S

○ 撤消操作: Ctrl+Z

○ 重做操作: Ctrl+Shift+Z

。 复制选定的代码: Ctrl+C

。 剪切选定的代码: Ctrl+X

。 粘贴剪贴板内容: Ctrl+V

。 选中整行代码: Ctrl+Shift+↑/↓

○ 注释/取消注释代码: Ctrl+/ (单行注释) , Ctrl+Shift+/ (块注释)

。 全局搜索: 双击shift

代码

```
public class E {
public static void main (String args[]){
long[] a = {1,2,3,4};
long[] b = {100,200,300,400,500};
b = a;
System.out.println("数组b的长度:"+b.length); //【代码1】
System.out.println("b[0]="+b[0]); //【代码2】
}
}
```

```
"C:\Program Files\Java\jdk-18.0.1.1\bin\java.exe" -javaagent:E:\Program\ideaIU-2023.2.v
数组b的长度:4
b[0]=1
```

理由:

数组b中有五个元素, 所以长度为5, 然后将a赋给b, b[0]就变为a[0], 所以b[0]=1

```
1
  public class E {
2
      public static void main(String args[]) {
3
        int [] a=\{10,20,30,40\},b[]=\{\{1,2\},\{4,5,6,7\}\};
4
        b[0] = a;
5
        b[0][1] = b[1][3];
6
        System.out.println(b[0][3]); //【代码1】
7
        System.out.println(a[1]); //【代码2】
8
     }
9 }
```

```
"C:\Program Files\Java\jdk-18.0.1.1\bin\java.exe" -javaagent:E:\Program\ideaIU-2
40
7
```

理由:

b[0] = a将{10,20,30,40}赋给b[0], b[0] [1] = b[1] [3]就是将b[1] [3]赋值给a[1];

则b[0] [3]就为a[3]=40, a[1]就为b[1] [3]=7

编写一个应用程序,输出自己名字在Unicode表中的位置

```
1
   package src.HomeWork;
 2
 3
   public class nameUNICODE {
       public static void main(String[] args) {
 4
           String name = "周震"; // 将你的名字替换为实际的名字
 5
 6
 7
           System.out.println("周震 Unicode 表中的位置: ");
8
           for (char c : name.toCharArray()) {
               System.out.println(c + ": " + (int) c);
9
10
           }
11
       }
12 }
```

读书(或课件、视频回放等):阅读2.1-2.3 2.5的内容,以"我XX,已经认真阅读过本章内容"开头,写任意字数读书笔记

读书笔记

首先,学习标识符关键词让我明白了在编写 Java 程序时如何选择合适的标识符来命名变量、方法和类等元素。了解关键词的使用规则和约定帮助我编写更具可读性和可维护性的代码。这些关键词的存在使得 Java 语言具有丰富的语法结构和功能,为开发者提供了丰富的工具和选项。

其次,基本数据类型是 Java 语言的基础,它们代表了程序中最基本的数据类型。通过学习基本数据类型,我了解到 Java 提供了不同的数据类型来存储数字、字符和布尔值等数据。这些数据类型具有不同的大小和范围,可以满足不同的需求。理解基本数据类型的特性和使用方式对于正确处理数据和优化程序性能非常重要。

另外, 学习输入输出使我能够与用户进行交互, 并在程序中读取输入和输出结果。我学会了使用标准输入流和输出流来读取用户的输入和向用户显示输出。这使得我能够编写更加交互式和用户友好的程序, 提高了程序的实用性和灵活性。

最后,通过实验基本数据类型,我能够亲自动手编写代码并观察不同数据类型的行为。实验过程中, 我测试了不同数据类型的取值范围、运算规则和类型转换等特性。这些实验帮助我更好地理解数据类型的工作原理,并且加深了对 Java 语言的理解和掌握。