## IPHONE规范?

### IPHONE规范>总结

#### 分辨率

iPhone4: 960x640px iPhone5: 1136x640px

#### 字体(华文细黑)

40px大字体 34px中等字体 24px小字体

#### 控件

状态栏: 40px 标题栏: 88px 标签栏: 98px

标题栏按钮: 58px

列表的高度: >=88px

键盘高度: 432px

#### 图标

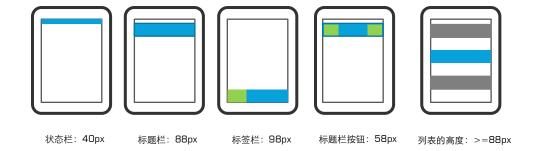
桌面图标: **114x114px** 标签栏图标: <=60px 标题栏图标:40x40px

Appstore: 1024x1024px



## 大字体 中字体

小字体





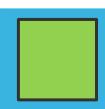
桌面图标: 114x114px



标签栏图标: <=60px



标题栏图标: 40x40px



Appstore:1024x1024px www.uidesign.co

# IPAD规范?

### IPAD规范>总结

#### • 分辨率

• Ipad1\2\Mini: 1024 × 768px

• lpad3\4: 2048 × 1536px

#### •字体(华文细黑)

• 40px大字体

•34px中等字体

•24px小字体

#### •控件

• 状态栏: 40px

•标题栏: 88px

•标签栏: 98px

•导航栏按钮: 58px

•列表的高度: >=88px

•两列左侧分栏宽度:

120~600px

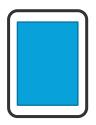
#### • 图标

•桌面图标: 144x144px

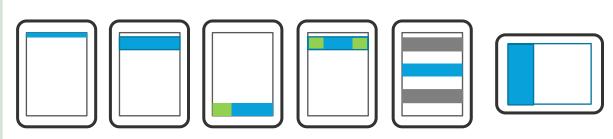
标签栏图标: <=60px</li>

导航条图标:40x40px

Appstore: 1024x1024px



## 大字体 中字体 小字体



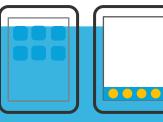
状态栏: 40px

标题栏: 88px

标签栏: 98px

标题栏按钮: 58px 列表的高度: >=88px

左侧分栏宽度: 120~600px



桌面图标: 144x144x

标签栏图标: <=60px

标题栏图标: 40x40px



Appstore:1024x1024px

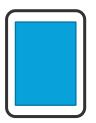
圆角弧度: 36%

www.uidesign.cc

## ANDROID规范?

## ANDRIOD规范>总结

- •分辨率
  - •800x480px
- •字体(微软雅黑)
  - •26px大字体
  - •24\22px中等字体
  - •18px小字体
- •控件
  - ●状态栏: 36px ●标题栏: 64px
  - •标签栏: 74px
- •图标
  - •标签栏图标: 42x42px
  - •工具图标: 48x48px
  - •小图标: 16x16px



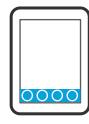
#### **大字体** 中字体 <sup>小字体</sup>













状态栏: 36px

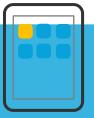
文字标签栏: 64px

标签栏: 74px

顶部操作栏: 64px

底部工具栏: 64px

底部导航栏: 64px



桌面图标: **72**x**72**px



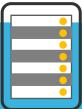
标签栏图标: 42X42



标题栏图标: 48x48px



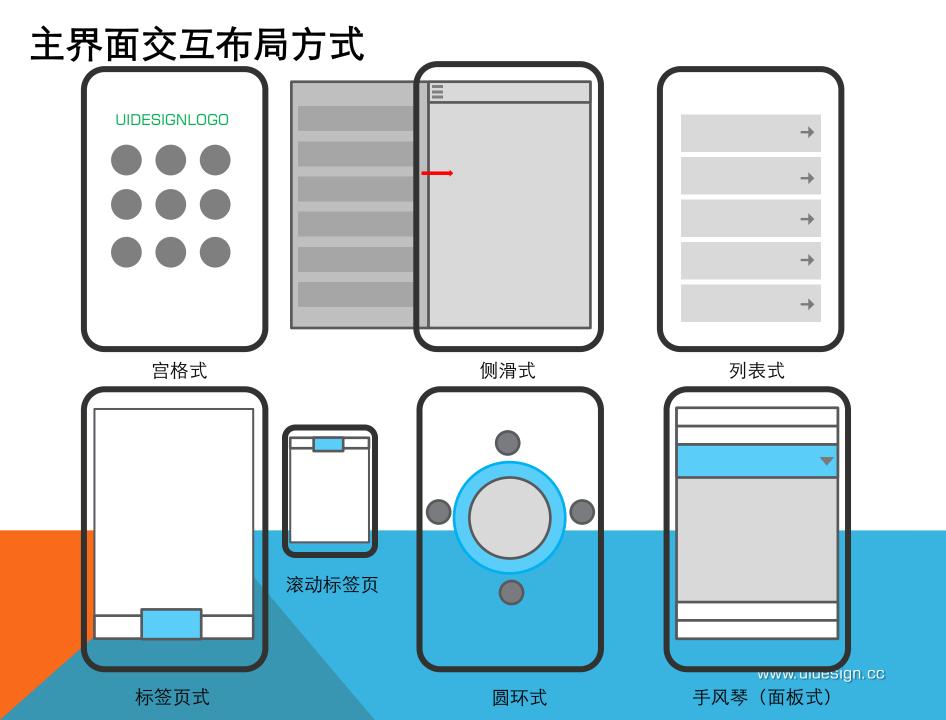
通知栏图标: 32x32px



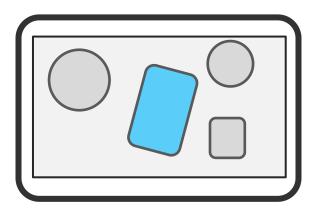
小图标: 16x16px



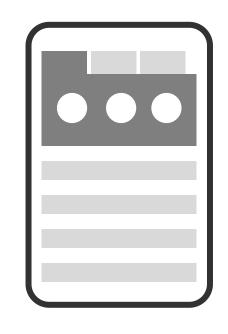
应用市场:512x512px



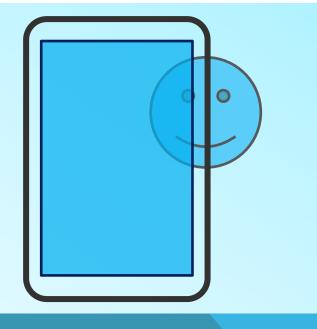
## 主界面交互布局方式



场景式 (不规则)



混合式



大底平移式

# 原型设计的流程

## 原型设计流程

## 产品结构树

- 主体模块
- 子模块清晰

#### 统一规范

- 控件库
- 组件库

#### 界面设计

- 典型界面设计
- 特殊界面设计

#### 生成

- DEMO
- 规格说明文档

## 作品包装方法——瀑布流

## 以产品本身出发

#### 产品概念 交互与布 产品基础 视觉设计 结尾 介绍 局 • Banner图片 • 风格介绍 • 签名+联系 +产品图标 方式 • 界面展示 • 用户类型 • 架构图 • 概念想法描述 • 图标展示 • 用户目标 • 页面流程图 (原型) • 竞品分析

www.uidesign.cc

### 提案书写——内容规范

#### 1、背景描述

- **1. 市场调研**——描述产品的来源背景,实现的意义。对目前的市场现状进行基础调研,本次项目的**目标**。
- 2. 用户研究——本软件的用户人群,及其所具有的特性,以及对产品造成的影响。

#### 2、产品分析

- **1. 现有产品分析**——详细对产品的"**视觉与品牌、功能与内容、交互与操作、市场与价格**"四方面进行优缺点分析,并进行相关总结。
- **2. 竞争产品分析**——主要对其"视觉与品牌、功能与内容、交互与操作、市场与价格"四方面进行优缺点分析 并总结。
- 3. 改进计划——根据上述对比分析,对吸收产品的优点与规避其缺点进行总结,给出自己的改进计划。

#### 3、可行性方案设计

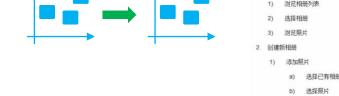
- **1. 市场分析**——产品市场**竞争力**表现在哪方面,如何进行改善。
- 2. 信息架构——产品本身功能进行组织,如何突出重点及功能层次的相关组织。
- **3. 交互草图**——根据功能及上述优缺点分析,对项目本身操作流程及易用性进行改善,对其**主要功能模块完成 交互布局图**并附带其交互的说明(如体体现操作易用性) 。
- 4. 方案展示——视觉与品牌

  - 视觉风格的综合描述\亮点;颜色的运用,如何体现品牌;规范性的表现
  - **推荐方案**——(重点设计方案的突出显示)给客户推荐你认为最适合他们的一款方案,并说明理由:实现、效果、成本等方面。
- **5. 方案实施计划**——针对项目本身的实施计划,人员,时间等安排

## 交互流程总结

#### 用户分析

- 用户坐标 >人物角色 > 需求坐标
- 用户建模卡片
- 用户目标分析







目标操作流程分析 功能点分析

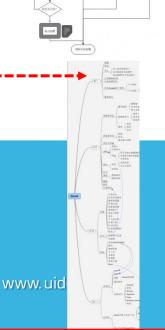
功能点坐标 > 功能点梳理



交互与布局设计

视效设计

动态演示DEMO制作



## 竞品分析的回顾



## 竞品分析的维度

#### 功能与内容

- 基础功能
- 特色功能
- 功能层级的清晰度
- 内容的层次清晰
- 命名的合理性
- 流程是否合理

#### 视觉与品牌

- 视觉风格
- 颜色搭配
- 图标
- 字体
- 间距
- 规范性

#### 交互与操作

- 用户有自由控制权
- 布局一致性原则
- 跳转方式一致性
- 明确的错误提示信息
- 合理的帮助与说明
- 交互细节
  - •操作前、中、后提示
  - 成功提示
  - 错误提示
  - 文案表达
  - 交互动态效果

#### 市场与价格

- 推广
- 营销
- 运营
- 战略层面

www.uidesign.cc