### 物理大一统猜想

##### 序言

我们出生就已身处宏观世界，所以经典物理成为了我们最先能接触并发现的宇宙规律。随着对宏观世界的了解加深，我们发现了原子、质子、电子组成的微观世界，甚至现在我们都找到了夸克。然后我们发现经典物理已不再适用于微观世界，两者即对立又统一（譬如宏观连续微观不连续，二者又都遵守动量守恒）。本文将换个角度，从组成物质的最小单位从发，或许我们能得到不一样的结果。

##### 简单模型猜想

1. 存在基本粒子Op ,物质的最小构成单位，对应数字1
2. Op之间的碰撞是弹性碰撞，动量守恒。
3. Op之间的三维空间碰撞模型，大都是分解性碰撞（即非质心碰撞，动量改变），极少属于完全交换碰撞（即质心碰撞，动量交换）。
4. 当两束或者多束有序粒子流逐渐靠近时，如果方向相同，那么粒子流之间的空间里无序的粒子团渐渐被有序粒子流取代，从而失去与外围粒子流的碰撞平衡（譬如垂直方向的碰撞）而加速靠近。而如果方向相反 ，粒子流的通过弹性碰撞的传递而减速远离。与之对应的就是力与场，还有同性互斥，异性相吸。（这个是我接触伯努利原理后联想到的，运动产生力与场）
5. 多个Op顺时针旋转形成正粒子球PPB，逆时针旋转形成负粒子球NPB，内外围Op粒子的动态平衡碰撞（参考4）使内围Op粒子空间轨迹弯曲形成球（可能是粒子Op自身的旋转碰撞引发的）
6. 正负粒子球的组合PPB+NPB、PPB+NPB+PPB、NPB+PPB+NPB的组合形成粒子群，粒子群的组合形成今天所见到到的粒子

##### 物理推导

1. 物理大一统就是Op粒子的碰撞，也是有序与无序的相互转化。
2. 宏观与微观：本质是数学的微积分，取决于Δ变量尺度
3. 波：本质是非质心碰撞，当碰撞动量相差越小波动越不明显，反之波动越明显。
4. 牛顿第一运动定律：物体运动状态的改变（Op粒子碰撞）产生力，是衡量物体动量变化的参数。
5. 牛顿第二运动定律：微观粒子的非质心弹性碰撞产生的动量转移
6. 牛顿第三运动定律：微观粒子的平衡碰撞
7. 热力学第一定律：能量是不同粒子的不同运动的动能，能量和物质是一体的，能量转化即粒子碰撞转移，守恒即弹性碰撞。
8. 热力学第二定律：高低速粒子的无序碰撞（低速是可以给高速加速的，例如方向垂直的碰撞）。
9. 热力学第三定律：不存在绝对的有序,数学表达就是1/∞!=0
10. 核反应与湮灭反应：部分或者全部的粒子从有序变为无序，同时物质与能量（有序）转变成为暗物质和暗能量（无序），暗物质与暗能量维持了粒子和天体的运转，也让宇宙膨胀。