

失物招领系统

详细设计说明书

信 1603 班

周志慧

20163514

1 引言

1.1 编写目的

本文档为“失物招领-详细设计说明书”，编写此说明书是为了实现系统功能而进行详细的设计说明，详细系统个软件组成模块的实现流程、功能、接口、编译、测试要点等内容，对于系统的编码进行指导和约束，并为开发人员、维护人员、客户之间提供共同的协议而创建基础，对失物招领系统的功能及其实现作概括描述，具地实现用户需求的软件系统，设计出程序编写具体方案，在保证软件可靠性的基础上使将来编写的程序可读性好，易于理解，容易测试，容易修改和维护。

1.2 背景

失物招领系统是当前和谐校园创建之所需。面对现在生活各个方面都在向信息化发展。而现在校园同学们每当自己丢失物品后不知道怎么寻找该去哪里寻找，捡到物品的同学们也不知道该怎样把捡到的东西归还给失主。通过该系统能够解决两类人之间无法有效沟通的痛点，能够有效快速的解决物品丢失问题，给同学们生活带来诸多方便，更好的创建和谐校园。

1.3 定义

win7：操作系统

过程设计：设计软件体系结构所包含的每个模块的实现算法。

数据设计：设计软件中需要的数据结构。

接口设计：设计软件内部各模块之间，软件与系统之间，以及软件与其他使用者之间的通信方式。

LFS: Lost And Found System 失物招领系统

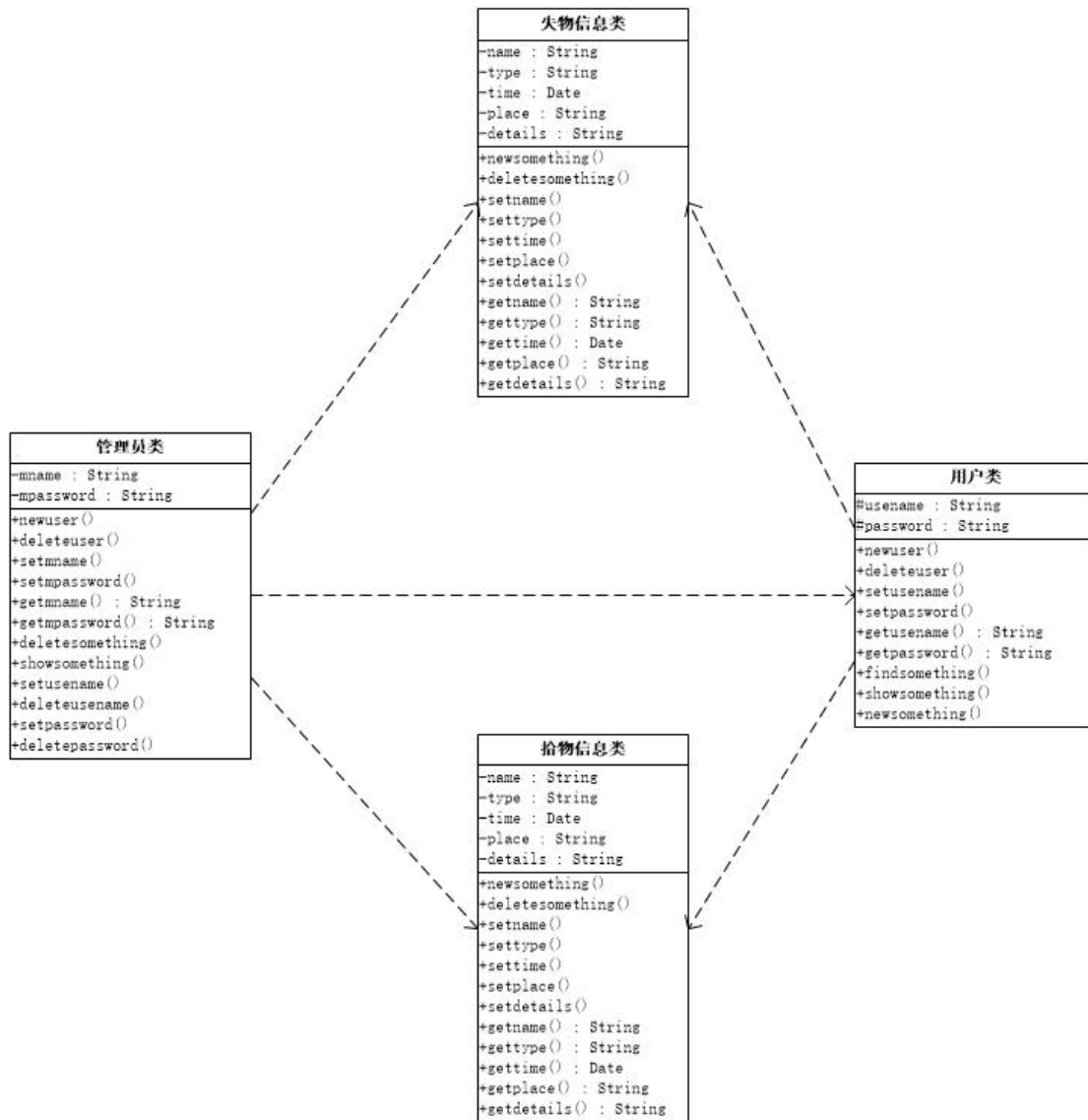
1.4 参考资料

[1]贾铁军,《软件工程与实践》,清华大学出版社,2016年4月第二版

[2]梁永先,《Java web 程序设计》慕课版,人民邮电出版社,2016年4月第一版

2 程序系统的结构

类图：



3 程序 1（标识符）设计说明

3.1 程序描述

此系统针对石家庄铁道大学的学生和教职工，解决了在校师生在丢失或捡到物品时不能够及时的与其他人进行沟通的这一痛点，能够有效快速的解决物品丢失问题，给同学们生活带来诸多方便，更好的创建和谐校园。

系统代码模块包括读档模块、失物招领信息录入模块、权限管理模块、信息录入、信息修改模块、失物信息录入模块。

3.2 功能

本模块通过查询与模块结合，用于对文档信息的读取、手动增加、删除和修改失物招领系统的失物信息，失主招领信息及其他信息，并通过成信息录入模块，将各种信息录入系统中，综上实现失物招领管理统一化和平台化。

3.3 性能

精度：

要想对该失物招领系统进行操作就应当具有某些操作权限。没有权限

的用户将不能通过任何渠道来登录该系统，查看该系统的任何信息和

数据，以确

保系统的严密性和安全性。

时间特性要求：

客户端响应时间一般不超过 1 秒

报表统计时间不超过 30 秒

支持 1000 位用户并发使用，并保证性能不受影响

灵活性：

该软件可以适用于各个浏览器及其各个操作系统的手机，可以使人们随时随地更加方便的运用它。

3.4 输入项

- (1) 失物的各种信息
- (2) 失主的招领信息
- (3) 用户的个人信息
- (4) 用户权限信息

3.5 输出项

1. 读档模块输出：

- (1) 当读档无误时：页面提示“读档成功”，并显示刚读入的信息摘要。
- (2) 当读档信息出错时：页面提示错误原因。

2. 增加信息模块输入：

- (1) 当录入信息无误时：页面提示“增加信息成功”，并显示刚录

入的信息摘要。

(2) 当录入信息有误时：页面提示“增加信息错误”，并将刚录入的信息用红色标注，提示修改。

3. 修改信息模块输出：

(1) 当修改信息无误时：页面提示“信息修改成功”，并显示刚录入的信息摘要。

(2) 当录入信息出错时：页面提示“信息修改错误”，并将刚录入的信息用红色标注，提示修改。

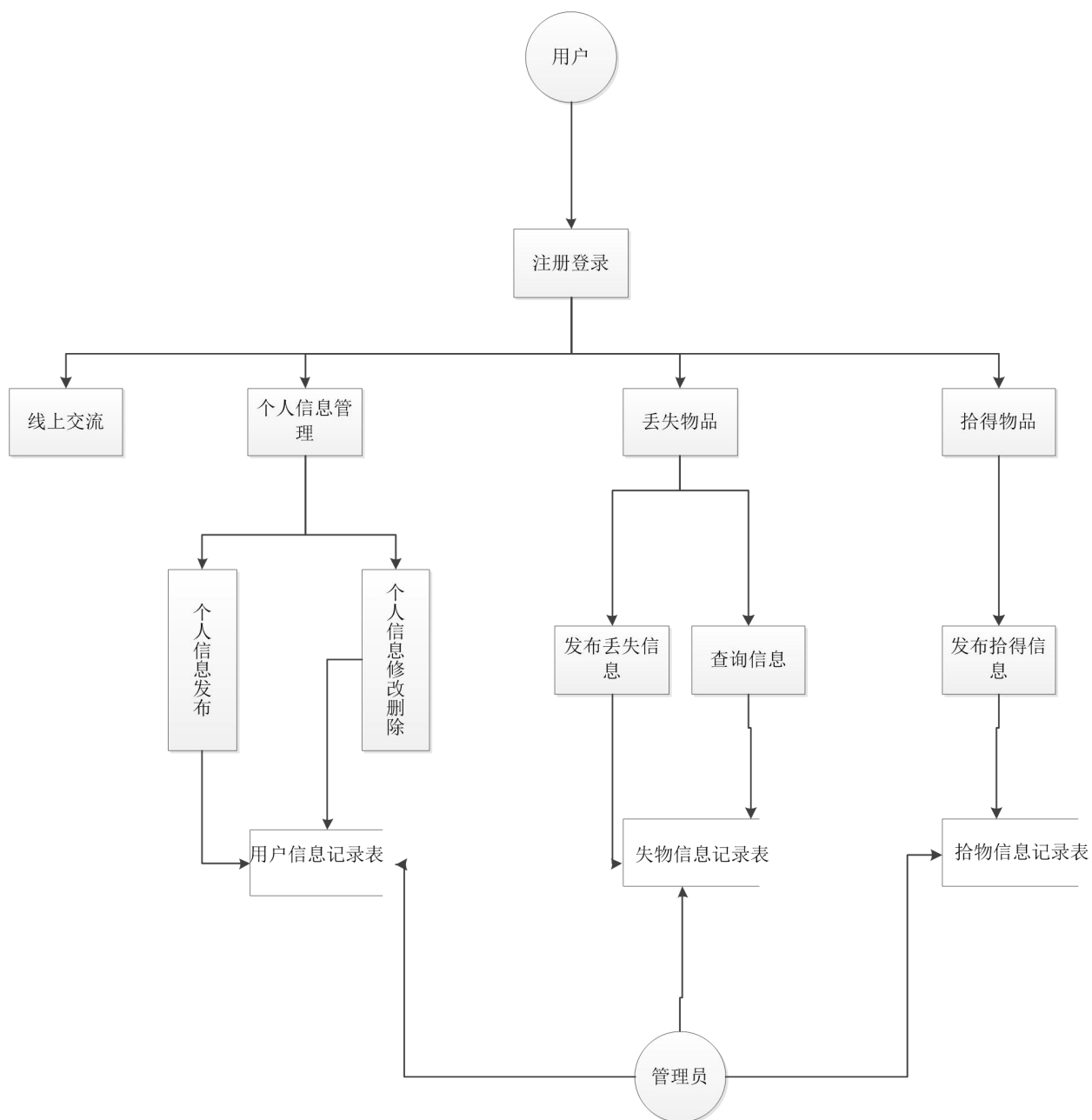
4. 删除信息模块输出：

(1) 当权限管理无误时：页面提示“操作成功”，并显示刚操作的结果予以。

(2) 当权限管理出错时：页面提示“操作错误”，并将刚录入的信息用红色标注，提示修改。

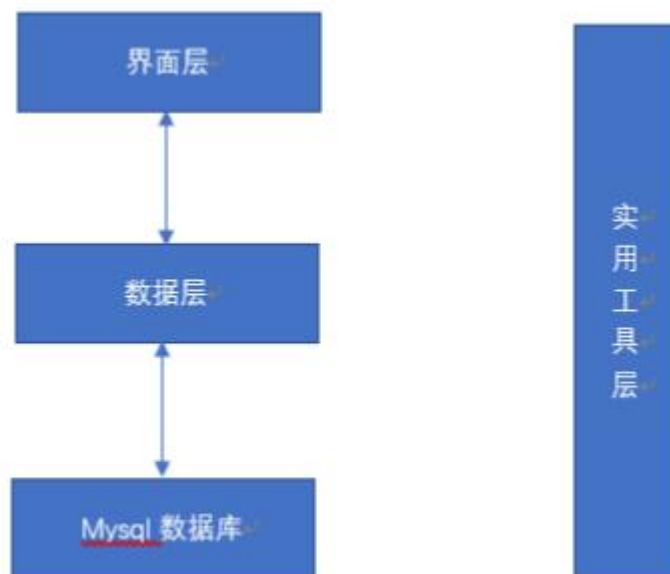
3.7 流程逻辑

业务流程图：



用图表（例如流程图、判定表等）辅以必要的说明来表示本程序的逻辑流程。

3.8 接口



软件接口：各模块过程之间采用函数调用、参数传递、返回值的方式进行消息传递。接口传递的信息将是以数据结构封装了的数据，以参数传递或返回值的形式在模块之间传递。

外部接口：与其它软件系统的数据接口：O D B C

3.9 存储分配

数据库相应区块，用于存放相应失物信息。

3.11 限制条件

- (1) 界面只管，拥有简介的操作指示和强大的错误识别能力。
- (2) 对操作提供二次确认，确认后进行相应操作。

3.12 测试要点

- (1) 进行多种权限管理测试。
- (2) 进行错误信息的录入（如越界数据、负值数据等）。
- (3) 进行循环录入的测试，测试系统的逻辑结构。
- (4) 进行多点分布式集中测试，测试系统的多处理能力。
- (5) 进行非法操作，测试系统处理事件能力。
- (6) 进行多种权限的测试接入。
- (7) 进行循环录入的测试，测试系统的多处理能力。