在实现7wonders时遇到的问题和解决方法

注：黄色为知道解决办法还没解决，红色为不知道解决办法

1. 不能注册

在实现loginin和registration代码时，遇到了不能传递数据的问题，不能将注册的信息传递到loginin程序中，因此采用了方法传递的方式传递了注册列表（还未写）,在后续的玩家数量选择和玩家选择列表中均使用到了方法传递的方式

1. 如何减少程序繁琐的问题

学会使用了list包含list的方式，将问题简化，例如在玩家选择好名字和文明后，进行传递的是list迭代的集合，对于这个集合可以采用循环进行输出和处理等

1. 画面美观等

在这个游戏中，我使用了按钮音效，背景音乐，背景等方式美观了程序，同时还注重了布局，将每个模块的位置放在玩家最想要体验的地方

1. 设置了PVP和PVE

在游戏中，我设置了PVP和PVE两个程序（PVE还未写），让玩家不仅可以和同伴一起游玩还可以在一个人的时候进行人机对战

1. 卡牌设计

在卡牌设计的过程中，我们使用了canava网页，对于每个卡牌，奇迹图案，战争标记，猫猫棋子等都参考了原版的7wonders进行设计，让玩家能够有一个更好的游玩体验

1. 迭代问题

在设计过程中，遇到了java.util.ConcurrentModificationException这个问题，应该是循环迭代上出现问题，但是还没解决

-使用迭代器之后依然没有解决问题

-解决方法：将remove（）放在按钮监听器里面就可以了，还是需要使用迭代器

1. 游玩设置

未完待续