



# 实用操作系统概念



















#### 张惠娟 王冬青

Ms. zhj@163. com Wang. box@163. com





### 本部分目的



- ▲ 观念的转变: 使用者 到 开发者
- ▲ 了解操作系统的基本类型
- ▲ 掌握操作系统概念





### 内容框架



- ↓ 概述
- ▲ 体系结构
- ▲ 进程管理
- ▲ 内存管理
- ▲ 文件管理
- ▲ 外设管理





# ch1: Introduction



- ▶ 操作系统基本概念
- ▲ 操作系统发展
- ▲ 常用操作系统





## 操作系统基本概念



- ●计算机系统组成
- ●操作系统目标
- ●操作系统定义





### 计算机系统组成



> Hardware

provides basic computing resources (CPU, memory, I/O devices).

Operating system

controls and coordinates the use of the hardware among the various <u>application programs</u> for the various <u>users</u>.





### 计算机系统组成



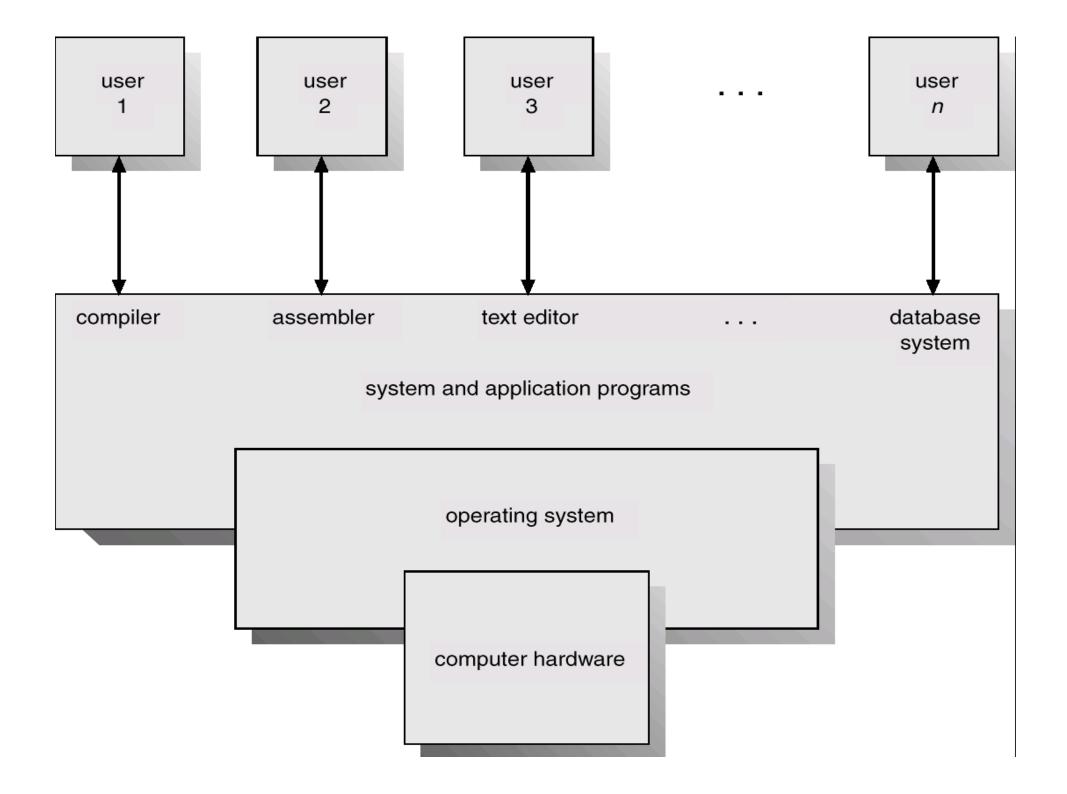
## > Applications programs

define the ways in which the system resources are used to solve the computing problems of the users (compilers, database systems, video games, business programs).

#### > Users

people, machines, other computers







# OS在系统中所处位置





目态和管态是CPU的工作模式





## 操作系统基本概念



- ●计算机系统组成
- ●操作系统目标
- ●操作系统定义





### 操作系统目标



A program that acts as an intermediary between a user of a computer and the computer hardware.

- Operating system goals:
  - ✓ Make the computer system convenient to use.
  - ✓ Use the computer hardware in an efficient manner.





## 操作系统基本概念



- ●计算机系统组成
- ●操作系统目标
- ●操作系统定义





## 操作系统定义



- Resource allocatormanages and allocates resources
- Control program
  controls the execution of user programs and operations of I/O devices.
- Kernel
   the one program running at all times (all else being application programs).





# 现代操作系统的四个基本观点



> 从外部看操作系统

■计算机用户:用户环境观点

■应用程序员:虚拟机器观点

> 从内部看操作系统

■OS开发者:资源管理观点

作业组织观点





# 现代操作系统的四个基本观点



> 从外部看操作系统

■计算机用户:用户环境观点

■应用程序员:虚拟机器观点

> 从内部看操作系统

■OS开发者:资源管理观点

作业组织观点





#### 用户环境观点



- 操作系统是计算机用户使用计算机的接口, 为用户提供便捷的工作环境。
- 计算机用户:终端用户、程序员、系统设计者
- > OS提供的接口: 屏蔽底层硬件细节, 提供统一接口
  - --用户接口(User Interface, 也称用户命令接口)
  - --程序接口 (系统调用, 也称应用编程接口,

API-Application Programming Interface)





# 现代操作系统的四个基本观点



> 从外部看操作系统

■计算机用户:用户环境观点

■应用程序员:虚拟机器观点

> 从内部看操作系统

■OS开发者:资源管理观点

作业组织观点





#### 虚拟机器观点



- 》操作系统是建立在计算机硬件平台上的 虚拟机器, 为应用软件提供更强或硬件 不能直接提供的功能。
- 操作系统在虚拟机中充当管理员和协调员,管理软硬件资源,并协调多任务、多进程的运行。
- > 功能和系统规模的扩充。





# 现代操作系统的四个基本观点



> 从外部看操作系统

■计算机用户:用户环境观点

■应用程序员:虚拟机器观点

> 从内部看操作系统

■OS开发者:资源管理观点

作业组织观点





#### 资源管理观点



- 操作系统是计算机中各类资源的管理 者,负责分配、回收及控制他们。
- 跟踪资源的使用状况,提高资源利用率,协调各程序和用户对资源的使用冲突。
  - --监视资源
  - --分配/回收资源
  - --保护资源





# 现代操作系统的四个基本观点



> 从外部看操作系统

■计算机用户:用户环境观点

■应用程序员: 虚拟机器观点

> 从内部看操作系统

■OS开发者:资源管理观点

作业组织观点





#### 作业组织观点



- 操作系统是计算机工作流程的组织者, 负责协调系统中运行的各应用软件的运 行次序。
- > 报告执行结果或错误信息。
- > 减少人工干预,提高系统效率和吞吐量





#### 操作系统的定义



操作系统是计算机系统中的一个系统软件, 管理和控制计算机系统的软硬件资源, 合理地组织计算机的工作流程, 以便有效利用这些资源为用户提供一个功能强、使用方便的工作环境, 从而在计算机与用户之间起到接口的作用。





# ch1: Introduction



- ▲ 操作系统基本概念
- ▲ 操作系统发展
- ▲ 常用操作系统





## 操作系统发展



- 发展阶段
- 发展规律

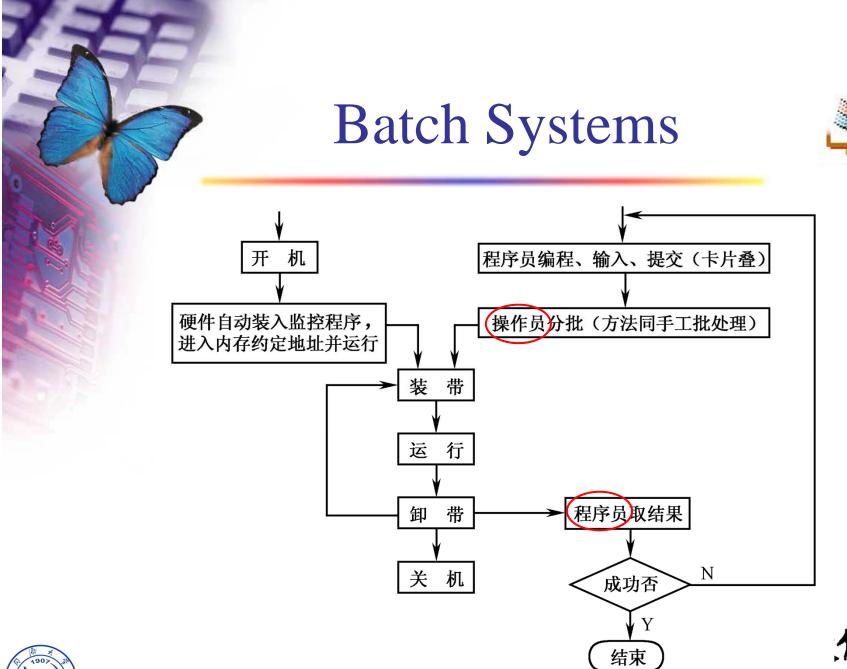


### 发展阶段



- Mainframe computer system (大机时代)
- Batch Systems (作业批处理系统)
   50年代的简单批处理
   60年代的多道批处理
- Time-Sharing Systems (分时系统)
- Personal-Computer System (PC时代)
  - Parallel Systems (并行系统)
  - Distributed Systems (分布系统)
  - Real -Time Systems (实时系统)
  - Net Systems





件學院





operating system

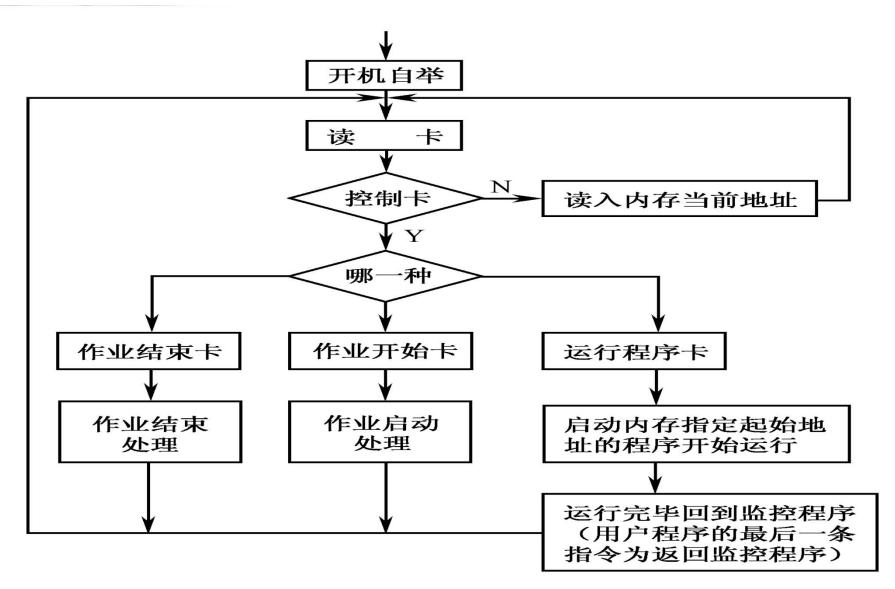
user program area

简单批处理系统 内存分布 Resident monitor

(驻留内存的监控程序)

- ✓ initial control in monitor
- ✓ control transfers to job
- ✓ when job completes control transfers back to monitor





#### 监控程序工作过程

作业包括:程序、数据和控制卡信息等







#### 控制卡

✓ Special cards that tell the resident monitor which programs to run

```
$JOB
```

\$FTN

program to be compiled (源程序卡叠)

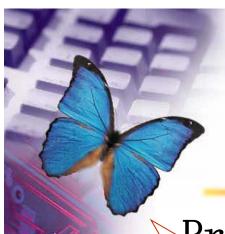
\$LOAD

\$RUN

data for program (数据卡叠)

\$END







> Problem

Slow Performance: I/O and CPU could not overlap

- > Solution
  - ✓ Multiprogrammed Batch Systems

    speed up computation by loading jobs into memory from tapes and card reading and line printing done off-line.







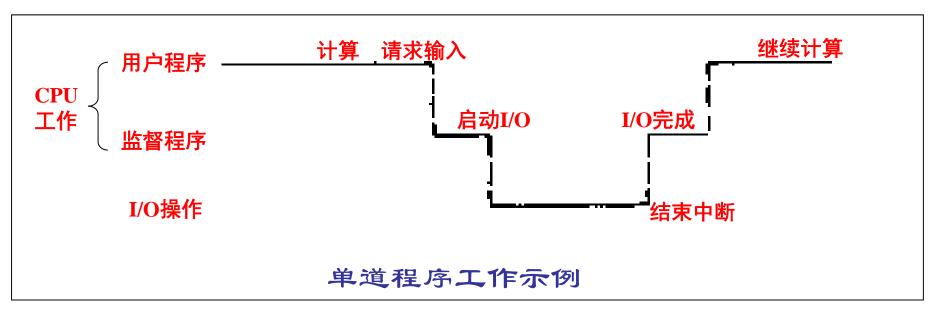
> Multiprogrammed Batch Systems Several jobs are kept in main memory at the same time, and the CPU is multiplexed among them.

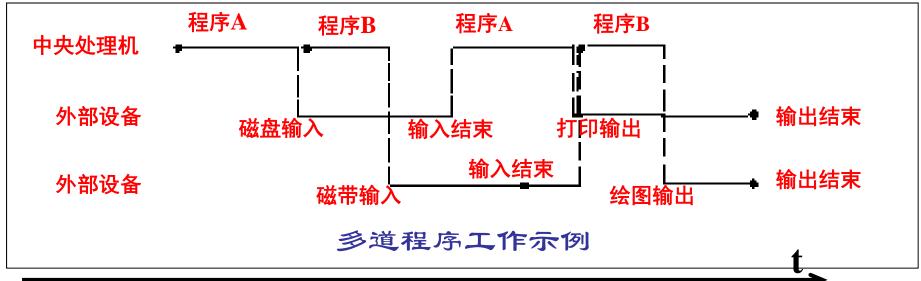
作业调度的出现

0			
1	operating system		
	job 1		
	job 2		
	job 3		
512K	job 4		

多道批处理系统 内存分布







#### 优点?





机器速度	作业在机器上 计算所需时间	人工操作时间	人工操作时间与 机器有效运行时间之比
1万次/秒	1小时	3分钟	1: 20
60万次/秒	1分钟	3分钟	3: 1

批处理把用户提交的作业成批送入计算机,然后由作业调度程序自动选择作业运行,以缩短作业间的交接时间,减少CPU的空闲等待,从而提高系统效率。代表产品是IBM360机器配置的操作系统OS/360。







- > 对操作系统提出的新要求:
  - ✓ I/O routine supplied by the system.
  - ✓ Memory management the system must allocate the memory to several jobs.
  - ✓ CPU scheduling the system must choose among several jobs ready to run.
  - ✓ Allocation of devices.







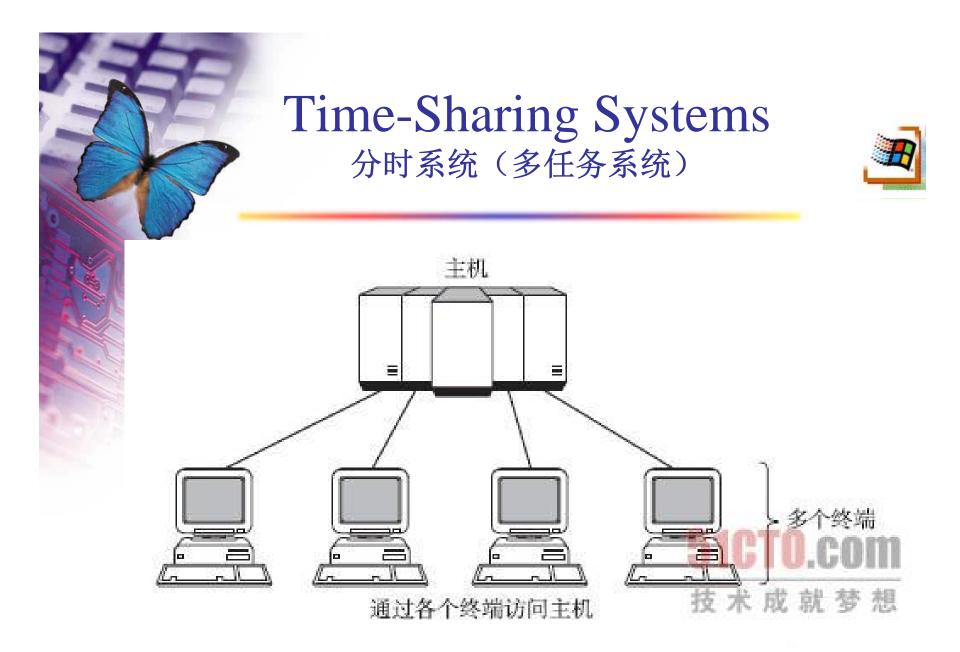
> Problem

提高了资源利用率,但缺少人机交互性。

Solution

Time-Sharing Systems







# Time-Sharing Systems 分时系统(多任务系统)



- The CPU is multiplexed among several jobs that are kept in memory and on disk (the CPU is allocated to a job only if the job is in memory).
- A job is swapped in and out of memory to the disk.
- ➤ On-line communication between the user and the system is provided.
- ➤ On-line system must be available for users to access data and code.





## Personal-Computer Systems



- > Personal computers computer system dedicated to a single user.
- > I/O devices keyboards, mice, display screens, small printers.
- > User convenience and responsiveness.



## Parallel Systems



- ➤ Tightly coupled system processors share memory and a clock; communication usually takes place through the shared memory.
- ➤ Advantages of parallel system:
  - ✓ Increased *throughput*
  - ✓ Economical
  - ✓ Increased reliability

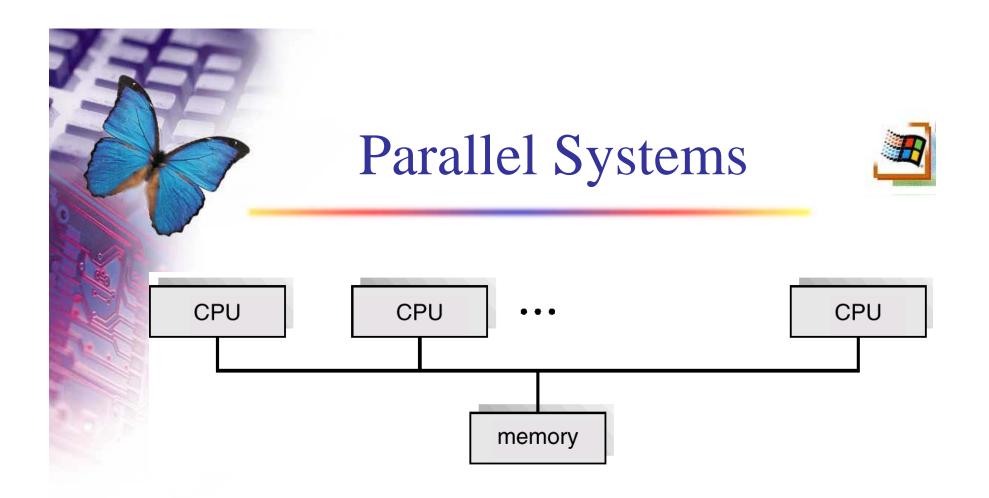


### Parallel Systems



- Symmetric multiprocessing (SMP)
  - ✓ Each processor runs an identical copy of the operating system.
  - ✓ Many processes can run at once without performance deterioration.
  - ✓ Most modern operating systems support SMP
- > Asymmetric multiprocessing
  - ✓ Each processor is assigned a specific task; master processor schedules and allocates work to slave processors.
  - ✓ More common in extremely large systems 同濟大學軟件學院





Symmetric multiprocessing



## Distributed Systems



- Distribute the computation among several physical processors.
- ➤ Loosely coupled system each processor has its own local memory; processors communicate with one another through various communications lines, such as high-speed buses or telephone lines.
- > Advantages of distributed systems.
  - ✓ Resources Sharing
  - ✓ Computation speed up load sharing
  - ✓ Reliability
  - ✓ Communications

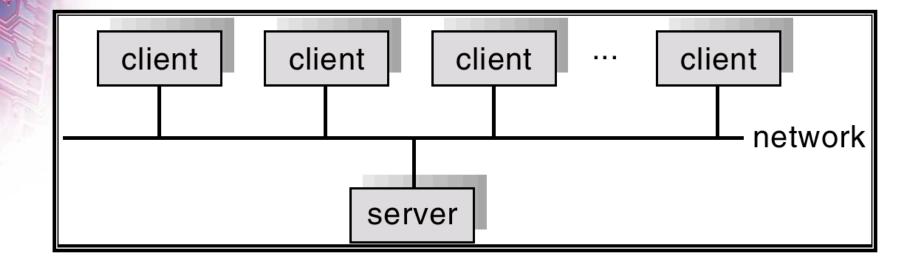






### Distributed Systems











- Network Operating System
  - ✓ provides file sharing
  - ✓ provides communication scheme
  - ✓ runs independently from other computers on the network
- ➤ Distributed Operating System
  - ✓ less autonomy between computers
  - ✓ gives the impression there is a single operating system controlling the network.









# Clustered systems (集群系统)



- Clustering allows two or more systems to share storage.
- > Provides high reliability.
- Asymmetric clustering: one server runs the application while other servers standby.
- Symmetric clustering: all N hosts are running the application.







- ➤ Well-defined fixed-time constraints.
- ➤ Hard real-time system.
  - ✓ Secondary storage limited or absent, data stored in short-term memory, or read-only memory (ROM)
  - ✓ Conflicts with time-sharing systems, not supported by general-purpose operating systems.
- ➤ Soft real-time system
  - ✓ Limited utility in industrial control or robotics
  - ✓ Useful in applications (multimedia, virtual reality) requiring advanced operating-system features.







### 操作系统发展



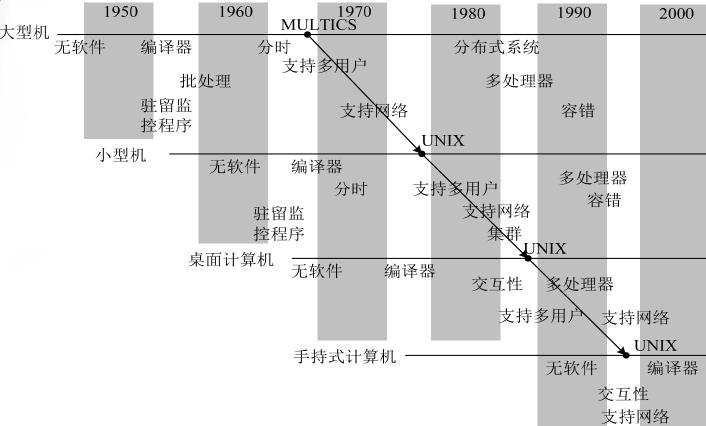
- 发展阶段
- 发展规律





### 发展规律









### 发展规律—推动力



- > 计算机硬件升级和新硬件的出现
- > 提供新的服务
- > 提高计算机资源利用率
- 》 更正软件错误
- 》 体系结构的发展: 单处理器、多处理器、分布式系统、网络系统······
- 新技术的融入:光子计算机、生物计算机、 量子计算





#### 发展规律



- 操作系统发展是由低层硬、软件技术与上层应用需求的发展所推动的
- > 操作系统每一步发展都是权衡的结果





### ch1: Introduction



- ▲ 操作系统基本概念
- ▲ 操作系统发展
- ▲ 常用操作系统





### 常用操作系统



- 微软()S产品
- UNIX产品
- 自由软件
- IBM的OS产品
- 其它()S产品





### 微软()S产品



	个人操作系统	商用操作系统	
1985年	Windows 1.0		
1987年	Windows 2.0		
1990年	Windows 3.0		
	Windows 3.x	Windows NT 3.1(NT 第1版)	1993年
	↓	♥ Windows NT 3.5(NT 第2版)	1994 年
1995年	Windows 95	♥ Windows NT 3.51(NT 第3版 ) ↓	1995 年
1998年	₩ Windows 98	Windows NT 4.0(NT 第4版) Windows CE	1996 年 1998 年
2000年10月	₩indows Me	Windows 2000 (NT 5.0)	2000年2月
2001年下半年		Windows XP	







✓ 前身: 65年的Multics工程 (后夭折)

✓ 产生: 69年AT&T公司贝尔实验室

✓ 第二阶段 (73-79) : 免费扩散

✓ 第三阶段 (75-85): 商用版本的出现 (77年)

和三大主线的形成

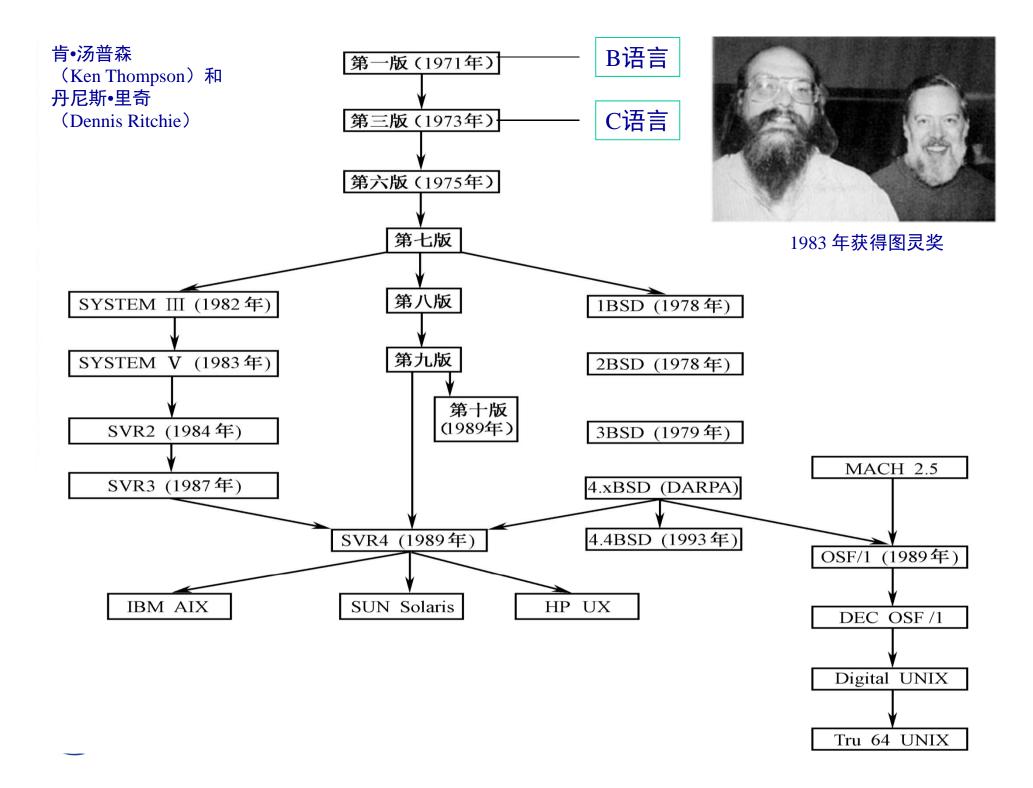
✓ 第四阶段 (80年代后期) 两大阵营和标准化

✓ 第五阶段 (90年代至今) 共同面对外来竞争、

两大阵营淡化

> 奠定了现代操作系统的基石







### UNIX产品



#### 早期优点:

- 内核结构小巧精湛
- 接口简洁统一
- 功能丰富实用
- 用高级语言编写和好的结构导致可移植性好
- 源码免费开放

#### > 早期缺点:

- 缺乏图形界面
- 内核单体结构可扩充性差





#### UNIX产品



- > 现在这些优缺点有的还在, 有的没有了
  - 结构越来越庞大
  - 源码免费开放和简单许可证形式促进了早期的普及,但也导致各变种间的不兼容
  - 图形界面大大增强
  - 内核仍是单体结构





- >自由软件的自由 (free) 有两个含义:
  - ✓ 可免费提供任何用户使用
  - ✓ 其源码公开和可自由修改



Balloga

▶Linux发展

**✓** 1990 **–** 91



芬兰赫尔辛基大学计算机系大学生Linus Torvalds, 基于教学用Minix操作系统 (UNIX迷你版)

**√**91年底

Linus在赫尔辛基大学FTP服务器发布

**√**93**年** 

Linux 1.0, 完全自由版权

✓ 98年开始Linux热

副产品:全世界最大的程序员交友社区 GitHub (开源代码库及版本控制系统)。









- linux特点
- ✓免费、源代码开放
- ✓具有出色的稳定性和速度性能
- ▼功能完善, 尤其网络功能丰富
- ✓硬件需求低
- ✓用户程序众多(而且大部分是免费软件), 硬件支持广泛,程序兼容性好





linux未来

✓Linux受欢迎的原因

客观原因: Linux本身成本、性能和可能性等优势

主观原因: 反微软情绪

✓ 另一种声音: 审慎和怀疑

业余爱好者开发

自由软件的技术支持和服务支持

Linux结构和功能上的不足

✓ 优点和优势仍占主导地位:服务器()S市场第二







- > AIX 5L
  - IBM RS/6000和SP结点上的高端UNIX
- > z0S IBM z/900大型主机系统64位专有0S
- ➤ VM和VSE S38/s370/S360大型主机系统
- ➤ 0S/400 IBM AS/400服务器专有0S (原小型机)
- ➤ OS/2 Warp 4.0: IBM PS/2微机
- ➤ PC DOS 7和PC DOS 2000: IBM PC个人机



### 共它OS



- Mac OS 10
  - 美国APPLE公司Macintosh微机
- ➤ NetWare 5 美国Novell公司的网络操作系统
- Android 美国Google公司的手机操作系统
- Symbian
  诺基亚手机操作系统
- ➤ VxWorks 美国Wind River System公司的实时操作系统





#### 小节



- 理解操作系统定义
- 操作系统发展的原因和各个阶段特点





### Exercise



- 阅读p3-p18
- P19

1.1, 1.6, 1.9

