

Geometrik Hesaplama Programı

Kullanıcı Girişi ve Şekil Seçimi Sistemi:

- Programın başlangıcında kullanıcıya bir dizi geometrik şekil sunulur:
 - Kare
 - Daire
 - Dikdörtgen
 - Küre
- Kullanıcı, bir şekil seçmek için ilgili numarayı girer.
- Seçilen şekle bağlı olarak, program kullanıcıdan gerekli ölçüleri (örneğin, kenar uzunluğu, yarıçap vb.) girmesini ister.
- **Pi Değeri:**
 - Tüm hesaplamalar için $\pi=3,14$ değeri kullanılır.

Program Akışı:

1. Program, şekillerin bir listesini görüntüleyerek başlar.
2. Kullanıcı bir şekil seçer.
3. Program, seçilen şekle uygun ölçümleri girmesini ister.
4. Giriş yapıldıktan sonra program şu sonuçları hesaplar ve gösterir:
 - Alan, çevre (veya daireler için uzunluk) ve uygun olduğunda yüzey alanı/hacim.
5. Sonuçlar gösterildikten sonra program kullanıcıya şu seçenekleri sunar:
 - Başka bir şekil hesaplama.
 - Programdan çıkış.

Ek Özellikler:

1. **Program çıktısı:**
 - Program sonunda şu özet bilgileri gösterir:
 - Yapılan toplam hesaplama sayısı.
 - Oturum sırasında hesaplanan şekillerin listesi.
2. **Tekrar Seçeneği:**
 - Kullanıcılar, aynı şekli birden fazla kez hesaplayabilir veya programı yeniden başlatmadan farklı bir şekil seçebilir.
3. **Hata Yönetimi:**
 - Program, geçersiz girişleri düzgün bir şekilde ele alır ve kullanıcıya hatasını bildirir.

Benzersiz özellik

- Her projenin eklemek istediğiniz benzersiz bir ek özelliği olmalıdır

