第2章 分治策略

(Divide and Conquer)

- 2.1 分治策略的基本思想
 - 2.1.1 两个熟悉的例子
 - 2.1.2 分治算法的一般性描述
- 2.2 分治算法的分析技术
- 2.3 改进分治算法的途径
 - 2.3.1 通过代数变换减少子问题个数
 - 2.3.2 利用预处理减少递归内部的计算量
- 2.4 典型实例
 - 2.4.1 快速排序算法
 - 2.4.2 选择问题
 - 2.4.3 n-1次多项式在全体2n次方根上的求值

2.1.1 两个熟悉的例子

二分检索

算法2.1 BinarySearch(T, x)

输入:排好序数组T,数x

输出: j // 如果 x 在 T 中, j为下标; 否则为0

- 1. *l*←1; *r*←*n*
- 2. while $l \le r$ do
- 3. $m \leftarrow \lfloor (l+r)/2 \rfloor$
- 4. if T[m]=x then return m // x恰好等于中位元素
- 5. else if T[m] > x then $r \leftarrow m-1$
- 6. else $l \leftarrow m+1$
- 7. return 0
- 二分归并排序 MergeSort (见第1章)

时间复杂度分析

二分检索最坏情况下时间复杂度W(n)满足

$$\begin{cases} W(n) = W(\left\lfloor \frac{n}{2} \right\rfloor) + 1 \\ W(1) = 1 \end{cases}$$

可以解出 $W(n) = \lfloor \log n \rfloor + 1$.

二分归并排序最坏情况下时间复杂度W(n)满足

$$\begin{cases} W(n) = 2W(\frac{n}{2}) + n - 1 \\ W(1) = 0 \end{cases}$$

可以解出 $W(n)=n\log n-n+1$.

2.1.2 分治算法的一般性描述

分治算法 Divide-and-Conquer(P)

P是待求解的问题, |P|是问题输入规模

- 1. if $|P| \le c$ then S(P). //若问题规模不超c, 直接求解
- 2. divide P into $P_1, P_2, ..., P_k$ //否则将P归约为k个独立子问题
- 3. for i ← 1 to k //递归或迭代的归约
- 4. $y_i \leftarrow \text{Divide-and-Conquer}(P_i)$
- 5. Return $Merge(y_1, y_2, ..., y_k)$

算法时间复杂度的递推方程

$$\begin{cases} W(n) = W(|P_1|) + W(|P_2|) + ... + W(|P_k|) + f(n) \\ W(c) = C \end{cases}$$

一般原则:子问题均匀划分、递归处理.

2.2 分治算法的分析技术

分治策略的算法分析工具: 递推方程

两类递推方程:

$$T(n) = \sum_{i=1}^{n} a_i T(n-i) + f(n)$$
$$T(n) = aT(\frac{n}{b}) + d(n)$$

例子:

Hanoi塔,W(n)=2W(n-1)+1

二分检索,W(n)=W(n/2)+1

求解方法:

第一类方程:直接迭代法、换元法、递归树、尝试法

第二类方程:直接迭代法、递归树、主定理

利用主定理求解的常见形式

方程 T(n) = aT(n/b) + f(n), $a \ge 1$, b > 1为常数.

当f(n)为常数时,

$$T(n) = egin{cases} oldsymbol{arOmega}(n^{\log_b a}) & a
eq 1 \end{array}$$
 主定理第一种情况 $egin{cases} oldsymbol{arOmega}(\log n) & a
eq 1 \end{aligned}$ 主定理第二种情况 $egin{cases} oldsymbol{arOmega}(n) = cn$ 时,

$$T(n) = egin{cases} oldsymbol{arOmega}(n) & a < b & ext{ \pm } \ext{ \pm$$

例2.1 芯片测试

条件:有n片芯片,(好芯片至少比坏芯片多1片).

问题: 使用最少测试次数,从中挑出1片好芯片.

对芯片A与B测试,结果分析如下:

A 报告	B报告	结论
B是好的	A是好的	A,B 都好或 A,B 都坏
B是好的	A是坏的	至少一片是坏的
B是坏的	A是好的	至少一片是坏的
B是坏的	A是坏的	至少一片是坏的

算法思想:两两一组测试,淘汰后芯片进入下一轮.如果测试结果是情况1,那么A、B中留1片,丢1片;如果是后三种情况,则把A和B全部丢掉.

判定芯片A 的好坏

问题:给定芯片A,判定A的好坏

方法: 用其他 n-1 片芯片对 A 测试.

n=7: 好芯片数≥4.

A好,6个报告中至少3个报"好"

A坏、6个报告中至少4个报"坏"

n是奇数: 好芯片数 ≥ (n+1)/2.

A 好, 至少有 (n-1)/2个 报 "好"

A坏, 至少有 (n+1)/2个报告"坏"

结论:至少一半报"好",A是好芯片,超过一半报"坏",A是坏芯片。

判定芯片A 的好坏

n=8: 好芯片数≥5.

A好,7个报告中至少4个报"好"

A坏、7个报告中至少5个报"坏"

n是偶数:好芯片数 ≥ n/2+1.

A好, 至少有 n/2个报告"好"

A坏, 至少有 n/2+1个报告"坏"

结论: n-1 份报告中,至少一半报"好",则A为好芯片;超过一半报"坏",则A为坏芯片

蛮力方法挑出1片好芯片: 最坏情况需要判断n/2个芯片, $W(n)=(n-1)+(n-2)+...+(n/2-1)=O(n^2)$

分治算法

命题2.1 当n是偶数时,在上述规则下,经过一轮淘汰,剩下的好芯片比坏芯片至少多1片.

证 设A与B都是好芯片有i组,A与B一好一坏有j组,A与B都坏有k组,淘汰后,好芯片数i,坏芯片数至多k

$$2i + 2j + 2k = n$$

 $2i+j > 2k+j \implies i > k$

注: 当n是奇数时,用其他芯片测试轮空芯片.如果轮空芯片是好的,算法结束;否则淘汰轮空芯片.

每轮淘汰后,芯片数至少减半,时间复杂度是:

$$\begin{cases} W(n) = W(\frac{n}{2}) + O(n) & n > 3 \\ W(n) = 1 & n \le 3 \end{cases} \Rightarrow W(n) = O(n)$$

伪码描述

算法2.3 Test(n)

- 1. $k \leftarrow n$
- 2. while k > 3 do
- 3. 将芯片分成 $\lfloor k/2 \rfloor$ 组 // 如有轮空芯片,特殊处理
- 4. for *i* =1 to [*k*/2] do if 2片好,则任取1片留下 else 2片同时丢掉
- 5. k ←剩下的芯片数
- 6. if *k* = 3
 then 任取2片芯片测试
 if 1好1坏 then 取没测的芯片
 else 任取1片被测芯片
- 7. if k=2 or 1 then 任取1片

例2.2 幂乘计算

问题:设a是给定实数,计算 a^n ,n为自然数

传统算法: $\Theta(n)$

分治法

$$a^{n} = \begin{cases} a^{n/2} \times a^{n/2} & n \text{ 为偶数} \\ a^{(n-1)/2} \times a^{(n-1)/2} \times a & n \text{ 为奇数} \end{cases}$$

$$W(n) = W(n/2) + \mathcal{O}(1) \implies W(n) = \mathcal{O}(\log n)$$
.

计算 Fibonacci 数

Fibonacci 数

满足 $F_n = F_{n-1} + F_{n-2}$

增加 F_0 =0,得到数列 0,1,1,2,3,5,8,13,21,...

通常算法: $\mathcal{M}_{F_0}, F_1, ...,$ 根据定义陆续相加,时间为 $\Theta(n)$

定理2.1 设 $\{F_n\}$ 为 Fibonacci 数构成的数列,那么

$$\begin{bmatrix} F_{n+1} & F_n \\ F_n & F_{n-1} \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 1 & 1 \\ 1 & 0 \end{bmatrix}^n$$
 易用归纳法证明

算法: 令矩阵 $M = \begin{bmatrix} 1 & 1 \\ 1 & 0 \end{bmatrix}$, 用分治法计算 M^n 时间复杂度 $T(n) = \Theta(\log n)$.

2.3 改进分治算法的途径

改进途径1:减少子问题个数

• 适用于:子问题个数多,划分和综合工作量不太大的算法。

$$W(n) = aW(n/b) + f(n),$$

当 a 较大, b较小, f(n)不大:

$$W(n) = \boldsymbol{\Theta}(n^{\log_b a})$$

- 减少a是降低函数W(n)的阶的途径:利用子问题依赖关系,用某些子问题解的代数表达式表示另一些子问题的解,减少独立计算子问题个数.
- 综合解的工作量可能会增加,但增加的工作量不影响 W(n)的阶.

2.3 改进分治算法的途径

2.3.1 通过代数变换 减少子问题个数

例2.3 位乘问题 ∂X , $Y \in \mathbb{R}$ 和 位二进制数, $n = 2^k$, 求 XY.

A B
C D

一般分治法
$$令 X = A2^{n/2} + B, Y = C2^{n/2} + D.$$

$$XY = AC \ 2^n + (AD + BC) \ 2^{n/2} + BD$$

$$W(n) = 4W(n/2) + cn, \quad W(1) = 1$$

$$W(n) = O(n^2)$$

代数变换
$$AD + BC = (A - B) (D - C) + AC + BD$$

$$W(n) = 3 \ W(n/2) + cn, \quad W(1) = 1$$

$$W(n) = O(n^{\log 3}) = (n^{1.59})$$

X

矩阵乘法

例2.4 A,B 为两个n 阶矩阵, $n=2^k$, 计算 C=AB.

传统算法 $W(n) = O(n^3)$

分治法 将矩阵分块,得

$$\begin{pmatrix} A_{11} & A_{12} \\ A_{21} & A_{22} \end{pmatrix} \begin{pmatrix} B_{11} & B_{12} \\ B_{21} & B_{22} \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} C_{11} & C_{12} \\ C_{21} & C_{22} \end{pmatrix}$$

其中

$$C_{11} = A_{11}B_{11} + A_{12}B_{21}$$
 $C_{12} = A_{11}B_{12} + A_{12}B_{22}$ $C_{21} = A_{21}B_{11} + A_{22}B_{21}$ $C_{22} = A_{21}B_{12} + A_{22}B_{22}$

递推方程 $W(n) = 8 W(n/2) + cn^2$

$$W(1) = 1$$

Strassen 矩阵乘法

变换方法:

$$\begin{split} &M_1 = A_{11} \left(\begin{array}{c} B_{12} - B_{22} \end{array} \right) \\ &M_2 = \left(\begin{array}{c} A_{11} + A_{12} \end{array} \right) B_{22} \\ &M_3 = \left(\begin{array}{c} A_{21} + A_{22} \end{array} \right) B_{11} \\ &M_4 = A_{22} \left(\begin{array}{c} B_{21} - B_{11} \end{array} \right) \\ &M_5 = \left(\begin{array}{c} A_{11} + A_{22} \end{array} \right) \left(\begin{array}{c} B_{11} + B_{22} \end{array} \right) \\ &M_6 = \left(\begin{array}{c} A_{12} - A_{22} \right) \left(\begin{array}{c} B_{21} + B_{22} \end{array} \right) \\ &M_7 = \left(\begin{array}{c} A_{11} - A_{21} \right) \left(\begin{array}{c} B_{11} + B_{12} \end{array} \right) \end{split}$$

$$\begin{split} &C_{11} = M_5 + M_4 - M_2 + M_6 \\ &C_{12} = M_1 + M_2 \\ &C_{21} = M_3 + M_4 \\ &C_{22} = M_5 + M_1 - M_3 - M_7 \end{split}$$

时间复杂度:

$$W(n) = 7W\left(\frac{n}{2}\right) + 18\left(\frac{n}{2}\right)^2$$

$$W(1) = 1$$

$$W(n) = O(n^{\log_2 7})$$

$$=O(n^{2.8075})$$

目前已知矩阵乘法最好上界:

Coppersmith—Winograd 算法: O(n^{2.376})

2.3.2 利用预处理减少递归内部操作

改进途径2:增加预处理,减小f(n).

算法中的处理尽可能提到递归外面作为预处理.

例2.5 平面点对问题

输入:集合S中有n个点,n>1,

输出: 所有的点对之间的最小距离.

通常算法: C(n,2)个点对计算距离,比较最少需 $O(n^2)$ 时间

分治策略:子集
$$P$$
中的点划分成两个子集 P_L 和 P_R
$$|P_L| = \left\lceil \frac{|P|}{2} \right\rceil \qquad |P_R| = \left\lfloor \frac{|P|}{2} \right\rfloor$$

平面最邻近点对算法

MinDistance(P,X,Y)

输入: n 个点的集合P, X 和Y 分别为横、纵坐标数组

输出:最近的两个点及距离

- 1. 如果P中点数小于等于3,则直接计算其中的最小距离
- 2. 排序X,Y
- 3. 做垂直线 l 将P划分为 P_L 和 P_R , P_L 的点在 l 左边, P_R 的点在 l 右边
- 4. MinDistance(P_L, X_L, Y_L); $\delta_L = P_L$ 中的最小距离
- 5. MinDistance(P_R, X_R, Y_R); $\delta_R = P_R$ 中的最小距离
- 6. $\delta = \min(\delta_L, \delta_R)$
- 7. 对于在l 线左边距离 δ 内每个点, 检查右边是否有与之 距离小于 δ 的点,如果存在则将 δ 修改为新值

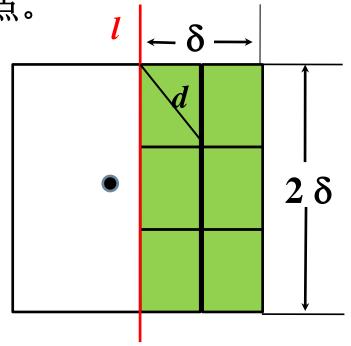
跨边界的最邻近点

第7步分析: 先考虑左侧距离*l* 小于δ的一个点, *l*右侧最多需比较几个点。

$$d = \sqrt{(\delta/2)^2 + (2\delta/3)^2}$$

$$= \sqrt{\delta^2/4 + 4\delta^2/9}$$

$$= \sqrt{25\delta^2/36} = 5\delta/6$$



右边每个方格至多1个点,左侧每个点至多比较对面的6个点。 检查1个点是常数时间,至多O(n) 个点需要O(n)时间

算法分析

由递归树估计 $T(n) = O(n\log^2 n)$

 $T(n) = O(1) \qquad n \le 3$

预排序的处理方法

在每次调用时将已经排好的数组分成两个排序的子集,每次调用这个过程的时间为O(n)

W(n)总时间,T(n)算法递归过程, $O(n\log n)$ 预处理排序

$$W(n) = T(n) + O(n \log n)$$

$$T(n) = 2T(\frac{n}{2}) + O(n)$$

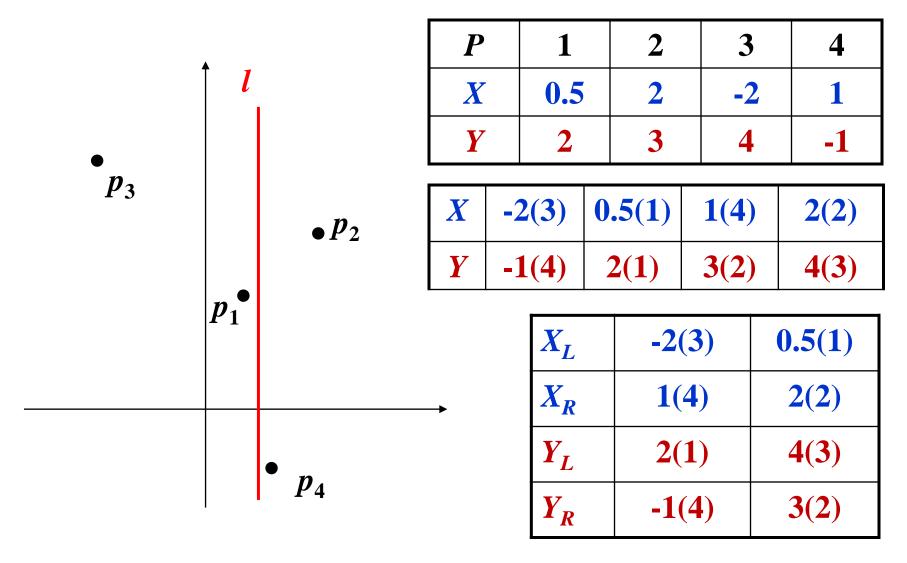
$$T(n) = O(1) \qquad n \le 3$$

解得

$$T(n)=O(n\log n)$$

$$W(n) = O(n \log n)$$

实例: 递归中的拆分



小结

依据

$$W(n) = aW(n/b) + f(n)$$

- 提高算法效率的方法:
 - 减少子问题个数a:

$$W(n)=O(n^{\log_b a})$$

-增加预处理,减少f(n)

2.4 典型实例分析

2.4.1 快速排序

算法2.5 Quicksort(A,p,r)

输入:数组A[p..r]

输出:排好序的数组A

- 1. if p < r
- 2. then $q \leftarrow \operatorname{Partition}(A, p, r)$
- 3. $A[p] \leftrightarrow A[q]$
- 4. Quicksort(A,p,q-1)
- 5. Quicksort(A,q+1,r)

初始置p=1, r=n,然后调用上述算法

划分实例

27	99 <i>i</i>	0	8	13	64	86	16	7	10	88	25 <i>j</i>	90
27	25	0	8	13	64 i	86	16	7	10 <i>j</i>	88	99	90
27	25	0	8	13	10	86 i	16	7 <i>j</i>	64	88	99	90
27	25	0	8	13	10	7	16 <i>j</i>	86 <i>i</i>	64	88	99	90
<u>16</u>	25	0	8	13	10	7	_ 27	<u>86</u>	64	88	99	90

划分过程

算法2.6 Partition(A,p,r)

```
输入:数组A[p,r]
```

输出:j,A的首元素在排好序的数组中的位置

- 1. $x \leftarrow A[p]$
- 2. $i \leftarrow p$
- 3. $j \leftarrow r+1$
- 4. while true do
- 5. repeat $j \leftarrow j-1$
- 6. until $A[j] \leq x$
- 7. repeat $i \leftarrow i + 1$
- 8. until A[i] > x
- 9. if i < j
- 10. then $A[i] \leftrightarrow A[j]$
- 11. if i=j-1 then return j
- 12. else return j

不同情况下的时间复杂度

$$W(n) = W(n-1) + n - 1$$

$$W(1) = 0$$

$$W(n) = \frac{1}{2}n(n-1) = \Theta(n^2)$$

最好划分

$$T(n) = 2T(\frac{n}{2}) + n - 1$$

$$T(1) = 0$$

$$T(n) = \Theta(n \log n)$$

均衡划分

$$T(n) = T(\frac{9n}{10}) + T(\frac{n}{10}) + n$$

$$T(1) = 0$$

$$T(n) = \Theta(n \log n)$$

最右分支层数 $k = \log_{\frac{10}{9}} n$

$$n\log_{10} n = O(n\log n) \le T(n) \le \log_{\frac{10}{9}} n = O(n\log n)$$
 29

平均情况下时间复杂度

假设输入数组首元素排好序后的正确位置处在1,2,...,n 各种情况是等可能的,概率为1/n.

$$T(n) = \frac{1}{n} \{ [T(0) + T(n-1)] + [T(1) + T(n-2)] + \dots + [T(n-1) + T(0)] \} + O(n)$$

$$= \frac{2}{n} \sum_{i=0}^{n-1} T(i) + O(n)$$

$$= \frac{2}{n} \sum_{i=1}^{n-1} T(i) + O(n)$$

$$T(1) = 0$$

利用差消法求得 $T(n) = \Theta(n \log n)$

2.4.2 选择问题

问题: 从给定的集合 L 中选择第 i 小的元素不妨设 L 为 n 个不等的实数

i=1, 称为最小元素;

i=n, 称为最大元素;

i=n-1,称为第二大元素;

位置处在中间的元素,称为中位元素

当n为奇数时,中位数只有1个,i=(n+1)/2;

当 n为偶数时,中位数有2个,i=n/2, n/2+1. 也可以规定其中的一个

选最大

算法2.7 Findmax

输入: n 个数的数组 L

输出: max, k

- 1. $max \leftarrow L[1]$; $k \leftarrow 1$
- 2. for $i \leftarrow 2$ to n do
- 3. if max < L[i]
- 4. then $max \leftarrow L[i]$
- 5. *k*←*i*
- 5. return max, k

算法最坏情况下的时间复杂度 W(n)=n-1

选最大和最小

通常算法: 顺序比较

复杂性: W(n)=2n-3

算法2.9 FindMaxMin

输入: n个数的数组L

输出: max, min

- 1. 将n个元素两两一组分成 $\lfloor n/2 \rfloor$ 组
- 2. 每组比较,得到 $\lfloor n/2 \rfloor$ 个较小和 $\lfloor n/2 \rfloor$ 个较大
- 3. 在 $\lceil n/2 \rceil$ 个(n为奇数,是 $\lfloor n/2 \rfloor + 1$)较小中找最小min
- 4. 在 $\lceil n/2 \rceil$ 个(n为奇数,是 $\lfloor n/2 \rfloor + 1$)较大中找最大max

复杂性: 行2 比较 $\lfloor n/2 \rfloor$ 次,行3--4 比较至多2 $\lceil n/2 \rceil$ -2次, $W(n) = \lfloor n/2 \rfloor + 2 \lceil n/2 \rceil - 2 = n + \lceil n/2 \rceil - 2 = \lceil 3n/2 \rceil - 2$

找第二大

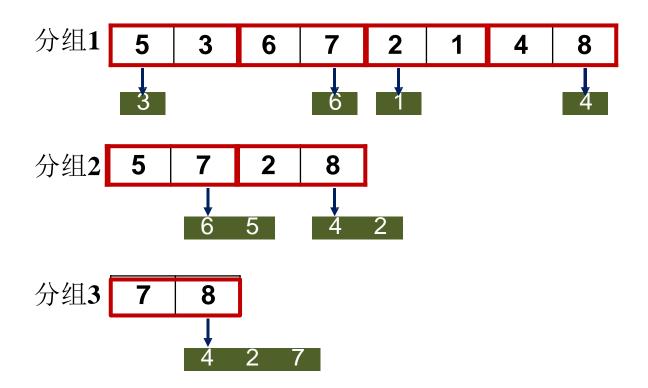
通常算法: 顺序比较

- 1. 顺序比较找到最大max;
- 2. 从剩下的n-1个数中找最大,就是第二大second 复杂性: W(n)=n-1+n-2=2n-3

锦标赛算法:

两两分组比较,大者进入下一轮每个元素用数表记录每次比较时小于自己的元素

实例



锦标赛算法

算法2.10 FindSecond

输入: n个数的数组L

输出: Second

- 1. $k \leftarrow n$
- 2. 将 k 个元素两两一组,分成 $\lfloor k/2 \rfloor$ 组
- 3. 每组的2个数比较,找到较大的数
- 4. 将被淘汰的较小的数在淘汰它的数所指向的链表中做记录
- 5. if k 为奇数 then $k \leftarrow \lfloor k/2 \rfloor + 1$
- 6. else $k \leftarrow \lfloor k/2 \rfloor$
- 7. if k>1 then goto 2
- 8. *max* ←最大数
- 9. Second ← max 的链表中的最大

时间复杂度分析

命题2.2 max在第一阶段的分组比较中总计进行了 $\lceil logn \rceil$ 次比较.

证 设本轮参与比较的有t个元素,经过分组淘汰后进入下一轮的元素数至多是 $\lceil t/2 \rceil$.假设k轮淘汰后只剩下一个元素max,利用

$$\lceil \lceil t / 2 \rceil / 2 \rceil = \lceil t / 2^2 \rceil$$

的结果并对 k 归纳,可得到 $\lceil n / 2^k \rceil = 1$.

若 $n=2^d$, 那么有 $k=d=\log n=\lceil \log n \rceil$

若 $2^d < n < 2^{d+1}$,那么 $k = d+1 = \lceil \log n \rceil$

算法时间复杂度是

$$W(n)=n-1+\lceil \log n \rceil -1=n+\lceil \log n \rceil -2.$$

一般性选择问题

问题:选第 k 小.

输入:数组 S, S的长度 n, 正整数 k, $1 \le k \le n$.

输出: 第 k 小的数

通常算法

- 1. 排序
- 2. 找第k小的数

时间复杂性: $O(n\log n)$

实例: *n*=15, *k*=6

8	2	3	5	7	6	11	14	1	9	13	10	4	12	15
			8		14		-	15	-					
			7		11			13 13						
M	· [-		5		9			12	$m^* = 9$					
			3		6			10						
			2		1			4						
			8		14		ı	15						
\boldsymbol{A}			7		11		ı	13	\boldsymbol{B}					
			5		9		12							
	\boldsymbol{C}		3		6		1	10		D				
			2		1			4		D				

- C中都比m*小,B中都比m*大
- A和D中的数(8,7,10,4)需要与m*比较
- 比m*小的构成 S_1 ,大的构成 S_2 ,判断K落在哪个子集,淘汰另一个

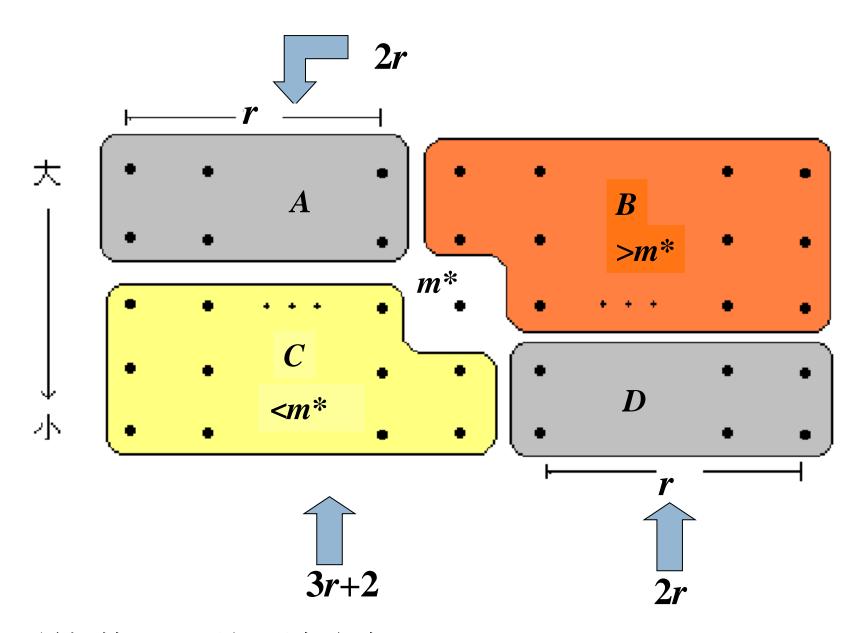
分治选择算法

算法2.11 Select(S,k)

输入:数组S,正整数k

输出: S中的第 k 小元素

- 1. 将S划分成5个一组,共 $\lceil n/5 \rceil$ 个组
- 2. 每组找一个中位数,所有个中位数放到集合M
- 3. m*←Select(M, $\lceil |M|/2 \rceil$) //将S划分成A,B,C,D四个集合
- 4. 把A和D的每个元素与m*比较,小的构成 S_1 ,大的构成 S_2
- 5. $S_1 \leftarrow S_1 \cup C$; $S_2 \leftarrow S_2 \cup B$
- 6. if $k = |S_1| + 1$ then 输出 m^*
- 7. else if $k \le |S_1|$
- 8. then $Select(S_1,k)$
- 9. else Select $(S_2, k |S_1| 1)$



最坏情况:子问题大小为 2r + 2r + 3r + 2 = 7r + 2

复杂度估计 W(n)=O(n)

不妨设
$$n=5(2r+1)$$
, $|A|=|D|=2r$, $r=\frac{\frac{n}{5}-1}{2}=\frac{n}{10}-\frac{1}{2}$

算法工作量

行2:
$$O(n)$$

行4:
$$O(n)$$

行8-9:
$$W(7r+2)$$

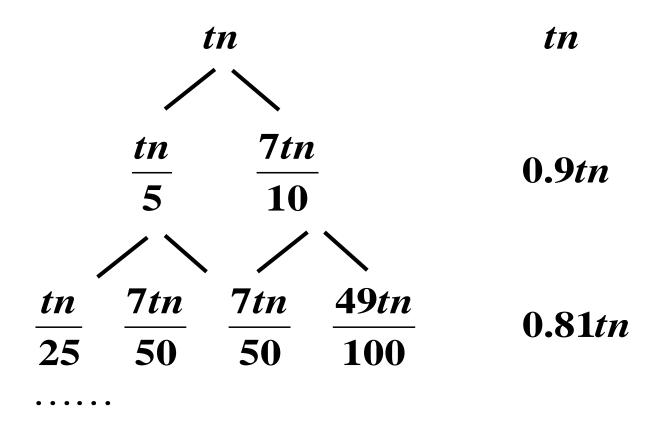
$$W(7r+2) = W(7(\frac{n}{10} - \frac{1}{2}) + 2)$$

$$= W(\frac{7n}{10} - \frac{3}{2}) \le W(\frac{7n}{10})$$

用递归树做复杂度估计

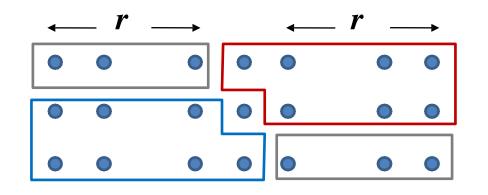
$$W(n) \le W(\frac{n}{5}) + W(\frac{7n}{10}) + tn \le tn + \frac{9}{10}tn + \frac{81}{100}tn + \dots = O(n)$$

递归树



讨论

分组时为什么**5**个元素一组**? 3**个一组或**7**个一组是否可行**?** 假设t=3, **3**个一组**:**



$$n = 3(2r + 1)$$

 $r = (n/3 - 1)/2 = n/6 - 1/2$
子问题规模最多为
 $4r+1=4n/6-1$

算法的时间复杂度满足方程W(n) = W(n/3) + W(4n/6) + cn由递归树得 $W(n) = \Theta(n \log n)$

关键: 递归树每行的工作量构成公比小于 1的等比级数, 算法复杂度才是O(n).

2.4.3 n-1次多项式在全体2n次方根上的求值

欧拉公式 $e^{ix} = cosx + isinx$

1的2n次根

$$\omega_{j} = e^{\frac{2\pi j}{2n}i} = e^{\frac{\pi j}{n}i} = \cos\frac{\pi j}{n} + i\sin\frac{\pi j}{n}$$
 $j = 0,1,...,2n-1$

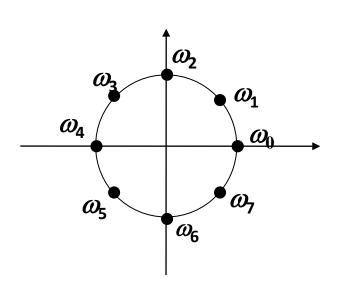
例如 n=4, 1的8次方根是:

$$\omega_{0} = 1, \qquad \omega_{1} = e^{\frac{\pi}{4}i} = \frac{\sqrt{2}}{2} + \frac{\sqrt{2}}{2}i,$$

$$\omega_{2} = e^{\frac{\pi}{2}i} = i, \quad \omega_{3} = e^{\frac{3\pi}{4}i} = -\frac{\sqrt{2}}{2} + \frac{\sqrt{2}}{2}i,$$

$$\omega_{4} = e^{\pi i} = -1, \quad \omega_{5} = e^{\frac{5\pi}{4}i} = -\frac{\sqrt{2}}{2} - \frac{\sqrt{2}}{2}i,$$

$$\omega_{6} = e^{\frac{3\pi}{2}i} = -i, \quad \omega_{7} = e^{\frac{7\pi}{4}i} = \frac{\sqrt{2}}{2} - \frac{\sqrt{2}}{2}i$$



多项式求值

给定多项式: $A(x) = a_0 + a_1 x + a_2 x^2 + ... + a_{n-1} x^{n-1}$ 设 x 为 1 的 2n 次方根,对所有的 x 计算 A(x) 的值.

算法1: 对每个x 做下述运算: 依次计算每个项 $a_i x^i$,对i 求和得到A(x), $T_1(n)=O(n^3)$

算法2:
$$A_1(x) = a_{n-1}$$

 $A_2(x) = a_{n-2} + xA_1(x)$
 $A_3(x) = a_{n-3} + xA_2(x)$
...
 $A_n(x) = a_0 + xA_{n-1}(x) = A(x)$
对每个x 按照上述顺序求值
 $T_2(n) = O(n^2)$

分治算法

原理:

$$A_{\text{even}}(x) = a_0 + a_2 x + a_4 x^2 + \dots + a_{n-2} x^{(n-2)/2}$$
 $A_{\text{odd}}(x) = a_1 + a_3 x + a_5 x^2 + \dots + a_{n-1} x^{(n-2)/2}$
 $A(x) = A_{\text{even}}(x^2) + x A_{\text{odd}}(x^2), \quad x^2 为1 的 n 次根$

算法3:

- 1. 计算1 的所有的 2n 次根
- 2. 分别计算 $A_{\text{even}}(x^2)$ 与 $A_{\text{odd}}(x^2)$
- 3. 利用步2 的结果计算 A(x)

复杂度分析:
$$T(n)=T_1(n)+f(n)$$
, $f(n)=O(n)$ 计算 $2n$ 次根时间
$$T_1(n)=2T_1(n/2)+g(n), \ g(n)=O(n),$$

$$T_1(1)=O(1)$$

$$T(n)=O(n\log n)$$

第二章小结

- 2.1 分治策略的基本思想
 - 2.1.1 两个熟悉的例子(二分检索、二分归并排序)
 - 2.1.2 分治算法的一般性描述
- 2.2 分治算法的分析技术
 - 两种形式: W(n)=2W(n-1)+1; W(n)=W(n/2)+1
- 2.3 改进分治算法的途径
 - 2.3.1 通过代数变换减少子问题个数
 - 2.3.2 利用预处理减少递归内部的计算量
- 2.4 典型实例
 - 2.4.1 快速排序算法
 - 2.4.2 选择问题
 - 2.4.3 n-1次多项式在全体2n次方根上的求值

注意:

- 子问题必须与原问题的类型一样,且相互独立
- 一般尽量均匀划分、递归 处理
- 最常见的是二分法