

第三章 符号学派

知识表达与知识推理







- 1. 符号学派简介
- 2. 知识表示与推理的基本概念
- 3. 谓词逻辑的知识表示与推理
- 4. 产生式的知识表示与推理
- 5. 不确定知识表示与推理
- 6. 语义网络与知识图谱



符号学派



•符号学派的代表,人工智能的创始人之一约翰•麦卡锡对人工智能符号学派理

(人工智能)是关于如何制造智能机器,特别是智能的计算机程序的科学和工程。 它与使用机器来理解人类智能密切相关,但人工智能的研究并不需要局限于生物学 上可观察到的那些方法。

思想和观点直接继承自图灵,从功能的角度来理解智能 把智能看成为黑箱,只关心输入输出,假设知识已先验地存储于黑箱中 用知识表示和搜索来实现智能 擅长利用现有知识做推理、规划、逻辑运算和判断



符号主义



- •认知即计算
- •知识是信息的一种形式,是构成智能的基础
- •知识表示、知识推理、知识运用是人工智能的核心







Al System=Knowledge + Reasoning



本章主要内容

- 1. 符号学派简介
- 2. 知识表示与推理的基本概念
- 3. 谓词逻辑的知识表示与推理
- 4. 产生式的知识表示与推理
- 5. 不确定知识表示与推理
- 6. 语义网络与知识图谱







- •知识:在长期的生活及社会实践中、在科学研究及实验中积累起来的对客观世界的认识与经验。
- •知识: 把有关信息关联在一起所形成的信息结构。
- •知识反映了客观世界中事物之间的关系,不同事物或者相同事物间的不同关系形成了不同的知识。

例如:

"雪是白色的"。—— 事实

"如果头痛且流涕,则有可能患了感冒"。—— 规则



知识的特性



•1. 相对正确性

任何知识都是在一定的条件及环境下产生的,在这种条件及环境下才是正确的。 1+1=2 (十进制)

1+1=10 (二进制)

人工智能中知识的相对正确性更加突出:

除了人类知识本身的相对正确性外,通常还将知识限制在所求解问题的范围内,所涉及的知识对求解问题是正确的就行。



知识的特性



•2. 不确定性

由于现实世界的复杂性,信息可能精确/模糊,关联可能确定/不确定,知识于是存在"真"的程度的问题。

- ➤ 随机性引起的不确定性
- → 模糊性引起的不确定性
- ➤经验引起的不确定性
- ➤不完全性引起的不确定性

"如果头痛且流涕,则有可能患了感冒"

"今天天气很热。"到底多少度是热?

经验性的专家知识很难精确表述出来。

"不存在外星人"。

知识的特性



•3. 可表示性与可利用性

知识的可表示性:知识可以用适当形式表示出来,如用语言、文字、图形、向量等。

知识的可利用性: 知识可以被利用。



知识表示就是将人类知识形式化或者模型化,把知识描述或约定成一种计算机可以接受并处理的数据结构。

知识表示方法与利用方法相关,不存在万能的知识表示模式。

选择知识表示方法的原则:(1)充分表示领域知识。(2)有利于对知识的利用。(3)便于对知识的组织、维护与 _管理。(4)便于理解与实现。



知识表示



- •人类的智能活动主要是获得并运用知识。知识是智能的基础。为了使计算机 具有智能,能模拟人类的智能行为,就必须使它具有知识。但知识需要用适当 的模式表示出来才能存储到计算机中去,因此,知识的表示成为人工智能中一 个十分重要的研究课题。
- •本章将介绍一阶谓词逻辑、产生式、框架、语义网络、知识图谱等当前人工智能中应用广泛的知识表示方法,为后面介绍推理方法、专家系统等奠定基础。

RDF、语义网络等

马尔可夫逻辑网

图论

逻辑学

概率论

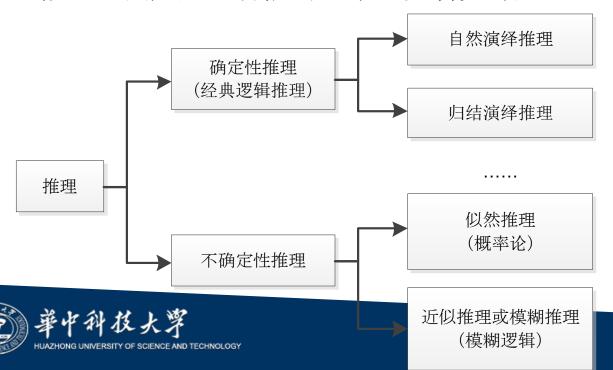
一阶谓词逻辑





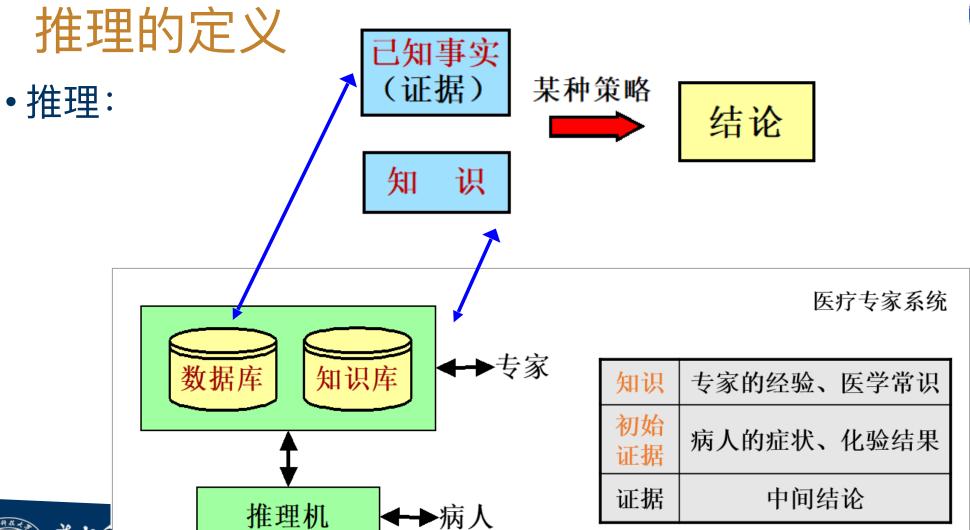
知识推理

- 知识表示(计算机掌握知识)→知识推理(具有思维能力)
- 推理是求解问题的一种重要方法
- 推理方法是人工智能的一个重要研究课题













- 1. 演绎推理、归纳推理、默认推理
 - (1) 演绎推理 (deductive reasoning): 一般 → 个别

- 三段论式(三段论法)
- ① 足球运动员的身体都是强壮的; (大前提)
- ② 高波是一名足球运动员; 小前提)
- ③ 所以,高波的身体是强壮的。 (结论)







- 1. 演绎推理、归纳推理、默认推理
 - (2) 归纳推理 (inductive reasoning): 个别 → 一般

完全归纳推理

不完全归纳推理

完全归纳推理(必然性推理)

不完全归纳推理(非必然性推理)

检查全部产品合格

该厂产品合格

检查全部样品合格

该厂产品合格







- 1. 演绎推理、归纳推理、默认推理
 - (3) 默认推理 (default reasoning, 缺省推理)

知识不完全的情况下假设某些条件已经具备所进行的推理

 A成立

 B成立?
 结论

 (默认B成立)









- 2. 确定性推理、不确定性推理
 - (1) 确定性推理:推理时所用的知识与证据都是确定的,推出的结论也是确定的,其真值或者为真或者为假。
 - (2) <mark>不确定性推理</mark>:推理时所用的知识与证据不都是确定的,推出的 结论也是不确定的。



推理方式及其分类



- 3. 单调推理、非单调推理

 - (2) <mark>非单调推理</mark>:由于新知识的加入,不仅没有加强已推出的结论, 反而要否定它,使推理退回到前面的某一步,重新开始。

基于经典逻辑的演绎推理

默认推理是非单调推理

已知X: 鸟 → 默认X: 会飞 →



華中科技大学之后知道X: 企鹅 否定会飞 加入不会飞





- 4. 启发式推理、非启发式推理
 - 启发性知识: 与问题有关且能加快推理过程、提高搜索效率的知识。
 - 推理过程中运用与推理有关的启发性知识称为启发式推理。
 - 目标: 在脑膜炎、肺炎、流感中选择一个
 - 产生式规则

r₁: →脑膜炎

r₂: →肺炎

*r*₃: →流 感

■ 启发式知识:"脑膜炎危险" 优先r₁

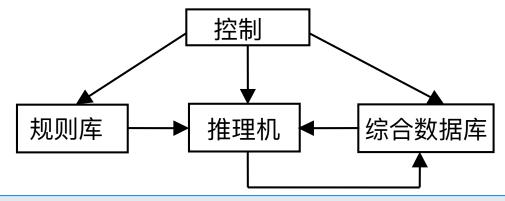
"目前正在盛行流感" 优先r₃

推理的控制策略



- 推理方向
- 搜索策略
- 冲突消解策略
- 求解策略
- 限制策略

•



该动物身上有: a, b, c, d

r₁: IF 该动物有a THEN 该动物是X

r₂: IF 该动物有b THEN 该动物是X

r₃: IF 该动物有c THEN 该动物是Y

r₄: IF 该动物有a AND d THEN 该动物是Y







- ・正向推理: (事实驱动推理): 已知事实 → 结论
 - 从初始已知事实出发,在知识库中匹配知识进行推理,将推理出的新事实加入数据库作为下一步推理的已知事实,直到求解为止
 - 简单,易实现,目的性不强,效率低
- 逆向推理: (目标驱动推理): 以某个假设目标作为出发点
 - 选定一个假设目标->寻找支持该假设的证据->找到则假设成立/找不到则重新假设
 - 目的性强,但起始目标的选择有盲目性







- 混合推理(结合正向与逆向推理)
 - 先正向后逆向:先进行正向推理,帮助选择某个目标,即从已知事实演绎出部分结果,然后再用逆向推理证实该目标或提高其可信度
 - 先逆向后正向: 先假设一个目标进行逆向推理, 然后再利用逆向推理中得到的信息进行正向推理, 以推出更多的结论
 - 适用情况:已知事实不充分、正向推理得到的结论可信度不高、希望得到更多结论
- 双向推理(同时进行正向与逆向推理)
 - 正向推理和逆向推理在中途碰头时结束推理
 - 困难在于碰头的判断









- 已知事实与知识的三种匹配情况:
 - (1) 恰好匹配成功(一对一)
 - (2) 不能匹配成功
 - (3) 多种匹配成功(一对多、多对一、多对多)

发生了冲突



按一定的策略从匹配成功的多个知识中挑出一个用于当前推理

冲突消解







- 多种冲突消解策略:
 - (1) 按针对性排序
 - ➤优先先用针对性较强(要求条件较多)的产生式规则
 - (2) 按已知事实的新鲜性排序
 - ➤ 优先采用数据库中后生成的事实
 - (3) 按匹配度排序
 - ➤不确定性推理中, 计算已知事实与知识的匹配度
 - (4) 按条件个数排序
 - ➤优先应用条件少的产生式规则,减少匹配耗时





本章主要内容

- 1. 符号学派简介
- 2. 知识表示与推理的基本概念
- 3. 谓词逻辑的知识表示与推理
- 4. 产生式的知识表示与推理
- 5. 不确定知识表示与推理
- 6. 语义网络与知识图谱





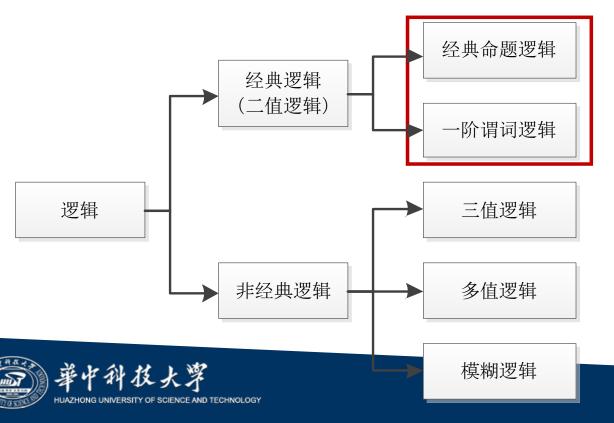
本章主要内容

- 谓词逻辑的知识表示与推理
- ➤一阶谓词逻辑表示法
- ➤自然演绎推理
- ➤归结演绎推理





- •逻辑(思维的规律和规则)
- •用谓词逻辑来理解语文/表示知识



任何一个命题的的真值必为"真"或"假"其中之一

最先应用于人工智能; 在知识的形式化表示、自动 定理证明方面有重要作用

命题



- •命题逻辑是最基础的,是谓词逻辑的特殊形式
- •命题是一个非真即假的陈述句
 - ➤若命题的意义为真,称它的真值为真,记为 T。
 - ➤若命题的意义为假,称它的真值为假,记为 F。
 - ➤一个命题可在一种条件下为真,在另一种条件下为假。

例如: 1+1=10

例如:太阳从西边升起

例如: 3<5







•命题逻辑:研究命题及命题之间关系的符号逻辑系统

• 简单命题 (原子命题): 简单陈述句表达的命题

• 复合命题:通过否定、合取、析取、条件等连接词、将原子命题构成复合命题

 $\neg P$

P: 北京是中华人民共和国的首都

•命题逻辑表示法的局限性: 无法反映所描述事物的结构及逻辑特征, 也不能

将不同事物间的共同特征表述出来

A:老李是小李的父亲

P: 李白是诗人

Q: 杜甫也是诗人

用命题描述事物太粗糙了→谓词







•"词":语义的最小单位

•词语的不同类型:

- 语言学上的分类:
 - ➤ (词性)名词、动词、形容词、副词、介词等等
 - ➤ (句子中的成分) 主、谓、宾、定、状、补等等
- 谓词逻辑的构成:
 - ▶ 个体词、谓词、量词、逻辑连接词(连词)、标点符号、元语言词汇

词的意思 -> 词的关系 -> 句子的意思



个体词



- •一阶谓词逻辑中,将原子命题分成主语和谓语,于是有了个体词与谓词的概念
- •个体: 独立存在的客体, 具体事物, 抽象事物(概念)
- •个体词≈给个体起的名字
 - 一般会用小写字母来指代确定的个体
- •个体可以是常量、变元、函数
 - 常量:表示一个或一组指定的个体
 - 变元: 不指定的一个或一组个体
 - 函数:一个个体到另一个个体的映射





•谓词:描述个体性质或关系的词

•谓词的一般形式: $P(x_1, x_2, ..., x_n)$

个体 $x_1, x_2, ..., x_n$: 某个独立存在的事物或者某个抽象的概念;

谓词名 P: 刻画个体的性质、状态或个体间的关系。

"老张是一个教师":"老张" \rightarrow 个体词 z, "是一个教师" \rightarrow 谓词名 T

T(z) 描述了个体老张是一个教师这种性质,是一个一元谓词,其中个体词是常量。

"x>y": 二元谓词 Greater (x, y),其中个体词是变元。



谓词



"老张的儿子作为一个教师为华科工作": Work (son(z), hust, teacher),是三元谓词,其中son(z)这个个体是一个函数。

谓词

函数

有真/假

无真/假,是个体域中一个个体到另一个个体的映射

知识,非结构化的文字表达的语句 -> 谓词(一定的定义和解释) -> 结构化的表达 -> 便于计算机进行判断和推理

•一<mark>阶谓词</mark>:谓词 $P(x_1, x_2, ..., x_n)$ 中,若 x_i 都是个体常量、变元或函数

•二阶谓词: x_i 又是一个一阶谓词。我们只讨论一阶谓词



量词



•刻画谓词与个体间的关系,引入量词

• $2\pi = \sqrt{\chi}$: 对个体域中的所有(或任一个)个体 x;

• **存在量词** $\exists x$: 在个体域中存在个体 x 。

 $(\forall x) A(x)$: 对于所有的x来说,都有性质A

 $(\exists x) A(x)$: 存在个体x, 其有性质A。

• 量词非常重要, 缺失了量词的句子, 大多难判真假。

例如:把A解释为个头超过1米8,x变元在人群中选取个体,则: $(\forall x)$

A(x) 为假, $(\exists x) A(x)$ 为真。

All
Exist



量词

•全称量词和存在量词出现在同一个命题中,量词的次序也很重要

"男人比女人高" \rightarrow *H* (*man*, *woman*) T/F?

给谓词逻辑前面加上量词:

1.(∃ *man*)(∀ *woman*): 世界上最高的那个人是男人。

2.(3 man)(3 woman): 世界上某一个男人比某一个女人要高。

3.(∀ man)(∀ woman): 世界上最矮的那个男人比最高的女人还高。

4.(∀ *man*)(∃ *woman*): 世界上最矮的那个人是女人。







- •无论命题逻辑还是谓词逻辑,均可用连接词把简单命题连接起来构成复合命题,表示更复杂的含义。
- •连词表示某种运算过程,所以又叫作逻辑运算符
 - (1) ¬: "否定" (negation) 或"非"。
 - (2) v: "析取" (disjunction) ——"或"。
 - (3) ∧: "合取" (conjunction) ——"与"。
 - (4) →: "蕴含"(implication) 或"条件"(condition)。
 - (5) ↔: "等价" (equivalence) 或"双条件" (bicondition)







- (1) 二: "否定" (negation) /"非"
- 否定位于它后面的命题。P为真, _P为假; P为假, _P为真。

"机器人不在2号房间": ¬ Inroom (robot, r2)

- (2) V: "析取" (disjunction) ——"或"。
- 表示连接的两个命题具有"或"的关系。两个命题只要有一个为真,析取的结果就为真,两个命题同为假时,结果才为假。

"李明打篮球或踢足球":

Plays (liming, basketball) v Plays (liming, football)







- (3) **\(\rightarrow\): "合取" (conjunction) ——"与"。**
- 表示连接的两个命题具有"与"的关系
- 两个命题只要有一个为假,合取的结果就为假,两个命题同为真时,结果才为真。

"我喜欢音乐和绘画":

Like (*I*, *music*) ∧ *Like* (*I*, *painting*)

"小李住在一栋黄色的房子里":

Live (li, house) \(\cap \) Color (house, yellow)







- (4) →: "蕴含"(implication) 或"条件"(condition)。
- $P \rightarrow Q$: 如果P,则Q。P称为条件的前件,Q称为条件的后件。

"如果刘华跑得最快,那么他取得冠军。":

RUNS (liuhua, faster) \rightarrow WINS (liuhua, champion)

蕴含和汉语中的"如果……则……"有区别! →前后的命题可以没有意思上的关联。

太阳从西边出来→雪是白的:

Rise (sun, west) \rightarrow Color (snow, white) $\frac{T}{F}$?

• 只有前件为真、后件为假时,蕴含的结果才为假,其余均为真。





逻辑连接词 (连词)

• 只有前件为真、后件为假时、节令的结果、为假,其余均为真。

- (1) 我考上了清华 (A真) ,爸爸也给我买了新手机 (B
- 真), A → B为真, 皆大欢喜。
- (2)我考上了清华(A真),爸爸耍赖不给买(B假),A
- → B为假, 因为这个真的接受不了!
- (3)我没考上清华(A假),爸爸给买当然好,不给买也没话说,都行吧。 $A \rightarrow B$ 都是真。

$$\mathbf{F} \rightarrow \mathbf{T} \quad \mathbf{T}$$

$$ed$$
) $F \rightarrow F$ 7

承的: $A \rightarrow B \leftrightarrow \neg A \lor B$

火牛 / 如果你能赢我,我就跟你姓。

不接受例子: 如果你考上清华, 就给你买最新手机。







(5) ↔: "等价"(equivalence)或"双条件"(bicondition)

• P ↔ Q表示: P当且仅当Q

谓词逻辑真值表

P	Q	¬P	P∨Q	$\mathbf{P} \wedge \mathbf{Q}$	P→Q	P↔Q
T	T	F	T	T	T	T
T	F	${f F}$	T	\mathbf{F}	${f F}$	\mathbf{F}
F	T	T	T	F	T	F
F	F	T	F	F	T	T



谓词公式

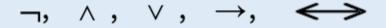


•可按下述规则得到谓词演算的谓词公式

- (1) 单个谓词是谓词公式, 称为原子谓词公式。
- (2) 若A是谓词公式,则 A也是谓词公式。
- (3) 若A, B都是谓词公式,则A∧B, A∨B, A→B, A→B也都是谓词公式。
- (4) 若A是谓词公式,则 $(\forall x)A$, $(\exists x)A$ 也是谓词公式。
- (5) 有限步应用(1)-(4)生成的公式也是谓词公式。

连接词的优先级别从高到低排列:









•量词的辖域

- 量词的辖域: 位于量词后面的单个谓词或者用括号括起来的谓词公式。
- 约束变元与自由变元:辖域内与量词中同名的变元称为约束变元,不同名的变元称为自由变元。

例如:

$$\exists x (P(x, y) \rightarrow Q(x, y)) \lor R(x, y)$$

 $(P(x, y) \to Q(x, y))$: ∃ x 的辖域,辖域内的变元 x 是受(∃ x)约束的变元, R(x, y)中的 x 是自由变元。

公式中的所有y都是自由变元。







- 1. 谓词公式的解释
- 谓词公式在个体域上的解释: 个体域中的实体对谓词演算表达式的每个常量、变量、谓词和函数符号的指派。
- •对于每一个解释,谓词公式都可求出一个真值(T或F)。

命题逻辑:各个命题变元指派真值(解释),然后通过逻辑运算可求命题公式的真值。

谓词逻辑:含有个体变元和函数,因此首先要考虑它们在个体域中的取值,然后才能对谓词指派真值。





A LEGISLA DE LA CONTROL DE LA

2. 谓词公式的永真性、可满足性、不可满足性

 \blacksquare 定义1: 如果谓词公式 P 对个体域 D 上的

P 在 D 上是永真的;如果 P 在每个非空^A

• 定义2: 如果谓词公式 P 对个体域 D 上

P 在 D 上是永假的;如果 P 在每个非空个体域_

判断永真永假,必须对每个 个体域上的所有解释逐一判 定,当解释的个数无限时, 公式的永真永假性就很难判 定了。

惊。

• 定义3:对于谓词公式 P ,如果至少存在一个解释 \mathbb{Z} 得 P 在此解释下的真值 为 T ,则称 P 是可满足的,否则,则称 P 是不可满足的。







3. 谓词公式的等价性

■定义4:设P与Q是两个谓词公式,D是它们共同的个体域,若对D上的任何一个解释,P与Q都有相同的真值,则称公式P和Q在D上是等价的。如果D是任意个体域,则称P和Q是等价的,记为 $P \leftrightarrow Q$ 。

(1) 交換律: $P \lor Q \leftrightarrow Q \lor P$ $P \land Q \leftrightarrow Q \land P$

(2) 结合律: $(P \lor Q) \lor R \leftrightarrow P \lor (Q \lor R)$ $(P \land Q) \land R \leftrightarrow P \land (Q \land R)$

(3) 分配律: $P \lor (Q \land R) \leftrightarrow (P \lor Q) \land (P \lor R)$

 $P \land (Q \lor R) \leftrightarrow (P \land Q) \lor (P \land R)$



Solution tradigueses and butter

谓词公式的性质

(4) 德·摩根(De Morgen)定律: ¬(PvQ) ↔ ¬P∧¬Q

$$\neg (P \land Q) \leftrightarrow \neg P \lor \neg Q$$

- (5) 双重否定律 (对合律): $\neg \neg P \leftrightarrow P$
- (6) 吸收律: $Pv(P \wedge Q) \leftrightarrow P$ $P \wedge (P \vee Q) \leftrightarrow P$
- (7) 补余律(否定律): $P \vee \neg P \leftrightarrow T$ $P \wedge \neg P \leftrightarrow F$
- (8) 连接词化规律(蕴含、等价等值式): $P \rightarrow Q \leftrightarrow \neg P \lor Q$
- (9) 逆否律: P→Q ↔ ¬Q → ¬P
- (10) 量词转换律: $\neg(\exists x) P \leftrightarrow (\forall x)(\neg P)$ $\neg(\forall x) P \leftrightarrow (\exists x)(\neg P)$
- (11) 量词分配律: $(\forall x)(P \land Q) \leftrightarrow (\forall x)P \land (\forall x)Q$ 全称对应与,存在对应或

$$(\exists x)(P \lor Q) \leftrightarrow (\exists x)P \lor (\exists x)Q$$



非(P且Q) = (非P)或(非Q) 非(P或Q) = (非P)且(非Q)

(4) 德·摩根(De Morgen)定律: ¬(PvQ) ↔ ¬P∧¬Q

$$\neg (P \land Q) \leftrightarrow \neg P \lor \neg Q$$

- (5) 双重否定律(对合律):
- (6) 吸收律: Pv(P∧Q) ↔ P
- (7) 补余律(否定律): Pv
- (8) 连接词化规律(蕴含、等
- (9) 逆否律: P→Q ↔ ¬Q → ¬P
- (10) 量词转换律: $\neg(\exists x) P \leftrightarrow (\forall x)(\neg P)$
- (11) 量词分配律: $(\forall x)(P \land Q) \leftrightarrow (\forall x)P \land (\forall x)Q$

否定符移到量词后面时,全称量词变 为存在量词,存在量词变为全称量词。

例: P: 个头超过1米8.

(3 x) P: 存在一个人个头超过1米8。

 $\neg(\exists x) P \leftrightarrow (\forall x)(\neg P)$:

所有人个头都不超过1米8.

$$\neg(\forall x) P \leftrightarrow (\exists x)(\neg P)$$

全称对应与, 存在对应或

 $(\exists x)(P \lor Q) \leftrightarrow (\exists x)P \lor (\exists x)Q$





- •4. 谓词公式的永真蕴含
 - ■定义5:对于谓词公式P与Q,如果P→Q永真,则称公式P永真蕴含Q,
 - 记作P⇒Q,且称Q为P的逻辑结论,称P为Q的前提。
 - 一些永真蕴含式是进行演绎推理的重要规则
- ightharpoonup 假言推理 P, P→Q ⇒ Q 如果P为真以及P→Q为真,则可推出Q为真。

例如:

P: 今天下雨了。Q: 地面湿了。如果今天确实下雨了, 并且因为下雨地面

会湿,所以可推出地面湿了。





例如:

P:今天下雨了。Q:地面湿了。地面没湿,因为下雨地面会湿,所以可推出今天没下雨。

ightharpoonup假言三段论 $P \rightarrow Q$, $Q \rightarrow R \Rightarrow P \rightarrow R$ 如果 $P \rightarrow Q$ 及 $Q \rightarrow R$ 为真,则可推出 $P \rightarrow R$ 为

真。

例如:

 $P \rightarrow Q$ 燕子是一种鸟 $Q \rightarrow R$ 鸟都有羽毛



₹P→R 所以燕子是有羽毛的



 \rightarrow 全称固化 $(\forall x)P(x) \Rightarrow P(y)$ y为个体域中的任一个体。

例如:

 $(\forall x)P(x)$: 所有人都会die... y当然也会die ...

▶存在固化 $(\exists x)P(x) \Rightarrow P(y)$ y为个体域中某一个可使P(y) 为真的个体。

例如:

 $(\exists x)P(x)$: 有人长得很好看... y代表刘亦菲长得很好看...



ightharpoonup反证法: $P \Rightarrow Q$, 当且仅当 $P \land \neg Q \leftrightarrow F$ 。

•即Q为P的逻辑结论,当且仅当 P_A Q是不可满足的。

例如: P: 路边树上有果子 Q: 果子难吃

(果子好吃早被摘光了) $P_{\Lambda} \neg Q$: 树上有果子且果子好吃 不可能 F

 $P \Rightarrow Q$: 所以果子难吃。

定理:

Q为 P_1 , P_2 , ..., P_n 的逻辑结论,当且仅当 $(P_1 \land P_2 \land ... \land P_n) \land \neg Q$ 是不可满



足的。





谓词公式表示知识的步骤:

- (1) 定义谓词及个体;
- (2) 变元赋值;
- (3) 用连接词连接各个谓词,形成谓词公式。

例如,用一阶谓词逻辑表示"每个存钱的人都得到利息":

(1) 定义谓词及个体:

个体x表示人,谓词S(x)表示存钱,谓词I(x)表示获得利息。

(2) 变元赋值: ∀x



(3) 连接谓词: $(\forall x)(S(x) \rightarrow I(x))$





谓词公式表示知识的步骤:

- (1) 定义谓词及个体;
- (2) 变元赋值;
- (3) 用连接词连接各个谓词,形成谓词公式。

例如、用一阶谓词逻辑表示"每个存钱的人都得到利息":

- 一阶谓词表示方法并不唯一:
 - (1) 定义个体 x 表示人,y 表示钱,S(x,y)表示 x 存了 y 钱,I(u)表示 u是 利息,O(x,u)表示 x 获得了u 钱

 $(\forall x)((\exists y)(S(x,y)) \to (\exists u)(I(u) \land O(x,u)))$





一阶谓词逻辑知识表示方法

- •将自然语言翻译为谓词逻辑语言:
- ➤本课程的所有学生都很聪明。

(∀x)(C(x)→S(x))。对所有x来说,如果x是本课程学生,x就很聪明。

- ➤本课程的有些学生是女生。 (∃x)(C(x)∧G(x))。存在个体x, x是本课程学生,且是女生。
- ➤这个世界上不存在龙。
- ¬(∃x)L(x),不存在个体x,x是龙。
- ➤ 所有的父母生气时就会发脾气。

 $(\forall x)(P(x)\land A(x)\rightarrow T(x))$ 。对于所有的x来说,如果x是父母并且生气,那么x就会发脾气。





一阶谓词逻辑知识表示的特点

优点:

- ①自然性
- ② 精确性
- ③ 严密性
- ④ 容易实现

局限性:

① 不能表示不确定的知识

应用:

- ➤ 自动问答系统(Green等人研制的QA3系统)
- ➤ 机器人行动规划系统(Fikes等人研制的STRIPS系统)
- ➤ 机器博弈系统(Filman等人研制的FOL系统)
- ➤ 问题求解系统(Kowalski等设计的PS系统)



Samuel Intelligence and officer

•将自然语言翻译为谓词逻辑语言:

- ▶有些泳池要么就是不干净,要么就是很拥挤。
- ➤ 玫瑰花和梅花都是花。
- ▶ 有一些老师会很高兴,当且仅当有一些同学学习很好。
- ➤ 所有父母都爱他们的孩子
- ▶中国人都有黑头发和棕色的瞳孔
- ➤骡子既不是马也不是驴
- ➤ 不是所有学生都喜欢微积分和概率统计
- ➤ 如果有学生发表了顶会,他的老师会很开心
- <u>≻只有一个学生考试不及格*</u>

