《系统建模》课程知识要点

一、 第2章 系统结构模型建模方法

主要内容: 图的层次化+规范方法+实用方法

- 1、邻接矩阵的表示及其特性。
- 2、可达矩阵的计算及其特性。
- 3、结构模型(方法1):基于可达矩阵的图的层次化。
- 4、结构模型(方法2):建立递阶结构模型的规范方法。
 - ▶ 区域划分
 - ▶ 级位划分
 - ▶ 提取骨架矩阵
 - > 多级递阶有向图绘制
- 5、结构模型(方法3):建立递阶结构模型的实用方法。
 - ▶ 判断二元关系,建立可达矩阵及其缩减矩阵。
 - > 对可达矩阵的缩减矩阵进行层次化处理。
 - > 绘制多级递阶有向图。

二、 第3章 系统动力学建模方法

主要内容: 因果关系图+系统流图+DYNAMO 方程

1、因果关系图的绘制

- ▶ 首先分析要素之间的相互关系,构造反馈环;
- ▶ 依据反馈环的动态作用,画出系统因果关系图:
- ▶ 根据因果关系图,确定起主导作用的反馈环(主环)。

2、系统流图的绘制

- ▶ 明确问题及其构成要素;
- ▶ 绘制要素间相互作用关系的因果关系图。注意一定要形成回路:
- ▶ 确定变量类型 (L变量、R变量和A变量)。

原则:

- 水准 L 变量是积累变量,可定义在任何时点;而速率 R 变量只在一个时段才有意义。
- 决策者最为关注和需要输出的要素一般被处理成 L 变量。
- 在反馈控制回路中,两个 L 变量或两个 R 变量不能直接相连。
- 为降低系统的阶次,应尽可能减少回路中 L 变量的个数。故在实际系统描述中,辅助 A 变量在数量上一般是较多的。

3、系统流图的数学模型建立

数学模型包括:

- ▶ 流位方程
- ▶ 流率方程
- ▶ 辅助方程
- ▶ 初值方程
- 4、 系统流图的 DYNAMO 仿真模型建立

注:特别提示搞清楚几个典型结构的 DYNAMO 模拟计算(一阶正反馈回路,一阶负反馈回路,两阶负反馈回路),因为它们是基础的东西,所有的复杂应用都是建立在这个基础上的。

三、 第4章 模糊数学建模方法

主要内容: 模糊综合评价+模糊聚类分析+模糊层次分析

- 1、一级模糊综合评判的计算
- 2、二级模糊综合评判的计算
- 3、**模糊聚类分析(方法 1):** 如果模糊相似矩阵是模糊等价矩阵,将模糊等价矩阵转化为等价的 Boole 矩阵(截矩阵),形成一个动态的聚类图。
- 4、**模糊聚类分析(方法2)**:如果模糊相似矩阵是模糊相似矩阵,求将模糊相似 矩阵的传递闭包,按照截距阵形成一个动态的聚类图。
- 5、模糊聚类分析(方法3):直接聚类法

原则:

- ▶ 当不同相似类出现公共元素时,将公共元素所在类合并。
- ▶ 元素对所在不同类合并。
- 注: 在模糊聚类分析中要注意以下 2 点:
 - (1) 模糊相似矩阵是怎么得到的?有几种方法可以得到(见课件)。
 - (2) 数据矩阵如何规格化?有4钟常用方法(见课件)。
- 6、基于三角模糊函数的模糊层次分析法
 - (1) 权重的确定:
 - (2) 指标的打分(有定性和定量2种,请区别对待):
 - ➤ 对定性指标的处理: 专家评估来得到模糊判断矩阵。用 FAHP 中的三角模糊数来表示指标打分(与上面权重的确定过程相同)。
 - ▶ 对定量指标的处理: 只需标准化统计值来获得打分。
 - (3) 评价:权重*打分,值大的为最优。

四、 第5章 神经网络建模方法

主要内容: MP 模型+感知机+BP

1、神经元计算模型(即 MP 模型)(结构、传递函数、数学模型等)

- 2、感知机模型(结构、传递函数、学习算法等)
- 3、BP 网络(结构、、输入输出变换关系、传递函数、学习算法、工作过程等)
 - ▶ 基于单一训练样本的学习算法
 - ▶ 基于一批训练样本的学习算法

五、 第6章 统计分析建模方法

主要内容: 主成分分析+聚类分析

- 1、主成分分析法(方法1-基于协方差矩阵方法)
 - \triangleright 由 X 的协方差阵 Σ x, 求出其特征根;
 - ▶ 求出分别所对应的特征向量:
 - ▶ 计算累积贡献率,给出恰当的主成分个数;
 - ▶ 计算所选出的 k 个主成分的得分。将原始数据的中心化值:
 - ▶ 主成分的表示。

2、主成分分析法(方法2-基于相关系数矩阵方法)

- ▶ 计算相关系数矩阵;
- ▶ 计算特征值与特征向量;
- ▶ 计算主成分贡献率及累计贡献率;
- ▶ 计算主成分载荷;
- ▶ 各主成分的得分;
- ▶ 主成分的表示。

3、 聚类分析法 (方法 1-直接聚类法)

原理: 先把各个分类对象单独视为一类, 然后根据距离最小的原则, 依次选出一对分类对象, 并成新类。

性质 1: 如果其中一个分类对象已归于一类,则把另一个也归入该类; 性质 2: 如果一对分类对象正好属于已归的两类,则把这两类并为一类。 每一次归并,都划去该对象所在的列与列序相同的行。经过 n-1 次就可以把 全部分类对象归为一类,根据归并的先后顺序做出聚类谱系图。

4、 聚类分析法 (方法 2- k-means 聚类算法)

- ▶ 选择一个含有随机选择样本的 k 个簇的初始划分, 计算这些簇的质心。
- ▶ 根据距离把剩余的每个样本分配到距离它最近的簇质心的一个划分。
- 计算被分配到每个簇的样本的均值向量,作为新的簇的质心。
- ▶ 重复 2.3 步, 直到 k 个簇的质心点不再发生变化或准则函数收敛。

注: 聚类分析中要考虑相似性度量问题和数据处理方法。

六、 第7章 Petri 网建模方法

主要内容: Petri 网模型+可达树分析+状态方程

- 1、Petri 网建模(应该包括变量设置、Petri 网模型、模型的解释等)
- 2、可达树分析方法

3、状态方程及其应用

七、 第8章 基于 Agent 的建模方法

主要内容: Agent 模型+多 Agent 系统

- 1、识别个体 Agent
- 2、Agent 的通用模型、形式化表达
- 3、 慎思 Agent\反应 Agent\混合 Agent
- 4、多 Agent 系统的体系结构