구현 - 메뉴관리

## POS 만들기



## 메뉴등록(Ex01)

### Interface 정의

```
    ♥ 메뉴관리
    ■ 메뉴 등록(사진, 이름, 설명, 가격)
    ■ 메뉴 삭제
    ■ 메뉴 수정(사진, 이름, 설명, 가격)
    ■ 메뉴 보기(주메뉴, 사이드 메뉴)
    public interface IMenuManage {
        public void Insert();
        public void Delete();
        public void Modify();
        public void Select();
```

#### 구현체

```
public class MenuManageImpl implements IMenuManage{

@Override
public void Insert() {
    JFrame frame=null;
    FileDialog fileDialog = new FileDialog(frame, "파일 열기", 0);
    fileDialog.setDirectory("C:");
    fileDialog.setVisible(true);

System.out.println("파일 명: "+fileDialog.getFile());
    System.out.println("경로 명: "+fileDialog.getDirectory());
}
```

### 매인

```
public class MainClass {
    public static void main(String[] args) {
        IMenuManage menuManage = new MenuManageImpl();
        menuManage.Insert();
    }
}
```

#### 가독성 높이기

```
public class MenuManageImpl implements IMenuManage{
   final String ROOT = "C:";
   final String FILEOPEN = "파일 열기";
   private String getPicture() {
       JFrame frame=null;
       FileDialog fileDialog = new FileDialog(frame, FILEOPEN, 0);
       fileDialog.setDirectory(ROOT);
       fileDialog.setVisible(true);
       return fileDialog.getDirectory()+fileDialog.getFile();
   @Override
   public void Insert() {
       System.out.println("파일 명: "+getPicture());
```

#### Scanner

```
public class MainClass {
public static void main(String[] args) {
    * IMenuManage menuManage = new MenuManageImpl();
    * menuManage.Insert();
   Scanner in = new Scanner(System.in);
   System.out.println("방문 횟수를 입력하세요");
   int visitCnt = in.nextInt();
   if(visitCnt<1)</pre>
       System.out.print("첫 방문 감사합니다.");
```

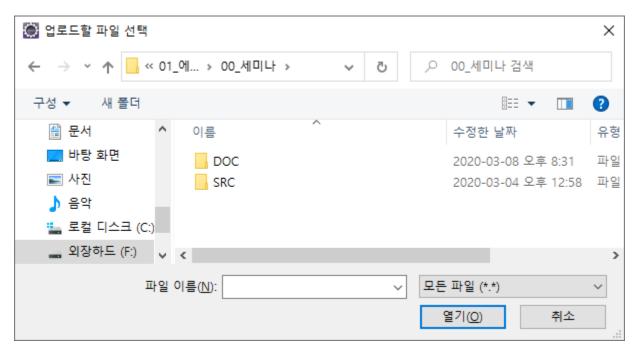
# Quiz

### 메뉴 관리 - 등록

#### 메뉴 등록

\_\_\_\_\_

#### 사진을 등록하시겠습니까?(y/n)



#### 메뉴 관리 - 등록

#### 메뉴 등록

\_\_\_\_\_

사진을 등록하세요?

이름을 등록하세요?김치찌개

설명을 등록하세요?둘이 먹다 하나가 죽어도 모를 맛

가격을 등록하세요?7000

현재 등록한 정보는

사진: 없음

이름:김치찌개

설명: 둘이 먹다 하나가 죽어도 모를 맛

가격: 7000

맞습니까?(y/n)y

메뉴가 등록되었습니다.

다음 내용을 구현하시오

# 풀이

### Quiz

- ❖ 현재 코드를 적용하면 중복된 메뉴가 등록될 수 있다. 중복 메뉴가 등록되지 않 도록 수정하시오
- ❖ 예를 들어 첫번째 김치찌개를 추가하고 두번째 메뉴도 김치찌개를 추가하는 경우 2개의 김치찌개 메뉴가 생성되는 문제가 발생한다.

# 풀이

## **Enum**

```
public enum MenuType {
   PICTURE("사진"),
   NAME("0/름"),
   CONTENTS("설명"),
   PRICE("가격");
   final private String korName;
   private MenuType(String korName) {
       this.korName = korName;
   public String getKorName() {
       return korName;
```

```
public static void main(String[] args) {
   for(MenuType mt : MenuType.values())
      System.out.println(mt.getKorName());

   System.out.println(MenuType.PRICE.getKorName());

   System.exit(0);
}
```

```
public enum MenuType {
   PICTURE("사진", "picture"),
   NAME("0/름", "name"),
   CONTENTS("설명", "discription"),
   PRICE("가격", "price");
   final private String korName;
   final private String engName;
   private MenuType(String korName, String engName) {
       this.korName = korName;
       this.engName = engName;
   public String getKorName() {
                                    return korName;
   public String getEngName() {
                                    return engName;
```

```
public static void main(String[] args) {
    for(MenuType mt : MenuType.values())
        System.out.println(mt.getKorName());

    System.out.println(MenuType.PRICE.getEngName());

    System.exit(0);
}
```

## Quiz

❖ 위의 코드를 이용하여 InsertMenuQuestion을 수정하시오

# 풀이

# File 저장

```
public static void main(String[] args) {
   File menu = new File("menu.txt");
   try {
       BufferedWriter bw = new BufferedWriter(new FileWriter(menu));
       if(menu.isFile() && menu.canWrite()) {
          bw.write("메뉴 추가");
           bw.newLine();
           bw.write("메뉴 추가");
          bw.close();
   } catch (IOException e) {
   // TODO Auto-generated catch block
   e.printStackTrace();
   System.exit(0);
}
```

## Quiz

❖ 등록한 메뉴를 파일에 저장하시오

## 메뉴삭제

#### 파일 읽기

```
public void getMenu() {
   FileReader fr=null;
   try {
       fr = new FileReader("menu.txt");
   } catch (FileNotFoundException e) {e.printStackTrace();}
   BufferedReader br = new BufferedReader(fr);
   String readLine=null;
   try {
       while( (readLine = br.readLine()) !=null) {
       System.out.println(readLine);
       String []datas = readLine.split(",");
       for(String data : datas)
           System.out.println(data);
   } catch (IOException e) {e.printStackTrace();}
```

# Quiz

### Quiz01 - 메뉴관리 - 삭제

메뉴 삭제

\_\_\_\_\_

- 1. 김치찌개
- 2. 된장찌개
- 3. 차돌 된장찌개

\_\_\_\_\_\_

삭제할 메뉴를 고르세요?

### Quiz02 - 메뉴관리 - 삭제

메뉴 삭제

\_\_\_\_\_

- 1. 김치찌개
- 2. 된장찌개
- 3. 차돌 된장찌개

\_\_\_\_\_

삭제할 메뉴를 고르세요?3

차돌 된장찌개를 삭제하시겠습니까?(y/n)y

- y 삭제되었습니다.
- n 메뉴 관리로 이동합니다.

### Quiz03 - 메뉴관리 - 파일 저장 적용

메뉴 삭제

\_\_\_\_\_

- 1. 김치찌개
- 2. 된장찌개
- 3. 차돌 된장찌개

\_\_\_\_\_\_

삭제할 메뉴를 고르세요?3

차돌 된장찌개를 삭제하시겠습니까?(y/n)y

- y 삭제되었습니다.
- n 메뉴 관리로 이동합니다.

### Quiz01 - 메뉴관리 - 수정

메뉴 수정

\_\_\_\_\_

- 1. 김치찌개
- 2. 된장찌개
- 3. 차돌 된장찌개

\_\_\_\_\_\_

수정할 메뉴를 고르세요?1

### Quiz02 - 메뉴관리 - 수정

#### 메뉴 수정

\_\_\_\_\_

- 1. 김치찌개
- 2. 된장찌개
- 3. 차돌 된장찌개

\_\_\_\_\_

수정할 메뉴를 고르세요?1

- 1. 사진
- 2. 이름
- 3. 설명
- 4. 가격

수정할 항목을 고르세요?2

수정할 이름을 입력하세요?맛있는 김치찌개 맛있는 김치찌개로 이름을 수정하시겠습니까?(y/n)y 수정이 완료되었습니다.

n - 메뉴 관리로 이동합니다.

## Quiz03 - 메뉴관리 - 수정

사진 수정 가능하도록 변경 파일에 저장

### Quiz - 메뉴관리 - 보기

#### 메뉴

- 1. 김치찌개 국산 묵은지와 돼지고기가 들어간 칼칼한 김치찌개(7,000원)
- 2. 된장찌개 시원한 바지락과 된장의 만남(7,000원)
- 3. 차돌 된장찌개 차원이 다른 된장찌개(8,000원)

\_\_\_\_\_

아무키나 누르시면 이전 메뉴로 이동합니다.