http://blog.csdn.net/moyinghui/article/details/78114604

# 关于技术准备，主要是包含下面几项：

项目经历

Java基础

设计模式

算法

网络相关知识

Android基础

Android源码

Android性能优化

开源库源码

整个技术准备过程与面试过程是交替进行的，一边面试一边查缺补漏，如此往复。我当时是每天早上7点起床坐班车去公司，8点半吃完早餐就在工位上学习，一直学到9点半左右。然后10点开始办公，18时吃完晚餐，19时到20时，如果工作忙的话就办公，不忙的话就接着学习，后期公司任务变少了，有时候全天都在学习。

在这个过程中我真的是学的越多越觉得自己真是菜啊，一是觉得不知道的东西太多了，即广度太窄，二是知道的东西掌握的又不深，即深度不够。

# 面试知识点：

## 事件分发流程

## View的渲染机制

## 动画的原理，底层如何给上层信号

## 编译打包的过程

## Android有多个资源文件夹，应用在不同分辨率下是如何查找对应文件夹下的资源的，描述整个过程

## ANR的原理（回答主线程5秒阻塞是不行的，要读源码）

面试官是做framework的，所以问的东西偏framework，最后他说“虽然你是做应用的，但是不能浮于表面，要深入研究”，我觉得他说的很有道理。

## Bitmap 使用时候注意什么？

## Oom 是否可以try catch ？

## 内存泄露如何产生？

## 适配器模式，装饰者模式，外观模式的异同？

## ANR 如何产生？

## String buffer 与string builder 的区别？

## 如何保证线程安全？

## java四种引用

## JNI的原理和使用？（调用c语言）

## 多进程场景遇见过么？

## 关于handler，在任何地方new handler 都是什么线程下

## sqlite升级，增加字段的语句

## bitmap recycler 相关知识点

## 强引用置为null，会不会被回收？

## Glide 使用什么缓存？

## Glide 内存缓存如何控制大小？

## 如何保证多线程读写文件的安全？

## 线程和进程的区别？

## 为什么要有线程，而不是仅仅用进程？

## 算法判断单链表成环与否？

## 如何实现线程同步？

## hashmap数据结构？

## arraylist 与 linkedlist 异同（java基础）？

## object类的equal 和hashcode 方法重写，为什么？

## hashmap如何put数据（从hashmap源码角度讲解）？

## 简述IPC（进程间通讯）？

## fragment之间传递数据的方式？（builder传递）

## 简述tcp四次挥手?

## threadlocal原理

## 内存泄漏的可能原因？

## 用IDE如何分析内存泄漏？

## OOM的可能原因？

## 线程死锁的4个条件？

## 差值器&估值器

## 简述消息机制相关（handler和looper）

## 进程间通信方式（IPC）？

## Binder相关知识？

## 触摸事件的分发？

## 简述Activity启动全部过程？

## okhttp源码分析

## RxJava简介及其源码解读？

## 性能优化如何分析systrace？

## 广播的分类？

## 点击事件被拦截，但是相传到下面的view，如何操作？

## Glide源码？

## ActicityThread相关？

## volatile的原理

## synchronize的原理

## lock原理

三道算法题，要求在一个小时之内做完。

## 翻转一个单项链表 1->2->3->4->5->null =====> 5->4->3->2->1->null

## string to integer

## 合并多个单有序链表（假设都是递增的）

四面：总监面，问了一些java 同步相关的。

## Activity生命周期简述

## .常见内存泄漏情景及避免内存泄漏的措施

## Actvity启动模式简述

## 简绘观察者设计模式UML图

## 算法，求公共子序列（或者是子串，记不清了）

## Java四种引用

## 自定义view重写哪几个方法？

## http 的session&cookie的区别

## 简述工作线程更新UI的方法

## 应用最多占多少内存

## 滑动卡顿如何解决（不同原因及对应处理方式）

## 自定义view实战

## 多线程，多进程 相关

## Java四种引用的使用

## XX项目你负责什么

## Sqlite 怎么增加一个字段

## XX项目中是怎么创建数据库的

## Sqlite 怎么删除一个字段

## 有什么你觉得自己做得好的地方

## 为什么用Retrofit（一个开源库）

## Retrofit与之前的网络库有什么优势

## XX项目中你们自己定义的线程池来管理任务，不使用框架，那么，后来新的项目怎么设计的

## 你认为Rxjava的线程池与你们自己实现任务管理框架有什么区别？

## 内存泄漏的常见场景

## 怎么发现&分析内存泄漏

## 处理有序数组为什么比无序数组更快 参考StackOverflow

## 热修复与插件化相关

## Integer类是不是线程安全的，为什么

## 不使用同步锁如何实现线程安全

## 面试头条的时候在线编程：从上到下从左到右输出二叉树

## 针对concurrent包下面的一些类的问题

Android面试再也不是“能答出来Activity生命周期就OK”的时代了，你们看前面的面试题，有些问题牵扯到底层原理。另外光是concurrent包下面的东西就能把你问懵逼了。

有些规模小的公司很注重你是不是全能的，恨不得你什么都会，又给不起钱，福利待遇很不好，各种避税措施。

马爸爸的公司很注重项目经验是否匹配，往死了问项目，项目简单的话是很吃亏；

鹅厂希望你是聪明的机灵的；

度娘希望你基础好，热爱技术；

有些猎头朋友是非常专业的，不仅给你安排面试流程，还给你提供很多有价值的信息，另外猎头一般推荐的都是高级职位；、

基础很重要，大厂还是很青睐名校计算机专业出身的工程师的（我不是），根正苗红啊，他们基础一般都很好。所以半路出家的朋友们，注意补补基础，基础好，才能走得远。

要深入研究，不能浮于表面，多看看源码，被嘲笑为 API Player 是很难受的。

要广泛接触，不要只看着自己的一亩三分地，多看看流行的库，技术等。

最好是有blog和gayhub，并写一些有价值的内容，可以加分。

这篇面试纪要给我的感觉非常接地气，也恭喜作者实现了自己的求职目标，希望对大家有帮助。此外如果你希望更深入的了解面试相关，也可以访问【wanandroid.com】为大家准备的面试专题：

http://www.wanandroid.com/article/list/0?cid=73