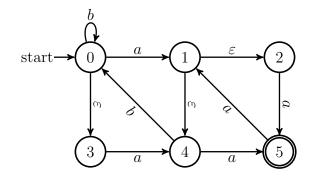
## 武汉大学计算机学院2009-2010学年第一学期 2007级《编译原理》考试试题

## 注意:请将答案全部写在答题纸上,并注明题号!

一、 设NFA N的状态转换图如下所示:

(20分, 5+5+5+5)



- (1) 试写出NFA N接受字符串"baaabaa"的过程;
- (2) 设用子集构造法求出的与NFA N等价的DFA M有三个状态A、B和C,其中 $A = \varepsilon$ -closure( $\{0\}$ ), Dtrans(A, a) = B,试求与状态A、B和C所对应的NFA N的状态集,并画出DFA M的状态转换图;
- (3) 试设计正规表达式r,使得L(r) = L(N);
- (4) 试用自然语言描述N所生成的语言。
- 二、 设文法G(S)定义如下:

(30分, 每小题5分)

$$S \rightarrow abA \mid b$$

$$A \rightarrow Saa \mid baa$$

- (1) 试写出语句"abababbaaaaaa"的一个最右推导并画出其对应的语法树;
- (2) 试描述文法G(S)所生成的语言L(G);
- (3) 试对文法G(S)的每个非终结符求First集合和Follow集合;
- (4) 试构造文法G(S)的LL(1)分析表,从而说明该文法不是LL(1)文法;
- (5) 设计一个与G(S)等价的LL(1)文法;
- (6) 试简要说明文法G(S)不是LR(1)文法。
- 三、 设有简化后的C语言表达式文法G(E)定义如下:

(10分, 5+5)

$$E \rightarrow E + E \mid E = E \mid *E \mid id$$

其中: 'id', '=', '+'和'\*'为终结符,"\*"为一元间接访问运算符; "+"为二元加法运算符; "="为二元赋值运算符:

- (1) 试说明该文法是二义文法;
- (2) 设加法运算为**左结合**,赋值运算为**右结合**,且间接访问运算优先级**高于**加法运算,加法运算的优先级**高于**赋值运算,试设计一个与文法*G*(*E*)等价的无二义文法,使得其运算的优先级和结合次序与上述规定一致。

## 四、 设题三的拓广文法*G*(*E*')定义如下:

(20分, 5+5+5+5)

$$E' \rightarrow E \tag{0}$$

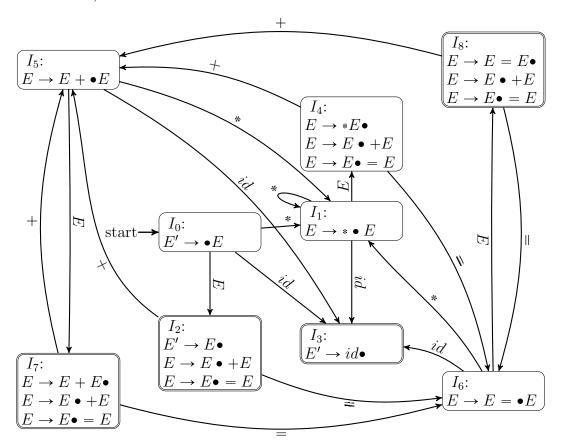
$$E \rightarrow E + E$$
 (1)

$$| E = E \tag{2}$$

$$*E$$
 (3)

$$id$$
 (4)

文法G(E')的识别活前缀LR(0)项目自动机如下图所示(**注意每个状态仅列出了核心项目**):



- (1) 试分别求出活前缀"E + \*\*"和"\*E = E"对应的有效项目集;
- (2) 由于该文法是二义文法,因此其SLR分析表一定有移进/归约或归约/归约冲突,请指出哪些状态有怎样的冲突;
- (3) 试画出该文法的SLR分析表,使得其运算的优先级和结合次序与题 三(2)的规定一致;

- (4) 利用你的分析表写出输入表达式"id = \*id + id"的分析过程。
- 五、根据C语言的语义,只有第一个运算量有左值时,赋值运算才有定义。现对题三的表达式文法G(E)非终结符E设计两个属性 $has\_lvalue$ 和 $is\_ok$ ,其取值均为布尔常量 $\{true, false\}$ ,并作如下规定:属性 $E.has\_lvalue$ 为true,当且仅当E是id,或E所代表的表达式的最后一次运算为间接访问运算\*,如,id,\*E和\*\*E有左值;而id=id和id+id没有左值。 $E.is\_ok$ 的属性为false,当且仅当E所代表的表达式有一个赋值运算的子表达式,且该子表示的第一运算量没有左值,如当E为id+id=id或id+\*id=id时, $E.is\_ok=false$ . (10分,5+5)
  - (1) 试为G(E)设计表达式求值的语法制导定义;
  - (2) 画出语句\*id = id + id = id的附注语法树(即在语法树上的每个结点标注 其对应的属性值)。

## 六、 设有如下Pascal程序片段:

(5分)

```
repeat
  x := x + 1;
  if (x = 10 and x = 20) then
    x := x + 10
  else
    continue;
  if (x = 100) then break;
until (x < 0 or x > 110);
```

其对应的三地址码如下所示:

```
16: t0 := x + 1
                               12:
                                    goto l_
     x := t0
                                    if (x = 100) goto l_{-}
                               14:
     if (x = 10) goto l_{-}
                                    goto 1_
     goto 1_
                               13:
                                    goto 1_
     if (x = 20) goto l_{-}
10:
                               17:
                                    if (x < 0) goto l_{-}
     goto 1_
                                    goto 1_
     t1 := x + 10
                               15:
                                    if (x > 110) goto l_{-}
11:
     x := t1
                                    goto 1_
     goto 1_
                               18:
```

试为其中的goto填上正确的标号编号。

注意: 第七题见下页!

七、 设有如下C语言程序:

```
(5分)
```

```
#include <stdio.h>
void foo(int c)
{
   int * cp = &c;
   *(cp - 2) -= 4;
   printf("a = %d\n", c);
}
int main()
{
   int a = 11;
   int b = 22;
   foo(a);
   printf("a = %d\n", a);
   return 0;
}
```

在Intel x86/Linux下用GCC编译没有任何警告,运行编译后的程序输出如下结果并正常结束:

```
a = 11
a = 22
```

试简要分析该程序为什么会输出上述结果。