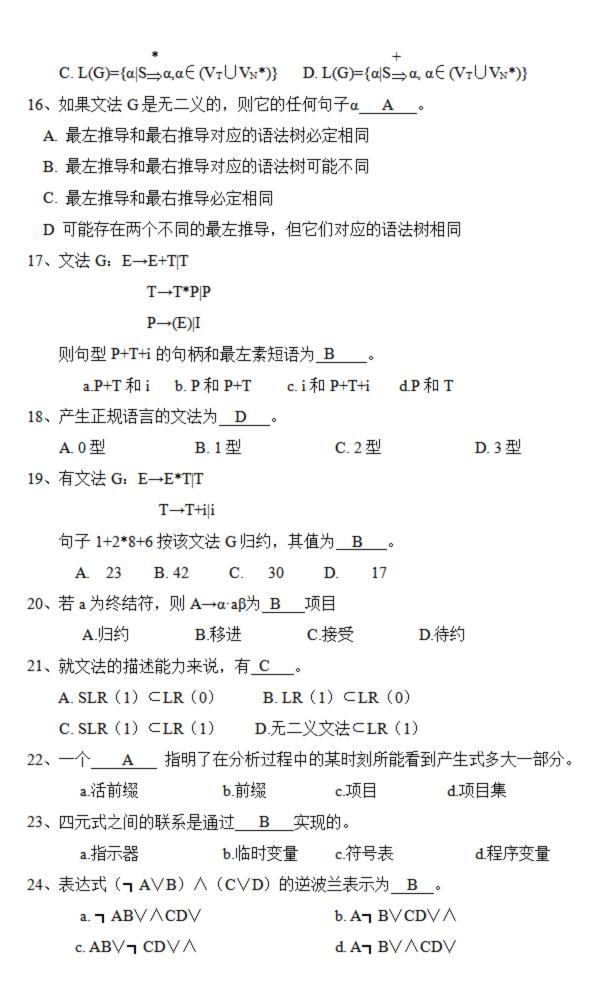
## 编译原理基础题

一、选择趣
1、在使用高级语言编程时,首先可通过编译程序发现源程序的全部( <u>A</u> )
错误和部分语义错误。
f A、语法 $f B$ 、语义 $f C$ 、语用 $f D$ 、运行
2、编译过程中,语法分析器的任务是( <u>B</u> )。
(1)分析单词是怎样构成的; (2)分析单词串是如何构成语句和说明的;
(3)分析语句和说明是如何构成程序的; (4)分析程序的结构
A、(2)(3) B、(2)(3)(4) C、(1)(2)(3) D、(1)(2)(3)(4)
3. 生成能被 5 整除的正整数的文法 <b>G[Z]</b> 是_ <u>C</u> 。
A. G[Z]: $Z \rightarrow AC, A \rightarrow BA B, B \rightarrow 0 1 2  9, C \rightarrow 0 5$
B. G[Z]: $Z \rightarrow AC, A \rightarrow BA   \epsilon, B \rightarrow 0   1   2   \dots   9, C \rightarrow 0   5$
$C. \ G[Z]; \ Z {\rightarrow} DA0 A5, \ A {\rightarrow} BA \epsilon, \ B {\rightarrow} 0 D, \ D {\rightarrow} 1 2  9$
D. G[Z]: $Z \rightarrow AC C,A \rightarrow BA B,B \rightarrow 0 1 2  9,C \rightarrow 0 5$
4、编译程序中的语法分析器接受以( <u>C</u> )为单位的输入,并产生有关信息
供以后各阶段使用。
f A、表达式 $f B$ 、产生式 $f C$ 、单词 $f D$ 、语句
5、算符优先分析法每次都是对( <u>D</u> )进行归约。
A、直接短语 B、句柄 C、素短语 D、最左素短语
6、过程调用时,参数的传递方法通常有( <u>C</u> )。
(1)传值; (2)传地址; (3)传结果; (4)传名
A、(1)(2) B、(1)(2)(3) C、(1)(2)(4) D、(1)(2)(3)(4)
7、在编译方法中,动态存储分配的含义是(A_)。
A、在运行阶段对源程序中的量进行分配
B、在编译阶段对源程序中的量进行分配
C、在编译阶段对源程序中的量进行分配,在运行时这些量的地址可以根据需
要改变
D、以上都不对
8、a = a+b*c1(d/e)/f 的逆波兰记号表示是(  )。

A、aabc*+↑de/f/:= $B$ 、aabcde↑/*f/:= $C$ 、aabcde/↑*f/+:= $D$ 、以上都不对。
9. 算符文法是指 <u>A</u> 的文法。
①没有形如 U→VW的规则(U, V, W∈VN)
②VT 中任意两个符号之间至多存在一种算符优先关系
③没有相同右部的规则
④没有形如 U→ε的规则
A. ① B. ①和② C. ①、②和③ D. ①、②、③和④
10、编译程序绝大多数时间花在 <u>D</u> 上。
a. 出错处理 b. 词法分析
c. 目标代码生成
11. 下述语句类中,A在编译阶段通常不产生可执行代码。
A. 变量说明语句 B. 流程控制语句
C. 输入输出语句 D. 赋值语句
12、词法分析器的输入是 <u>B</u> 。
A. 单词符号串 B. 源程序
C. 语法单位 D. 目标程序
13. 在编译程序采用的优化方法中,
①合并已知常量 ②删除多余运算 ③删除归纳变量   ④运算强度削弱
⑤代码外提
A. 14 B. 15 C. 145 D. 345
14. 程序的基本块是指D。
A. 不含无条件转移语句的程序段
B. 不含条件转移语句的程序段
C. 不含停机的语句程序段
D. 仅含有一个入口语句和一个出口语句的顺序程序段
15、文法 G 描述的语言 L(G)是指 <u>A</u> 。
$ \begin{array}{cccccccccccccccccccccccccccccccccccc$
$\Delta L(O) = \{u_i   D \neq u, u \in VT\}$ D. $L(O) = \{u_i   D \neq u, u \in VT\}$



- 25、终结符具有 D 属性。
  - a.传递 b.继承 c.抽象 d.综合
- 26、在编译方法中, 动态存储分配的含义是 A 。
  - a. 在运行阶段对源程序中的数组、变量、参数等进行分配
  - b. 在编译阶段对源程序中的数组、变量、参数进行分配
  - c. 在编译阶段对源程序中的数组、变量、参数等进行分配,在运行时这些数组、 变量、参数的地址可根据需要改变
  - d. 以上都不正确
- 27、下列 C 优化方法不是针对循优化进行的。
  - a. 强度削弱 b. 删除归纳变量 c. 删除多余运算 d. 代码外提
- 28、对一个基本块来说, A 是正确的。
  - a. 只有一个入口语句和一个出口语句b. 有一个入口语句和多个出口语句
  - c. 有多个入口语句和一个出口语句 d. 有多个入口语句和多个出口语句

## 二、填空题

- 1、编译方式与解释方式的根本区别在于( 是否生成目标代码)。
- 2、自顶向下语法分析方法会遇到的主要问题有(<u>回溯</u>)和(<u>左递归带来的无</u> <u>限循环</u>)。
- 3、自上而下语法分析方法的基本思想是:从(识别符号或开始符号)出发,不断建立(直接推导),试图构造一个推导序列,最终由它推导出与输入符号相同的(符号串)。
- 4、表达式 a+b\*(c+d/e)的逆波兰表示为(abcde/+\*+ )。
- 5、文法符号的属性有( 继承属性 )和( 综合属性 )两种。
- 6. 已知文法 G[A]: A→(B)| a |ε, B→B, A | A, 该文法的开始符号是\_A\_, 非 终结符号集合为\_\_\_{A,B}\_\_, 终结符号集合为\_\_{(,,),a}\_\_\_\_。
- 7. 已知文法 G[S]: S→AB,A→ aAb | c,B→ aBb| d,则对于非终结符 A, FOLLOW(A)=\_\_{a,b,d}\_\_\_。
- 8、Chomsky 定义的四种形式语言文法分别为: 0型文法--又称短语文法,1型文法--又称上下文有关文法,2型文法--又称(上下文无关)文法,3型文法--

又称(\_正规\_) 文法。

- 9、在 PASCAL 中,由于允许用户动态申请与释放内存空间,所以必须采用 ( \_堆\_ )存储分配方式。
- 10、局部优化是局限于一个(基本块)范围内的一种优化。
- 11、编译程序的工作过程还会伴有( 表格处理 )和( 出错处理 )。
- 12. 有这样一个推导过程, 其每一步推导都是对符号串中最右的非终结符进行替
- 换, 我们把这种推导过程称为\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_。

	2124	나보면 요조
_	$\pm$	ロストラロ
_ `	- 7 'J	

三、判断题			
1、一个有限状态自动机中,有且仅有一个唯一终态。	(	F	)
2、自动机 M 和 M'的状态数不同,则二者必不等价。	(	F	)
3、对任意一个右线性文法 G,都存在一个 NFA M,满足 L(G)=L(M)	(	T	)
4、对任何正规表达式 e,都存在一个 NFA M,满足 L(G)=L(e)。	(	T	)
5. 在形式语言中,最右推导的逆过程称为规范归约。	(	T	)
6. 句型的每个直接短语都是某规则的右部。	(	T	)
7. 任何正规文法都是上下文无关文法。	(	T	)
8. 计算机高级语言翻译成低级语言只有解释一种方式。	(	F	)
9. 自底而上语法分析方法的主要问题是候选式的选择。	(	F	)
10. "用高级语言写的源程序都必须通过编译,产生目标代码后才能投	λi	五行	"这
种说法。(F)			
11. 一个句型的句柄一定是文法某产生式的右部。	(	T	)
12. 综合属性是用于 " 自上而下 " 传递信息。	(	( F	)
13. 使用语法制导翻译方法的编译程序能同时进行语法分析和语义分析	f۰(	( <b>T</b>	)
14. 终结符既可以有综合属性,又可以有继承属性。( F )			
15. 逆波兰表示法表示表达式时无须使用括号。( T )			
16. 由于 C 语言的函数允许递归调用,因此对 C 程序中的所有变量的单	单元	分配	3—
律采用动态分配方式。( F )			
17. 最左素短语一定是短语。( T )			
18 LR 分析中的活前缀一定包含某句型的句柄的一部分或全部。( T	ľ	)	

- 19. 自下而上分析的"下"指的是被分析的源程序串。( T )
- 20. 文法 G 若是 LALR(1)文法,则文法 G 必定是 LR(1)文法。(T)
- 21. 语法分析必须在语义分析之前完成。( F )
- 22. 文法若存在左递归,则在自上而下语法分析过程中会因为假匹配造成算法的回溯。( T )
- 23. 在 C 语言中有一个语句 int int1; 词法分析后识别出 int、int、1 和; 四个单词。 ( F )
- 24. 一个有限自动机识别的语言是一个无限集合,则该有限自动机的状态图一定含有回路。( T )
- 25. 正规文法、正规式、NFA 和 DFA 在接受语言的能力上是相互等价的。( T )
- 26. 文法 G 的一个句子对应于多个推导,则 G 是二义的。(T)
- 27. 编译程序是应用软件。( **F** )