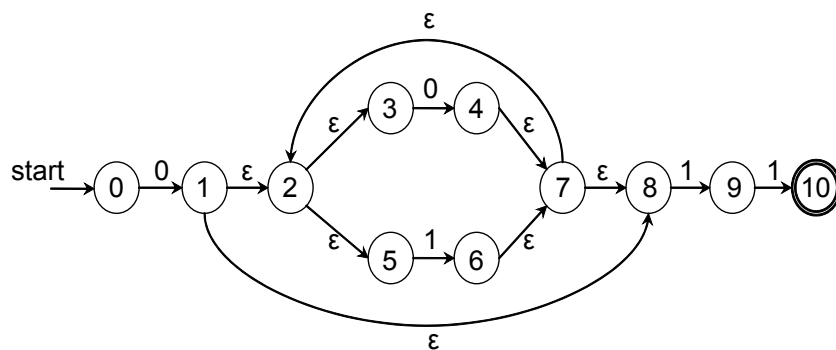
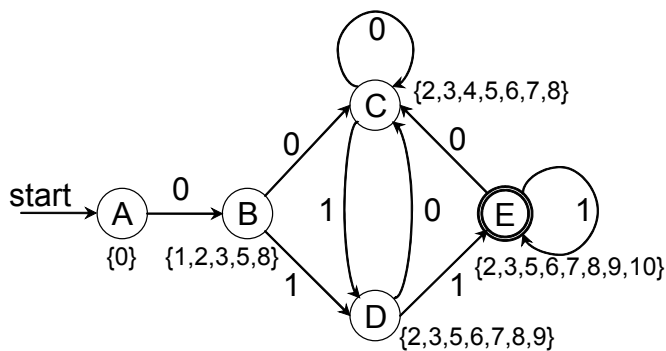


武汉大学计算机学院2005-2006学年第二学期
2003级 《编译原理》 参考答案

- 一、 (1) 由0和1组成，以0开始并以11结尾的字符串集合
(2)

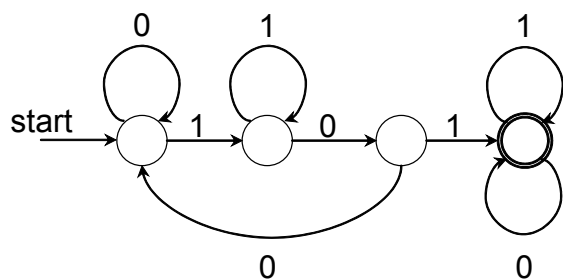


(3)

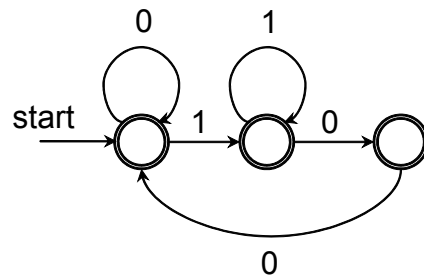


(4) $A \xrightarrow{0} B \xrightarrow{1} D \xrightarrow{1} E \xrightarrow{0} C \xrightarrow{1} D \xrightarrow{1} E$

- 二、 (1) $r = (0|1)^*101(0|1)^*$;
(2)



(3)



- 三、 (1) $\text{First}(S) = \{a, b, d\}$;
 $\text{First}(A) = \{a, b, c, d\}$;
 $\text{First}(B) = \{a, b, d, \varepsilon\}$;
 $\text{First}(C) = \{a, b, d, \varepsilon\}$;
 (2) $\text{Follow}(S) = \{c, \$\}$;
 $\text{Follow}(A) = \{a, b, c, d, \$\}$;
 $\text{Follow}(B) = \{c, d, \$\}$;
 $\text{Follow}(C) = \{b\}$;

(3)

	a	b	c	d	$\$$
S	$S \rightarrow aAB, S \rightarrow Bd$	$S \rightarrow Bd$		$S \rightarrow Bd$	
A	$A \rightarrow BcA, A \rightarrow a$	$A \rightarrow BcA$	$A \rightarrow BcA$	$A \rightarrow BcA$	
B	$B \rightarrow Cb$	$B \rightarrow Cb$	$B \rightarrow \varepsilon$	$B \rightarrow Cb \varepsilon$	$B \rightarrow \varepsilon$
C	$C \rightarrow Sc$	$C \rightarrow Sc, C \rightarrow \varepsilon$		$C \rightarrow \varepsilon$	

(4) 不是LL(1)文法。

四、 (1)

$$\begin{aligned}
 S &\xRightarrow{rm} AcB \\
 &\xRightarrow{rm} AcbcB \\
 &\xRightarrow{rm} Acbcb \\
 &\xRightarrow{rm} acAcbcb \\
 &\xRightarrow{rm} acacbcB
 \end{aligned}$$

- (2) 由 a 、 b 和 c 组成的字符串集合，形如： $(ac)^m(bc)^nb$ ($m > 0, n \geq 0$);
 (3) 移进第一个 a 之后所在的状态 $\{A \rightarrow a \bullet cA, A \rightarrow a \bullet\}$ ，由于 $c \in \text{Follow}(A)$ ，所以面对输入 c ，在该状态下可以用 $A \rightarrow a$ 归约，也可移进 c 到状态 $\{A \rightarrow ac \bullet A\}$ ，因此有移进/归约冲突，不是SLR(1)文法；
 (4)

$$\begin{array}{l} S \rightarrow AB \\ A \rightarrow acA \\ B \rightarrow bcB \end{array} \Bigg| \begin{array}{l} ac \\ b \end{array}$$

五、 设有命题公式文法G(S)定义如下: (10分, 5+5)

(1)

$$\begin{array}{ll} S \xRightarrow{lm} S \vee S & S \xRightarrow{lm} S \wedge S \\ \xRightarrow{lm} a \vee S & \xRightarrow{lm} S \vee S \wedge S \\ \xRightarrow{lm} a \vee S \wedge S & \xRightarrow{lm} a \vee S \wedge S \\ \xRightarrow{lm} a \vee a \wedge S & \xRightarrow{lm} a \vee a \wedge S \\ \xRightarrow{lm} a \vee a \wedge a & \xRightarrow{lm} a \vee a \wedge a \end{array}$$

(2)

$$\begin{array}{l} S \rightarrow S \vee T \\ T \rightarrow T \wedge F \\ F \rightarrow \neg F \end{array} \Bigg| \begin{array}{l} T \\ F \\ (S) \\ a \end{array}$$

六、 (1) First(S) = {a, (, ¬};
Follow(S) = {∨, ∧,), \$};

(2)

$$\begin{aligned} I_2 &= \{ S \rightarrow (\bullet S), S \rightarrow \bullet S \vee S, S \rightarrow \bullet S \wedge S, \\ &\quad S \rightarrow \bullet \neg S, S \rightarrow \bullet (S), S \rightarrow \bullet a \} \\ I_7 &= \{ S \rightarrow S \vee \bullet S, S \rightarrow \bullet S \vee S, S \rightarrow \bullet S \wedge S, \\ &\quad S \rightarrow \bullet \neg S, S \rightarrow \bullet (S), S \rightarrow \bullet a \} \end{aligned}$$

(3)

state	action							goto
	\neg	()	\wedge	a	\vee	$\$$	S
0	s1	s2	/	/	s9	/	/	11
1	s1	s2	/	/	s9	/	/	10
2	s1	s2	/	/	s9	/	/	3
3	/	/	s4	s5	/	s7	/	/
4	/	/	r4	r4	/	r4	r4	/
5	s1	s2	/	/	s9	/	/	6
6	/	/	r2	r2	/	r2	r2	/
7	s1	s2	/	/	s9	/	/	8
8	/	/	r1	s5	/	r1	r1	/
9	/	/	r5	r5	/	r5	r5	/
10	/	/	r3	r3	/	r3	r3	/
11	/	/	/	s5	/	s7	acc	/

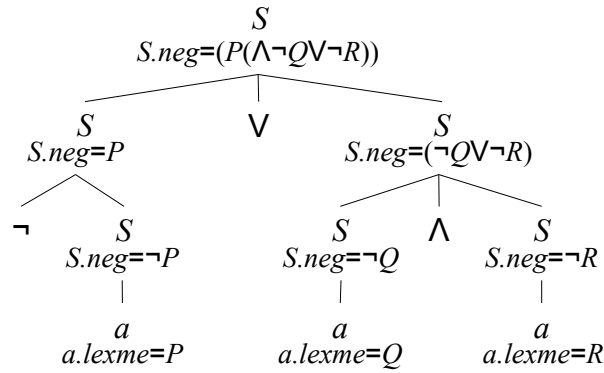
(4)

	stack	input	action
(1)	I_0	$\neg a \vee a \wedge a \$$	shift
(2)	$I_0 \neg I_1$	$a \vee a \wedge a \$$	shift
(3)	$I_0 \neg I_1 a I_9$	$\vee a \wedge a \$$	reduce $S \rightarrow a$
(4)	$I_0 \neg I_1 S I_{10}$	$\vee a \wedge a \$$	reduce $S \rightarrow \neg S$
(5)	$I_0 S I_{11}$	$\vee a \wedge a \$$	shift
(6)	$I_0 S I_{11} \vee I_7$	$a \wedge a \$$	shift
(7)	$I_0 S I_{11} \vee I_7 a I_9$	$\wedge a \$$	reduce $S \rightarrow a$
(8)	$I_0 S I_{11} \vee I_7 S I_8$	$\wedge a \$$	shift
(9)	$I_0 S I_{11} \vee I_7 S I_8 \wedge I_5$	$a \$$	shift
(10)	$I_0 S I_{11} \vee I_7 S I_8 \wedge I_5 a I_9$	$\$$	reduce $S \rightarrow a$
(11)	$I_0 S I_{11} \vee I_7 S I_8 \wedge I_5 S I_6$	$\$$	reduce $S \rightarrow S \wedge S$
(12)	$I_0 S I_{11} \vee I_7 S I_8$	$\$$	reduce $S \rightarrow S \vee S$
(13)	$I_0 S I_{11}$	$\$$	accept

七、 (1)

- (1) $S \rightarrow S_1 \vee S_2$ { $S.neg := "(" + S_1.neg + "\wedge" + S_2.neg + ")"$ }
- (2) $S \rightarrow S_1 \wedge S_2$ { $S.neg := "(" + S_1.neg + "\vee" + S_2.neg + ")"$ }
- (3) $S \rightarrow \neg S_1$ { $S.neg :=$ if if_first_is_neg($S_1.neg$) then
delete_first($S_1.neg$)
else
" \neg " + $S_1.neg$ }
- (4) $S \rightarrow (S_1)$ { $S.neg := S_1.neg$ }
- (5) $S \rightarrow a$ { $S.neg := "\neg" + a.lexme$ }

(2)



八、 (1) if (a > b + c) x = b - c + b * c; else x = e / f;

t0 := b + c	(1) + b c t1
if a > t0 goto L1	(2) if> a t0 (7)
t1 := e / f	(4) / e f t1
x := t1	(5) := t1 / x
goto L2	(6) jump (11)
L1: t2 := b * c	(7) * b c t2
t3 := b - c	(8) - b c t3
t4 := t2 + t3	(9) + t2 t3 t4
x := t4	(10) := t4 / x
L2:	(11)

(2) do s = s + 1; i++; while (i < 100);

L1: t0 := s + 1	(1) + s 1 t0
s := t0	(2) := t0 / s
t1 := i + 1	(3) + i 1 t1
i := t1	(4) := t1 / i
if i < 100 goto L1	(5) if< i 100 (1)

九、 设main()中的变量i的地址为x, 则f()被调用时运行环境如下:

address	memory	note
	
x	1	←i of main, a+7
x-4	fp	← of main, a+6
x-8	ret add	←of main, a+5
x-16	1	←i of f, a+4
x-24	-1	←a+3
x-28	-1	←a+2
x-32	-1	←a+1
x-36	-1	←a of f
	

利用缓冲区溢出实现对运行环境的修改: 当f()中的while (i)循环执行到i = 4时, a + 4指向i, *(a + 4) = -1将修改i的值为-1, i++又将i的值修改为0, 再次进入循环时, 循环条件不成立, 从而终止循环; *(a + 7) += 2将修改main()中i的值为1 + 2, 所以最后的打印结果为3。