新版上线流程

### 01.处理问题

主要说明旧版上线流程存在的问题,以及新版上线流程如何解决旧版流程的问题.新版上线流程分支和环境的说明.在我看来主要处理三个主要的问题,减少处理冲突的次数,减少测试人员的工作量,增加上线代码的可靠性.

关于旧上线分支存在的问题,测试人员需要在测试环境,pre环境,灰度环境,生产环境都需要不断重复测试某个功能,新版上线流程,主要让测试人员专注于测试环境测试,测试环境通过,直接使用测试环境的代码上线,减少测试的工作量.

关于旧版分支中出现大版本迭代时,出现冲突的合并,需要在测试合并,去pre合并,如果pre不能上线,还得重新拉取新的pre合并的问题处理.现在每次都拉取新的release分支,只需要进行合并一次即可,不需要多次重复合并,多次处理冲突的问题.

### 02.新版流程环境

开发环境,开发人员使用开发,和联调使用,以及需要测试协助测试使用的环境;测试环境,测试人员使用,由专门负责人员创建release分支,合并需要上线的开发分支;上线环境,测试人员测试没有问题后,直接将对应的release分支代码上线.

release分支命名各个组自己决定,将release分支命名规则定义为release\_mmddn,比如release\_121901,主要目的需要什么哪天要上线的第几个release分支,如果当天只上线1个,那么不存在任何问题,如果当天上线的release分支有多个,比如a功能测试,但是a功能出现问题,一直测试,这时候b功能需要上线,那么就需要拉取新的release分支进行代码合并.

### 03.新版流程步骤

关于新版流程说明:

1.开发人员都是从上线分支上拉取最新的代码,创建自己的开发分支,这一点和旧版没有区别.

2.如果开发环境开发周期过长,以至于线上版本远远超过开发环境拉取的分支版本,那么在提测之前,需要拉取最新的线上分支,开发人员将本地提交的代码合并到最新的开发分支上.(即变基操作,使用最新的线上基点进行提交测试开发),这种情况尽可能少出现,出现一次痛苦一次,这个问题一直认为是管理问题,而不是技术问题.

3.开发人员自己在开发环境没有问题后,如果是小功能,那么自己测试就好;如果是复杂的功能,就需要测试人员在开发环境协助测试完成,根据周一周三上线节点,那么节点上需要上线的内容,会从上线分支拉取创建release分支(可以这么理解release就是pre分支,只是pre分支不是固定的分支,每次上线都需要拉取新的pre分支,以后我们认为是release分支,而不再讲pre分支),然后开发人员需要上线的内容,由专人合并到release分支,然后测试人员在release分支上进行测试.

a.如果测试没有问题,那么那合并后的release分支进行上线使用.

b.如果测试有问题,那么开发人员在release分支上进行修改,然后专人提交到release分支,不用在原先的开发分支上进行修改,然后提交到release分支.

c.(复杂处理情况)如果release分支由于种种原因,进行上线推迟,之后的release分支比前面的release分支先上线,那么后面的release分支需要进行变基操作.

所谓的变基操作就是比如线上有a,b,c,d,e,f提交,release1分支是从c提交拉取的分支,但是此时由于上线频繁,上线分支提交已经到f,那么release1分支已经落后于上线分支,此时需要重新在上线分支上拉取release2分支,将release1分支合并的内容再次合并到release2分支上,然后测试没有问题后,将release2分支内容cherry-pick到上线分支上.注意,尽可能使用cherry-pick,不要使用merge.

4.测试人员在release分支测试完成后,直接使用release分支内容上线.

5.只要进入release就表示要上线,如果上线拉取release分支测试后,由于种种问题,如果落后上线分支很多版本,那么同样需要进行拉取新的release分支,将旧的release提交的代码合并到新的release分支上,同时需要重新测试.

6.上线专人负责将对应的release分支代码合并到上线分支,然后打上tag,可以追踪曾经的上线内容,以及如果出现问题,可以进行版本回退处理.

### 04.协助理解

新版上线流程环境的说明,首先是开发环境,测试环境,上线环境.

旧版的测试环境,就是新版环境的开发环境,以后所有的联调事情都在新版开发环境中处理,以及数据库的内容,都在开发环境修改,新版开发环境主要针对开发人员使用.测试人员可以在开发环境做必要的查看和协助开发人员测试功能功能,但是测试人员主要的测试内容和精力不会放在开发环境,主要是在测试人员的测试环境.

新版的测试环境就是旧版的pre环境,测试环境测试通过的代码,直接上线,而不需要像旧版那样,测试人员需要在测试环境测试一遍,pre测试一遍,上线又测试一遍.当然对于大的复杂的功能,需要测试人员在研发人员的开发环境协助测试,开发人员那块没有问题,那么直接进入测试环境,这个测试环境是测试人员的主要工作环境.

新版上线流程和旧版流程的差异是,旧版的测试环境变成新版的开发环境,联调环境,测试人员精力和测试不在专注于新版的开发环境,对于测试人员可以忽略.测试人员专注于新版的测试环境,测试完成后,没有问题直接使用测试喜欢静的代码去上线,减少测试人员的统一功能,在不同环境的不断重复测试.

对于上线来说,release分支不是固定分支(即pre分支不再固定),以后要提测的代码,都需要从上线分支拉取新的release分支,提测的代码由专人合并到release分支,测试人员在release分支对应的新的测试环境测试,测试完成就使用release分支代码上线.如果这时候有bug,直接在release分支进行处理.