

1、首先，它会从用户那里获取三个数字 a, b, c。

通过一系列的 if-elif 语句来检查这三个数字的大小关系。

如果 a 小于等于 b 并且 b 小于等于 c, 打印 c, b, a。

如果 b 小于等于 a 并且 a 小于等于 c, 打印 c, a, b。

如果 b 小于等于 c 并且 c 小于等于 a, 打印 a, c, b。

如果 c 小于等于 b 并且 b 小于等于 a, 打印 a, b, c。

如果 c 小于等于 a 并且 a 小于等于 b, 打印 b, a, c。

如果 a 小于等于 c 并且 c 小于等于 b, 打印 b, c, a。

如果 a, b, 和 c 三者相等, 打印 a, b, c。

2、(1) 首先，定义了四个变量分别代表了两个矩阵的行列数。rows_M1 和 cols_M1 分别为第一个矩阵。通过两层列表推导式生成了随机矩阵 M1 和 M2。其中，生成了一个随机整数，范围在 0 到 50 之间。对于 M1, 使用了外层的 range(rows_M1) 和内层的 range(cols_M1) 来生成指定行数和列数的矩阵。对于 M2 也是如此。使用两个循环分别打印了矩阵 M1 和 M2。

(2) 定义了一个名为 matrix_multip 的函数，接受两个参数 M1 和 M2，表示要进行乘法运算的两个矩阵。接着，创建了一个用于存放结果的矩阵 result，其行数为第一个矩阵的行数，列数为第二个矩阵的列数。使用三层循环，分别遍历第一个矩阵的行 (i 变量)、第二个矩阵的列 (j 变量) 以及相乘的中间项 (k 变量)，这里实现了矩阵乘法的计算过程。

3、首先定义函数，如果 k=1，直接返回一个列表 [1]，表示杨辉三角形的第一行。如果 k 等于 2，同样返回一个列表 [1, 1]，表示杨辉三角形的前两行。如果 k>2，生成前 k-1 行的杨辉三角形。接下来，创建一个新的列表，并将第一个元素设为 1，表示新行的第一个元素。使用一个循环遍历从 1 到 k-2 的范围（即除去新行的第一个元素和最后一个元素），并将 row[i - 1] 和 row[i] 相加得到新行的中间元素。将中间元素依次添加到新列表。最后，将新行的最后一个元素设为 1，表示新行的最后一个元素。

4、定义 Least_moves 是一个递归函数，一个整数 n 作为输入。如果 n 等于 1，表示已经到达目标状态，返回 0。如果 n 是奇数，表示不能整除 2，只能通过减 1 来进行操作。递归调用 Least_moves(n-1)，并在结果上加 1，表示将 n 缩减为 n-1 需要的最少步骤数。如果 n 是偶数，可以选择减 1 或者将其除以 2。递归调用 Least_moves(n-1) 和

`Least_moves(int(n/2))`), 并在两者的结果中取最小值, 表示选择最少步骤的路径。

5、(1) 定义 `Find_Expression(target)` 函数: 该函数用于寻找可以得到目标数字的数学表达式。首先, 定义了一个嵌套函数 `evaluate(expression)`, 用于计算给定表达式的值, 如果表达式合法则返回计算结果, 否则返回 `None`。然后, 生成了包含数字字符 '123456789' 的字符串 `digits`, 以及一个包含 `+`, `-`, 和空字符串 `' '` 的列表 `add_min`, 用于生成表达式的运算符组合。使用 `itertools.product` 生成所有可能的运算符组合, 并构建表达式。对每个生成的表达式进行计算, 如果其结果等于目标值, 则将该表达式添加到 `solutions` 列表中。最终, 返回包含所有满足条件的表达式的列表 `solutions`。

(2) 调用了 `Find_Expression(target)` 获取满足条件的表达式列表, 并逐个打印出来。随机生成一个整数 `c`, 并计算在该随机数下可以得到的表达式数量 `b`。打印出当随机数为 `c` 时, 满足条件的表达式, 并输出生成的结果数量。

统计从 1 到 100 每个数字可以得到的表达式数量, 找到最大值和最小值的数量以及对应的数字。

使用 `Matplotlib` 绘制了一个折线图, 横坐标为数字 1 到 99, 纵坐标为对应数字能够生成的表达式数量。

图像如下:

