**CVTE：**

一面：

自我介绍

项目介绍

Bitmap优化，Bitmap调用，Bitmap存储

Assets获取图片和drawable下获取图片的区别

Glide源码读过没

活动启动流程

Loop在哪里创建

Handler

事件分发机制

View绘制流程

自定义view

MeasureSpec

有看过第三方框架的源码吗

线程单例

xhpdi等等的区别

应用适配问题

Java中比较熟悉的类

Hashmap解决hash冲突

定义一个LinkList

定义一个栈

链表遍历

树的前序中序后序

栈的出栈入栈

数组和链表的区别

快排说一下

计网TCP,HTTP

如何定义每一层的，为什么TCP就是传输层

班级排名，奖学金

二面凉：

项目介绍

以前遇到的难点

Java多线程

队列

线程同步

**Volatile关键字**

线程池

架构MVC

MVC怎么解耦的

Handler源码，如何实现异步的

MessageQueue内部实现

Activity启动Launcher的类型

自定义view

MeasureSpec

自定义view内如何实现动画

View内重新渲染

Invalidate和postInvalidate的区别

Service

Service和Thread的区别

Service不同启动方式的生命周期

两种启动方式一起启动怎么停止服务

安卓数据存储方式

怎么升级数据库，升级同时保存原有数据

SharedPreferences存数据的类型以及怎么保证数据安全性

IPC通信

AIDL，AIDL底层以及使用要注意的，AIDL的写的和接口的区别

计网TCP和UDP的区别

有基于TCP实现过xiaodemo吗

弱网环境下如何优化网络请求

以后学习规划

是否了解过安卓前沿

Flutter说一下

问一个问题：我问的是对我学习安卓的建议

建议：找到自己感兴趣的深挖，多看看热门的东西

总结：事件处理，架构，源码，性能优化，view的绘制和自定义view，基操还得多练，框架源码的学习，前沿的学习，把自己打造成T型人才

**蘑菇街**

一面凉：

自我介绍

项目介绍

项目中自己的提升，难点

Bitmap优化

Handler原理

Handler在子线程中如何使用

messageQueue内部实现

runOnUI内部实现

View post 和postdelay

View的绘制

第三方框架eventbus，内部实现原理，四种模式及及实现

事件分发机制，recyclerView的滑动和点击事件

安卓最新动态

安卓热修复

Hashmap内部实现

JVM内存分区

栈和堆谁是线程私有

对象在堆中还是栈中

后面自相矛盾得出栈是私有的，然后面试官告诉自己程序计数器也是线程私有的

算法题：合并两个链表

Https的实现以及连接和传输是否非对称

TCP/IP三次握手和四次挥手的原因

阿里提前批评估：

项目介绍

项目中的一些实现，遇到的难点

难点的处理想法

安卓学习中的遇到的难点

安卓学习的途径

MVC架构

Java学习中认为的难点

数组和链表的区别

统计单词数

学过其他语言没：C++

Java GC

判断对象是否死了

线程进程的区别

设计模式

单例，为什么双检索，为什么静态内部类可以不加锁实现同步

问问题：是否影响之后招聘

以后的学习方式的推荐

总结：多写代码，多问自己为什么，多去了解学习新东西

Java：map，泛型，同步一些锁的具体实现，算法，Java集合，Java IO，多线程

腾讯WXG客户端一面：

上来三个题一个小时：

1. 设计一个支持在平均 时间复杂度 O(1) 下，执行以下操作的数据结构。  
insert(val)：当元素 val 不存在时，向集合中插入该项。  
remove(val)：元素 val 存在时，从集合中移除该项。  
getRandom：随机返回现有集合中的一项。每个元素应该有相同的概率被返回

2. 定两个非空链表来代表两个非负整数。数字最高位位于链表开始位置。它们的每个节点只存储单个数字。将这两数相加会返回一个新的链表。  
你可以假设除了数字 0 之外，这两个数字都不会以零开头。  
进阶:  
如果输入链表不能修改该如何处理？换句话说，你不能对列表中的节点进行翻转。  
示例:  
输入: (7 -> 2 -> 4 -> 3) + (5 -> 6 -> 4)  
输出: 7 -> 8 -> 0 -> 7

3.  给定两个大小为 m 和 n 的有序数组 nums1 和 nums2。  
请你找出这两个有序数组的中位数，并且要求算法的时间复杂度为 O(log(m + n))。  
你可以假设 nums1 和 nums2 不会同时为空。  
示例 1:  
nums1 = [1, 3]  
nums2 = [2]  
则中位数是 2.0  
示例 2:  
nums1 = [1, 2]  
nums2 = [3, 4]  
则中位数是 (2 + 3)/2 = 2.5

就我写的代码进行点评

问简历：

项目介绍

项目的优化，如何进行压力测试，怎么解决弱网下的问题

项目实现细节

第二个项目：用了些什么

难点

Web端你的工作

TCP和HTTP  
计网中HTTPS  
如何实现安全通信  
为什么数据传输不用非对称加密

JVM了解多少（内存分区，GC）

闭包和回调区别

设计模式你知道哪些，哪个最熟悉（单例）

介绍单例的五种实现

设计模式在一些第三方框架中的应用（单例，观察者在Eventbus中）

回调和观察者的区别

安卓四大组件

事件处理机制

安卓中的多线程

跨平台了解吗

怼奖项

问问题：安卓和IOS开发的区别（主要在语言的掌握）

腾讯二面复盘（挂了）：

上来直接怼项目：项目介绍，人脸识别的实现，你在项目中的工作，发型推荐的实现，你的优化，压力测试原理

第二个项目：做了些什么，有什么让你觉得感触很深的，说了滑动冲突的解决

事件处理机制，Java引用

算法题（棋盘上马走到某个点的最短距离）

什么时候可以实习

有什么问题

美团一面：

自我介绍

学校课程

计网：OSI七层模型

应用层协议了解多少

DNS和Http在什么层

TCP、UDP区别

一般在什么层操作

学校学过的语言

Java三大特性

怎么体现多态

private public protect区别

进程线程区别

单核多线程

Java多线程

数据结构队列和栈的区别

队列和栈的应用（我说了非递归的树的前序和层次遍历中的应用）

给我看了一棵树，叫我写出前序遍历

安卓中启动一个APP一般启动多少个进程，多少线程

UI线程和工作线程的区别

ListView复用item

知道自己笔试成绩不

后面有没有去想那些题

来思考两道题

for (int i = 0; i < 5; i++) {  
    for (int j = 0; j < 5; j++) {  
      printf("\ni \* j = %d", i \* j);  
    }

  }

int i = 3, j = 5;  
  printf("\ni = %d, j = %d", i, j);

// do something

 printf("\ni = %d, j = %d", i, j);

当i== 3, j== 2 时跳出多层循环

如何在注释那里做一些操作让后面输出时，i=5,j=3；

问问题;美团文化，工作环境

美团二面复盘：

学了多久安卓

学习途径

你的意向城市

树的前序后序，非递归，你说说

你说你了解源码，你了解哪些

Handler源码说说

还有其他吗，你说说view绘制吧

你觉得你在安卓中有什么突出的

你在安卓学习中的成就

Otto和eventbus区别

两者原理

使用场景，你用过吗

单例模式实现

绩点

网络方面你用过什么

合并两个有序链表

给我看看你的上线项目

问问题：怎么更深入的学（先看安卓底层的源码，再看框架的源码）

美团点评重新面一面：

面试官自我介绍，我自我介绍

熟悉的设计模式（单例）

介绍了单例的五种实现

手写单例的静态内部类实现

说了一下为什么要双检锁

锁的实现原理（synchronized实现原理）

锁方法，锁代码块，锁类的区别

Java四种引用

弱引用一定会在下一次GC回收吗

还有其他熟悉的设计模式吗

HTTP1.0，1.1，2.0，3.0

Post和get的区别

活动启动流程

谁启动活动的

活动生命周期

onStart，onResume的区别

onPause和onStop区别

为什么onPause不能执行耗时操作

事件处理机制

滑动冲突

Handler中是否有messagequeue

Handler解决内存泄漏

内存泄露是什么，怎么解决

有没有使用过内存查看工具

Handler可以主动释放吗

思考题：一个摄像头怎么连上WiFi

问问题：怎么学习源码

团队氛围

腾讯PCG一面：

自我介绍

装饰模式

装饰模式在IO中的应用

职责链模式在安卓中的应用

说一下事件分发

Handler消息机制说一下

Handler如何获取一个looper实例

Handler中用了什么设计模式

你还了解其他哪些设计模式

说说桥接模式及其应用

写个题：升序数组中找和为某个值的两个数

Fragment用过吧，什么是事务，怎么使用事务

SQL中事务的使用

四大引用

虚引用的实现

除了看博客和看书怎么获取知识

你看过什么源码

Glide中怎么绑定生命周期

你还有其他深入的点吗

有在面其他公司吗

烧香：一根香，不均匀，但是不管从哪头烧都花30分钟，现在你有两根，你怎么测量45分钟

有什么问我的：跨端和原生的看法

腾讯PCG二面：

历史最舒服的一面

自我介绍

Java：

Java内存分区

为什么内存这样分区

GC算法

为什么分新生代老年代

为什么新生代用那个算法

Finalize方法的作用

Java中的数据结构

各种数据结构的实现

大顶堆，小顶堆

树的遍历介绍一下

写一下树的中序非递归和层次遍历

说到map

说了Hashmap和hashTable以及hashSet的区别

为什么HashMap解决hash冲突要那样实现

Key，value为空是可以需要其中一个为空多个吗

关于Hashmap和hashTable的线程安全的问题

有没有安全的Hashmap

说说String和StringBuffer，StringBuilder的区别

出了一个题看有几个对象产生：

string str1="123";

str1 = str1 +“456”；

多态是实现

还有其他实现吗

A继承B，初始化A时，B中的构造方法，静态块，静态方法是否执行

线程同步的实现

同步的通信方式

线程池

核心线程和非核心线程的区别，拒绝策略一样不

线程池中的线程保活

进程间通信方式

计网：

两个基本模型以及每层的协议和硬件

路由的位置

网关的位置

TCP/UDP的对比

TCP三次握手四次挥手

为什么UDP适合IP电话什么的

TCP长连接，建立长连接后传数据带头吗

HTTP发展：说说HTTP2.0

跟我说了HTTP2.0的好处，叫我去了解了解，特别是连接的多路复用

安卓：

四大组件

活动启动模式

活动生命周期及各种场景

SingleInstance的新建栈中能有多个Activity吗

Intent怎么传递：后面说到了onNewIntent，先set再get；我的猜测是个共享变量

广播的onReceived方法可以做耗时操作吗

如果里面开个线程呢

服务的两种启动以及区别

结合使用为什么要stopService和unBindService

问个深点的：view的绘制

Draw和OnDraw的区别

问问题：这是几面，源码学习技巧，部门介绍

然后又问我handler：

三个问题（只问了两个）：

怎么决定在哪个线程执行

messageQueue的实现是队列还是链表？

面试官：你挺不错，希望你能从面试中学到东西

带着目的去学源码，看源码中的实现（用了什么设计模式等等），再自己尝试实现

阿里莫名其妙二面：

你为什么选择安卓

你除了简历上的两个项目还做过什么

APP打包

热修复

网络模块怎么加密，用了些什么

数据存储模块存哪

APP启动流程

服务

Github上怎么处理一个代码有冲突

学过Java，他说你了解服务端什么分布式吗

说说我知道的：说了事件分发和handler

问他：项目管理的问题

小米一面：

自我介绍

聊聊Java和安卓基础

Java内存分区，存了什么

四大引用和使用场景

GC过程

双亲委派和为什么这么做

Java反射和原理

数据结构

Eques方法和==的区别

Return 和finally方法

Hashmap和ConcurrentHashMap

ThreadLocal

java线程同步

synchronized和Reentrantlock的区别

公平锁和非公平锁的区别

操作系统死锁的产生条件和处理方式

说说常见的设计模式

TCP三次握手四次挥手

Activity和fragment的生命周期

活动启动模式

看了一个题，分析返回栈中的activity

服务的两种启动方式

View的绘制流程

事件分发

Handler

Looper怎么确定消息发给谁处理

他们四者的引用数量

写两个题：

反转链表

找数组中第一个只出现一次的数

项目经验

说说怎么处理滑动冲突

问问题：部门以及部门氛围

小米二面：

自我介绍

Java：

数组和链表的区别

抽象类和接口

Hashmap的一些实现

Java的内存分区

Int i = 4;i存哪

Shtring赋值呢

静态的String存哪

GC说一下

走神了再说一下可达性分析

你觉得怎么存引用链

OOM，栈溢出，你怎么写个程序让栈溢出

线程冲突怎么回事

跟我说了下原子性和可见性（太好了）

安卓中AB都是标准启动模式，C是singleInstance,A启动B，B启动C，C退出后展示的谁

Handler消息处理机制

怎么实现线程间通信的（消息队列是个共享变量）

事件分发机制

Recyclerview内部如果多type，多item怎么设计实现避免这么多判断呢

问问题：原生和跨端的看法

字节一面4.17：

自我介绍

项目介绍

安卓事件分发机制

MVP，MVC，MVVM区别

Handler机制

滑动冲突

Jvm内存分区，GC

Sychronized关键字

Hashmap

算法：找几个岛屿

字节二面4.17：

自我介绍

项目介绍

Bitmap优化

数组和链表区别

线程安全

Jvm类加载

双亲委派机制，为什么

单例模式的懒汉式线程安全实现

Volatile关键字

Handler原理及细节

算法：找第K大的数

字节三面：  
自我介绍

安卓学习时间

Java学习时间

项目

recyclerView的父view

怎么实现多type

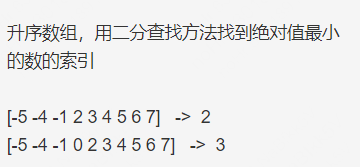
活动生命周期

Java集合

LinkedList和ArrayList的区别

活动生命周期

GC



网易一面：

学了什么课

怎么学的安卓

Activity和fragment的生命周期

网络处理

View的绘制

动画以及自定义动画

实现一个小球跳的动画

Handler的消息处理机制

Java集合

进程间通信

AIDL

安卓版本更新

Git的使用

stringBuffer和stringBuilder的区别

“==”和equal的区别

JVM，Java中常用的类：LinkedList和ArrayList等，多线程编程，算法题

安卓第三方库的源码学习，面试中的问题的解决，安卓进阶之光，安卓新技术

网络安全

Git

秋招begin：

字节一面：

自我介绍

安卓活动生命周期

A-B-A：生命周期流程

OnSaveInstance什么时候调用

横竖屏切换的生命周期

65536问题以及解决的方法

一般什么什么类放主dex里面

你们项目分了几个dex

MVVM优势

viewModel用了啥

操作系统进程线程区别

进程切换

并行，并发

虚拟内存

如果没有虚拟内存会怎么样

聊天过程消息传递经过哪些层

写个题：买卖股票的最佳时机

有什么想问我的

字节二面：

自我介绍

实习工作

焦点事件，一个页面的默认焦点

安卓事件分发

Handler机制

安卓中looper会不会死循环

一点点击事件怎么在这个looper中去处理

创建线程的方法

Thread和Runable的关系

线程池中的核心线程和非核心线程区别

为什么要用线程池

内存泄漏

内存模型

GC位置以及发生时间

一个线程什么时候结束

线程同步

LRU

设计一下

线程安全

数据库视图和索引

计网三次握手，为什么终止是四次挥手

长连接短连接

算法题：两数之和为某个数的数量

小米一面：

自我介绍

说一下学校做的项目的内容

Bitmap优化

1000\*1000的bitmap的内存大小

Java中volatile关键字作用

单例模式中双检索的作用

Final关键字

被final修饰的hashmap还能进行add和remove吗

Hashmap源码

安卓活动生命周期

你在项目中遇到比较有挑战的事

MVVM和MVP的区别

MVVM是什么

Viewmodel的作用

Kotlin和RXJava有了解吗

事件分发

还有部分面试没来得及复盘，比如秋招补招时投的网易和华为，之后记得的话会复盘一下