(3) 弦可被弦的中心点唯一确定, 当且仅当弦的中心点位于半径为 1/2 的同心圆内时, 弦长才会大于 1/3. 半径为 1/2 的小圆面积为  $\pi/4$ , 大圆面积为  $\pi$ , 故所求概率等于 1/4 (如图 1.3-c).

同一问题却有三种不同的答案, 其根本原因在于取弦时采用不同的等可能性假定. 第一种方法假定端点在圆周上均匀分布, 第二种方法假定弦的中点在直径上均匀分布, 第三种方法假定弦的中心点在小圆内均匀分布. 这三种方法采用三种不同的随机试验, 对于各自的随机试验而言, 它们都是正确的, 因此概率的计算一定要明确具体的试验.

贝特朗奇论在现代概率的发展中起到过重要作用,它直接反驳了"等可能性可完全定义概率"的观点.从此概率论开始向公理化方面发展,根据满足的基本性质来定义概率,而不是某些具体事件的概率.基于此,希尔伯特于1900年在巴黎举行的第二届数学家大会上提出了23个著名的数学问题,其中第六个问题就是如何概率公理化.

## 1.4 概率公理化

随机事件在一次试验中可能发生也可能不发生,我们通常关心随机事件发生的可能性究竟有多大,最好能用介于 0 和 1 之间的一个数来进行刻画.为此首先引入频率,用以描述随机事件发生的频繁程度,在此基础上引入事件的概率,这就是基于统计的概率.

# 1.4.1 频率的稳定性

定义 1.5 随机事件 A 在相同条件下重复进行的 n 次试验中出现了  $n_A$  次, 则称  $f_n(A) = n_A/n$  为事件 A 在 n 次试验中发生的 **频率**, 并称  $n_A$  为事件 A 发生的 **频数**.

事件的频率在一定程度上反应了事件发生的可能性, 若事件发生的频率越大, 则事件 A 发生越频繁, 因而事件在一次试验中发生的可能性越大. 根据上面的定义可知频率具有如下性质:

- 1° 对任意事件 A 有  $f_n(A) \in [0,1]$ ;
- $2^{\circ}$  对必然事件  $\Omega$  有  $f_n(\Omega) = 1$ ;
- 3° 对互不相容的事件  $A_1, A_2, \dots, A_k$  有  $f_n(A_1 \cup A_2 \cup \dots \cup A_k) = f_n(A_1) + f_n(A_2) + \dots + f_n(A_k)$ .

性质 1° 和 2° 根据定义显然成立. 对互不相容的事件  $A_1, A_2, \dots, A_k$ , 并事件  $A_1 \cup A_2 \cup \dots \cup A_k$  发生的频数等于每个事件  $A_i$  发生的频数之和, 由此可知性质 3° 成立.

频率在实际中通常表现出一定的随机性, 例如, 在相同条件下进行两轮 n 次试验, 每轮试验中事件 A 发生的频率往往不同. 其次, 随着试验次数 n 的增加, 事件 A 发生的频率  $f_n(A)$  会发生一定的变化, 表现出一定的随机性.

尽管频率表现出一定的随机性, 但经过大量重复的试验, 事件的频率通常在一个确定的常数 p 附近摆动, 而且随着试验次数的增大, 摆幅越来越小, 频率也越来越稳定于常数 p, 将这种规律称为 **频率的稳定性**. 例如历史上有多人做过重复投掷硬币的试验, 表 1.2 列出了其中一些试验统计结果.

1.4 概率公理化 15

实验者	投掷总数	正面朝上的频数	正面朝上的频率
德摩根	2048	1061	0.5181
蒲 丰	4040	2048	0.5069
K. 皮尔逊	12000	6019	0.5016
K. 皮尔逊	24000	12012	0.5005

表 1.2 历史上多人重复投掷硬币的试验结果

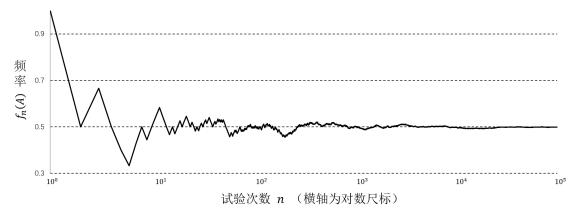


图 1.4 任意投掷硬币, 正面朝上频率的趋势

也可以利用计算机产生随机数对投掷硬币的试验进行模拟仿真,图 1.4 给出了相应的试验结果.这些研究结果均表明:尽管对不同的投掷总数,正面朝上的频率不并相同,但随着投掷次数的增加,正面朝上的频率越来越接近常数 1/2,即频率逐渐稳定于 1/2.这种频率的稳定性即通常所说的统计规律性,是随机事件本身所固有的客观属性,可用于度量事件发生的可能性大小.

**定义 1.6** 随机事件 A 在大量重复试验中发生的频率总是稳定地在一个常数 p 附近摆动,且随着试验次数的增加而摆幅逐渐越小,则称常数 p 为事件 A 发生的 **概率**,记为 P(A) = p.

该定义又称 概率的统计定义, 其概率称为 统计概率, 提供了计算随机事件概率的一种方法, 即 当试验次数足够多时, 可用频率来给出事件概率的近似值. 概率的统计定义存在着数学上的不严谨性, 在实际中也不太可能每一个事件做大量重复试验来计算频率, 进而近似概率. 受到频率的稳定性及其性质的启发, 下面给出严谨的概率公理化定义.

## 1.4.2 概率公理化

古典概率和几何概率只适用于等可能的情形, 而统计概率需要大量的重复试验才能得到较准确的概率值, 在数学上不具严谨性. 为克服这些定义的局限性, 20 世纪 30 年代前苏联数学家柯尔莫哥洛夫 (A. Kolmogorov) 提出了概率论的公理化体系, 通过基本的性质给出了概率的严格定义, 建立可媲美于欧氏几何公理化的理论体系.

定义 1.7 (概率公理化) 在可测空间  $(\Omega, \Sigma)$  上, 若函数  $P: \Sigma \to R$  满足以下条件:

1° **非负性**: 对任意  $A \in \Sigma$  有  $P(A) \ge 0$ ;

- $2^{\circ}$  **规范性**: 对样本空间  $\Omega$  有  $P(\Omega) = 1$ ;
- 3° **可列可加性**: 若  $A_1, A_2, \dots, A_n, \dots \in \Sigma$  是可列个互不相容的事件, 即  $A_i A_j = \emptyset$   $(i \neq j)$ , 有  $P(A_1 \cup A_2 \cup \dots \cup A_n \cup \dots) = P(A_1) + P(A_2) + \dots + P(A_n) + \dots$ ,

则称 P(A) 为随机事件 A 的 概率, 称  $(\Omega, \Sigma, P)$  为 概率测度空间 或 概率空间 (probability space).

概率 P(A) 是定义在可测空间  $(\Omega, \Sigma)$  上的实值函数,满足非负性、规范性和可列可加性三条公理,该定义简明扼要地刻画了概率的本质,为现代概率论奠定了基础,公理化体系是概率论发展历史上的一个里程碑,从此概率论被公认为数学的一个重要分支.

根据概率公理化的定义, 可以推导出很多概率的性质, 进而形成概率论的学科体系.

性质 1.1 对不可能事件  $\emptyset$  有  $P(\emptyset) = 0$ .

证明 令  $A_i = \emptyset$   $(i = 1, 2, \cdots)$ ,则有  $\emptyset = \bigcup_{i=1}^{\infty} A_i \perp A_i \cap A_j = \emptyset$   $(i \neq j)$ .根据公理 3° 有

$$P(\emptyset) = P\left(\bigcup_{i=1}^{\infty} A_i\right) = \sum_{i=1}^{\infty} P(A_i) = \sum_{i=1}^{\infty} P(\emptyset).$$

再根据公理 1° 可知  $P(\emptyset) = 0$ .

不可能事件  $\emptyset$  的概率为 0, 但概率为 0 的事件并不一定是不可能事件; 同理, 必然事件  $\Omega$  的概率为 1, 但概率为 1 的事件并不一定是必然事件. 例题可参考几何概型.

性质 **1.2** (**有限可加性**) 若  $A_1, A_2, \dots, A_n$  是两两不相容的事件, 则

$$P\left(\bigcup_{i=1}^{n} A_i\right) = \sum_{i=1}^{n} P(A_i).$$

**证明** 令  $A_i = \emptyset$  (i > n),则有  $\bigcup_{i=1}^n A_i = \bigcup_{i=1}^\infty A_i$ ,且  $A_1, A_2, \cdots, A_n, A_{n+1}, \cdots$  是两两互不相容事件. 根据公理 3° 可知

$$P\left(\bigcup_{i=1}^{n} A_i\right) = P\left(\bigcup_{i=1}^{\infty} A_i\right) = \sum_{i=1}^{n} P(A_i) + \sum_{i=n+1}^{\infty} P(\emptyset) = \sum_{i=1}^{n} P(A_i)$$

性质得证.

对任意随机事件 A 有  $\Omega=\bar{A}\cup A$  和  $\bar{A}\cap A=\emptyset$  成立, 再根据有限可加性和规范性有  $1=P(\Omega)=P(A)+P(\bar{A}).$ 

推论 1.1 对任意随机事件  $A \neq P(\bar{A}) = 1 - P(A)$ .

1.4 概率公理化 17

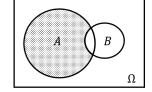
性质 1.3 对任意事件 A 和 B, 有

$$P(A - B) = P(A) - P(AB) = P(A \cup B) - P(B).$$

证明 如右图所示  $A = (A - B) \cup (AB)$ , 以及 A - B = AB 互斥, 根据有限可加性则有

$$P(A) = P(A - B) + P(AB).$$

再根据  $A \cup B = (A - B) \cup B$ , 以及 A - B = B 互斥, 则有



$$P(A - B) = P(A \cup B) - P(B).$$

推论 1.2 若事件  $B \subset A$ , 则有 P(A - B) = P(A) - P(B) 和  $P(B) \leq P(A)$ .

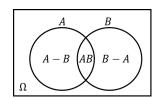
性质 1.4 (容斥原理) 对任意随机事件 A 和 B 有

$$P(A \cup B) = P(A) + P(B) - P(AB).$$

证明 如右图所示

$$A \cup B = (A - B) \cup (AB) \cup (B - A),$$

再根据 A - B, B - A, AB 两两互不相容, 由有限可加性可知



$$P(A \cup B) = P(A - B) + P(B - A) + P(AB).$$

再将 P(A - B) = P(A) - P(AB) 和 P(B - A) = P(B) - P(AB) 代入上式即可完成证明.

类似地, 对三个随机事件 A, B, C 有

$$P(A \cup B \cup C) = P(A) + P(B) + P(C) - P(AB) - P(AC) - P(BC) + P(ABC),$$

进一步对 n 个随机事件  $A_1, A_2, \cdots, A_n$  有

$$P\left(\bigcup_{i=1}^{n} A_{i}\right) = \sum_{i=1}^{n} P(A_{i}) - \sum_{i < j} P(A_{i}A_{j}) + \sum_{i < j < k} P(A_{i}A_{j}A_{k}) + \dots + (-1)^{n-1}P(A_{1} \dots A_{n})$$

$$= \sum_{r=1}^{n} (-1)^{r+1} \sum_{i_{1} < \dots < i_{r}} P(A_{i_{1}} \dots A_{i_{r}}).$$

性质 1.5 (Union Bound) 对事件  $A_1, A_2, \ldots A_n$  有

$$P(A_1 \cup A_2 \cup \cdots \cup A_n) \leqslant P(A_1) + P(A_2) + \cdots + P(A_n).$$

证明 可以利用数学归纳法进行证明. 当 n=2 时, 由容斥原理有

$$P(A_1 \cup A_2) = P(A_1) + P(A_2) - P(A_1 A_2) \leqslant P(A_1) + P(A_2). \tag{1.3}$$

假设当 n = k 时性质成立, 对 n = k + 1 有

$$P(A_1 \cup \dots \cup A_{k+1}) = P((A_1 \cup \dots \cup A_k) \cup A_{k+1})$$

$$\leq P(A_1 \cup \dots \cup A_k) + P(A_{k+1}) \leq P(A_1) + \dots + P(A_k) + P(A_{k+1}),$$

这里第一个不等式成立是根据式 (1.3), 而第二个不等式成立是根据归纳假设. 完成证明.

Union bounds 又被称为布尔不等式, 在很多研究中经常用到. 类似地还可以得到下列不等式:

## 推论 1.3 (Bonferroni 不等式) 对事件 $A_1, A_2, \ldots A_n$ 有

$$P\left(\bigcup_{i=1}^{n} A_{i}\right) \leq \sum_{i=1}^{n} P(A_{i}),$$

$$P\left(\bigcup_{i=1}^{n} A_{i}\right) \geq \sum_{i=1}^{n} P(A_{i}) - \sum_{i < j} P(A_{i}A_{j}),$$

$$P\left(\bigcup_{i=1}^{n} A_{i}\right) \leq \sum_{i=1}^{n} P(A_{i}) - \sum_{i < j} P(A_{i}A_{j}) + \sum_{i < j < k} P(A_{i}A_{j}A_{k}),$$

**例 1.13** 设 P(A) = p, P(B) = q, P(AB) = r, 用 p, q, r 分别表示事件的概率: 1)  $P(\bar{A} \cup \bar{B})$ , 2)  $P(\bar{A}B)$ ; 3)  $P(\bar{A} \cup B)$ ; 4)  $P(\bar{A} \cap \bar{B})$ .

解 对问题 1), 根据事件的德摩根律有

$$P(\bar{A} \cup \bar{B}) = P(\overline{AB}) = 1 - r.$$

对问题 2), 根据差事件的定义

$$P(\bar{A}B) = P(B - A) = P(B) - P(AB) = q - r.$$

1.4 概率公理化 19

对问题 3), 根据容斥原理有

$$P(\bar{A} \cup B) = P(\bar{A}) + P(B) - P(\bar{A}B) = 1 - p + q - (q - r) = 1 - p + r.$$

对问题 4), 根据德摩根律与容斥原理有

$$P(\bar{A} \cap \bar{B}) = P(\overline{A \cup B}) = 1 - P(A \cup B) = 1 + r - p - q.$$

**例 1.14** 一个人在做事时可能犯 n 种不同的错误,每种错误发生的概率为 p, 求此人不犯错的概率至少是多少.

解 用  $A_i$  表示此人犯第 i 类错误的事件,根据题意可知  $P(A_i) = p$ . 此人不犯错的事件可以表示为  $\bar{A}_1 \cap \bar{A}_2 \cap \cdots \cap \bar{A}_n$ ,根据 Union bounds 有

$$P(\bar{A}_1 \cap \bar{A}_2 \cap \dots \cap \bar{A}_n) = 1 - P(A_1 \cup A_2 \cup \dots \cup A_n)$$
  
 $\geqslant 1 - P(A_1) - P(A_2) - \dots - P(A_n) = 1 - np,$ 

若这 n 个事件互不相容, 则上述不等号中的等号成立.

**例 1.15 (匹配问题)** 有 n 对夫妻参加一次聚会, 现将所有参会人员任意分成 n 组, 每组一男一女, 求至少有一对夫妻被分到同一组的概率.

**解** 用 A 表示至少有一对夫妻被分到同一组的事件, 以及  $A_i$  表示第 i 对夫妻 ( $i \in [n]$ ) 被分到同一组的事件, 于是有  $A = A_1 \cup A_2 \cup \cdots \cup A_n$ . 根据容斥原理有

$$P(A) = P\left(\bigcup_{i=1}^{n} A_i\right) = \sum_{r=1}^{n} (-1)^{r+1} \sum_{i_1 < \dots < i_r} P(A_{i_1} \cdots A_{i_r}).$$

对任意  $r \in [n]$ , 考虑事件  $A_{i_1} \cdots A_{i_r}$  概率, 若参会人员任意分成 n 组且每组一男一女, 共有 n! 种不同的分法, 若将第  $i_1, i_2, \cdots, i_r$  对夫妻分别分组, 则有 (n-r)! 种不同的分法. 根据等可能性原则有

$$P(A_{i_1}\cdots A_{i_r})=\frac{(n-r)!}{n!}.$$

而和式  $\sum_{i_1 < \dots < i_r} P(A_{i_1} \dots A_{i_r})$  中共有  $\binom{n}{r}$  项, 由此可得

$$\sum_{i_1 < \dots < i_r} P(A_{i_1} \cdots A_{i_r}) = \binom{n}{r} \frac{(n-r)!}{n!} = \frac{1}{r!},$$

于是事件 A 发生的概率

$$P(A) = 1 - \frac{1}{2!} + \frac{1}{3!} + \dots + (-1)^{n+1} \frac{1}{n!}.$$

当 n 较大时, 利用泰勒展式  $e^x = 1 + x + x^2/2! + \cdots + x^n/n! + \cdots$  以及令 x = -1 有

$$e^{-1} = \frac{1}{2!} - \frac{1}{3!} + \dots + (-1)^n \frac{1}{n!} + \dots \approx \frac{1}{2!} - \frac{1}{3!} + \dots + (-1)^n \frac{1}{n!},$$

由此近似有 P(A) = 1 - 1/e = 0.632.

在概率计算的过程中, 有时可适当利用概率的性质来简化计算, 例如,

例 1.16 从  $\{1, 2, \dots, 9\}$  数中有放回取 n 个, 试求取出 n 个数的乘积被 10 整除的概率.

解 用事件 A 表示取出 n 个整数的乘积能被 10 整除, 用事件 B 表示取出的 n 个数中有偶数, 用事件 C 表示取出的 n 个数中至少有一个 5, 于是有 A = BC. 直接计算事件 B 发生的概率较难, 可以考虑 B 的对立事件的概率

$$P(\bar{B}) = P(\mathbb{R}) + P(\mathbb{R}) = P(\mathbb{R}) = P(\mathbb{R}) + P(\mathbb{R}) = P(\mathbb{R}) + P(\mathbb{R}) = P(\mathbb{R}) = P(\mathbb{R}) + P(\mathbb{R}) = P(\mathbb$$

同理可得

$$P(\bar{C}) = 8^n/9^n$$
  $\pi$   $P(\bar{B}\bar{C}) = 4^n/9^n$ .

根据概率的性质有

$$P(A) = 1 - P(\overline{BC}) = 1 - P(\bar{B} \cup \bar{C}) = 1 - P(\bar{B}) - P(\bar{C}) + P(\bar{BC}) = 1 - \frac{5^n}{9^n} - \frac{8^n}{9^n} + \frac{4^n}{9^n}.$$

#### 1.5 组合计数\*

组合计数研究满足一定条件下计数对象的个数, 概率论中的很多问题都可以通过计算一个事件发生的数目来解决, 如古典概型, 此外组合计数在人工智能、计算机等领域具有广泛的应用, 本节将介绍经典的组合计数: 十二重计数 (The twelvefold way).

十二重计数由著名的组合学家 G.-C. Rota (1932-1999) 提出,最初的问题表述为研究一定条件下两个集合之间映射的个数.为了问题的可理解性,这里采用 D. Knuth 在《计算机程序设计艺术》中的表述:将n个不同或相同的球,放入m个不同或相同的箱子,在无任何限制、每个箱子至多放一个球、每个箱子至少放一个球这三种条件下,研究十二种情形中分别有多少种不同的放法.表 1.3 给出了十二重计数的结果,相关知识和符号说明将在后续逐一介绍.

#### 1.5.1 排列、环排列、组合与多重组合

在前面 1.2 节中介绍了排列, 即从 n 个不同的元素中取出 r 个元素进行排列, 不仅要考虑取出的元素, 还要考虑他们之间的排列顺序, 共有  $(n)_r = n(n-1)\cdots(n-r+1)$  种不同的排列方法. 若 r=n 时称全排列, 有 n! 种方法.