Lab3: page tables

2251920 朱明灿

环境搭建

新建lab3文件夹,重新git clone源码 git checkout pgtbl切换分支

实验目的

Speed up system calls

加速系统调用,具体地说是在创建进程时在用户页表分配一个只读页面,这样某些系统调用可以直接从其中读取数据,无需进行内核态与用户态的切换,减少系统调用花销。

Print a page table

定义一个名为vmprint()的函数,将第一个进程的页表按照指定格式打印出来,考察递归逻辑能力和对页表的理解。

Detecting which pages have been accessed

实现一个系统调用来检测某个页面是否被访问

实验内容

Speed up system calls

i. 在内核proc.c中,allocproc函数负责分配物理内存,仿照trapframe的分配方法,为usyscall分配内存,usyscall即为实验要求的只读共享空间。usyscall结构体中只有一个pid成员,添加下列代码

```
if((p->usyscall) == (struct usyscall *)kalloc() == 0){
   freeproc(p);
   release(&p->lock);
   return 0;
}
p->usyscall->pid = p->pid;
ii. 每个进程的虚拟地址空间是独立的,因此usyscall应当是进程的一个属性,故在proc结构体定
  义中添加 struct usyscall *usyscall;
iii. 上述为创建页面的步骤,接下来进行页面的释放修改。
iv. 在内核proc.c中,freeproc函数负责释放物理内存,仿照trapframe的释放方法,为usyscall释
  放内存,添加下列代码
if(p->usyscall)
kfree((void*)p->usyscall);
p->usyscall = 0;
v. 查询资料可知只释放物理空间仍不够,还需要调用proc freepagetable函数解除页面的映射关
  系,释放进程不再需要的虚拟内存 uvmunmap(pagetable, USYSCALL, 1, 0);
vi. 下面编写usysycall的映射实现。在proc.c中的proc pagetable中,仿照trapframe的方法,为
  usyscall建立映射,代码如下
if(mappages(pagetable, USYSCALL, PGSIZE,
        (uint64)(p->usyscall), PTE R | PTE U) < 0){
 uvmunmap(pagetable, TRAMPOLINE, 1, 0);
 uvmunmap(pagetable, TRAPFRAME, 1, 0);
 uvmfree(pagetable, 0);
```

vii. grade测试结果如下

return 0;

}

```
(base) zmc@zhumingcans-MacBook-Pro sourceCode % ./grade-lab-pgtbl ugetpid
//Users/zmc/Downloads/xv6/lab3/sourceCode/./grade-lab-pgtbl:22: SyntaxWarning: invalid escape sequence '\s'
    INDENT_ESC = "\\\s*\.\\\s*"
make: `kernel/kernel' is up to date.
== Test pgtbltest == (0.7s)
== Test pgtbltest: ugetpid ==
    pgtbltest: ugetpid: OK
```

Print a page table

i. 在内核vm.c中,观察walkaddr函数,pagetable为512项的页表,pte指向其中某一项,PTE_V 为有效位,为0代表没有映射到物理地址,PTE_U为用户权限位,为0代表没有用户权限。 ii. 编写raw_vmprint函数负责递归调

用, if((pte & PTE_V) && (pte & (PTE_R|PTE_W|PTE_X)) == 0) 判断pte是否指向低一级页表, 若是, 则递归 raw_vmprint((pagetable_t)child, Layer + 1);; 否则, 直接打印三个".."。其中物理地址通过PTE2PA传入pte即可获得。

- iii. 编写vmprint函数,Layer传入0从第一层开始递归。
- iv. 在内核def.h中添加vmprint函数声明。
- v. 在内核exec.c中添加

```
if(p->pid == 1){
    printf("page table %p\n", p->pagetable);
    vmprint(p->pagetable);
}
```

vi. make qemu测试结果如下

vii. grade测试结果如下

```
• (base) zmc@zhumingcans-MacBook-Pro sourceCode % ./grade-lab-pgtbl pte printout
/Users/zmc/Downloads/xv6/lab3/sourceCode/./grade-lab-pgtbl:22: SyntaxWarning: invalid escape sequence '\s'
    INDENT_ESC = "\\\s*\.\\\\s*"
    make: `kernel/kernel' is up to date.
== Test pte printout == pte printout: OK (0.6s)
```

Detecting which pages have been accessed

- i. 首先查阅资料,发现在pte的结构中,PTE_A位负责标记页面是否被访问,而其位于pte的第6位,故需要对每个页面的第6位进行判断。
- ii. 在用户态pgtbltest.c中可以发现,本实验输入了三个参数,其中有32个页面,因此在内核riscv.h中,添加

- iv. NumberOfPages即输入的32,StartVA是输入的页表初始地址,walk函数获得pte物理地址,
 *pte & PTE_A判断该页是否被访问,并把被访问的页记录在BitMask中,再清空PTE_A,以便
 在下一次访问时重新检测页面是否被访问。
- v. 最后通过copyout函数将内核的BitMask复制到用户态的BitMaskVA虚拟地址处,页表负责提供映射关系。
- vi. grade测试结果如下

问题的发现与解决

Speed up system calls

i. 初次尝试时产生报错信息"panic: freewalk: leaf",查看freewalk函数,可知其会对有效的叶子 页表项报错,因为freewalk函数用于释放页表结构而不是实际的页,并且官方有提示"All leaf mappings must already have been removed."。

解决方法:在内核proc.c的proc_freepagetable函数中,仿照前文添加 uvmunmap(pagetable, USYSCALL, 1, 0);去移除映射关系、问题即解决

Print a page table

i. 编写递归函数的时候发现不清楚如何获取物理地址。

解决方法:参考vm文件下的其他函数,发现有一个宏定

义 #define PTE2PA(pte) (((pte) >> 10) << 12) 用于获取物理地址,并通过查询实验手册得知了pte的结构,先右移10位代表移除低位的标志位,再左移12位是因为一个页大小为4KB,需要有12位低位作为页内偏移量,故该宏定义可以获得物理地址。

Detecting which pages have been accessed

i. 编写sys_pgaccess函数时,最后没有清空PTE_A的状态,导致测试结果报错"incorrect access bits set",查看pgaccess_test测试函数可知,问题在于测试时多次调用了pgaccess函数去测试,每次都应当是初始状态,所以每次检查完PTE_A后需要清空恢复至初始状态。

实验心得

- 1. 通过本次实验,我深入了解了页表相关的内容,包括如何加速系统调用、打印页表以及检测页面访问情况等。这让我对操作系统内存管理的工作原理有了更深入的理解。
- 2. 在实验过程中,我遇到了一些问题,比如释放页面时产生了错误,或者在编写递归函数时不清楚如何获取物理地址等。通过查阅资料、阅读代码和与同学讨论,我学会了如何解决这些问题,并且提升了自己的问题解决能力。
- 3. 实验要求涉及到对操作系统内核的修改和扩展,这让我在操作系统开发方面有了更多的实践经验, 提升了我的编程技能和对系统编程的理解。