# SCRUM Master i SESAMM Tool 2 teamet

## Arbetsuppgifter

SCRUM Master rollen roterar mellan team-medlemmarna. Man är SCRUM Master i en sprint. I arbetsuppgifterna ingår att skydda teamet från omvärlden, se till att eventuella hinder blir undanröjda och uppdatera pulstavlan.

Följande möten ska bokas (det brukar räcka med en timme för alla dessa möten):

* Grooming-möte första dagen i sprinten (ska vara före sprintplaneringsmötet).
* Sprintplaneringsmöte (första dagen i sprinten – ska vara efter grooming-mötet).
* Demo (sista dagen i sprinten – normalt en fredag).
* Retrospektivmöte (strax efter demo).

## Grooming-möte

Bjud in teamet. Bjud också in Victor Kaznov till detta möte oavsett vilken typ av sprint det är.

Syftet är att fylla backloggen med så många stories att det räcker för kommande sprint. Grooming-mötet hålls separat från sprintplaneringen för att inte sprintplaneringen ska ta för lång tid. Det är också lättare att fokusera på att lägga in nya saker när man inte behöver tänka på prioritet.

## Sprintplaneringsmöte

Bjud in teamet, Product owner och eventuellt exjobbare/sommarjobbare.

Avsluta föregående sprint och skapa en ny sprint. Fyll den nya sprinten med stories och se till att de ligger i prioritetsordning. Bestäm också vad som ska demonstreras och vem som demonstrerar vad. Skapa en tom Powerpoint här:

G:\RES\RESC\40\_Produkt\SesammTool\Demo

med agendapunkterna satta och mejla ut länken till dokumentet till teamet som kan fylla på dokumentet.

## Demo

Bjud in teamet, Product owner, några från RESA, någon från REST och eventuellt exjobbare/sommarjobbare.

## Retrospektivmöte (processförbättringsmöte)

Agendaförslag:

* Glädjemätare.
* Gå igenom föregående mötes action-points.
* Tidslinje så att alla kommer ihåg vad som gjorts i sprinten.
* Lappövning – skriv lappar med sådant som vi ska fortsätta med, sådant vi ska sluta med och sådant vi ska börja med. Varje deltagare får tre röster som måste fördelas på lapparna på tavlan. Man får sätta max en prick på sina egna lappar – man får alltså sätta en prick på tre av sina egna lappar.
* Mötet avslutas med metaretro (laget runt) för att kunna förbättra retrospektivmötet.

Bjud in teamet, Product owner och eventuellt exjobbare/sommarjobbare. Uppmana gärna deltagarna att förbereda sig till mötet genom att ta med post-it-lappar med saker att börja med, fortsätta med eller sluta med.

## Personer att bjuda in

|  |  |
| --- | --- |
| Product owner | Nina Olsson |
| REST | Jan Schifferdecker |
| RESA | Viktor Kaznov (kontaktyta för Sesamm Tool 2)  Johan Svahn  Conny Johansson  Per Roos  Ove Bergmark |