# 目录

## 第1篇 HTML标记语言篇

第1章HTML基础

1.1基本概念:

1.2 HTML概述

1.2.1 HTML 定义

1.2.2 HTML 的发展历史

1.3 HTML 文件

1.3.1 HTML标记

1.3.2 HTML文件的基本结构

1.3.3 HTML文件的编写方法

1.4 XHTML基础

1.5 HTML/XHTML文档类型

1.6 网站的建设与分布

1.6.1 网站扯划

1.6.2 网站素材收集

1.6.3 网页规划

1.6.4 网站目录设计

1.6.5 网页制作

1.6.6 网站测试

1.6.7 网站发布

习题1

第2章 页面的头部标记

2.1 页面的头部标记

2.2 标题标记<title>

2.3 元信息标记<meta>

2.3.1 <meta>标记属性

2.3.2 设定网页关键字

2.3.3 设定网页描述信息

2.3.4 设定网页字符集

2.3.5 设定网页自动刷新

2.3.6 设定网页自动跳转

习题2

第3章 页面的主体标记

3.1 设置网页正文颜色与背景颜色

3.2 添加网页背景图片

3.3 设置网页链接文字颜色

3.4设置网页边距

第4章 文字与段落标记

4.1 文字标记

4.1.1文字内容的输入

4.1.2 对文字字体的设置

4.1.3 使用文字的修饰标记设置文字

格式

4.1.4 标题字设置

4.2 段落标记

4.2.1 段落标记

4.2.2 换行标记

4.2.3 预格式化标记

4.2.4 居中标记

4.2.5 缩牌标记

4.3 水平线标记

习题4

第5章 列表标记

5.1 有序列表

5.1.1 有序列表的前导符设置

5.1.2 有序列表的签到符设置起始编号设置

5.2 无序列表

5.2.1 项目列表

5.2.2 项目列表的前导符瘦肉粥

5.2.3 定义列表

5.3 嵌套列表

习题5

第6章 图片标记

6.1 网页常用图片格式

6.2 插入图片

6.2.1 设置图片大小

6.2.2 设置图片提示文本

6.2.3 设置图片与周围对象的间距

6.2.4 设置图片的对齐格式

6.2.5 设置图片的边框

习题6

第7章 在网页中嵌入多媒体内容

7.1 概述

7.2 设置滚动字幕

7.2.1 设置默认效果的给滚动字幕

7.2.2 设置滚动字幕的滚动方向

7.2.3 设置滚动字幕的滚动行为

7.2.4 设滚动字幕的滚动速度和滚动延迟特性

7.2.5 设置滚动字幕的滚动区域与背景颜色

7.2.6 设置字幕的滚动区域与周围对象的间距

习题7

第8章 使用框架结构

8.1 框架概述

8.2 框架集标记<frameset>

8.2.1 左右分割窗口

8.2.2 上下分割窗口

8.2.3 嵌套分割窗口

8.2.4 使用<frameset>标记设置框架

边框

8.3 框架标记<frame>

8.3.1 设置框架显示内容

8.3.2 使用<frame>标记设置框架边框

8.3.3 设置框架名称

8.3.4 设置框架窗口固定大小

8.3.5 设置框架滚动条

8.3.6 设置框架边距

8.4 不支持框架标记<noframes>

8.5 浮动框架标记<iframe>

8.5.1 在页面中嵌入浮动框架

8.5.2 浮动框架的大小

8.5.3 浮动框架的对齐方式

8.6 框架与超链接

习题8

第9章 在网页中创建超链接

9.1 创建超链接

9.1.1 超链接标记

9.1.2 设置超链接目标窗口

9.2 超链接的连接路径

9.3 超链接的类型

9.3.1 内部链接

9.3.2 外部链接

9.3.3 书签链接

9.3.4 脚本链接

9.3.5 文件下载

9.3.6 文本链接

9.3.7 图片链接

9.3.8 图像映像

习题9

第十章 在网页中使用表格

10.1 表格概述

10.2 表格标记

10.2.1 设置表格的边框

10.2.2 设置表格的宽度和高度

10.2.3 设置表格的对齐方式

10.2.4 设置表格的背景颜色

10.2.5 设置表格的背景图片

10.2.6 设置表格的边距

10.2.7 设置表格的间距

10.2.8 设置表格的标题

10.3 <tr>标记

10.4 <td>和<th>标记

10.4.1 使用<th>创建表头

10.4.2 设置单元格对齐方式

10.4.3 设置单元格的背景颜色和边框

颜色

10.4.4 设置单元格的背景图片

10.4.5 设置单元格的宽度和高度

10.4.6 单元格的跨行和跨列设置

10.5 表格的综合示例-使用表格布局

习题10

第十一章 在网页中创建表单

11.1 表单概述

11.2 表单标记

11.2.1 表单标记<form>

11.2.2 输入<input>

11.2.3 选择列表标记<select>

11.2.4 文本域标记<textarea>

11.3 表单综合示例：使用表单收集个人信息

习题11

## 第2篇CSS 层叠样式表篇

第十二章 定义CSS

12.1 CSS基础知识

12.1.1 CSS概述

12.1.2应用CSS的步骤

12.2 定义CSS的基本语法

12.3 CSS基本选择器

12.3.1 HTML标记选择器

12.3.2 类选择器

12.3.3 ID选择器

12.4 CSS复合选择器

12.4.1 交集选择器

12.4.2 并集选择器

12.4.3 后代选择器

习题12

第十三章 CSS常用属性

13.1 字体属性

13.2 文本属性

13.3 列表属性

13.4 颜色和背景属性

13.5 区块属性

13.6 层属性

13.7鼠标属性

13.8滤镜属性

习题13

第十四章 在HTML文档中应用CSS

14.1 内联式

14.2 内嵌式

14.3 链接式

14.4 导入式

14.5 CSS的冲突

14.5.1 什么是CSS冲突

14.5.2 解决CSS冲突规则

习题14

第十五章 CSS+DIV布局

15.1 网络布局概述

15.2 盒子模型

15.2.1 盒子模型的组成

15.2.2 盒子border属性

15.2.3 盒子padding属性

15.2.4 盒子margin属性

15.3 盒子的浮动与定位

15.3.1 标准流

15.3.2 盒子的定位原则

15.3.3 盒子的浮动float

15.3.4 盒子的定位

15.4 Div标记与Span标记

15.4.1 盒子的定位原则

15.4.2 盒子的浮动float

15.5 Div+CSS布局网页

15.5.1 Div+CSS布局简介

15.5.2 Div+CSS布局版式介绍

15.5.3 Div+CSS布局与表格布局的比较

习题15

第十六章 CSS综合应用案例

16.1 看不见

16.2 看不见

习题16

## 第3篇JavaScript脚本语言篇

第十七章 JavaScript基础

17.1 JavaScript简介

17.2 JavaScript编辑和测试工具

17.2.1 编辑工具之EditPlus

17.2.2 编辑工具之Macromedia Dreamweaver

17.2.3 测试工具之“IE开发人员工具”和“Firebug”

17.3设滚动字幕的滚动速度和滚动延迟特性

17.3.1 设置滚动字幕的滚动区域与背景颜色

17.3.2 设置字幕的滚动区域与周围对象的间距

17.3.3 设置字幕的滚动区域与周围对象的间距

17.4 JavaScript的基本语法

17.5 数据结构

17.5.1 标识符

17.5.2 关键字

17.5.3 常量

17.5.4 变量

17.6数据类型

17.6.1 数字型

17.6.2 字符串型

17.6.3 布尔型

17.6.4 特殊数据类型

17.7数据类型的转换

17.8 运算符和表达式

17.8.1 算术运算符

17.8.2 比较运算符

17.8.3 赋值运算符

17.8.4 字符串运算符

17.8.5 逻辑运算符

17.8.6 条件运算符

17.8.7 其他运算符

17.8.8 运算符优先级与结合性

17.8.9 表达式

17.9 赋值语句

17.10 流程控制语句

17.10.1 条件判断控制语句

17.10.2 循环控制语句

17.10.3 跳转语句

17.11 With语句和Comment语句

习题17

第十八章 在HTML网页中嵌入脚本的方式

18.1 在HTML标记的事件属性中直接添加脚本

18.2 使用script标记插入脚本

18.3 使用script标记链接脚本文件

习题18

第十九章 事件驱动及事件处理

19.1 事件及事件驱动

19.2 常用事件

19.3 事件处理程序

习题19

第二十章 脚本函数

20.1 函数的定义

20.2 函数的调用

20.2.1 函数的简单调用

20.2.2 在事件响应中调用函数

20.2.3 通过链接调用函数

20.3 函数参数的运用

20.4 函数的返回值

20.5 递归函数

20.6 内置函数

习题20

第二十一章 JavaScript对象

21.1 函数的定义

21.2.1 Array对象

21.2.2 String对象

21.2.3 Math对象

21.2.4 Date对象

21.2 浏览器对象

21.2.1 Navigator对象

21.2.2 Window对象

21.2.3 location对象

21.2.4 history对象

21.2.5 document对象

21.2.6 image对象

21.2.7 form对象

习题21

第二十二章 JavaScript经典实例

22.1 漂浮广告

22.2 折叠式菜单

22.3 下拉式菜单

22.3.1 用层制作下拉菜单

22.3.2 用JavaScript+CSS制作下拉菜单

22.4 加入收藏和设为首页

22.4.1 加入收藏

22.4.2 设为首页

22.5 下拉式菜单

22.5.1 刷新当前页

22.5.2 调用IE自身的打印功能实现打印

22.5.3 打印指定框架中的内容

22.5.4 为弹出的窗口加入关闭按钮

22.5.5 关闭弹出窗口是刷新父窗口

习题22

第二十四章 HTML5表单

24.1 表单新增属性

24.1.1 Form属性

24.1.2 Formaction属性

24.1.3 Autofocus属性

24.1.4 Pattern属性

24.1.5 Placeholder属性

24.1.6 Required属性

24.2 新增的Input元素类型

24.2.1 tel类型

24.2.2 Email类型

24.2.3 Url类型

24.2.4 number类型

24.2.5 ranger类型

24.2.6 Search类型

24.2.7 color类型

24.2.8 date类型

24.2.9 time类型

24.2.10 datetime类型

24.2.11 datetime-local类型

24.2.12 week类型

24.2.13 month类型

24.3 新增的表单元素

24.3.1 Datalist元素

24.3.2 Output元素

24.4 新增的客户端校验方式

24.4.1 自动校验

24.4.2 显示校验

24.4.3 取消校验

24.4.4 看不清

习题24

第二十五章 使用HTML+CSS+Java创建企业网站

25.1 企业网站的创建流程

25.2 公司简介网页的制作

25.2.1 页面头部制作

25.2.2 页面主体内容制作

25.2.3 页面侧边栏制作

25.2.4 页脚制作

25.2.5 网页居中显示设置

25.3 网上订购页面的制作

习题25

第二十六章 看不清

26.1 网页结构

26.2 网上订购页面的制作

26.2.1 页面头部制作

26.2.2 页面主体内容制作

26.2.3 页面侧边栏制作

26.2.4 页脚制作

26.2.5 网页居中显示设置

习题26

# 第1章 基本概念

## 1.1基本概念:

HTML是目前世界上，网络领域应用最为广泛的一种语言，也是构成文档的主要语言。HTML文档是由HTML标签组成的描述性文本，HTML标签可以标识文字、图形·、动画、声音、表格、链接等。

## 1.2 HTML概述

## 1.2.1 HTML 定义

HTML 是用来描述网页的一种语言。

HTML 指的是超文本标记语言 (**H**yper **T**ext **M**arkup **L**anguage)

HTML 不是一种编程语言，而是一种**标记语言** (markup language)

标记语言是一套**标记标签** (markup tag)

HTML 使用**标记标签**来描述网页

## 1.2.2 HTML 的发展历史：

语言作为网络语言标准规范，在计算机的发展史中有着不可或缺的地位。在HTML

上的成就也决定着一个时代的发展。

 1.HTML语言的产生HTML的全称是Hypertext Markup Language（超文本标记语言）。

HTML是用于描述网页文档的标记语言。现在我们常常习惯于用数字来描述HTML的版本（如：HTML5），但是最初的时候我们并没有HTML1，而是1993年IETF团队的一个草案，并不是成型的标准。

 两年之后，在1995年HTML有了第二版，即HTML2.0，当时是作为RFC1866

发布的。

有了以上的两个历史版本，HTML的发展可谓突飞猛进。1996年

HTML3.2成为W3C推荐标准。之后在1997年和1999年，作为升级版本的4.0和4.01也相继成为W3C的推荐标准。

 在2000年基于HTML4.01的ISO HTML

 成为了国际标准化组织和国际电工委员会的标准。

 于是被沿用至今，这期间虽然有点小的改动但大方向上终归没有什么变化。

 从1993-2000之间短短的7年时间，HTML

 语言有着很大的发展，基于诸多人的努力，终于产生了我们现在用的HTML语言。

 2.HTML语言的特点

 HTML

文档制作不是很复杂，且功能强大，支持不同数据格式的文件镶入，这也是

WWW盛行的原因之一，其主要特点如下：

2.1

简易性

     HTML

版本升级采用超集方式，从而更加灵活方便。

2.2

可扩展性

 HTML语言的广泛应用带来了加强功能，增加标识符等要求，HTML

 采取子类元素的方式，为系统扩展带来保证。

 2.3

平台无关性

 虽然PC机大行其道，但使用MAC等其他机器的大有人在，HTML

 可以使用在广泛的平台上，这也是WWW盛行的另一个原因。

 3.HTML

语言的现状

 现在HTML语言正处于从HTML4向HTML5过度的一个阶段。HTML4得到了界内的广泛的认同。

 虽然HTML4中有着一些固定的格式特性，但是有些布局和格式仍然需要

CSS来解决，HTML5的基本就立足于此。为了有一个好的未来也为了在未来巩固自己

的霸主地位，HTML迫不得已的需要发展自身迎接挑战。

 4.HTML

语言的未来为了更好的人机交互与图形化界面，HTML5就有了发

展方向。在多种网络编程语言兴起的时候。HTML5必须能够尽可能多的兼容这些语言，并提供一个良好的编程环境。简洁的界面和良好的交互成了发展的重点。

 对于CSS的结合再也不容忽视。HTML的几大优点不能忽视，用户需求也不能缺少，现在已经到了HTML

语言发展的关键时期，同时也掌握着好多公司发展的前景，在能够更好的兼容并包HTML5，在市场上分得一杯羹。

HTML5的标准也成为了大家竞争的焦点。如今HTML5已经有了草案，并且被W3C接受，相信在不远的将来，HTML5将会给我们带来更好的网络体验。

## 1.3 HTML 文件

## 1.3.1 HTML标记

由尖括号包围的关键词，比如 <html>

通常是成对出现的，比如 <[div](https://baike.baidu.com/item/div/18177)> 和 </div>

标签对中的第一个标签是开始标签，第二个标签是结束标签；

开始和结束标签也被称为开放标签和闭合标签。

也有单独呈现的标签，如：<img src="百度百科.jpg" />等。

一般成对出现的标签，其内容在两个标签中间。单独呈现的标签，则在标签属性中赋值。如<h1>标题</h1>和 <input type="text" value="按钮" />。

网页的内容需在<html>标签中，标题、字符格式、语言、兼容性、关键字、描述等信息显示在<head>标签中，而网页需展示的内容需嵌套在<body>标签中。某些时候不按标准书写代码虽然可以正常显示，但是作为职业素养，还是应该养成正规编写习惯。

## 1.3.2 HTML文件的基本结构

一：文档类型声明（Document Type Declaration,DTD）

这个部分的用来说明该文档是HTML文档。所有的HTML文档开始于文档声明之后，它说明了文档的类型及其所遵守的标准规范集。DTD是必须的组成部分。

如在HTML 4.01 Transitional中，其文档类型声明如下所示：

<!DOCTYPE HTML PUBLIC "-//W3C//DTD HTML 4.01 Transitional//EN" "http://www.w3.org/TR/html4/loose.dtd">

在HTML 5 中，其文档类型声明如下：

<!DOCTYPE html>

在一些专业的HTML网页编辑器（如dreamweaver等），会按照操作自动在HTML文档头部生成相应的文档类型声明。

二：<html>标签对

<html>标签位于HTML文档的最前面，用来标识HTML文档的开始；

</html>标签位于HTML文档的最后面，用来标识HTML 文档的结束；

这两个标签对成对存在，中间的部分是文档的头部和主题。

该标签有两个属性dir和lang。其中dir 是用来指定浏览器用什么方向来显示包含在元素中的文本，它决定文本在整个文档中将以什么方向显示，该属性有ltr和rtl两种，前者规定文本从左到右显示，后者与之相反。除非特殊需要，一般不需要为<html>便签制定dir属性，省略即可；lang属性用来指明文档内容或者某个元素内容使用的语言，理想情况下，浏览器可以使用lang属性将文本更好的显示给用户。

三：<head>标签对

<head>标签包含有关HTML文档的信息，可以包含一些辅助性标签，如<title><base><link><meta><style><script>

等，但是浏览器除了会在标题栏显示<title>元素的内容外，不会向用户显示head元素内的其他任何内容。

head元素有个profile属性，该属性提供了与当前文档相关联的配置文件的URL。

四：<body>标签对

它是HTML文档的主体部分，在此标签中可以包含<p><h1><br>等众多标签，<body>标签出现在</head>标签之后，且必须在闭标签</html>之前闭合。

<body>标签中还有很多属性，用于设置文档的背景颜色、文本颜色、链接颜色、边距等。

## 1.3.3 HTML文件的编写方法

1新建文本文档，在其中填上HTML代码，保存并关闭。

2将其扩展名由.TXT改为.htm或者.html，就可以用浏览器打开了。

3需要修改代码时，右击文件选择百“打开方式”--“记事本”即可。

4若扩展名是.txt，系统会使用记事本打开而无法看到浏览效果。某些计算机上可能设置了隐度藏扩展名，则还需要在操作系统的文件夹选项中设置不隐藏已知文件的扩展名。

## 1.4 XHTML基础

XML 指可扩展标记语言（EXtensible Markup Language）

XML 是一种标记语言，很类似 HTML

XML 的设计宗旨是传输数据，而非显示数据

XML 标签没有被预定义。您需要自行定义标签。

XML 被设计为具有自我描述性。

XML 是 W3C 的推荐标准

## 1.5 HTML/XHTML文档类型

要建立符合标准的网页，DOCTYPE声明是必不可少的关键组成部分；文档不定义DOCTYPE，浏览器将无法获知HTML或XHTML文档的类型，那就会按照自己的方式来解析文档，也就是混乱模式或者怪异模式。通俗的说就是不声明文档类型，浏览器不知道该用什么标准来解析你的文档，那他只能用自己的方式来解析了。为了能让我们的网页能在多个浏览器上正常的呈现给用户，通常我们都要给出一个正确的文档声明的。文档类型定义在HTML文档的第一行，在html标签之前，而且没有关闭符。声明不是一个 HTML 标签；它是用来告知 Web 浏览器页面使用了哪种 HTML 版本。

html文档类型：  
<!DOCTYPE HTML PUBLIC "-//W3C//DTD HTML 4.01 Frameset//EN" "http://www.w3.org/TR/html4/frameset.dtd">

xhtml文档类型：

<!DOCTYPE html PUBLIC "-//W3C//DTD XHTML 1.0 Transitional//EN" "http://www.w3.org/TR/xhtml1/DTD/xhtml1-transitional.dtd">

## 1.6 网站的建设与分布

## 1.6.1 网站策划

1设计网站需要严谨的思考和周全的计划。

2最重要的事情是了解您的受众（用户）。

3用户都是浏览者

4少即是多

5导航

6下载速度

7允许您的用户发言！

## 1.6.2 网站素材收集

<http://www.68ps.com/down/index.asp> 素材库

<http://www.colourlovers.com/> 色彩方案

<http://99ut.blueidea.com/welcome.html> ps教程

<http://tech.163.com/special/000915SN/PS_D.html> 视频教程

<http://www.sincol.net/> 各种素材

<http://www.chinaui.com/>  人机交互界面

<http://www.blueidea.com/> 蓝色理想

<http://jorux.com/> 挖掘国外网络资源

<http://bbs.redocn.com/forum-71-1.html> 红动中国 素材站

<http://ued.taobao.com/blog/> 淘宝UED设计

## 1.6.3 网页规划

在网站建设前对市场进行分析、确定网站的目的和功能，并根据需要对网站建设中的技术、内容、费用、测试、维护等做出规划。网站规划对网站建设起到计划和指导的作用，对网站的内容和维护起到定位作用。

(1)制定网站的发展战略。网站服务于组织管理，其发展战略必须与整个组织的[战略目标](https://baike.baidu.com/item/%E6%88%98%E7%95%A5%E7%9B%AE%E6%A0%87)协调一致。制定网站的发展战略，首先要调查分析组织的目标和发展战略，评价现行网站的功能、环境和应用状况。在此基础上确定网站的使命，制定网站统一的战略目标及相关政策。

(2)制定网站的总体方案，安排项目开发计划。在调查分析组织[信息需求](https://baike.baidu.com/item/%E4%BF%A1%E6%81%AF%E9%9C%80%E6%B1%82)的基础上，提出网站的总体结构方案。根据发展战略和总体结构方案，确定系统和应用项目开发次序及时间安排。

(3)制定网站建设的资源分配计划。提出实现开发计划所需要的硬件、软件、技术人员、资金等资源，以及整个系统建设的概算，进行[可行性分析](https://baike.baidu.com/item/%E5%8F%AF%E8%A1%8C%E6%80%A7%E5%88%86%E6%9E%90)。

网站的规划阶段是一个管理决策过程，它要应用现代信息技术有效地支持[管理决策](https://baike.baidu.com/item/%E7%AE%A1%E7%90%86%E5%86%B3%E7%AD%96" \t "_blank)的总体方案。它是管理与技术结合的过程，规划人员对管理和技术发展的见识、开创精神、务实态度是网站规划成功的关键因素。

## 1.6.4 网站目录设计

网站目录结构及url(网页网址，http或https开头的链接地址)对于网站[SEO](https://www.metinfo.cn/faq/SEO.htm" \o "SEO" \t "_blank)(搜索引擎优化排名)有着重要的影响，因为搜索引擎是通过url索引到网页，对于机器语言而已，url是第一印象。

url可以告诉搜索引擎当前网页在网站中所处的位置和重要性、网页的主要内容，如https://www.metinfo.cn/news/代表米拓[建站](https://www.mituo.cn/" \o "建站" \t "_blank)官网新闻栏目，https://www.metinfo.cn/news/shownews1765.htm代表新闻栏目中的某一篇文章;而https://www.metinfo.cn/faq/SEO.htm是代表常见问答栏目中的SEO相关内容。

通过以上链接我们就很容易判别这个网页的大致内容，这种分类和引导对于搜索引擎同样有效。每个网站应该有清晰的目录结构，即首页、栏目列表页、内容页;同时最好支持管理员自定义每个页面的名称，包括中文名称。

## 1.6.5 网页制作

步骤一：域名的注册

我们知道，网站都是由对应的站点域名来访问的，如何我们想要做一个网站，那么就得注册一个独一无二的域名，域名的注册可以去“万网”、“新网”、“爱名网”、“西部数码”等域名注册商的官方网站去注册，域名注册须知：可以包含英文字母(a-z，不区分大小写)、数字(0-9)。

步骤二：购买服务器/主机空间

网站它是存放在服务器/域名空间里面的，就像是一个水杯，网站的HTML页面文件相当于是水，好比如一个容器里面放入了东西，服务器/主机空间也可以在“万网”等服务器商处进行购买。

步骤三：网站域名的备案

在国内所有的域名都是需要备案的，备案的类型有“企业备案”、“个人备案”两种，企业备案的申请材料有“营业执照照片”、“法人身份证正反面照片”、“网站备案信息真实性核验单”三份，个人备案则只需要“身份证正反面照片”、“网站备案申请表”。

步骤四：网站程序的上传

通过FTP上传软件，连接我们刚才购买的服务器，将我们网站的HTML页面文件全部上传到该服务器，然后进行安装我们的网站程序，如果是全部是“静态页面”请跳过安装这个步骤。

步骤五：网站域名的解析

通过第一个步骤，我们注册好了网站域名，通过第二个步骤，我们购买了网站所需要的主机空间服务器，通过第三个步骤，我们上传了网站HTML页面文件，接下来我们则需要进行域名的一个解析记录，域名解析到哪里呢?答：“域名解析到服务器”。

步骤六：查看网站是否可以正常访问

解析完成后，我们需要对网站是否能访问进行检查，如果发现不能正常访问，那么我们需要进行检查解析，检查解析是否正确，是否存在错误，很多人都是在解析上面出现了问题，从而导致网站不能正常访问，如果网站可以正常访问，那么恭喜您，您已经掌握了做一个网站该有的流程。

## 1.6.6 网站测试

一：性能测试  
（1）连接速度测试。用户连接到电子商务网的速度与上网方式有关，他们或许是电话拨号，或是宽带上网！  
（2）[负载测试](https://www.baidu.com/s?wd=%E8%B4%9F%E8%BD%BD%E6%B5%8B%E8%AF%95&tn=SE_PcZhidaonwhc_ngpagmjz&rsv_dl=gh_pc_zhidao)。[负载测试](https://www.baidu.com/s?wd=%E8%B4%9F%E8%BD%BD%E6%B5%8B%E8%AF%95&tn=SE_PcZhidaonwhc_ngpagmjz&rsv_dl=gh_pc_zhidao)是在某一负载级别下，检测电子商务系统的实际性能。  
也就是能允许多少个用户同时在线！可以通过相应的软件在一台客户机上模拟多个用户来测试负载。  
（3）[压力测试](https://www.baidu.com/s?wd=%E5%8E%8B%E5%8A%9B%E6%B5%8B%E8%AF%95&tn=SE_PcZhidaonwhc_ngpagmjz&rsv_dl=gh_pc_zhidao)。[压力测试](https://www.baidu.com/s?wd=%E5%8E%8B%E5%8A%9B%E6%B5%8B%E8%AF%95&tn=SE_PcZhidaonwhc_ngpagmjz&rsv_dl=gh_pc_zhidao)是测试系统的限制和故障恢复能力，也就是测试电子商务系统会不会崩溃！  
二：安全性测试  
它需要对电子商务的客户服务器应用程序、数据、服务器、网络、防火墙等进行测试！用相对应的软件进行测试！  
｛上面的测试是针对电子商务的，在电子商务书上找到7a686964616fe78988e69d8331333335326139的，那个测试一般普通的网站就是二方面。  
1.基本测试  
包括色彩的搭配，连接的正确性，导航的方便和正确，CSS应用的统一性  
2.技术测试  
网站的安全性（服务器安全，脚本安全），可能有的漏洞测试，攻击性测试，错误性测试。 ｝  
网站的评估主要对以下方面：网站界面,产品展示,[在线支付](https://www.baidu.com/s?wd=%E5%9C%A8%E7%BA%BF%E6%94%AF%E4%BB%98&tn=SE_PcZhidaonwhc_ngpagmjz&rsv_dl=gh_pc_zhidao),[在线客服](https://www.baidu.com/s?wd=%E5%9C%A8%E7%BA%BF%E5%AE%A2%E6%9C%8D&tn=SE_PcZhidaonwhc_ngpagmjz&rsv_dl=gh_pc_zhidao),线下产品配送。更重要的是目标消费者可以很方便快捷的找到该网站,从而进行电子商务活动.让客户找到该电子商务网站。是否网站有一个搜索引擎!或是把自己的网站添加到一些大的分类目录上。再就是让目标客户记得你网站的名字(最终效果--品牌效果)并直接进去！个好的电子商务网站是看它是否经过[搜索引擎优化](https://www.baidu.com/s?wd=%E6%90%9C%E7%B4%A2%E5%BC%95%E6%93%8E%E4%BC%98%E5%8C%96&tn=SE_PcZhidaonwhc_ngpagmjz&rsv_dl=gh_pc_zhidao" \t "_blank)了.

## 1.6.7 网站发布

1、确定好网zd站的主题内容以及结构；  
2、注册好网站需要用到的域名和空间服务器；  
3、制作网页（对网站要求高一点的，可以让专业的美工设计好版再进行切图，可以适当加一些js特效）；  
4、为了方便后期修改可以加上程序后台，不加也可以直接上传到服务器；  
5、资料录入；  
6、如果公司的网权站建议备案；  
7、然后解析域名，这样网站就制作完成上线了 。

## 习题1

# 第2章 页面的头部标记

2.1 页面的头部标记

2.2 标题标记<title>

2.3 元信息标记<meta>

2.3.1 <meta>标记属性

2.3.2 设定网页关键字

2.3.3 设定网页描述信息

2.3.4 设定网页字符集

2.3.5 设定网页自动刷新

2.3.6 设定网页自动跳转

习题2

第3章 页面的主体标记

3.1 设置网页正文颜色与背景颜色

3.2 添加网页背景图片

3.3 设置网页链接文字颜色

3.4设置网页边距

第4章 文字与段落标记

4.1 文字标记

4.1.1文字内容的输入

4.1.2 对文字字体的设置

4.1.3 使用文字的修饰标记设置文字

格式

4.1.4 标题字设置

4.2 段落标记

4.2.1 段落标记

4.2.2 换行标记

4.2.3 预格式化标记

4.2.4 居中标记

4.2.5 缩牌标记

4.3 水平线标记

习题4

第5章 列表标记

5.1 有序列表

5.1.1 有序列表的前导符设置

5.1.2 有序列表的签到符设置起始编号设置

5.2 无序列表

5.2.1 项目列表

5.2.2 项目列表的前导符瘦肉粥

5.2.3 定义列表

5.3 嵌套列表

习题5

第6章 图片标记

6.1 网页常用图片格式

6.2 插入图片

6.2.1 设置图片大小

6.2.2 设置图片提示文本

6.2.3 设置图片与周围对象的间距

6.2.4 设置图片的对齐格式

6.2.5 设置图片的边框

习题6

第7章 在网页中嵌入多媒体内容

7.1 概述

7.2 设置滚动字幕

7.2.1 设置默认效果的给滚动字幕

7.2.2 设置滚动字幕的滚动方向

7.2.3 设置滚动字幕的滚动行为

7.2.4 设滚动字幕的滚动速度和滚动延迟特性

7.2.5 设置滚动字幕的滚动区域与背景颜色

7.2.6 设置字幕的滚动区域与周围对象的间距

习题7

第8章 使用框架结构

8.1 框架概述

8.2 框架集标记<frameset>

8.2.1 左右分割窗口

8.2.2 上下分割窗口

8.2.3 嵌套分割窗口

8.2.4 使用<frameset>标记设置框架

边框

8.3 框架标记<frame>

8.3.1 设置框架显示内容

8.3.2 使用<frame>标记设置框架边框

8.3.3 设置框架名称

8.3.4 设置框架窗口固定大小

8.3.5 设置框架滚动条

8.3.6 设置框架边距

8.4 不支持框架标记<noframes>

8.5 浮动框架标记<iframe>

8.5.1 在页面中嵌入浮动框架

8.5.2 浮动框架的大小

8.5.3 浮动框架的对齐方式

8.6 框架与超链接

习题8

第9章 在网页中创建超链接

9.1 创建超链接

9.1.1 超链接标记

9.1.2 设置超链接目标窗口

9.2 超链接的连接路径

9.3 超链接的类型

9.3.1 内部链接

9.3.2 外部链接

9.3.3 书签链接

9.3.4 脚本链接

9.3.5 文件下载

9.3.6 文本链接

9.3.7 图片链接

9.3.8 图像映像

习题9

第十章 在网页中使用表格

10.1 表格概述

10.2 表格标记

10.2.1 设置表格的边框

10.2.2 设置表格的宽度和高度

10.2.3 设置表格的对齐方式

10.2.4 设置表格的背景颜色

10.2.5 设置表格的背景图片

10.2.6 设置表格的边距

10.2.7 设置表格的间距

10.2.8 设置表格的标题

10.3 <tr>标记

10.4 <td>和<th>标记

10.4.1 使用<th>创建表头

10.4.2 设置单元格对齐方式

10.4.3 设置单元格的背景颜色和边框

颜色

10.4.4 设置单元格的背景图片

10.4.5 设置单元格的宽度和高度

10.4.6 单元格的跨行和跨列设置

10.5 表格的综合示例-使用表格布局

习题10

第十一章 在网页中创建表单

11.1 表单概述

11.2 表单标记

11.2.1 表单标记<form>

11.2.2 输入<input>

11.2.3 选择列表标记<select>

11.2.4 文本域标记<textarea>

11.3 表单综合示例：使用表单收集个人信息

习题11

## CSS 层叠样式表篇

第十二章 定义CSS

12.1 CSS基础知识

12.1.1 CSS概述

12.1.2应用CSS的步骤

12.2 定义CSS的基本语法

12.3 CSS基本选择器

12.3.1 HTML标记选择器

12.3.2 类选择器

12.3.3 ID选择器

12.4 CSS复合选择器

12.4.1 交集选择器

12.4.2 并集选择器

12.4.3 后代选择器

习题12

第十三章 CSS常用属性

13.1 字体属性

13.2 文本属性

13.3 列表属性

13.4 颜色和背景属性

13.5 区块属性

13.6 层属性

13.7鼠标属性

13.8滤镜属性

习题13

第十四章 在HTML文档中应用CSS

14.1 内联式

14.2 内嵌式

14.3 链接式

14.4 导入式

14.5 CSS的冲突

14.5.1 什么是CSS冲突

14.5.2 解决CSS冲突规则

习题14

第十五章 CSS+DIV布局

15.1 网络布局概述

15.2 盒子模型

15.2.1 盒子模型的组成

15.2.2 盒子border属性

15.2.3 盒子padding属性

15.2.4 盒子margin属性

15.3 盒子的浮动与定位

15.3.1 标准流

15.3.2 盒子的定位原则

15.3.3 盒子的浮动float

15.3.4 盒子的定位

15.4 Div标记与Span标记

15.4.1 盒子的定位原则

15.4.2 盒子的浮动float

15.5 Div+CSS布局网页

15.5.1 Div+CSS布局简介

15.5.2 Div+CSS布局版式介绍

15.5.3 Div+CSS布局与表格布局的比较

习题15

第十六章 CSS综合应用案例

16.1 看不见

16.2 看不见

习题16

## JavaScript脚本语言篇

第十七章 JavaScript基础

17.1 JavaScript简介

17.2 JavaScript编辑和测试工具

17.2.1 编辑工具之EditPlus

17.2.2 编辑工具之Macromedia Dreamweaver

17.2.3 测试工具之“IE开发人员工具”和“Firebug”

17.3设滚动字幕的滚动速度和滚动延迟特性

17.3.1 设置滚动字幕的滚动区域与背景颜色

17.3.2 设置字幕的滚动区域与周围对象的间距

17.3.3 设置字幕的滚动区域与周围对象的间距

17.4 JavaScript的基本语法

17.5 数据结构

17.5.1 标识符

17.5.2 关键字

17.5.3 常量

17.5.4 变量

17.6数据类型

17.6.1 数字型

17.6.2 字符串型

17.6.3 布尔型

17.6.4 特殊数据类型

17.7数据类型的转换

17.8 运算符和表达式

17.8.1 算术运算符

17.8.2 比较运算符

17.8.3 赋值运算符

17.8.4 字符串运算符

17.8.5 逻辑运算符

17.8.6 条件运算符

17.8.7 其他运算符

17.8.8 运算符优先级与结合性

17.8.9 表达式

17.9 赋值语句

17.10 流程控制语句

17.10.1 条件判断控制语句

17.10.2 循环控制语句

17.10.3 跳转语句

17.11 With语句和Comment语句

习题17

第十八章 在HTML网页中嵌入脚本的方式

18.1 在HTML标记的事件属性中直接添加脚本

18.2 使用script标记插入脚本

18.3 使用script标记链接脚本文件

习题18

第十九章 事件驱动及事件处理

19.1 事件及事件驱动

19.2 常用事件

19.3 事件处理程序

习题19

第二十章 脚本函数

20.1 函数的定义

20.2 函数的调用

20.2.1 函数的简单调用

20.2.2 在事件响应中调用函数

20.2.3 通过链接调用函数

20.3 函数参数的运用

20.4 函数的返回值

20.5 递归函数

20.6 内置函数

习题20

第二十一章 JavaScript对象

21.1 函数的定义

21.2.1 Array对象

21.2.2 String对象

21.2.3 Math对象

21.2.4 Date对象

21.2 浏览器对象

21.2.1 Navigator对象

21.2.2 Window对象

21.2.3 location对象

21.2.4 history对象

21.2.5 document对象

21.2.6 image对象

21.2.7 form对象

习题21

第二十二章 JavaScript经典实例

22.1 漂浮广告

22.2 折叠式菜单

22.3 下拉式菜单

22.3.1 用层制作下拉菜单

22.3.2 用JavaScript+CSS制作下拉菜单

22.4 加入收藏和设为首页

22.4.1 加入收藏

22.4.2 设为首页

22.5 下拉式菜单

22.5.1 刷新当前页

22.5.2 调用IE自身的打印功能实现打印

22.5.3 打印指定框架中的内容

22.5.4 为弹出的窗口加入关闭按钮

22.5.5 关闭弹出窗口是刷新父窗口

习题22

第二十四章 HTML5表单

24.1 表单新增属性

24.1.1 Form属性

24.1.2 Formaction属性

24.1.3 Autofocus属性

24.1.4 Pattern属性

24.1.5 Placeholder属性

24.1.6 Required属性

24.2 新增的Input元素类型

24.2.1 tel类型

24.2.2 Email类型

24.2.3 Url类型

24.2.4 number类型

24.2.5 ranger类型

24.2.6 Search类型

24.2.7 color类型

24.2.8 date类型

24.2.9 time类型

24.2.10 datetime类型

24.2.11 datetime-local类型

24.2.12 week类型

24.2.13 month类型

24.3 新增的表单元素

24.3.1 Datalist元素

24.3.2 Output元素

24.4 新增的客户端校验方式

24.4.1 自动校验

24.4.2 显示校验

24.4.3 取消校验

24.4.4 看不清

习题24

第二十五章 使用HTML+CSS+Java创建企业网站

25.1 企业网站的创建流程

25.2 公司简介网页的制作

25.2.1 页面头部制作

25.2.2 页面主体内容制作

25.2.3 页面侧边栏制作

25.2.4 页脚制作

25.2.5 网页居中显示设置

25.3 网上订购页面的制作

习题25

第二十六章 看不清

26.1 网页结构

26.2 网上订购页面的制作

26.2.1 页面头部制作

26.2.2 页面主体内容制作

26.2.3 页面侧边栏制作

26.2.4 页脚制作

26.2.5 网页居中显示设置

习题26