姓名: 学号:___ 院系: ;

大连理工大学

课程名称: 操作系统 试 卷:

授课院(系): 计算机科学与技术学院 考试日期: 2020年8月15日 共 4 页

	1	1 1	111	四	总分
标准分	33	14	43	10	100
得 分					

一、选择填空题: (每空1分,共33分)

1. 设计<mark>实时操作系统</mark>时,首先要考虑的是(A):设计批处理操作系统时,首先要考虑 的是(B⅔

A, B: (1) 灵活性和可适应性; (2) 交互性和响应时间; (3) 周转时间和系统吞 吐量; (4) 实时性和可靠性。

2. 系统为每个作业只建立一个进程,则为了照顾短作业用户,应采用(\acute{A}):为了照顾 紧急用户,应采用 (多);为实现人机交互作用,则采用 (公);为兼顾短作业和长作 业则采用 (D)。

A, B, C, D: (1) FCFS 调度算法; (2) 短作业优先; (3) 时间片轮转法; (4) 多级反馈队列调度算法;(5)基于优先级的剥夺调度算法;(6)高响应比优先。

- 3. 在分时系统中,导致创建进程的典型事件是(A): 在批处理系统中,导致创建进程的 典型事件是(B): 在创建进程时,(C)不是创建所必需的步骤。
 - A: (1)用户注册; (2)用户登录; (3)用户记账; (4)用户通信。
 - B: (1)作业录入; (2)作业调度; (3)进程调度; (4)中级调度。
- C: (1)由调度程序为进程分配 CPU; (2)建立一个 PCB; (3)为进程分配内存; 4)将 进程插入就绪队列。

4. 下列解决死锁的方法中,属于<mark>死锁预防</mark>策略的是(A),属于<mark>死锁避免</mark>策略的是(B)。 A, B: (1) 银行家算法: (2) 资源有序分配法: (3) 资源分配图化简法: (4) 撤 消进程法。

- 5. 设有 10 个进程共享一个互斥段,如果最多允许有两个进程进入互斥段,则所采用的 信号量的初值应该设为(A),而信号量的取值范围是(B2。
 - A: (1) 10: (2) 5: (3) 1: (4) 2.

- B: $(1) \ 0 \sim 2$; $(2) \ -8 \sim 2$; $(3) \ -10 \sim 2$; $(4) \ 0 \sim -10$.
- 6. 在下列进程调度算法中, 平均响应时间最短的算法是(A), 最容易引起进程长期等待 的是(1)。

装

级班

订

线

- A, B: (1)时间片轮转算法; (2)非抢占式静态优先权算法; (3)抢占式静态优先权算法; (4)非抢占式动态优先权算法; (5)抢占式动态优先权算法。
- 7. 由固定分区发展为分页存储管理方式的主要推动力是(**A**);由分页系统发展为段页式系统的主要动力分别是(**B**)
 - A,B: (1)提高内存利用率; (2)提高系统吞吐量; (3)满足用户需要; (4)更好地满足多道程序运行的需要; (5)既满足用户要求,又提高内存利用率。
- 8. 动态重定位是在作业(A)中进行的,引入动态重定位的主要目的是为了(B2
 - A: (1)编译过程; (2)装入过程; (3)链接过程; (4)执行过程。
- B: (1)提高内存的利用率; (2)使作业能在内存中移动位置; (3)将作业装入与其地址空间不一致的内存空间中; (4)实现对内存的离散分配。
- 9. 段页式存储管理中,如果不使用联想寄存器,每条访内指令的执行至少需要(A→次访问内存;第二次访问内存是为了查找进程的(B→6。
 - A, B: (1) 1 (2) 2 (3) 3 (4) 4 (5) 段表 (6) 页表
- 10. 在请求页式系统的页表中增加了若干项,其中<mark>状态位</mark>供(A)参考;<mark>修改位</mark>供(B)参考,访问位供(A)参考。
 - A, B, C: (1) 分配页面 (2) <u>置换算法</u> (3) <u>程序访问</u> (4) <u>换出页面</u> (5) 调入页面
- 11. 一个计算机系统的虚拟存储器的<mark>最大容量</mark>是由(**为**)确定的,其<mark>实际容量</mark>还要受到**(B)** 的影响。
 - A, B: (1)计算机字长; (2)内存容量; (3)硬盘容量; (4)内存和硬盘容量之和; (5)计算机的地址结构。
- 12. 文件系统采用多级目录结构,可以(A)和(B)。
 - A, B: (1)缩短访问文件存储器的时间; (2)节省主存空间; (3)解决不同用户文件的 命名冲突; (4)方便用户读写文件; (5)提高检索目录的速度。
- 13. 以下磁盘空间的管理不可以使用的方法是(A), UNIX 采用了(A)。 A, B: (1) 位示图 (2) 空闲链表 (3) FCB (4) 空白块成组链接
- 14. 为实现设备分配,应为每类设备配置一张(A),在系统中配置一张(B),为实现设备独立性,系统中应配置一张(C)。
 - A, B, C: (1)设备控制表; (2)逻辑设备表; (3)系统设备表; (4)设备分配表; (5)设备开关表; (6) I/O 请求表。
- 二、判断对错(每个1分,共14分,陈述正确的打对号,错误的打叉)
- 1) (✓) 多个进程可以对应于同一个程序,且一个进程也可能会执行多个程序。
- 2) (X) 并发性是指若干事件在同一时刻发生。
- 3) (x)当进程申请 CPU 得不到满足时,它将处于阻塞状态。

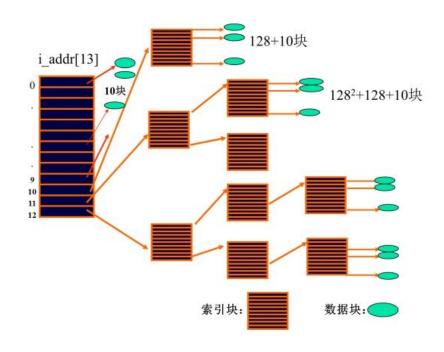
- 4) (✓) 一个进程正在临界区中间执行时,也可以被中断。
- 5) (♥) 在进程对应的代码中使用 wait、signal 操作后,可以防止系统发生死锁。
- 6) (X)优先级是进程调度的重要依据,一旦确定就不能修改。
- 7) () 线程是 CPU 调度的基本单位,但不是资源分配的基本单位。
- 8) (X)只要分配更多内存页面,无论采取何种页面调度算法,缺页次数都会减少。
- 9) (X)段页式存储管理的内存分配与回收的实现比段式管理容易。
- 10) (X) 可变式分区分配的最佳适应算法会减少碎片的产生。
- 11) () 虽然磁盘是随机访问的设备,但其中的文件也可以采用顺序结构。
- 12) (X) 访问控制矩阵比访问控制表更节约空间。
- 13) (✓) 虚拟设备是指允许用户使用比系统中具有的物理设备更多的设备。
- 14) (X)由于设备驱动程序与硬件紧密相关,因此,系统中配备多少个设备就必须配备同样数量的设备驱动程序。
- 三、问答题(43分)
- 1. 阐述操作系统和政府之间的相似性。(4分)
- 2. 如果系统中有 N 个用户进程 (N > 20), 8 个处理机。如果不考虑短期的进程调度切换,运行状态的用户进程最多几个?最少几个?就绪状态的用户进程最多几个?最少几个?阻塞状态的用户进程最多几个?最少几个?(6分)
- 3. 试从调度性、并发性、拥有资源及系统开销方面,对进程和线程进行比较。(4分)
- 5. 阐述解决死锁问题的几种方法。(3分)

预防 避免 松侧与解除

6. 设有二维数组 var A; array [1..200] of array [1..200] of integer; 其中数组元素 A《1,1》 存放在页面大小为 100 的分页存储管理系统中的地址 200 处,数组按行存储。使用该数组的一个较小的程序存放在第 0 页中(地址 0-99),这样将只会从第 0 页取指令。 假定现有四个页面,第一个页面已存放了数组初始化程序,其余三个页面初始为空。试问: 若使用 LRU 替换算法,下面的数组初始化循环将会产生多少次缺页中断?(4 分,要求有完整的解题过程)

(1) For j:=1 to 200 do (2) For i:=1 to 200 do for i:=1 to 200 do A[i, j]:=0; A[i, j]:=0 (2) For i:=1 to 200 do A[i, j]:=0; A[i, j]:=0

7. UNIX 系统的 i 节点结构如图所示,那么大小为 8000 块的文件需占多少个磁盘块? (4分)



- 8. 假设磁盘有 1000 个磁道,磁头位于 320 号磁道处,并沿着磁道号增大的方向移动,现在有一磁道号请求序列为 190,80,530,744,142,870,660,请给出**按最短寻道时间优先(SSTF)和扫描(SCAN)算法**进行磁盘调度时的**调度顺序**及**磁道移动距离**。(4分)
- 9. 在以下几方面进行填写表格空项。(4分)

	分配与回收实 现难易	碎片性质及大小	共享实现难易	内存扩充可采用 技术
固定分区				
段式				
页式				
段页式				

- 10. 考虑下面的进程页访问串: 1, 2, 4, 7, 5, 4, 1, 7, 4, 6, 3, 5, 4, 1, 3, 2。假定进程有 3 个空闲页面,若应用下面的页面替换算法,各自的**页面淘汰顺序**和**缺页中断次数**如何?假设所给定的页面初始均为空,因此,访问第一页时就会发生缺页中断。
- (1) Optimal 算法 (2) LRU 算法 (3) FIFO 算法。(6 分, **要求有完整的解题过程**)

四、信号量问题 (10分)

嗜睡的理发师问题:一个理发店由一个有 20 个座位的等候室和一个放有一张理发椅的 理发室组成。理发店只有一个理发师,没有顾客要理发时,理发师便去睡觉。当一个顾客走进理发店时,如果所有的座位都已被占用,顾客就等待空座位;否则,如果理发师正在为其他顾客理发,则该顾客就找一张空座位坐下等待;如果理发师因没有顾客正在睡觉,则由新到的顾客唤醒理发师为其理发。要求给出**理发师和顾客**的信号量机制解决方案。(要求说明所定义的信号量的含义和初值)