一、选	择题(20分, 共10题, 每题	(2分)		
1.	在进程状态转换时,( )的A. 就绪->运行 B. 运行->营		D. 阻塞->运行	
2.	并发进程中访问相同变量的程. A. 临界区 B.临界资源		。 D. 原语	
3.	进程和程序的本质区别之一是A. 前者分时使用 CPU,后者B. 前者存储在内存,后者存C. 前者在一个文件中,后者存D. 前者为动态的,后者为静存	台独占 CPU 储在外存 玍多个文件中		
	Ps:程序也可以存储在内存中 文件,此时它就暂存在内存中		时候没有指定路径,是个的	临时
4.	下面的( )页面淘汰算法 A. 先进先出(FIFO) C. 最不经常使用(LFU)	B. 最近最少使	用(LRU)	
5.	死锁的预防是通过破坏死锁产 坏了"环路条件"。	生的四个必要条件来实	现的。下列方法中,(	)破
	A. 银行家算法 C. 一次性分配策略	B. 资源有序分 D. SPOOLING		
6.	动态重定位是在( )中边A. 编译过程 C. 修改过程	挂行的。 B. 装入过程 D. 执行过程		
<b>7.</b> ā	有一磁盘,共 10 个柱面,每个 采用位 示图对其存储空间进 ( 个字。			
	A. 200 B. 128	C. 256	D. 100	
	Ps: 总共有: 10 * 20 * 16 = 20 需要 200 * 16 bits,即 200 字			顾
8.	进程在执行期间发生了缺页中 令。			)指
	A. 被中断的前一条 C. 被中断的后一条	D. 启动时的第	一条(称为指令重启) 一条	
9.	实现虚拟内存的目的是(A. 扩充物理主存 C. 逻辑上扩充外存	)。 <b>B. 逻辑上扩充</b> D. 以上都不对		
10.	批处理系统的主要目的是尽量	提高系统的吞吐率,为	此,应优先选择(	)运

行。

- A. 使用户比较满意的作业 B. 运算量大的作业
- C. 耗时较短的作业
- D. 优先级较高的作业

Ps:吞吐率指的是单位时间内完成的进程数量=>课本 p137

- 二、简答题(25分, 共5题, 每题5分)
  - 1. 请列举文件系统中目录的几种典型结构,并从文件命名、文件分组、效率等角度, 阐 述每种目录结构的优劣。

答: 单层结构目录,双层结构目录,树状结构目录(、无环图目录,通用图目录) 其中单层目录结构不允许文件重名,不支持分组,文件检索的效率也比较低;双层目 录结构允许在不同用户间存在文件重名,为每个用户单独划分目录,但无法为每个具 体用户进行文件分组,与单层目录相比,检索效率有一定的提高;树状结构目录允许 用户创建子目录进行文件分组,不同子目录间允许文件重名,具有较高的检索效率。 (PS: 课本 p331=>10.3 目录结构)

- 2. 请简要描述在虚拟机制下的页面异常处理的基本流程。
- 答:课本 p274(页故障处理的流程,注意在 p281 对该流程做了补充修改)
- 3. 试从调度性、并发性、拥有资源及系统开销几个方面,对进程和线程进行比较。

答:

#### 调度性:

在传统的操作系统中,拥有资源的基本单位和独立调度分派的基本单位都是进程: 而在引入线程的操作系统当中,线程是调度和分派的基本单位,而进程则是资源分配 的基本单位。

#### 并发性:

在引入线程的操作系统当中,进程之间可以并发执行,同一进程的线程之间也可以 并发执行,从而使得操作系统有更好的并发性

## 拥有资源:

在操作系统当中,进程是拥有资源的一个独立单位,它拥有自己的资源,而线程一 般不拥有资源,但它可以访问其隶属进程的资源(ps:进程可以被分配 cpu 资源)

## 系统开销:

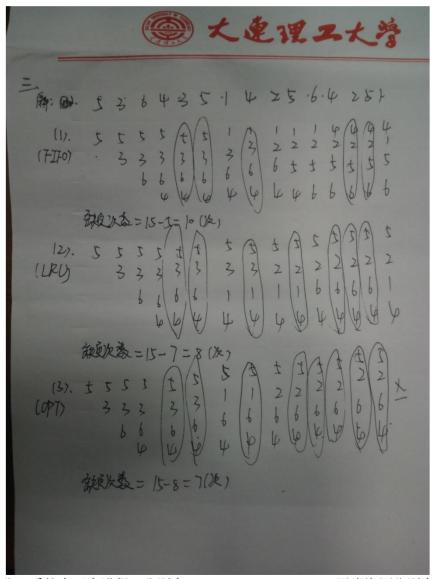
创建个撤销进程涉及系统资源的分配与回收,需要比线程创建和撤销大得多的系统 开销,同样的进程切换的开销也远远大于线程。

- 4. 磁盘调度策略有哪几种,请简要说明各磁盘调度算法的原理。
- 答: FCFS、SSTF(最短寻道时间优先算法)、SCAN、C-SCAN、LOOK, C-LOOK······
  - 5. 请简述文件系统的分层组织结构。

答:文件系统的分层组织结构自上到下依次为:逻辑文件系统、文件组织系统、基本文件系统、I/0 控制。

其中 I/0 控制为最底层,由设备驱动程序和中断处理程序组成,实现内存与磁盘 之前的信息传输;基本文件系统以磁盘块为单位控制磁盘驱动进行读写;文件组织模 块负责给文件数据分配磁盘块,同时也负责管理空闲磁盘块;逻辑文件系统则负责文 件系统的逻辑结构,即元数据。

- 三、(10分)在页式虚拟存储系统中,某个进程被分配有4个物理页,进程刚开始时,物理页内容均为空,若该进程按如下序列访问程序中的页:
  - 5, 3, 6, 4, 3, 5, 1, 4, 2, 5, 6, 4, 2, 5, 1 试计算采用如下置换算法时的缺页次数,并给出各情况下的具体页面置换情况图示。
  - (1) 采用 FIFO 算法
  - (2) 采用 LRU 算法
  - (3) 采用 OPT 算法



- 四、(10分)系统有五个进程,分别为 P1、P2、P3、P4、P5,四类资源分别为 R1、R2、R3、R4。某一时刻,系统剩余资源向量 A = (1, 2, 3, 0)。
  - (1) 试用银行家算法判断系统当前状态是否安全。
  - (2) 当进程 P3 提出对 R3 的剩余请求时,是否能够满足它?请详细说明理由。
  - (3) 系统初始配置的各类资源量分别是多少?

## 最大需求表 Q:

	R1	R2	R3	R4
P1	1	2	1	2
P2	1	7	5	0
P3	2	3	5	6
P4	0	8	5	2
P5	0	6	3	6

# 己分配表格 U:

	R1	R2	R3	R4
P1	0	0	1	2
P2	1	0	0	0
P3	1	1	4	4
P4	0	6	3	2
P5	0	0	1	4

「D. 静: Novi Albertian Need Australiae PI 1212 0012 1200 1230 P2 1750 1000 0750 P2 2356 1144 1212 P4 0852 0632 0220 P5 0636 0014 0622

- (1). 所以我的一个经济到 月一月一月一月一月,故乡南秋莲墨鱼东。
- (2). 触诊病差。

二 真尼对及底最大需求为5、当前已分配到4、强力有关系分分配两只有5个。 I-4=1<5、

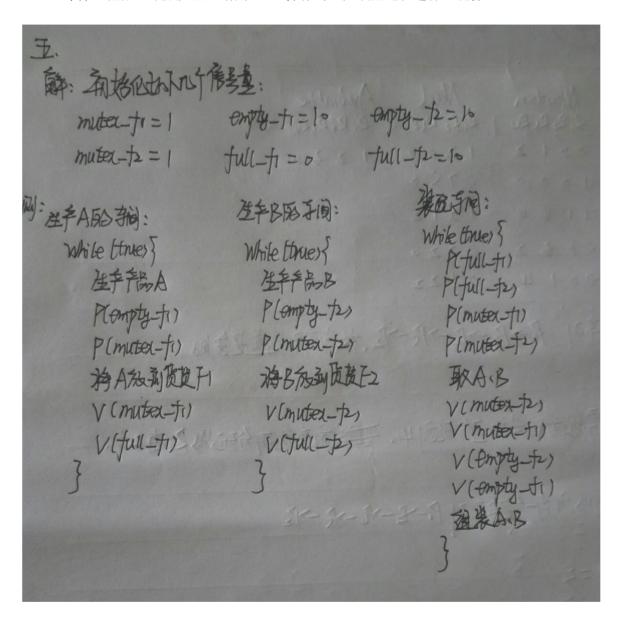
且分配后历经分为我到一个经济到 Pr->房->Ro--老->Pr 故能够满足

13). 凡知路: 1+1+1=3 R2111112: 1+6+2=9

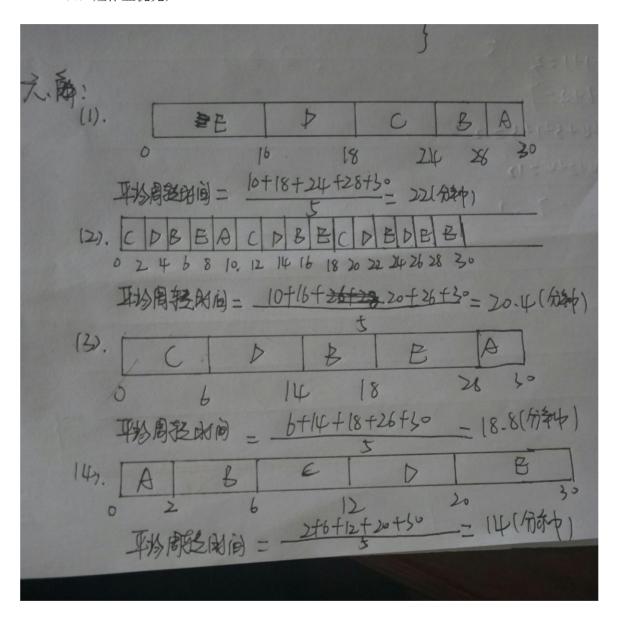
Rs ..... 1+4+3+1+5=12

Aprily: 2+4+2+4=12

五、(15 分)某工厂有两个生产车间和一个装配车间,两个生产车间分别生产 A、B 两种零件,装配车间的任务是把 A、B 两种零件组装成产品。两个生产车间每生产一个零件后都要分别把它们送到装配车间的货架 F1、F2 上,F1 存放零件 A,F2 存放零件 B。F1、F2 的容量均可以存放 10 个零件,装配工人每次从货架上取一个 A 零件和一个 B零件,然后组装成产品。请用 P、V 操作对生产装配过程进行正确管理。



- 六、(10分)有五个进程 A、B、C、D、E,几乎同时到达(任务到达的先后顺序为 C、D、B、E、A),估计的运行时间分别为 2、4、6、8、10 分钟,它们的优先数分别为 1,、2、3、4、5(1 为最低优先级)。对下面每种调度算法,分别计算任务的平均周转时间:
  - (1) 最高优先级优先;
  - (2) 时间片轮转(时间片为 2分钟);
  - (3) FIFO:
  - (4) 短作业优先;



七、(10分)在一个页式系统中,页面的大小为 1KB,地址寄存器的字长为 20 位。现有一长度为 4KB 的用户程序,其 4 个页面分别被分配在内存的页框号为 10, 14, 15 和 18 的物理页中。当程序中的访问地址分别为 2058, 4011, 5890 时,说明各自的地址转换结果。

